

ТРОФЕИ

КАК ЧИТАТЬ ТАБЛИЦУ ТРОФЕЕВ

НАЗВАНИЕ: Это то, что игроки запишут на своих листах. Мастеру же оно поможет разжечь фантазию и создать хорошее описание внешнего вида и происхождения предмета.

ТИП: Это может быть предмет, еда, броня, заклинание, сила или оружие.

ПРЕДМЕТ: Объект, который может быть свободно передан другим. Они могут принимать любую форму.

ЕДА: При использовании еды её эффект тут же действует и она удаляется из инвентаря, если это была последняя единица.

БРОНЯ: Нагрудник, шлем или перчатки – всё то, что можно носить. Трофеями можно набрать не больше, чем +10 к броне. Бонусы, потраченные на старте, не в счёт.

ЗАКЛИНАНИЕ: Чтобы сотворить, нужна *попытка* ИНТ. Использует *магическое усилие*. Не может быть отдано кому-либо после изучения.

СИЛА: Чтобы сотворить, нужна *попытка* МДР. Наносит *магическое усилие*. Не может быть отдано кому-либо после получения.

ОРУЖИЕ: Различные приспособления для уничтожения. Могут свободно передаваться. Можно одновременно экипировать **3** оружия.

КАК ЭТО РАБОТАЕТ: Это краткое описание возможностей трофея.

Информация в таблице представлена в сжатом виде, поэтому обязательно добавляй различных особенностей описанию при награждении игроков трофеями!

