

# ТИПЫ ТРОФЕЕВ

## ТИПЫ ТРОФЕЕВ

Существуют три типа *трофеев*: еда, снаряжение и заклинания. У каждого типа своя сфера применения, сильные стороны и ограничения.

### ЕДА

Всё, что можно съесть: от целительной вяленой медвежатины до огнедышащей щуки. Запасы еды ограничены, поэтому когда вся она поглощена - вычёркивай её из списка трофеев. Для переноса еды не требуется усилий, она может быть передана другому персонажу мгновенно. Поглощение еды также занимает буквально пару секунд, поэтому она не «съест» ваш ход целиком.

### СНАРЯЖЕНИЕ

Трофеи чаще всего встречаются в виде различного обмундирования, брони, одежды, оружия и тому подобных вещей. В большинстве своём это довольно простые в обращении предметы, однако некоторые всё же требуют выполнения определённых условий для использования. Это может быть отражено в виде *проверки*, которую нужно пройти перед использованием предмета. Снаряжение может быть уничтожено, потеряно, продано, отдано... только если оно не *проклято*. Но лучше не будем о таком думать.

### ЗАКЛИНАНИЯ И СИЛЫ

Такие трофеи могут быть предстать перед персонажами в виде древних свитков, инопланетных микросхем либо божественных видений. *Заклинания* существуют в виде объектов в реальном мире, тогда как *силы* - чистое воплощение мысли и духа.

*А где же все трофеи? Быстрый старт содержит небольшой список на стр. 28, однако в основной книге правил вы найдёте гораздо больше. Отдельное удовольствие - смотреть, что же таблицы лута приготовили игрокам в этот раз.*

