

# ТВОЙ ХОД

## ОПИШИ

Все действия в хорошей настольной ролевой игре рождаются из описания. Общайтесь! Будь смелым, думай **внутри** твоего персонажа и преврати фантазию в действие. Опиши, что хочешь сделать, узнать или как реагируешь на события. Дай правилам игры придти в движение.

- "Я хочу рассечь мечом этого скелета!"
- "Я перепрыгиваю через крокодила"
- "Я пытаюсь прочесть руны..."
- "Вижу ли я грязевых людей на горизонте?"

## СДЕЛАЙ БРОСОК

Персонажи состоят из различных характеристик, которые используются, чтобы творить чудеса! В зависимости от типа задуманного действия мастер решит, нужен ли бросок **D20**.

- "Сделай попытку, используя СИЛ"
- "Окей, проверь ЛОВ, чтобы совершить этот прыжок"
- "Хорошо, сделай проверку ИНТ, чтобы начать переводить"
- "Сделай проверку разведки"

## УЗНАЙ РЕЗУЛЬТАТЫ

После броска мастер опишет, как изменилась сцена из-за твоих действий. Возможно, битва стала только яростнее или наоборот тут же завершилась, а может быть, ты открыл секрет пирамид! Ходы идут раунд за раундом, сцена продолжит меняться.

- "Ты разрубил скелета пополам!"
- "Ты спотыкаешься и падаешь в грязь"
- "Ещё немного времени и ты разгадаешь руны"
- "Великолепный результат! Ты видишь 4 фигуры вдали"

