

Universidad  
Piloto de Colombia  
UN CENAC O PARA LA EVOLUCIÓN

## CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES ACADÉMICAS

V-3

**Facultad:** Diseño Gráfico

**Programa:** Desarrollo de aplicaciones móviles

**Nombre del coordinador:** Javier Rosas

**Número de teléfono:** 3153520712

**Correo electrónico:** [javier-rosas@unipiloto.edu.co](mailto:javier-rosas@unipiloto.edu.co)

**Nº de grupo:** 06

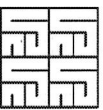
**Año:**

2017

**Horario:**

Viernes 6 – 10:00 pm sábados 7 – 1:00 pm

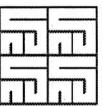
Nº de módulo	Nombre del Módulo y Contenidos del Módulo	Nº de horas del módulo	Nombre del Conferencista	Fecha			Recursos audiovisuales y logísticos
				DD	MM	AA	
1	<b>MÓDULO 1: Responsive Web Design y el Diseño con HTML5</b> 1. Introducción al diseño Web Responsive aplicado a Apps 2. Planificación de los contenidos para web 3. Creación de Mockups o Wireframes 4. Estructurando el ejemplo Responsive para múltiples Dispositivos	4	Alejandro Romero	28	07	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
1	5. Conociendo el viewport 6. Estilos por defecto para nuestro 7. Conociendo los media queries 8. Construyendo Layouts 9. Definiendo estrategias de navegación para Responsive Design 10. Creación de Responsive Media 11. Enfoque para móviles 12. Formularios en HTML5 13. Funcionalidades para móviles	6	Alejandro Romero	29	07	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
2	<b>MÓDULO 2: NodeJS y Cordova</b> 1. Introducción a NodeJS: JavaScript en la consola 2. Node Interactivo con REPL 3. Gestión de Paquetes con NPM 4. Instalación de Cordova	4	Alejandro Romero	04	08	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
3	<b>MÓDULO 3: Introducción a JavaScript</b> 1. JavaScript 2. Historia e Introducción	6	Alejandro Romero	05	08	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS



## CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES ACADÉMICAS

V-3

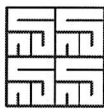
	3. Variables 4. Uso de Variables 5. Operaciones básicas matemáticas 6. Condicionales 7. Operadores lógicos 8. Condiciones Complejas en el lenguaje 9. Loops (Operadores de Iteración) 10. Funciones 11. Arrays 12. Eventos 13. Formularios						Contraseña de usuario Adminspec
4	<b>MÓDULO 4: Introducción a AngularJS 2</b> 1. Extendiendo HTML y trabajando JavaScript con AngularJS 2. Herramientas de desarrollo con AngularJS 2 3. TypeScript y AngularJS 2 4. TypeScript: Configuraciones 5. Objetos y Clases con TypeScript 6. Componentes 7. Expresiones 8. Data Binding: @Input y @Output	4	Alejandro Romero	11	08	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
4	<b>MÓDULO 5: AngularJS 2: Formularios y programación reactiva RxJS</b> 1. Injectable (Services) 2. Directivas 3. Formularios 4. Observables RxJS 5. Reactive Forms 6. NgZone 7. Routing 8. NgRx	6	Alejandro Romero	12	08	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
5	<b>MÓDULO 6: AngularJS 2, Firebase y servicios REST</b> 1. Firebase en AngularJS 2: AngularFire 2 2. Conociendo el API oficial 3. Introducción a los servicios Web 4. Análisis sintáctico de JSON 5. Introducción a REST como método de comunicación con aplicaciones 6. Diseño y Construcción de APIs en REST 7. Creación de Mocks para la interacción con datos	4	Alejandro Romero	18	08	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
5	<b>MÓDULO 7: Comenzando con Apache Cordova y IONIC</b> 1. Introducción y cambios en Apache Cordova 2. Guía de instalación SDK para iOS 3. Guía de Instalación SDK para Android	6	Alejandro Romero	19	08	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
6		4	Alejandro Romero	25	08	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
6		6	Alejandro Romero	26	08	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
7		4	Alejandro Romero	01	09	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec



## CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES ACADÉMICAS

V-3

	4. Configuración Cordova en Android.						
7	5. Configurando entorno de desarrollo para Apache Cordova 6. Creando un "Hola Mundo" en Apache Cordova 7. Creación de un proyecto Android 8. Usando el emulador de Android 9. Instalando Genymotion como herramienta de emulación y virtualización	6	Alejandro Romero	02	09	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
8	<b>MÓDULO 8: IONIC Ecosistema, Framework para crear Aplicaciones Móviles</b> 1. ¿Qué es IONIC. Framework y las aplicaciones híbridas? 2. Preparando el equipo de desarrollo 3. IONIC navigation y los componentes del core 4. Elementos CSS y JavaScript en IONIC 5. Estructura de un documento (Header, Content, Footer)	4	Alejandro Romero	08	09	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
8	6. Navegación entre templates IONIC 7. Patrones de Interacción UX en IONIC 8. Patrón del tipo botones 9. Patrón Sidebar (Android) . 10. Patrón Tabs (IOS) 11. Compartiendo información entre templates y controladores en IONIC	6	Alejandro Romero	09	09	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
9	<b>MÓDULO 9: IONIC y su ecosistema, otros servicios</b> 1. Ionic Cloud	4	Alejandro Romero	15	09	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
9	2. Ionic Creator 3. Push notifications	6	Alejandro Romero	16	09	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
10	<b>MÓDULO 10. Uso del API NATIVE de IONIC</b> 1. Obteniendo información del dispositivo 2. Obteniendo información de conexión a red	4	Alejandro Romero	22	09	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
10	3. Usando ventanas emergentes 4. Movimiento y localización: Geolocation Sensor 5. Almacenando información (Local Storage): Filesystem, Storage	6	Alejandro Romero	23	09	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoxOS Contraseña de usuario Adminspec
11	<b>MÓDULO 11: Conceptos de Interacción y UX</b> 1. Consistencia 2. Perceptibilidad	4	Alejandro Romero	29	09	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo

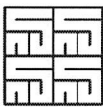


**Universidad  
Piloto de Colombia**  
UN ESPACIO PARA LA EVOLUCIÓN

## CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES ACADÉMICAS

V-3

	3. Previsibilidad 4. Aprendizaje 5. Simplicidad						móvil FirefoXOS Contraseña de usuario Adminespec
11	6. Feedback en doble vía 7. Particularidades del diseño móvil 8. Prototipado y el proceso de diseño 9. Prototipos y UX 10. Tipos de Prototipos 11. Prototipos Lo-Fi y Hi-Fi 12. Test y evaluación de Prototipos	6	Alejandro Romero	30	09	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoXOS Contraseña de usuario Adminespec
12	<b>MÓDULO 12: Diseño de interfaces móviles</b> 1. Premisas de la experiencia de usuario UX 2. Como es el camino del usuario 3. ¿La información detrás del diseño?, enfocado al desarrollador.	4	Alejandro Romero	06	10	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoXOS Contraseña de usuario Adminespec
12	4. Prototipos 5. Ionic y las interfaces según dispositivo (IOS, Android) 6. Navegando en el App 7. Color y tipografía	6	Alejandro Romero	07	10	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoXOS Contraseña de usuario Adminespec
13	<b>MÓDULO 13: Mercado y Modelos de Negocio para Apps</b> 1. Preparando el App para la publicación 2. Antecedentes 3. Estadísticas de consumo 4. Casos de éxito 5. La Web y las App Móviles 6. Modelos de eCommerce 7. El "Eye Tracking" 8. Modelos de descarga Casos de uso 9. Estrategias para monetizar una app Casos de uso 10. El potencial del mercado de desarrollo de aplicaciones móviles 11. Efectividad de las aplicaciones móviles – Awareness Vs. Conversion 12. Engagement de aplicaciones móviles 13. Proyecciones del Mercado Móvil	4	Alejandro Romero	13	10	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoXOS Contraseña de usuario Adminespec
14	<b>MÓDULO 14: Proyecto</b> 1. Planeando nuestra App a través de SCRUM cómo herramienta de gestión del proyecto 2. Aplicación del Framework SCRUM a los equipo para el desarrollo del proyecto. 3. Arquitectura de nuestra aplicación (backend y Frontend). 4. Desarrollo de nuestra App 5. Integrando tareas de desarrollo a la App 6. Test de nuestra App 7. Limpiando nuestra App para publicar en Market	6	Alejandro Romero	14	10	2017	Internet, Videobeam, Tableta IOS, Tableta Android, dispositivo móvil FirefoXOS Contraseña de usuario Adminespec



Universidad  
Piloto de Colombia  
UN ESPACIO PARA LA EVOLUCIÓN

## CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES ACADÉMICAS

V-3

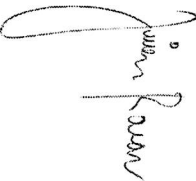

Places									
--------	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Total horas presenciales:

120

Total horas virtuales (si aplica):

Observaciones:

Espacio para nombre y firma de la Decanatura	Espacio para nombre y firma de la Dirección del Programa
	
<b>Nota:</b> El nombre de los módulos, contenidos, días y horarios deben corresponder con lo ofertado en la página web.	<b>Espacio nombre y firma verificación</b>  Rolbet Jemer Orzán