

Riccardo Perniciano

Contatti

- Email: ricki.perniciano.work@gmail.com
- Telefono: +39 351 8745889
- Indirizzo: 09128, Cagliari
- Portfolio: <https://riccardo-perniciano-cv.vercel.app/>
- Data di nascita: 10/04/1999



Profilo Professionale

Mid-Senior Full Stack Developer con **7+ anni di esperienza** nella progettazione e implementazione di soluzioni enterprise scalabili. Esperto nell'integrazione di servizi cognitivi (Azure AI, OpenAI GPT) e nell'ottimizzazione di architetture complesse.

Stack Tecnologico

Frontend: React, Angular, TypeScript, JavaScript ES6+, HTML5, CSS3/SASS

Backend: C# (.NET 9), Node.js, REST APIs, GraphQL, Fastify, Swagger

Database & Search: SQL Server, MySQL, Elasticsearch, Supabase, Entity Framework Core

Cloud & Infrastructure: Microsoft Azure (VMs, Cognitive Services, Foundry), Docker

DevOps & Tooling: Git, GitHub, Azure DevOps, Hangfire (job orchestration), Application Insights

AI & Speech Processing: Azure Cognitive Services, OpenAI GPT, Assembly.AI, Speech-to-Text multi-provider, Video & Image Generation, Simple RAG systems

VR & 3D: Unity, C#, Google VR SDK, Mobile VR Development

Architettura & Pattern: DDD, CQRS, ABP.io, Entity Framework Repository Pattern

Testing: Jest, Cypress, Unit Testing

Metodologie: Agile (Scrum, Kanban), Jira

Competenze Trasversali

Comunicazione Tecnica & Stakeholder Management, Esperienza diretta come referente tecnico verso clienti non-tecnici (ERSU, team IT universitari). Capacità di tradurre requisiti di business in soluzioni tecniche e viceversa.

Ownership & Delivery, Track record di progetti portati da zero a produzione in tempi rapidi (3 mesi per piattaforma enterprise Fedro).

Lavoro in Team Internazionali, 2 anni in team distribuito 10+ sviluppatori per Expedia Group, metodologia Agile.

Autonomia & Problem Solving, Abitudine a lavorare con alta autonomia su architetture complesse, prendendo decisioni tecniche in prima persona.

Esperienze Professionali

Solution Architect & Technical Lead | Fedro Software SRL

Gennaio 2025 - Presente | Cagliari

Architetto e sviluppatore principale di SPRocket, piattaforma enterprise per l'analisi intelligente delle conversazioni telefoniche tramite AI. Progetto costruito interamente da zero su framework ABP.io — dalla definizione dell'architettura applicativa al deployment in produzione in 3 mesi.

Metriche di Produzione:

- **2.000+ ore** di chiamate processate mensilmente
- **2 tenant enterprise** attivi in produzione
- **99.9% uptime** su sistema mission-critical
- **100+ file audio** gestiti in parallelo (trascrizioni + AI analysis)

Ownership Tecnica:

Architettura & Backend

- Progettazione completa dell'architettura applicativa: Clean Architecture, DDD, CQRS su ABP.io
- Sviluppo orchestratore unificato con Hangfire per processing asincrono e parallelizzazione
- Implementazione multi-tenancy con isolamento dati, RBAC granulare
- Design RESTful APIs versionate con compliance OWASP

AI & Speech Processing

- Architettura provider-agnostic per servizi AI: switch trasparente tra Azure Cognitive Services, Assembly.AI e OpenAI senza impatto applicativo
- Pipeline di trascrizione, analisi semantica e question-answering su conversazioni

Frontend & Search

- Dashboard Angular con visualizzazioni real-time dei KPI chiamate
- Motore di ricerca fulltext con Elasticsearch per navigazione istantanea su trascrizioni
- Sistema di reportistica e CRM tramite AG-GRID

Performance & Reliability

- Ottimizzazione +50% performance con caching multi-livello e query tuning
- Sistema di retry policies e circuit breaker per resilienza

Stack: ABP.io, .NET 9, C#, Angular, TypeScript, SQL Server, Elasticsearch, Hangfire, Azure Cognitive Services, OpenAI GPT, Assembly.AI, Docker, Apache2

Frontend Developer | ALTEN Italia

2021 - 2023 | Roma (Remoto)

Sviluppatore frontend in team internazionale di 10+ sviluppatori per **Expedia Group**, una delle maggiori piattaforme di prenotazione viaggi al mondo.

Contributi Tecnici:

- Sviluppo componente **carosello "Suggested Homes"** per raccomandazioni personalizzate agli utenti
- Implementazione **widget meteo interattivo** con visualizzazione forecast per date e location selezionate
- Sviluppo componenti React riutilizzabili seguendo design system aziendale
- Implementazione UI pixel-perfect da specifiche Figma con focus su responsive design

Contesto & Metodologia:

- Codebase enterprise servita a **100.000+ utenti**
- Partecipazione attiva a refinement tecnici e definizione dei ticket
- Workflow Agile con team distribuito (daily standup, sprint review, retrospective)

Stack: React, TypeScript, GraphQL, Jest, Cypress, Figma

Software Developer → Technical Referent | SOFTWARELAB

Progetto Principale: Sistema POS Embedded per Mense Universitarie

Progettazione e sviluppo da zero di sistema POS embedded integrato in macchine automatiche per l'erogazione di buoni pasto universitari.

Cliente: ERSU Cagliari (Ente Regionale per il Diritto allo Studio)

Responsabilità Tecniche:

- Architettura completa del software POS da zero
- Integrazione pagamenti carta multi-circuito (Visa, Mastercard, etc.) su hardware embedded
- Sviluppo WebServices per comunicazione real-time con sistemi di backend
- Gestione database transazionale (MySQL)

Crescita Professionale:

- Evoluzione da sviluppatore junior a **referente tecnico diretto** per ERSU e tecnici IT delle facoltà universitarie
- Creazione documentazione tecnica e manuali operativi per deployment e manutenzione

Scala di Utilizzo:

- Sistema operativo in **diverse mense universitarie** a Cagliari
- **Centinaia di transazioni giornaliere** da parte degli studenti
- **10.000+ transazioni/anno** gestite

Stack: C#, MySQL, REST APIs, Embedded Systems, Integrazione POS

Mobile/VR Developer | Virtuard LTD

Marzo 2018 – Giugno 2018 | Cagliari (Contratto a progetto)

Progetto: Piattaforma di Virtual Tour Immobiliare

Sviluppatore in team di 3 persone per startup proptech con l'obiettivo di rivoluzionare il settore booking/hospitality attraverso esperienze immersive VR.

Sviluppo da zero di applicazione mobile per visualizzazione immersiva di immobili in affitto tramite foto 360° e realtà virtuale — alternativa innovativa alle tradizionali gallerie fotografiche di Airbnb/Booking.

Contributi Tecnici:

- Co-sviluppo dell'applicazione VR mobile da zero in team di 3
- Implementazione sistema di navigazione gesture-based tramite giroscopio e accelerometro
- Rendering 3D ottimizzato per dispositivi mobile (60 FPS stabili)
- Compatibilità multi-device: Oculus, Google Cardboard, visori generici

Risultato: Applicazione rilasciata in produzione e tuttora attiva sul mercato (versione evoluta).

Stack: Unity, C#, Google VR SDK, Mobile Development, 3D Rendering

Istruzione e Formazione

Computer Engineering (*In corso*) Epicode Institute of Technology | 2025 - Presente

Diploma in Informatica e Telecomunicazioni ITIS GIUA, Cagliari | 2018

Formazione Professionale Continua

- **React Advanced + Redux (Udemy)**
- **Advanced CSS and SASS (Udemy)**
- **TypeScript for React (Udemy)**

Competenze Linguistiche

- Italiano: Madrelingua
- Inglese: Intermedio superiore (B2)
- Spagnolo: Intermedio superiore (B2)