



ОБ ICRPG В ДВУХ СЛОВАХ

ICRPG использует концепцию *Попыток* и *Усилий*. Игроки во время хода описывают свои действия, и, опираясь на *Трофеи* и *Характеристики* персонажа, совершают *Попытку*, бросают кости в попытках преодолеть *Цель* комнаты или испытания. В случае успеха делается бросок *Усилия*, отражающий то, насколько ты продвинулся к цели, будь то убийство монстра, произнесение заклинания или взлом закрытого сундука. Для передачи деталей и окружающих действий игра использует распечатанные миниатюры и карточки с локациями. Вдобавок, благодаря своим механикам, **ICRPG** может быть использована как сборник «домашних правил» для вашей текущей настольной ролевой игры, чтобы добавить ей плавности и скорости.

ICRPG CORE включает два отдельных мира: **ALFHEIM** - фэнтезийный мир, который перекочевал из рассказов Runehammer, и **WARP SHELL** - эпическая фантастика, в которой все-ленная находится в руинах после уничтожения. Эти сеттинги включают классы персонажей, биоформы и снаряжение и будут дополняться в будущих редакциях **ICRPG**.

Настольные ролевые игры - это хобби для тех, кто хочет хорошо провести вечер пятницы, создавая и рассказывая истории. Садись поудобнее, полистай правила, попробуй сделать несколько персонажей для разогрева.