

ЗАВЕРШИ СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

5: ЗАКОНЧИ ЗАПОЛНЕНИЕ ЛИСТА ПЕРСОНАЖА

Сейчас, когда у тебя есть кое-какое снаряжение, некоторые твои бонусы будут немного выше. Добавь бонусные очки снаряжения в колонку «бонус трофеев» в твоём листе персонажа.

СЕРДЦА!

В ICRPG очки здоровья отражены в виде *сердец*. Каждое сердце представляет собой **10 очков здоровья**. Все стартовые персонажи начинают с **1 сердцем**. Ага, ты выходишь в широкий мир с 10 жалкими очками здоровья. В будущем ты сможешь получить больше сердец благодаря *трофеям*.

ВЫБЕРИ КЛАСС

Каждый класс имеет уникальные способности и специализацию, которая проявляется в форме *наград за вехи*, которые ты заработаешь во время игры. Также у каждого класса с самого начала есть стартовая награда. В описании классов есть рекомендованное снаряжение, однако ты можешь использовать любое другое, если оно лучше соответствует идее персонажа.

ВЫБЕРИ БИОФОРМУ

Мир полон разумных существ всех форм и размеров. У каждого есть бонусы и особые свойства. **Не входит в быстрый старт.**

ИЗМЕНЕНИЯ В САМЫЙ ПОСЛЕДНИЙ МОМЕНТ

В начале кампании бывает, что находишь "ту самую" концепцию персонажа лишь тогда, когда процесс создания практически или уже закончен. Туман рассеивается, и приходят идеи, творятся такие вещи! Если такое произошло - смело возвращайся назад, вноси изменения или даже создавай нового персонажа! Чем больше играешь, тем больше обнаруживается нюансов и появляется интересных концептов.

Пример создания персонажа

Джордж создаёт Кродара Крушителя

Джордж: Я всегда хотел поиграть за персонажа вроде Конана! Огромный, мускулистый, крутой, с огромным мечом и грубыми манерами.

Класс: Клинок

*СИЛ+2, ТЕЛ+1, Усилие оружием +2, броня +1
Кольцо мощи (+1 СИЛ)*

Двуручный меч, припасы, обычная броня (+1 брони)

История: Обучен военными мастерами, затем освобождён таинственным Нортманом.

Джордж: ОК, я разобрался с базовыми вычислениями, но Кродар должен быть более «конанским». Что мы можем сделать?

ГМ: Хорошо, где ты получил этот меч?

Джордж: Кромская гробница, конечно. Этот меч из обгарённой древней стали.

ГМ: Окей, красный – цвет крови героев. Как насчёт такого: «В бою ты можешь пожертвовать клинку свою кровь. Отдай 1 очко здоровья. Когда ты это делаешь и атака попадает - можешь нанести дополнительный D4 усилия»

Джордж: Да! Это будет круто, когда у меня останется 2 или 3 очка!

ГМ: Ух.

