

ХАРАКТЕРИСТИКИ, БРОНЯ, УСИЛИЯ

3: ОПРЕДЕЛИ ХАРАКТЕРИСТИКИ И УСИЛИЯ

Возьми карандаш и посмотри на лист персонажа: под полем с именем расположены шесть характеристик, броня и типы усилий. У тебя есть **шесть** очков, которые нужно распределить между этими качествами в виде бонусов (+1 за одно очко, +2 за два очка и так далее). Это отразит то, насколько ты хорош в определённых ситуациях.

Существует множество способов распределения этих шести очков для придания изюминки и крутости твоему новому герою, поэтому подойди к этому с умом. Вот что значит каждый из параметров:



ХАРАКТЕРИСТИКИ

То, каким боги создали тебя. Вложенные сюда очки будут добавляться к соответствующим броскам **D20** на *попытки* и *проверки*.

СИЛ – **Сила** нужна в ближнем бою, а также для сгибания прутьев, поднятия слонов и прочего, где требуется мышечная мощь.

ЛОВ – **Ловкость** показывает скорость твоей реакции и насколько ты точен при обращении с дальнобойными орудиями. А также она позволяет реже сваливаться в ямы с шипами.

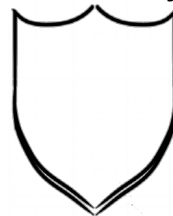
ТЕЛ – **Телосложение** отражает, насколько ты крепок, как эффективно восстанавливаешь повреждения, переносишь холод и тому подобное.

ИНТ – **Интеллект** определяет начитанность, память, компетентность в различных научных и магических искусствах.

МУД – **Мудрость** – инструмент разведчиков и друидов. Неуловимая сила интуиции, веры и чувств.

ХАР – **Харизма** помогает сопротивляться утрашению. У тебя просыпаются лидерские качества и командирский голос.

БРОНЯ – каждое очко, вложенное в *броню*, делает попадание врагов по тебе труднее. У всех, кто носит хотя бы простую одежду, броня равна **10**. За каждое потраченное очко она увеличивается на **1**.



УСИЛИЯ

В случае успешной *попытки* ты бросаешь соответствующую кость *усилия*. За каждое потраченное очко результат этих усилий возрастёт.

БАЗОВОЕ УСИЛИЕ – в непредсказуемых обстоятельствах голые руки и сообразительность могут быть весьма полезны. Безоружные воины используют его для нанесения урона. Также данное усилие применяется при попытках решить задачу без оружия, инструментов или чёткого понимания принципов работы чего-либо.



УСИЛИЕ ОРУЖИЕМ – мечи, копья, луки, топоры – всё это использует данную кость. Добавляй очки сюда, чтобы быть более смертоносным. Если ты используешь магическое или энергетическое оружие, добавляй к броску либо *усилие оружием* либо *магическое усилие*, в зависимости от того, что выше.



МАГИЧЕСКОЕ УСИЛИЕ – бросай эту кость, когда делаешь что-то с помощью любого вида магии. Добавь очки сюда, чтобы развить свои мистические или божественные силы. Заклинания исцеления также используют **D8**.



ПРЕДЕЛЬНОЕ УСИЛИЕ – если при броске *попытки* на **D20** выпало 20 – добавь **D12** к текущему *усилию*. Дополнительно вложенные сюда очки позволяют умножить этот эффект.

