

ТАБЛИЦА ТРОФЕЕВ

26: Чародейская бомба: *Заклинание*, Создать светящийся шар. Через **D4** раундов он взорвётся, нанося **4D12** урона *близко*

27: Зазубренный боевой топор: *Оружие*, -2 к попыткам, но наносит *предельное усилие*

28: Огненный шар: *Заклинание*, Запустить огненный шар в цель в пределах видимости. При взрыве шар также поражает все ближние цели вокруг себя

29: Сапоги с когтями: *Броня*, Можно передвигаться по любой поверхности в любом направлении

30: Камень сердца: *Предмет*, Добавь 1 *сердце* к максимуму

31: Зачарование: *Сила*, Зачаровать предмет, чтобы совершать им *магическое усилие*. После успешной попытки ты можешь делать ещё *попытки*, прилагая усилия. За каждые 10 очков усилий предмет получает бонус +1

32: Зачарованный гримуар: *Предмет*, Считай 19 и выше на **D20** как критический успех при произнесении заклинаний

33: Амулет воина: *Предмет*, Используйте *магическое усилие* при использовании оружия

34: Божественный щит: *Сила*. Зачаруй видимую цель. Щит поглотит 10 очков совершённых против неё *усилий*

35: посох элементов: *Предмет*, Утрой любое стихийное *магическое усилие* от заклинаний

36: Плащ Араса: *Броня*, Отклоняет 1 атаку оружием против тебя за ход

37: Серебряные рукавицы: *Броня*, +3 СИЛ при захвате или удерживании, свойства серебра

38: Железный крюк: *Оружие*, Используй действие, чтобы подтащить цель к себе, действует *далеко*

39: Изгнать нежить: *Сила*, Изгони **D8** нежити на 1 раунд. Они будут вынуждены находиться *далеко*

40: Осколок ужаса: *Предмет*, Подними его над головой. Все живые существа должны пройти проверку МДР или бежать в страхе 1 ход

41: Воскрешение: МДР сила, *Сложная проверка*, через 4 раунда мёртвая цель оживёт с 1 *ОЗ*

42: Драконья сфера: *Предмет*, Взрывается, нанося 4D12 магического усилия огнём в радиусе *далеко*. Уничтожается при применении

43: Дракониий Шлем: *Броня*, +2 Брони, Носящий невосприимчив к урону от огня

44: Кольцо Призраков: *Предмет*, При результате 15+ на *попытке* создай клона поблизости, который выполнит то же самое действие

45: Корона безумия: *Предмет*, Цель совершает случайное действие (ведущий решит, какое)

46: Копченые крылья Рух: *Еда*, Летать 4 раунда

47: Чёрная щука: *Еда*, +10 к броне на 4 раунда

48: Поцелуй королевы: *Еда*, Твоё следующее действие – автоматический критический успех

49: Заточка: *Заклинание*, Добавить +2 *усилия* к оружию. Оружие можно заточить только один раз

50: Шипованный щит: *Броня*, Когда враг промахивается – нанеси ему урон оружием (без бонусов)