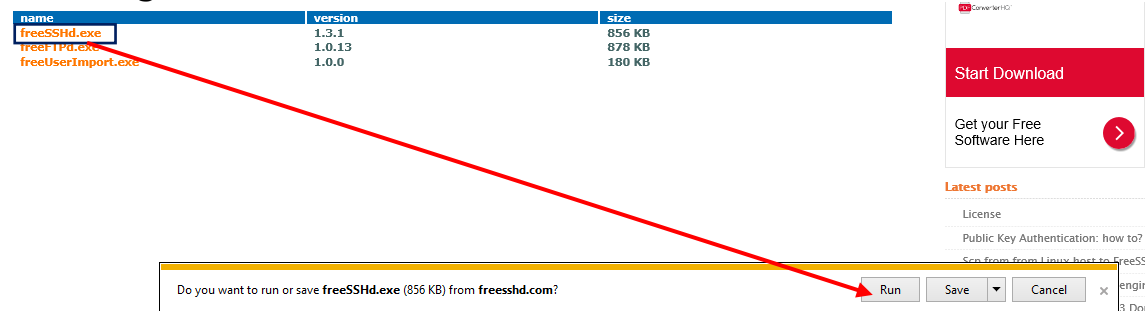


SSH EN WINDOWS SERVER

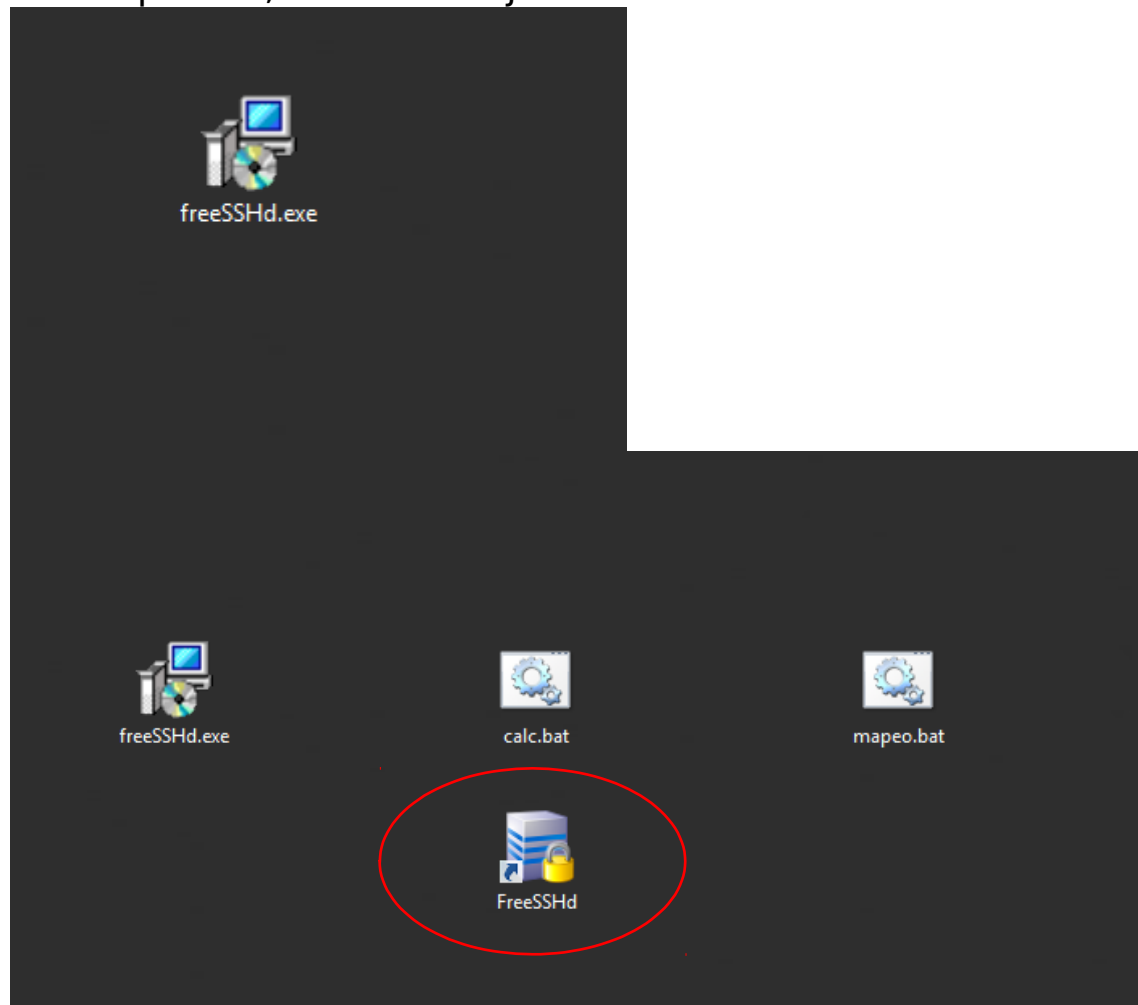
Usaremos la aplicación **freessh** en server, para hacer una transferencia de archivos en forma segura.

Enlace de descarga de freessh <http://www.freesshd.com/?ctt=download>

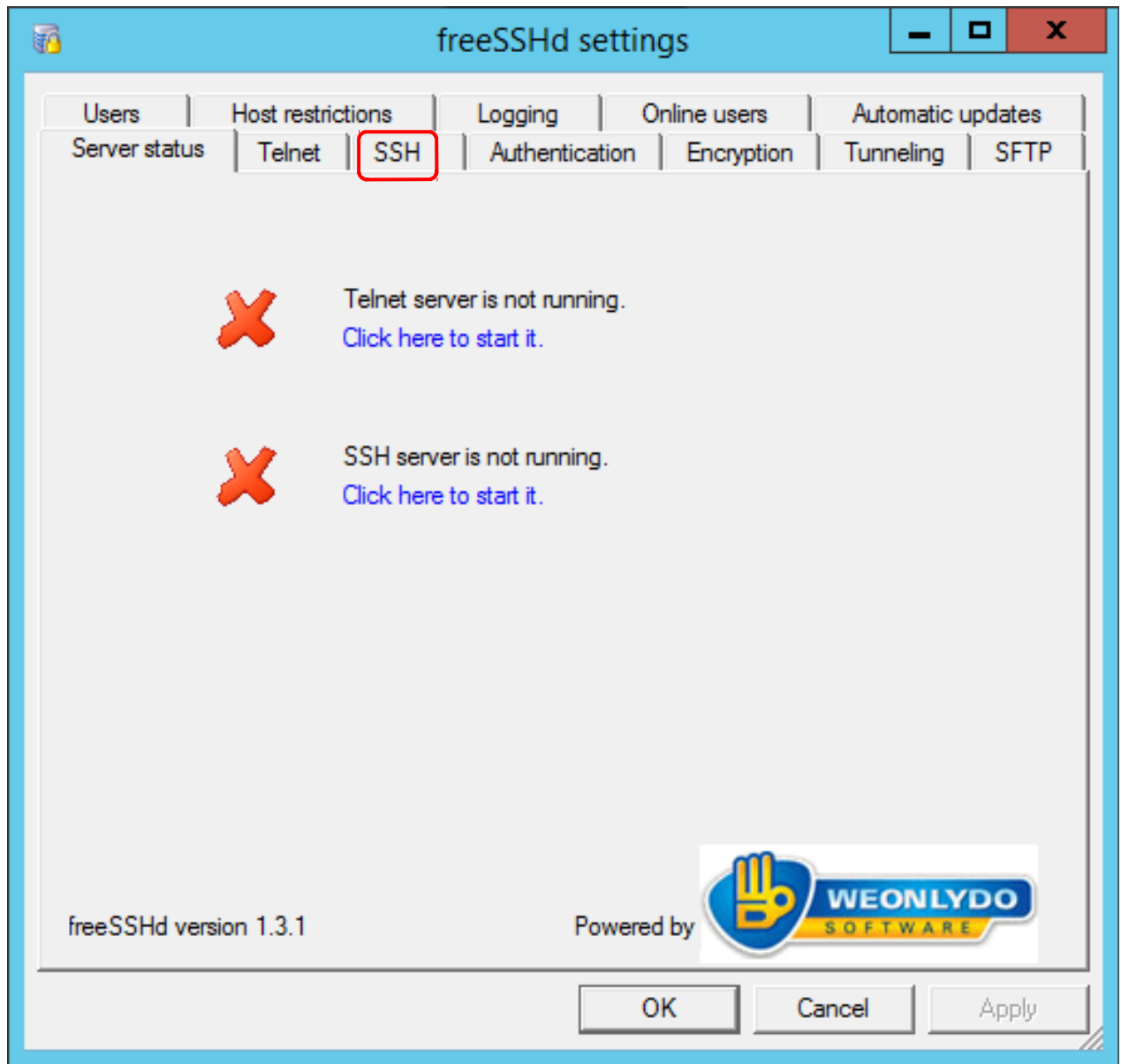
Accedemos desde nuestro Windows Server y la descargamos.



Por su puesto, hemos de ejecutarla:



Configurar casilla SSH

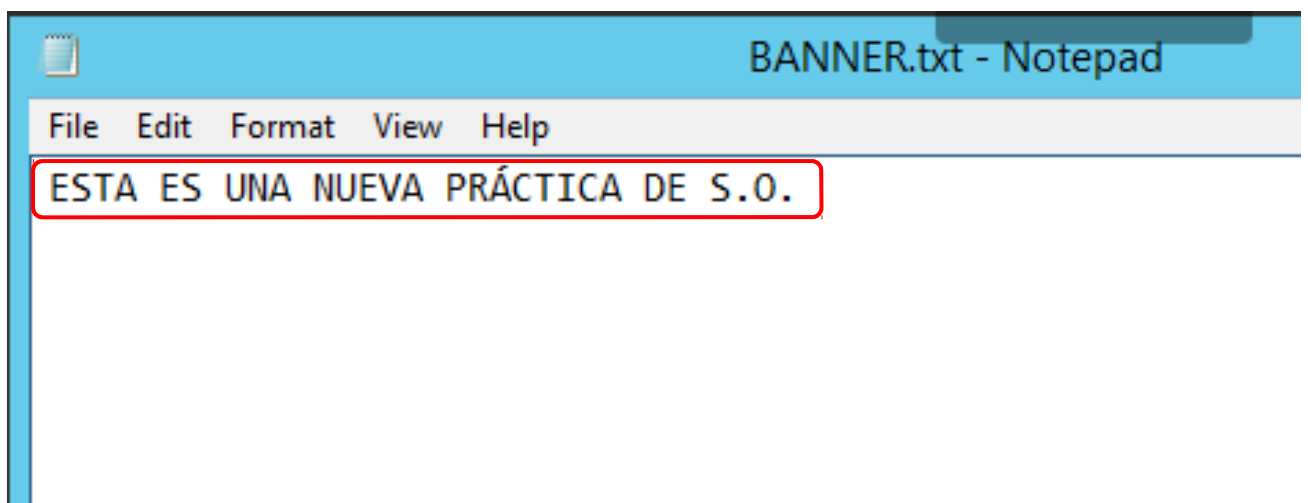
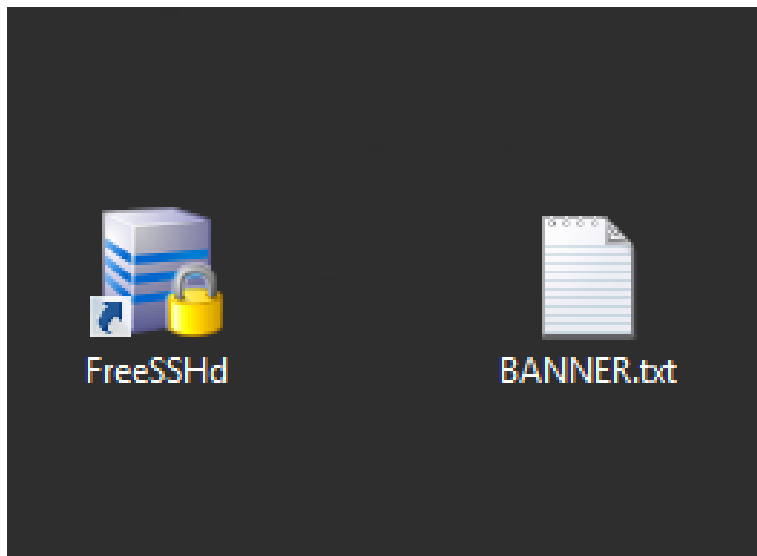


IP de acceso a la red

The screenshot shows the 'freeSSHd settings' window with the 'SSH' tab selected. The 'Listen address' field is highlighted with a red rectangle and contains the IP address '192.168.1.10'. Other settings include Port: 22, Max number of connections: 0, Idle timeout: 0 seconds, Banner message: C:\Users\Administrator\Desktop\BANNER.txt, and Command shell: C:\Windows\system32\cmd.exe. There are also checkboxes for 'Start SSH server on freeSSHd startup' and 'Use new console engine'. Key pairs for RSA, DSA, and ECDSA are listed with their respective file paths and bit lengths.

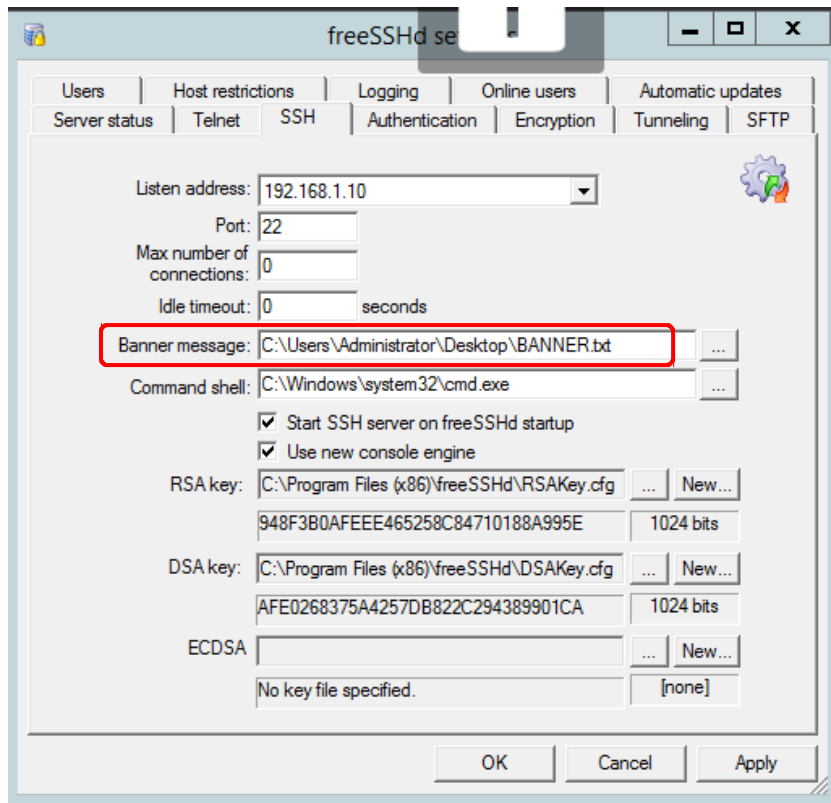
Category	Sub-category	Setting
General	Listen address:	192.168.1.10
	Port:	22
Connections	Max number of connections:	0
	Idle timeout:	0 seconds
Messages	Banner message:	C:\Users\Administrator\Desktop\BANNER.txt
	Command shell:	C:\Windows\system32\cmd.exe
Startup	Start SSH server on freeSSHd startup	<input checked="" type="checkbox"/>
	Use new console engine	<input checked="" type="checkbox"/>
RSA Key	File	C:\Program Files (x86)\freeSSHd\RSAKey.cfg
	Key	948F3B0AFEEEE465258C84710188A995E
DSA Key	File	C:\Program Files (x86)\freeSSHd\DSAKey.cfg
	Key	AFE0268375A4257DB822C294389901CA
ECDSA	File	No key file specified.
	Key	[none]

Vamos a **crear un archivo .txt** (por ejemplo en el escritorio) y dentro irá **escrito cualquier mensaje, y será el que aparezca** cuando se conecte el usuario.

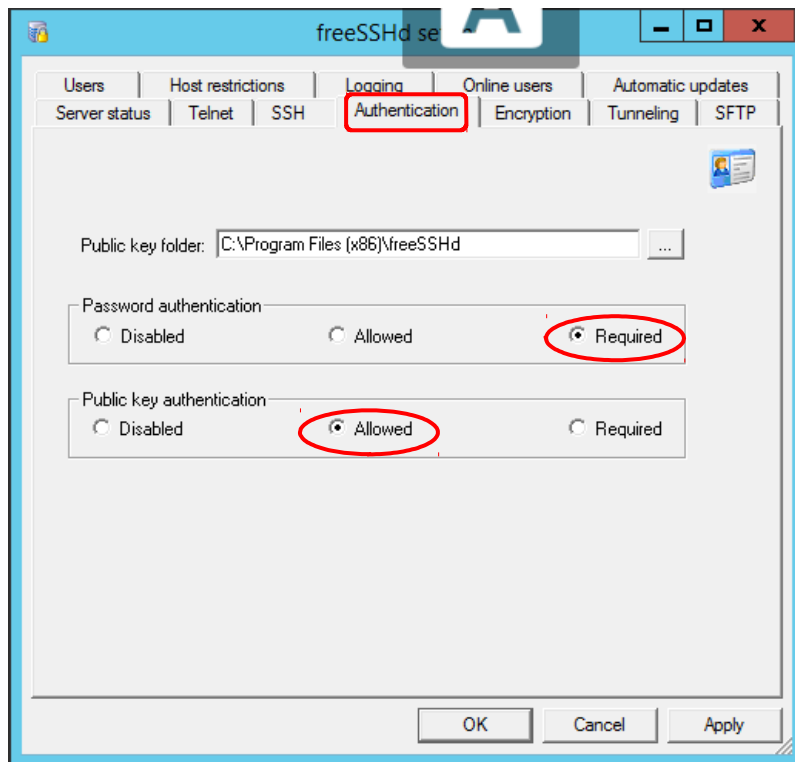


En la pestaña **Banner message** hemos de **poner la ruta** de acceso a dicho archivo **.txt creado**.

SSH

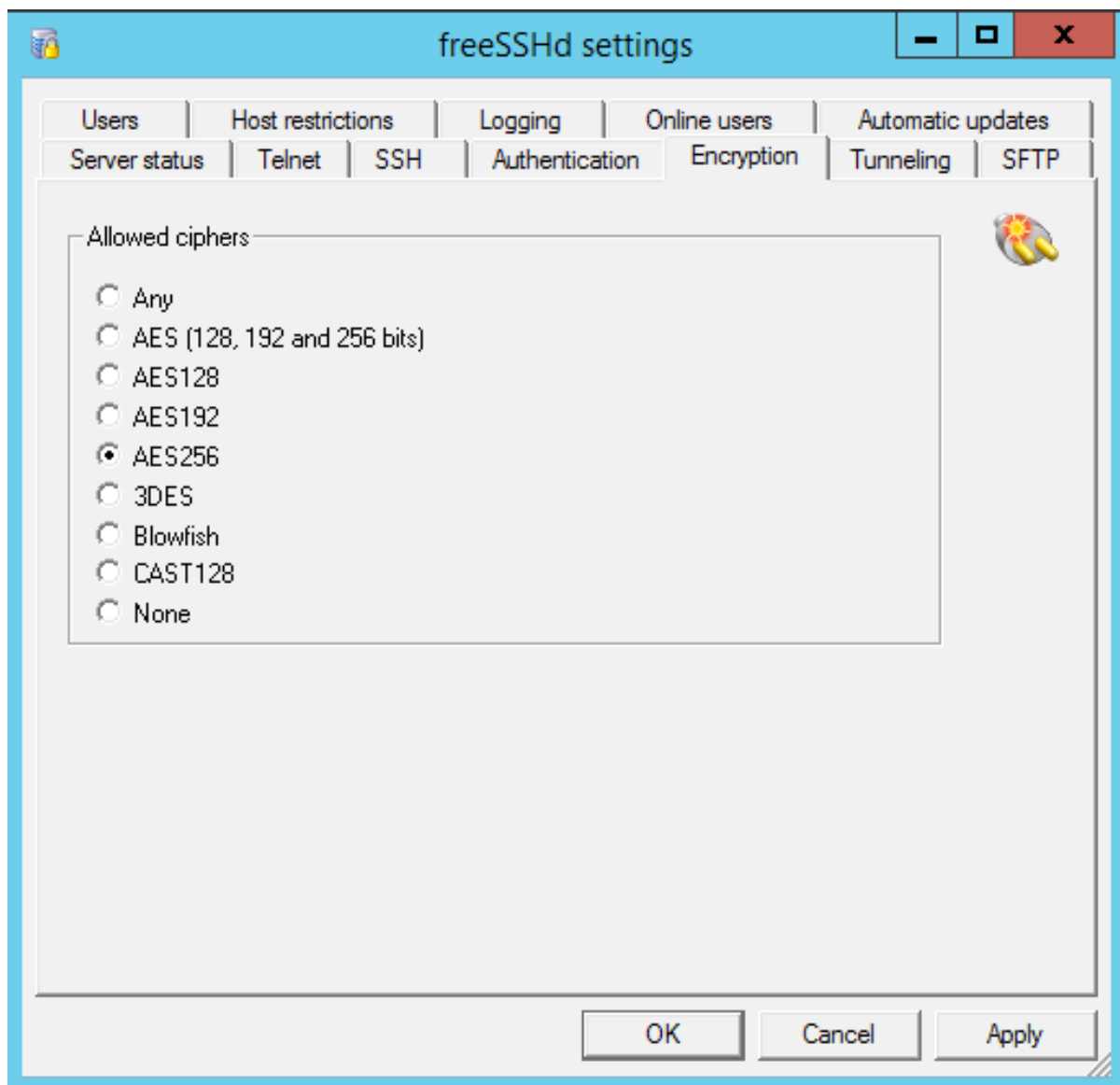


AUTHENTICATION Configuramos la autenticación, lo haremos por usuario y clave.



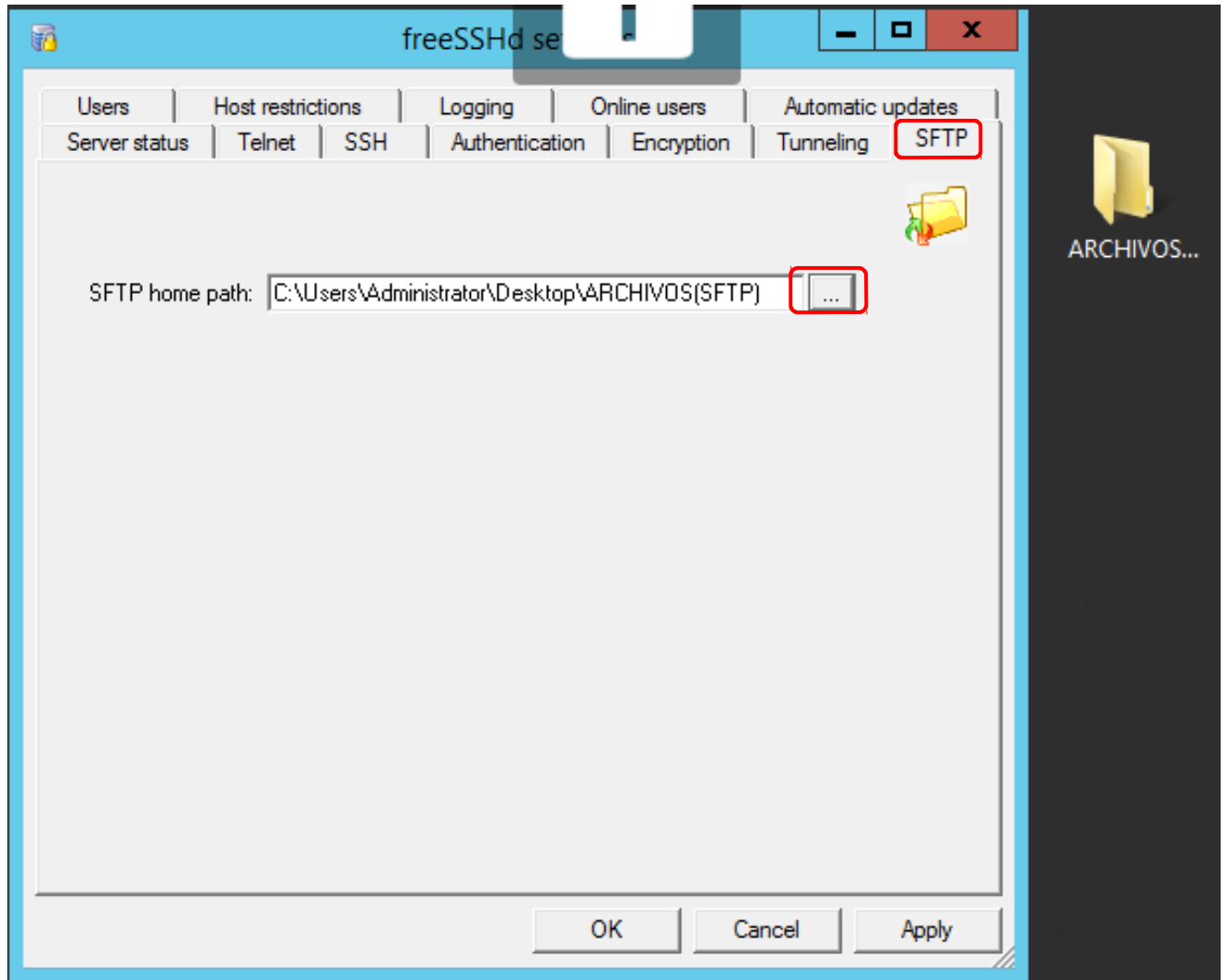
ENCRYPTION

Cambiar la encriptación a una segura AES256



SFTP

Crearemos una **carpeta donde irán almacenados todos los archivos** que transfiramos al servidor (yo la crearé en el escritorio) Hemos de **indicar la ruta de dicha carpeta** así como aparece en la captura.

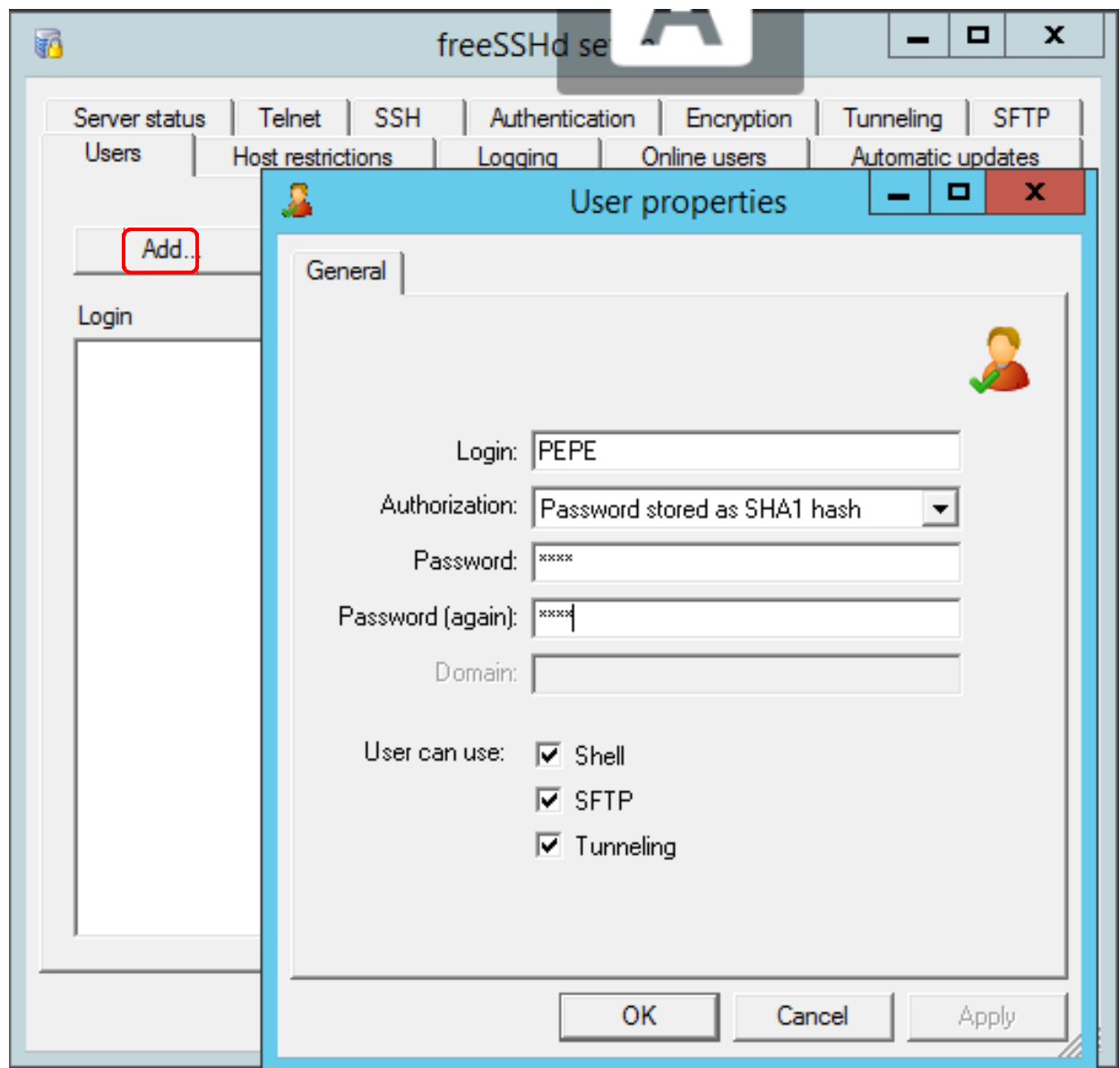


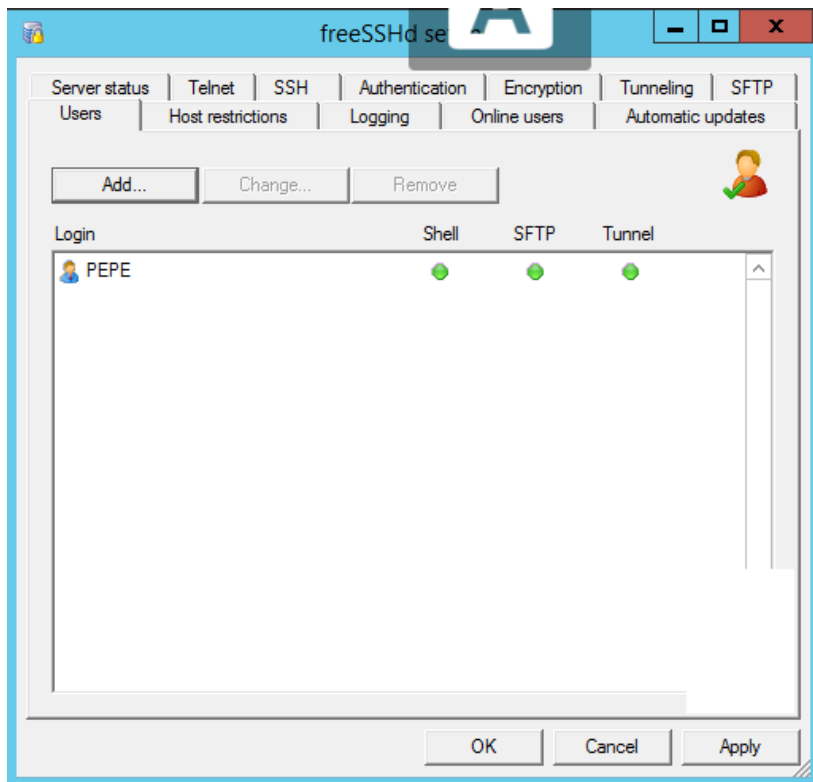
USERS

En users añadimos las cuentas de usuario (activamos las 3 opciones Shell, SFTP y Tunneling)

Para nuestra práctica crearemos el usuario PEPE con contraseña 1234, desde el propio recuadro que aparece en

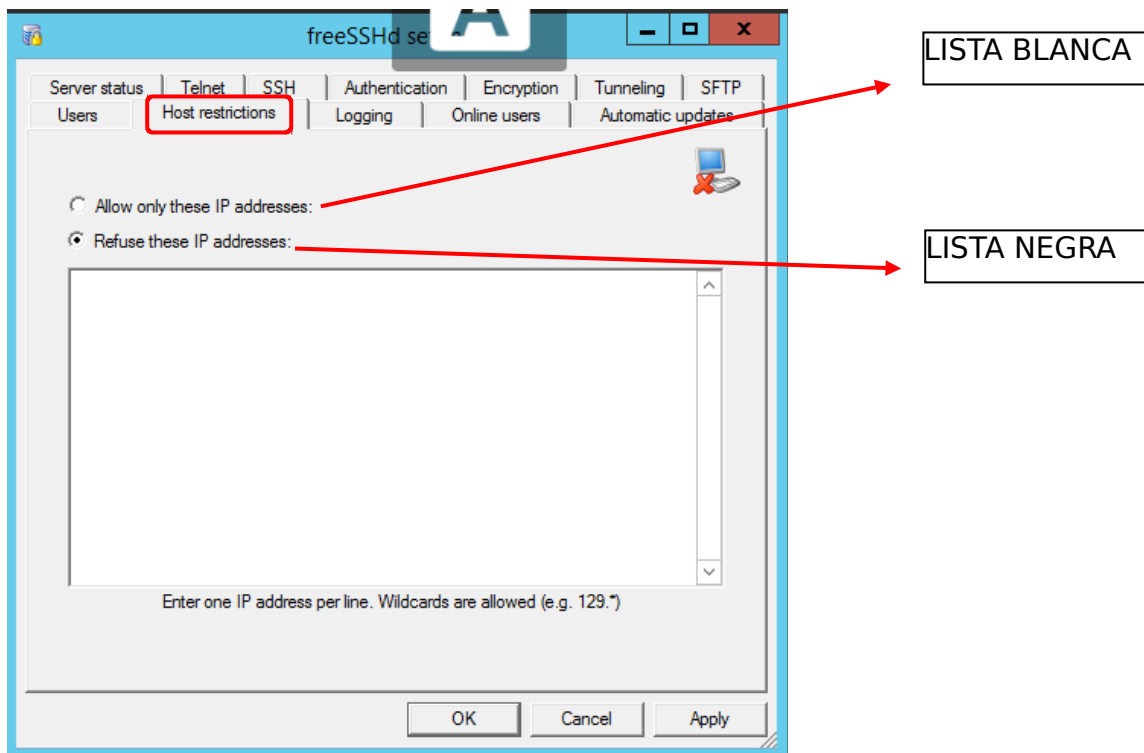
nuestra captura (digamos que basta con generar este usuario desde aquí)





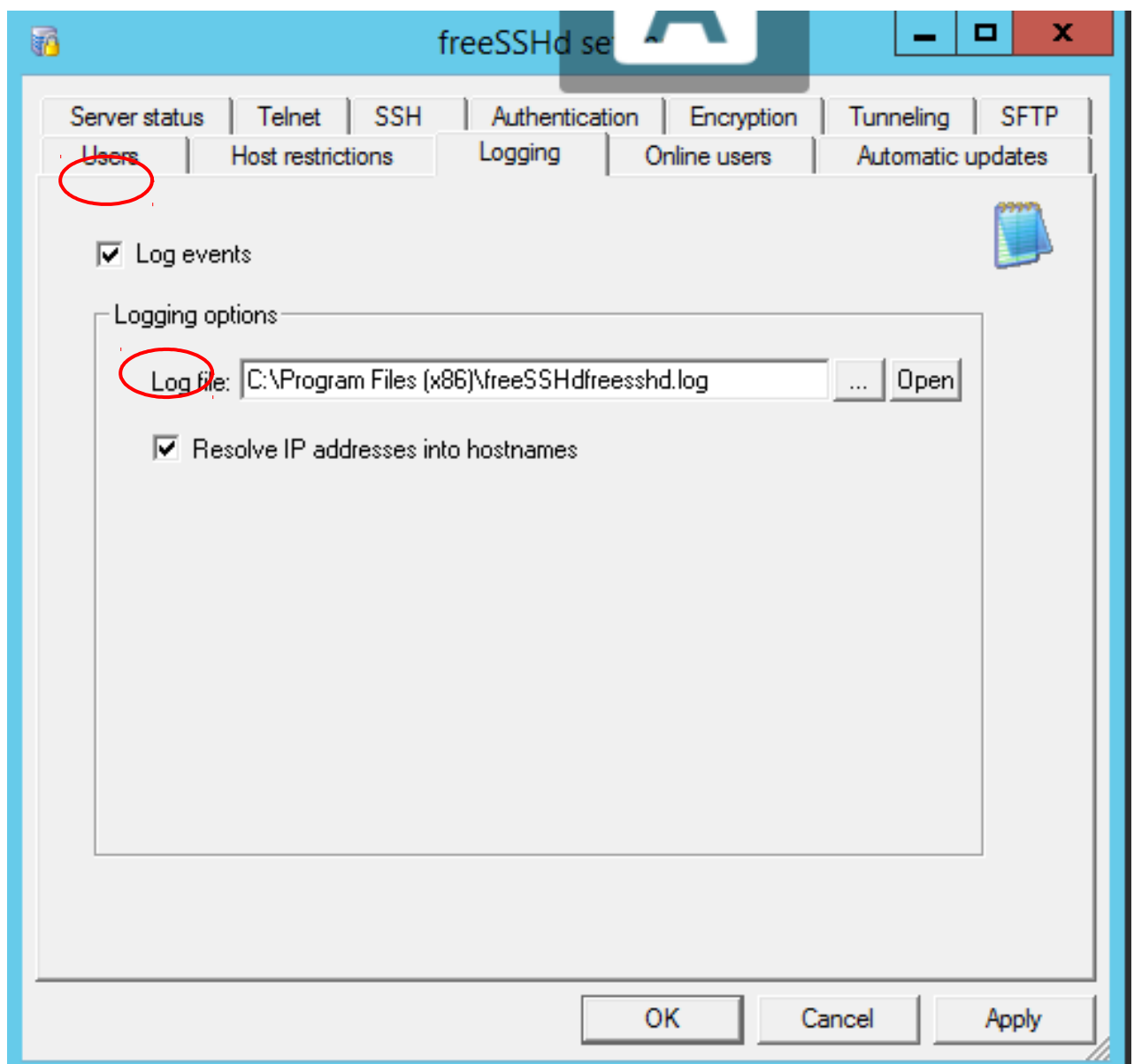
HOST RESTRICTIONS

Nos permite añadir listas blancas y listas negras de ips



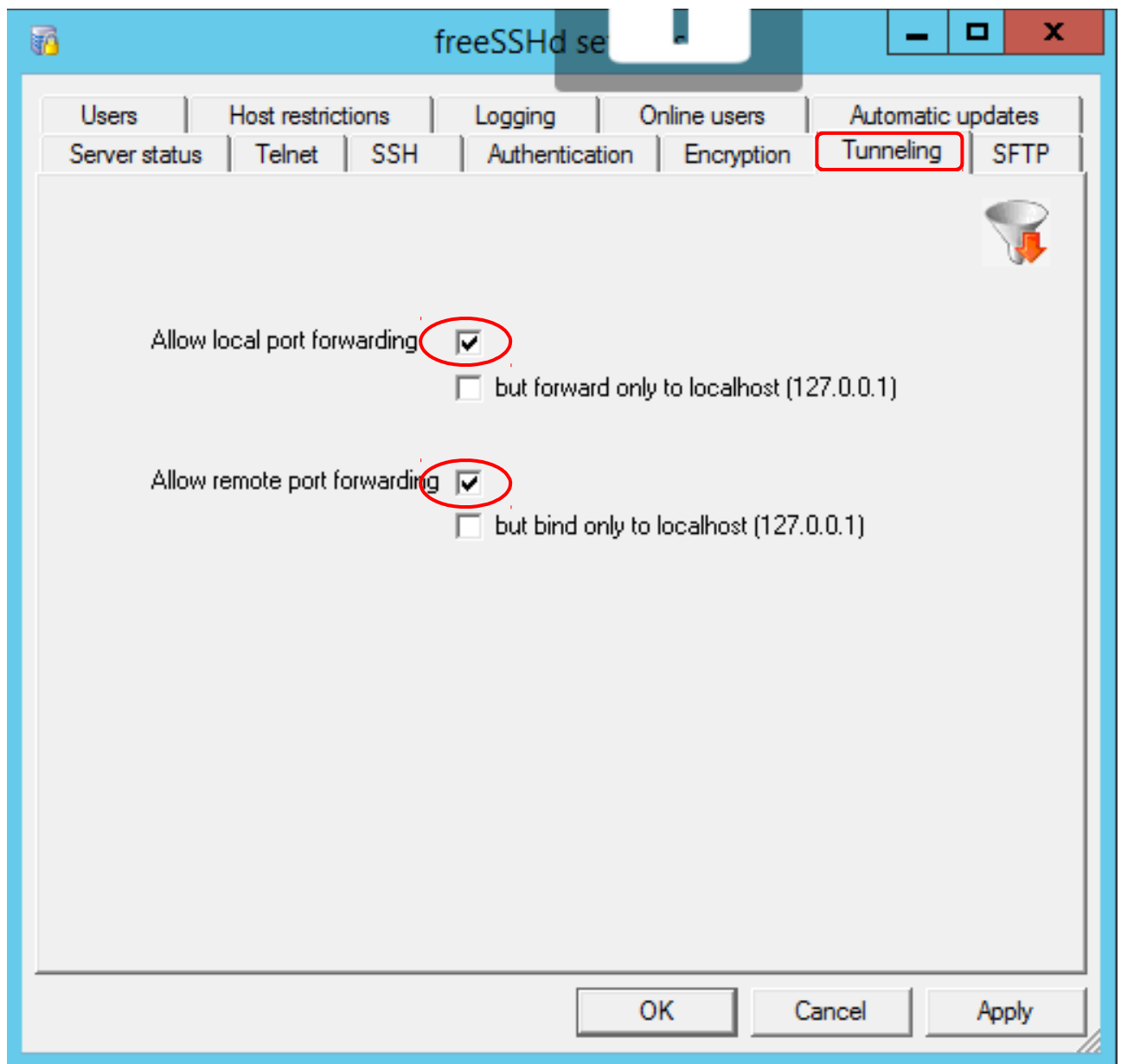
LOGGING

Lo activamos para tener un mayor control de quien y cuando se conecta.

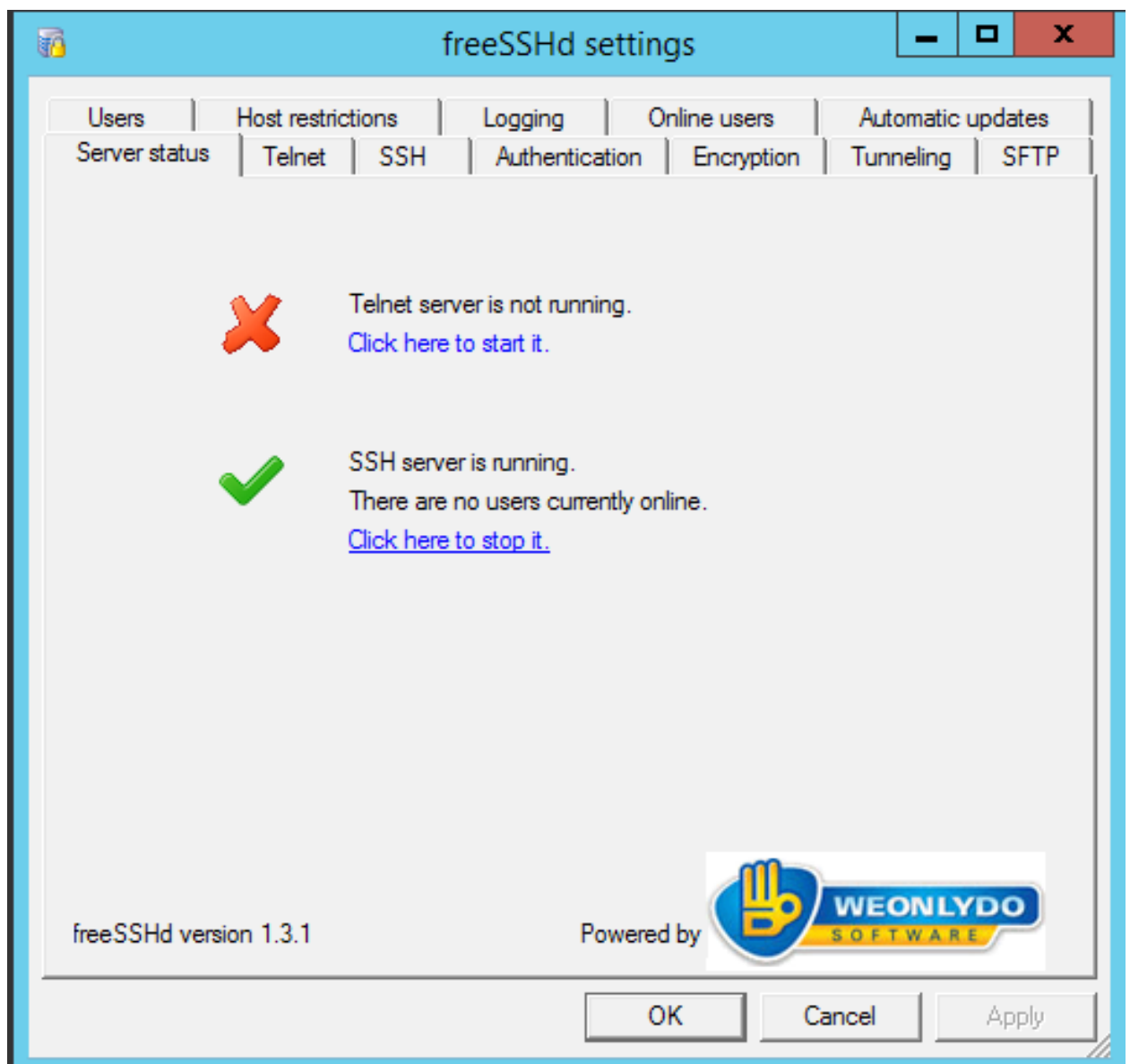


TUNNELING

Activamos el servidor en SERVER STATUS (solo el SSH)

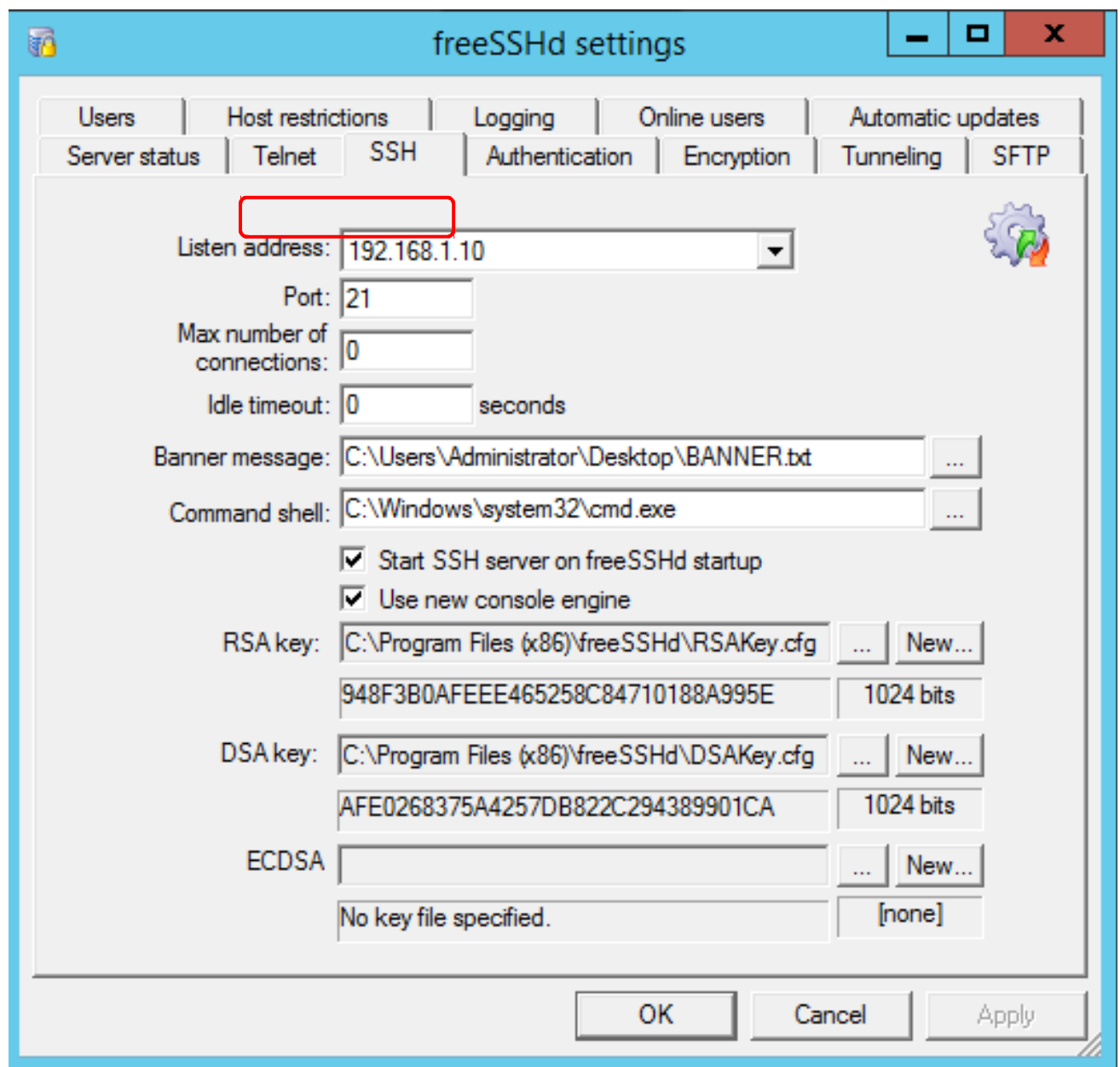


Aquí le damos a click here to start abajo del SSH server in running y estará activado



Puede que nos salga un error de conexión. Para ello debemos cambiar el puerto donde indica la siguiente captura:

Tenía el 22 y lo cambié al 21.



Ahora descargamos en nuestro equipo el software WinSCP y lo ejecutamos:

<https://winscp.net/download/WinSCP-5.9.3-Setup.exe>



Usuario PEPE >> Contraseña 1234

Windows window titled "Iniciar sesión".

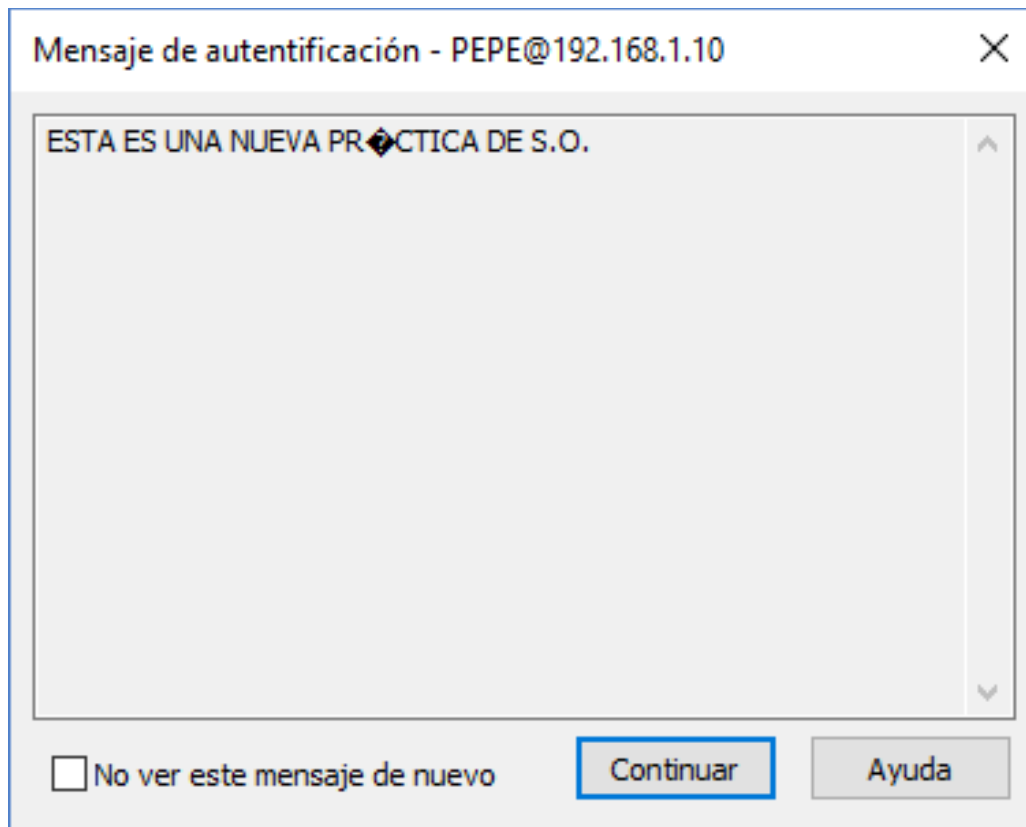
Left sidebar: "Nuevo sitio" button.

Main area "Sesión":

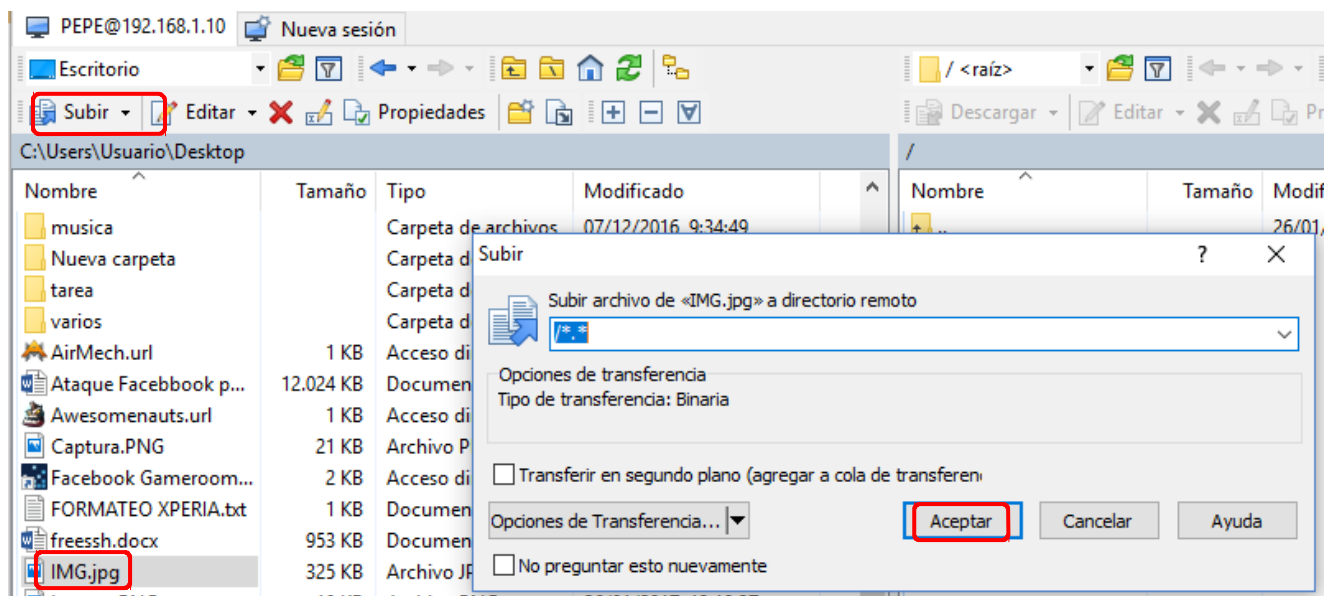
- Protocolo: SFTP (highlighted with a red box)
- Nombre o IP del servidor: 192.168.1.10
- Puerto: 21
- Usuario: PEPE
- Contraseña: [masked with dots]
- Buttons: Guardar, Avanzado...

Bottom bar:

- Herramientas (dropdown)
- Administrar (dropdown)
- Conectar (button with a green icon, highlighted with a blue box and a red arrow)
- Cerrar (button)
- Ayuda (button)




Ya conectado con el usuario creado **vamos a hacer la transferencia** del archivo. En mi caso subiré al servidor una imagen desde mi escritorio.



0% Subiendo

?

×



Archivo: C:\Users\Usuario\Desktop\IMG.jpg

Destino: /

Tiempo restante: 0:00:00


Tiempo transcurrido: 0:00:05


Bytes transferidos: 0 B

Velocidad: 0 B/s


×

—





▼

 Ilimitado

▼

Imagen transferida al servidor

PEPE@192.168.1.10 Nueva sesión				/ <raíz>			
Mis documentos				Buscar archivos			
Subir Editar Propiedades				Descargar Editar Propiedades			
C:\Users\Usuario\Documents				/			
Nombre	Tamaño	Tipo	Modificado	Nombre	Tamaño	Modificado	Permisos
..		Directorio superior	12/01/2017 8:28:39	IMG.jpg.filepart	64 KB	26/01/2017 13:53:13	rw-rw-rw-
Arduino		Carpeta de archivos	10/05/2016 12:21:30			26/01/2017 13:57:39	rw-rw-rw-
Battlefield 4		Carpeta de archivos	21/08/2016 13:56:29				
BFH		Carpeta de archivos	17/08/2016 18:08:30				

También transferimos un archivo .txt

Nombre	Tamaño	Modificado	Permisos
..		26/01/2017 14:02:11	rw
IMG.jpg.filepart	64 KB	26/01/2017 13:57:39	rw
PARTICIONAR DISCO....	1 KB	13/01/2017 9:14:46	rw

Nos vamos a nuestro servidor >> Carpeta creada para almacenar los archivos de transferencia >> Y vemos como están alojados correctamente.

