

# СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

## ТЫ – ГЕРОЙ

Это мир приключений, опасностей, клятв и смертей. Это мир мести, чудес, фронтиров и друзей.

Это ваш мир, и настало время его исследовать.

Представь себе своего героя. Кто ты? Как тебя зовут? Какова твоя цель в жизни?

Другие герои – твои друзья. Как вы встретились? Что ты несёшь с собой? Почему именно это?

Искусство настольных ролевых игр весьма простое: представь, будто ты – это придуманный тобой герой, и действуй соответственно. Неважно, что кажется тебе возможным или невозможным... дерзай!

Для начала подготовь лист персонажа. В этом помогут следующие шаги.

ИМЯ:

КЛАСС:

ИСТОРИЯ:

СИЛ	<input type="text"/>	СТАРТ	<input type="text"/>
		БОНУС ТРОФЕЕВ	<input type="text"/>
ЛОВ	<input type="text"/>	СТАРТ	<input type="text"/>
		БОНУС ТРОФЕЕВ	<input type="text"/>
ТЕЛ	<input type="text"/>	СТАРТ	<input type="text"/>
		БОНУС ТРОФЕЕВ	<input type="text"/>
ИНТ	<input type="text"/>	СТАРТ	<input type="text"/>
		БОНУС ТРОФЕЕВ	<input type="text"/>
МУД	<input type="text"/>	СТАРТ	<input type="text"/>
		БОНУС ТРОФЕЕВ	<input type="text"/>
ХАР	<input type="text"/>	СТАРТ	<input type="text"/>
		БОНУС ТРОФЕЕВ	<input type="text"/>

### БРОНЯ

<input type="text"/>	СТАРТ	<input type="text"/>
	БОНУС ТРОФЕЕВ	<input type="text"/>

### УСИЛИЯ

БАЗОВОЕ УСИЛИЕ	<input type="text"/>	СТАРТ	<input type="text"/>
		БОНУС ТРОФЕЕВ	<input type="text"/>
УРОН ОРУЖИЕМ	<input type="text"/>	СТАРТ	<input type="text"/>
		БОНУС ТРОФЕЕВ	<input type="text"/>
ЭФФЕКТ МАГИИ	<input type="text"/>	СТАРТ	<input type="text"/>
		БОНУС ТРОФЕЕВ	<input type="text"/>
ПРЕДЕЛЬНОЕ	<input type="text"/>	СТАРТ	<input type="text"/>
		БОНУС ТРОФЕЕВ	<input type="text"/>

## 1: ВЫБЕРИ ИЗОБРАЖЕНИЕ

Выбери или создай свою карточку героя, которая отражает идею персонажа. Это может быть миниатюра, картинка из интернета или нарисованный прямо здесь от руки набросок.

## 2: ПРИДУМАЙ ИСТОРИЮ

На основе изображения твоего героя придумай его имя и историю. Кто он? Зачем отправился на встречу приключениям? Что оставил за собой? Что его беспокоит? Он человек или нечто иное? Откуда он знаком с другими героями в группе: старые друзья, семья, что-то ещё?

