

ПРИМЕРЫ МОНСТРОВ

АГНАР

БРОСКИ: +5 СИЛ, +3 ВСЕ ОСТАЛЬНЫЕ

ДЕЙСТВИЯ

Атака – Грызть: *Усилие оружием*, все враги *вплотную*

Лежать в засаде: Прикинуться зелёным камнем, свободная атака – **грызть** на всех, кто проходит *вплотную*

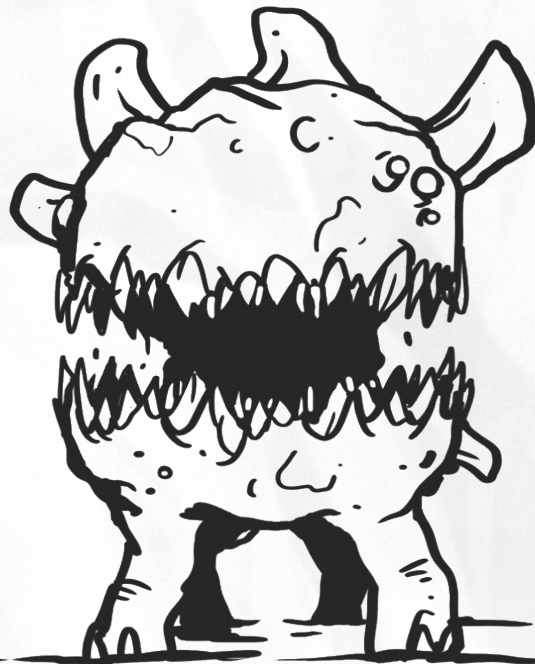
Атака – Скачок: Прыгнуть, переместиться *далеко* и нанести *предельное усилие* целям *вплотную* к месту приземления

Заклинание – Молотилка: *Усилие оружием* по всем врагам *близко*, Агнар восстанавливает 5 очков здоровья. Враги *близко* делают проверку ЛОВ, чтобы получить лишь половину урона.

“Всепожирающий рот Ката”. Это живущая в джунглях тварь состоит из странной круглой головы с зубами по всей окружности. Ими он рубит своих жертв в кашу и потом переваривает в своём тороидальном пищевode.

НЕНАСЫТНЫЙ ОХОТНИК: Агнары жили ещё в древние времена вместе с рептилиями, от которых переняли способ охоты. Они всегда голодны, кровожадны и целыми днями гонятся за всем, что сочтут съедобным.

ВАЛУНЫ ИЗ ДЖУНГЛЕЙ: Чтобы поймать жертву, Агнар закрывает свой огромный рот и ложится в засаде, становясь похожим на обычный зеленоватый валун. Он будет лежать так у дороги до тех пор, пока совсем не проголодается.



ПРОГЛОЧЕННЫЙ: если цель получает 5 или больше урона за один ход от **грызть**, она попадает прямо в огромные челюсти Агнара. В таком случае только успешная встречная проверка СИЛ освободит её. За каждый ход в челюстях жертву снова **грызут**, при этом Агнару не нужно делать *попытку*.

БОИТСЯ ОГНЯ: многие твари из древних времён боятся огня. Агнар не исключение, он никогда не подойдёт к костру. Если вы пытаетесь отогнать его факелом или другим локальным источником огня, пройдите проверку ХАР. В случае успеха вам удаётся отпугнуть Агнара. Если же они движутся группой (обычно от 2 до 5), то монстр может сопротивляться своему животному страху с помощью проверки ХАР. Агнар, которого безуспешно попытались отогнать огнём, приходит в ярость и немедленно делает **скачок** к источнику пламени.

ТРОФЕИ: в его дёснах можно обнаружить склизкие и пожёванные остатки прошлых жертв. В этом месиве получится найти лишь 1 *трофей*, который доступен сразу, а не лежит в сундуке.