

ТАБЛИЦА ТРОФЕЕВ

- 1: Заплесневелые булочки:** *Еда*, Исцеляет 5 очков здоровья (ОЗ), но на вкус просто ужасны
- 2: Левитация:** *Заклинание*, Зачаровать цель, чтобы она могла подняться до 2 метров в высоту на **D4** раундов
- 3: Идентифицировать:** *Заклинание*, Дать видимой цели бонус +3 на любой бросок ИНТ. Чтобы сотворить это заклинание, не нужна попытка
- 4: 10 Волшебных стрел:** *Предмет*, Наносят *магическое усилие* выстрелом из лука, можно подобрать, ломаются при критическом провале
- 5: Быстрая закуска:** *Еда*, После того, как закончил движение, можешь переместиться ещё раз
- 6: Жвала пауков:** *Еда*, Восстанови **2D6** ОЗ. Хорошо, конечно, но ты вообще-то ешь жуков
- 7: Угощение на кончиках пальцев:** *Еда*, Исцелить всех находящихся вплотную союзников на **D8**
- 8: Доспех веры:** *Сила*, Цель в пределах видимости получает +3 к броне на 1 раунд
- 9: Серебряный меч:** *Оружие*, +1 усилие оружием, свойства серебра
- 10: Шипованная сеть:** *Оружие*, Можно набросить на врага. Чтобы высвободиться, нужно пройти проверку СИЛ. Пока не освободишься: можешь перемещаться только *близко* и все проверки *сложные*
- 11: Набор для отвода глаз:** *Предмет*. Когда пытаешься обмануть незнакомца, все твои попытки и проверки становятся *простыми*, а усилия - *предельными*
- 12: Мифриловый жилет:** *Броня*, Поглощает 2 урона от всех типов оружия
- 13: Амулет бессмертия:** *Предмет*, Бросай **D8**, когда умираешь
- 14: Сердце Ирадрума:** *Еда*, Если в течение 24 часов после поглощения твоё здоровье опустится до 0 - немедленно восстанови его до 1
- 15: Вспыльчивый бекон:** *Еда*, Исцели **3D12** ОЗ
- 16: Плавательные сапоги:** *Броня*, +1 брони, удвой связанные с плаванием *усилия* и дальность
- 17: Красная Рыба:** *Еда*, Восстанови все ОЗ, а также останься невредимым после следующей атаки
- 18: Плащ теней:** *Броня*, +1 брони, *проверки*, связанные с прокрадыванием, становятся простыми
- 19: Щит льва:** *Броня*, +2 Брони, союзники *близко* также получают +2 к броне
- 20: Демонический шлем:** *Броня*, +1 брони, +3 ХАР при запугивании
- 21: Целительное прикосновение:** *Сила*, Прикоснись к союзнику, чтобы исцелить на *магическое усилие*
- 22: Целительная вспышка:** *Сила*, Исцели всех союзников, находящихся *близко*, на двойное *магическое усилие*
- 23: Виноградная лоза:** *Сила*, Когда двигаешься, тащи *близкого* монстра или союзника за собой. Встречная проверка СИЛ, чтобы сопротивляться
- 24: Молния:** *Заклинание*, Сожги 1-12 ОЗ, добавь это значение к *магическому усилию*, двойное *усилие* против одетых в металл
- 25: Ледяной взрыв:** *Заклинание*, Наносит *магическое усилие* и обездвиживает цель на 1 раунд
- 26: Чародейская бомба:** *Заклинание*, Создать светящийся шар. Через **D4** раундов он взорвётся, нанеся **4D12** урона *близко*
- 27: Зазубренный боевой топор:** *Оружие*, -2 к попыткам, но наносит *предельное усилие*