# **PUISSANCE 4**

## **Programme Puissance-4:** Alias Prog J: 256 pas.

PUISSANCE-4
"PUISSANCE 4"

" PAR REMI P." Disp

" "

Lbl 1

" - PUISSANCE 4 -"

" "

" 1 - COMMENCER"

" 2 - CONTINUER"

" 3 - REPRENDRE"

" 0 - QUITTER"

"CHOIX"?→A

A=1⇒Goto A

A=2⇒Goto B

A=3⇒Goto C

A=0⇒Goto Z

Goto 1

Lbl A:9→B:Lbl 2:0→Mat W[1,B]:Dsz B:Goto 2

Mcl:1→L:Prog K

Lbl B:Prog L:Goto 1

Lbl C:Prog K:Prog L:Goto 1

Lbl Z:4→A

"OK"

## **Programme Puis-Graph:** Alias Prog K: 283 pas.

#### **PUIS-GRAPH**

Cls

Range 1,127,0,1,63,0

9→A:Lbl 1

Plot A\*14, 1 : Plot A\*14,56: Line

 $A*14+5\rightarrow X:6\rightarrow Y:A\rightarrow W$ 

A≠ 9⇒Prog r

Dsz A: Goto 1

7→A:Lbl 2

Plot 1,A\*8:Plot 126,A\*8:Line

 $A*8++6\rightarrow Y:5\rightarrow X:11\rightarrow W$ 

A≠7⇒Prog r

Dsz A: Goto 2

8→D: Lbl 3

Mat W[1,D] $\rightarrow$ F

 $1 \rightarrow E$ 

F=0⇒Goto 5

Int Log F+1  $\rightarrow$ E

Lbl 4

Abs (Int  $(F/10^{(E-1)})$ -Int  $(F/10^{E})*10 \rightarrow G$ 

 $G \neq 1 \Rightarrow G \neq 2 \Rightarrow Goto 5$ 

 $G-1 \rightarrow C$ 

 $D*14+4\rightarrow X:E*8+1\rightarrow Y:Prog 6$ 

Lbl 5

Dsz E:Goto 4

Dsz D: Goto 3

## **Programme Puis-Run :**Alias Prog L: 332 pas

**PUIS-RUN** 

Int (Mat W[1,9]/100)+1 $\rightarrow$ L

Frac (Mat W[1,9]/100)\*100 $\rightarrow$ K

Lbl A

 $60 \rightarrow Y:70 \rightarrow X$ 

Plot X,Y Disp

X<14⇒Goto A

X≥126 ⇒Goto A

Int  $(X/14) \rightarrow M:Mat W[1,M] \rightarrow N:0 \rightarrow O$ 

 $N\neq 0 \Rightarrow Int log N+1\rightarrow O$ 

O≥6⇒Goto A

 $L*10^O+N\rightarrow Mat\ W[1,M]:L-1\rightarrow C$ 

 $(O+1)*8+1 \rightarrow Y:M*14+3 \rightarrow X:Prog 6$ 

 $M \rightarrow A:O+1 \rightarrow B:Prog M:Z=L \Rightarrow Goto C$ 

 $K+1\rightarrow K:K\geq 6*8\Rightarrow Goto B$ 

 $L+1\rightarrow L: L=3 \Rightarrow 1\rightarrow L$ 

 $(L-1)*100+K \rightarrow Mat W[1,9]$ 

Goto A

Lbl B:"MATCH NUL." Disp:Goto Z

Lbl C

L=1⇒"VICTOIRE DES BLANCS." Disp

L=2⇒"VICTOIRE DES NOIRS." Disp

Goto Z

Lbl Z

## **Programme Puis-Test :** *Alias Prog M* : 239 pas

PUIS-TEST

 $0 \rightarrow Z:1 \rightarrow P \sim T:0 \rightarrow Q \sim R:-1 \rightarrow U \sim W$ 

4→E:Lbl 1

 $1 \rightarrow G:2 \rightarrow F:Lbl 2$ 

 $-N[E*2] \rightarrow N[E*2]:-N[E*2+1] \rightarrow N[E*2+1]$ 

 $A \rightarrow C: B \rightarrow D: Lbl 3$ 

 $N[E*2]+C\rightarrow C: N[E*2+1]+D\rightarrow D$ 

C>0⇒D>0⇒C<0⇒D<7⇒Goto 5:Goto 4

Lbl 5

Abs (Int (Mat W[1,C]/10^(D-1))-Int (Mat W[1,C]/10^D)

\*10)  $\rightarrow$ H: H  $\neq$  L $\Rightarrow$ Goto 4

 $G+1\rightarrow G$ 

 $G=4\Rightarrow L\rightarrow Z: Z=L\Rightarrow Goto Z: Goto 3$ 

Lbl 4

Dsz F: Goto 2

Dsz E : Goto 1

Lbl Z

Attention: Ces programmes doivent toujours être écrits en mode Wrt/Matrix. La matrice est indispensable..

La matrice doit être definie ainsi : Mat W[1,9]

Les regles sont celles du puissance 4 : le but est d'aligner horizontalement, verticalement, ou en diagonale 4 pions. Le jeu s'arrête alors.