

ВВЕДЕНИЕ

ICRPG



ОБ ICRPG В ДВУХ СЛОВАХ

ICRPG использует концепцию *попыток* и *усилий*. Игроки во время хода описывают свои действия, и, опираясь на *трофеи* и *характеристики* персонажей, совершают *попытки*: бросают кости, чтобы превозмочь *цель* комнаты или испытания. В случае успеха делается бросок *усилия*, отражающий то, насколько ты продвинулся к цели, будь то убийство монстра, произнесение заклинания или взлом закрытого сундука. Для передачи деталей и окружающих действий игра использует распечатываемые бумажные миниатюры и карточки с локациями. Вдобавок, благодаря своим механикам, **ICRPG** может быть использована как сборник "домашних правил" для вашей текущей настольной ролевой игры, чтобы добавить ей плавности и скорости.

ICRPG CORE включает два отдельных мира: ALFHEIM – фэнтезийный мир из рассказов Runehammer, и WARP SHELL – эпическая фантастика, в которой вселенная находится в руинах после уничтожения. Эти сеттинги включают классы персонажей, биоформы и снаряжение и будут дополняться в будущих редакциях **ICRPG**.

Настольные ролевые игры – это хобби для тех, кто хочет хорошо провести вечер пятницы, создавая и рассказывая истории. Садись поудобнее, полистай правила, попробуй сделать несколько персонажей для разогрева.