

ПРИМЕРЫ КЛАССОВ



ЗАЩИТНИК

"Я стою между нами и ними"

От Ремтанских Рыцарей Наковальни до вооружённых хопешами Кавалеров Хетта – все защитники обучаются владению оружием и стратегии. Они присягают щиту и ставят честь превыше всего остального.

Рекомендованное снаряжение:

Кольцо мощи, обычный щит, кольцо берсерка, подогнанное оружие

Стартовая награда:

Защитные перчатки (добавь ТЕЛ к своей броне)

Награды за вехи:

Боевое знамя (Союзники, находящиеся *близко*, получают +2 брони)

Камень сердца (Добавь 1 *сердце* к максимуму)

Шипованный щит (Когда враг промахивается – нанеси ему *урон оружием* без бонусов)

Военный рог (Дай союзнику +3 на следующую *попытку*)

Чешуя янтарной щуки (Съешь, чтобы стать невосприимчивым к повреждениям на 3 раунда)

Сапоги стража (Выбери союзника и сможешь поглотить любой урон, который ему нанесут)



КЛИНОК

"Я убью их. Я убью их всех"

Каждая группа нуждается в смертельном оружии. Топоры, ножи, мечи, пики... Клинок – мастер любого оружия и в битве не проявляет милосердия. Некоторые из них – убийцы Лидеи, выкованные тёмной магией. Другие же движимы гневом или яростью.

Рекомендованное снаряжение:

Подогнанное оружие, копье, топор, верёвка и крюк, обычная броня

Стартовая награда:

Оружейный камень (улучшает одно оружие, добавь +3 к *усилию* этим оружием)

Награды за вехи:

Удобные сапоги (+1 ЛОВ)

Алмазный точильный камень (Выбери одно оружие. Когда получишь чистую 6 на броске *усилия* – бросай снова)

Кеттишские цепи (Если при *попытке* оружием получилось 15 или больше – атакуй снова)

Кровь фурий (Обменяй здоровье на бонус к *усилию* оружием 1 к 1)

Ежовые рукавицы (В конце передвижения также нанеси **D4** *усилия* оружием)

Обсидиановые копья (Метательный, 5 штук, наносят двойное *предельное усилие*)

