

БЫСТРЫЙ СТАРТ

ОСТАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА, А ТАКЖЕ РАЗДАТОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ, ОБНОВЛЕНИЯ И МНОГОЕ ДРУГОЕ — В ПОЛНОМ ИЗДАНИИ ICRPG CORE!



INDEX CARD RPG

CORE



БЫСТРЫЙ СТАРТ

ОСТАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА, А ТАКЖЕ РАЗДАТОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ, ОБНОВЛЕНИЯ И МНОГОЕ ДРУГОЕ — В ПОЛНОМ ИЗДАНИИ ICRPG CORE!

**RUNEHAMMER GAMES представляет:
INDEX CARD RPG БЫСТРЫЙ СТАРТ**

Русскоязычное издание подготовлено Ролевым Подвалом

Перевод и корректура: Вундер, Маса

Особая благодарность словарю синонимов

Все страницы данной книги могут быть распечатаны для личного использования. Любое другое использование печатных или цифровых документов, связанных с ICRPG, или иллюстраций запрещено без письменного согласия RUNEHAMMER GAMES LLC 2018!

Авторские права на все иллюстрации и дизайн принадлежат
RUNEHAMMER GAMES LLC

RUNEHAMMER GAMES и логотип RUNEHAMMER являются торговой маркой, 2018

Если Вы хотите создать контент для ICRPG, пишите на
hankerin.ferinale@gmail.com

Посетите RUNEHAMMER, чтобы узнать больше, и присоединитесь к растущему сообществу
ICRPG:

www.runehammergames.com
facebook.com/Drunkens.n.Dragons/
You Tube at Drunkens&Dragons
www.patreon.com/runehammer

Особая благодарность: Rox, Siris, T, Emac, Big D, Paulybahn, Adam, Grundle, Bumbo, Boot, DM Scotty, Zeiler, Phillipow, DMG, Addramyr, Gruber, Bungwirez, ABTAB, ATCon peeps, Mathieu Roy-Caissy, Michael Tola Denis, Matt shaker, Alex Alvarez, Megan Hambrock, Lloyd Collins, Dave Hubble, John Bentz, Chris Hatley, Victor Diaz, David Owens, WASD20, Mytabletopteam Marshall, Jason Scranton, Michael Maitlen & Kyle, Anthony Costa, BBEG, Raving Bean, RPG Construct, Imbalanced Games, The Lads, Gen Con beergardeners, Rigaroga, Axebane
Runehammer PATRONS, and all my Lumpy Headed Weirdos

БЫСТРЫЙ СТАРТ ICRPG защищена и открыта для использования Интернациональной лицензией CREATIVE COMMONS 4.0

Сведения о правах и ограничениях могут быть найдены онлайн в [сообществе GOOGLE+](#)

Используемые в русской локализации шрифты: BrushType, Ubuntu

ПЕЧАТЬ: Разрешена печать этого документа для личного использования.



СОДЕРЖАНИЕ

ИКСМЕ

| | |
|---|----------------|
| ВВЕДЕНИЕ..... | 4 |
| КАК ИГРАТЬ..... | 6 |
| ПЕРСОНАЖИ..... | 17 |
| ПРИМЕРЫ ТРОФЕЕВ..... | 26 |
| ПРИМЕР ПРИКЛЮЧЕНИЯ: ЗУБ АГНАРА..... | 29 |
| ЛИСТ ПЕРСОНАЖА..... | 33 |
| НАБРОСКИ СЕТТИНГОВ..... | в CORE издании |
| РАЗДЕЛ ДЛЯ МАСТЕРА..... | в CORE издании |
| МОНСТРЫ..... | в CORE издании |
| ПРИМЕРЫ ЗАДАНИЙ ДЛЯ КЛАССОВ..... | в CORE издании |
| ПРИМЕРЫ ПРИКЛЮЧЕНИЙ..... | в CORE издании |
| СЛУЧАЙНЫЕ ПЕРСОНАЖИ И ТАБЛИЦЫ МОНСТРОВ..... | в CORE издании |
| ЭПИЧЕСКАЯ И ПРОКЛЯТАЯ ДОБЫЧА..... | в CORE издании |
| ЗАКЛИНАНИЯ..... | в CORE издании |

ВВЕДЕНИЕ

ИКСИИ

БЫСТРЫЙ СТАРТ

Этот небольшой PDF содержит выжимку правил **ICRPG CORE**, чтобы вы смогли постичь, прочувствовать и протестировать данную игру. В полном издании помимо этого находятся более 200 страниц классов, биоформ, монстров, приёмов для мастера, трофеев, примеры двух сеттингов: фэнтези и sci-fi - и многое другое. Также полное издание поставляется с десятками пригодных для печати изображений персонажей, раздаточными материалами и бесплатными обновлениями, включающими в себя приключения, дополнительные биоформы, классы, таблицы и многое другое! Также игра живёт и развивается благодаря [онлайн сообществу](#), которое придумывает огромное количество дополнительных правил и прочих крутых штук. Добро пожаловать.

Спасибо, что обратил внимание на **ICRPG**, давай бросим несколько костей.



Heinz Ferialde



ОБ ICRPG В ДВУХ СЛОВАХ

ICRPG использует концепцию *Попыток* и *Усилий*. Игроки во время хода описывают свои действия, и, опираясь на *Трофеи* и *Характеристики* персонажа, совершают *Попытку*, бросают кости в попытках преодолеть *Цель* комнаты или испытания. В случае успеха делается бросок *Усилия*, отражающий то, насколько ты продвинулся к цели, будь то убийство монстра, произнесение заклинания или взлом закрытого сундука. Для передачи деталей и окружающих действий игра использует распечатанные миниатюры и карточки с локациями. Вдобавок, благодаря своим механикам, **ICRPG** может быть использована как сборник «домашних правил» для вашей текущей настольной ролевой игры, чтобы добавить ей плавности и скорости.

ICRPG CORE включает два отдельных мира: **ALFHEIM** - фэнтезийный мир, который перекочевал из рассказов Runehammer, и **WARP SHELL** - эпическая фантастика, в которой все-ленная находится в руинах после уничтожения. Эти сеттинги включают классы персонажей, биоформы и снаряжение и будут дополняться в будущих редакциях **ICRPG**.

Настольные ролевые игры - это хобби для тех, кто хочет хорошо провести вечер пятницы, создавая и рассказывая истории. Садись поудобнее, полистай правила, попробуй сделать несколько персонажей для разогрева.

ОПИШИ

Все действия в хорошей настольной ролевой игре рождаются из описания. Общайтесь! Будь смелым! Думай ВНУТРИ твоего персонажа и преврати фантазию в действие. Опиши, что хочешь сделать, узнать или как реагируешь на события. Дай правилам игры придти в движение.

- "Я хочу рассечь мечом этого скелета!"
- "Я перепрыгиваю через крокодила"
- "Я пытаюсь прочесть руны..."
- "Вижу ли я грязевых людей на горизонте?"

СДЕЛАЙ БРОСОК

Персонажи состоят из различных характеристик, которые используются, чтобы творить чудеса! В зависимости от типа задуманного действия мастер решит, нужен ли бросок D20.

- "Сделай попытку, используя СИЛ"
- "Окей, проверь ЛОВ, чтобы совершить этот прыжок"
- "Хорошо, сделай проверку ИНТ, чтобы начать переводить"
- "Сделай проверку разведки"

УЗНАЙ РЕЗУЛЬТАТЫ

После броска мастер опишет, как изменилась сцена из-за твоих действий. Возможно, битва стала только яростнее или наоборот тут же завершилась, а может быть, ты открыл секрет пирамид! Ходы идут раунд за раундом, сцена продолжит меняться.

- "Ты разрубил скелета пополам!"
- "Ты спотыкаешься и падаешь в грязь"
- "Ещё немного времени и ты разгадаешь руны"
- "Великолепный результат! Ты видишь 4 фигуры вдали"

