

ВОССТАНОВЛЕНИЕ

ВОССТАНОВЛЕНИЕ

За каждое *сердце* у тебя есть 10 очков здоровья. Каким образом можно их восстановить, не прибегая к припаркам, заклинаниям лечения и прочим нанороботам? Просто - используй **действие восстановления**.

Во время *восстановления* ты бросаешь все дела и стараешься просто перевести дух. Отрываешь кусок одежды и перевязываешь им рану или сплёвываешь выбитый зуб. Это твой шанс передохнуть, не забывая об этих правилах. В зависимости от того, в каких временных рамках происходит действие, будет меняться результат.



Мгновенья: во время боя у тебя есть буквально несколько секунд на передышку, при этом вокруг совсем не безопасно. Если ты тратишь свой ход на восстановление - сделай проверку **ТЕЛ**, чтобы восстановить 1 очко здоровья. Да, только одно. В таких ситуациях высокое **ТЕЛ** весьма полезно - прибавь его и восстанови полученную сумму.

Часы: между боями, в периоды полной безопасности, используй свой ход, чтобы восстановить одно *сердце* без всяких бросков. Ключевое здесь - "**полная безопасность**". Является ли тёмный и сырой угол подполья "безопасным"? Лишь история может дать на это ответ. Если между битвами не получается найти безопасное место, используй ход, чтобы восстановить **1 + ТЕЛ** очков здоровья без броска. Возможно, это не очень много, однако в подобных ситуациях важна любая мелочь.

Дни: если ты проводишь несколько дней в полной безопасности - восстанови без броска весь запас здоровья. Если повреждения были критичны, мастер может отразить подобные тяжёлые испытания в виде травмы или ужасных шрамов. Впрочем, это совсем другая история...

