

ПРИМЕРЫ МОНСТРОВ

ГОБЛИНЫ, ГЕРБЛИНЫ И ГОБЛИНГИ

БРОСКИ: +2 СИЛ, +2 ЛОВ

ДЕЙСТВИЯ

Атака - Мерзкое Оружие: Усилие оружием с помощью снаряжения, которое никто не захочет трогать по своей воле.

Атака - Самодельный Лук: Усилие оружием, не может стрелять дальше, чем *далеко*.

Крик о помощи: Испуганный Герблин будет громко кричать о помощи. В следующий ход, даже если он мёртв к этому времени, **D4** его друзей прибегут на помощь.

Убегай и прячься: Гоблинги могут спрятаться где угодно. Если он нашёл укромное местечко, он пропадает из виду и восстанавливает все очки здоровья.

Вот она - самая базовая форма гуманоида. Эти мерзкие, дьявольские, дикие и полумразумные людигрызуны обитают во всех уголках разнообразных миров. Они сформировали множество культур, живут племенами и сообществами. Похоже, они размножаются со скоростью мышей или кроликов, заводясь в местах, где их никто не контролирует.

МАССОВКА: гоблины всегда сражаются, едят, путешествуют и умирают большими группами. Они залезают друг на друга, чтобы подобраться поближе к врагу, и, словно муравьи, собираются в живые колонны, мосты и лестницы. Если видишь гоблина - рядом всегда есть ещё несколько.



СТРАННЫЕ УСТРОЙСТВА: у каждого сборища герблингов есть своё уникальное непонятное устройство. Пусковая установка для брёвен, движимая силой ветра жаровня для обезьян или машина, стреляющая во все стороны. Этим "устройствам" нужно **D4** раундов для включения, и за этим следуют какие угодно безумные, опасные и непредсказуемые последствия

РАЗНООБРАЗИЕ: Гоблиноиды так разнообразны, что среди них можно найти гоблинов-приключенцев, гоблинов-героев и даже гоблинов-королей и баронов! Каким-то образом эти существа передают свою историю из уст в уста, знают все известные имена и истории своего народа, а также всегда любопытны на этот счёт.

УЖАСНЫЕ РАБОТНИКИ: Гоблин, которого поставили на стражу, заставили работать или заниматься чем-то рутинным, очень предрасположен к отвлечению, лени и всяким проделкам. Эта особенность - главная причина, мешающая развиваться их обществу.

