

ПРИМЕРЫ КЛАССОВ



ТЕНЬ

"Обожди, дай мне попробовать кое-что..."

Главное оружие разбойников и воров – скрытность. Их лучший друг – тьма. Они мало ценят закон и порядок, доверяя кинжалу и плащу преемнику кого бы то ни было.

Рекомендованное снаряжение:

Перчатки жадности, подогнанное оружие, снаряжение охотника, 50 монет

Стартовая награда:

Капюшон вора (Броски, связанные со скрытностью, всегда *простые*)

Награды за вехи:

Воровские сапоги (Броски, связанные с невидимостью, заканчиваются провалом только на 1)

Подвеска вора (Когда выпадает чистое 20 при *попытке* атаки, также кинь 1 раз по таблице *трофеев*)

Странные маски (+3 ХАР при обмане незнакомцев)

Дымовые шашки (5 штук, кинь, чтобы скрыть движения одного или нескольких союзников)

Смертельная ловушка (установи маленькую ловушку, которая совершает *предельное* усилие при срабатывании)

Призрачный кинжал (Атакуй *магическим* усилием даже после перемещения *далеко*)



ЛУЧНИК

"Назад! Сперва разберёмся с этим"

Никакое оружие не изменило войну так, как длинный лук. Те, кто его осваивают, действительно ужасают. Умелый лучник быстр, точен и расчётлив. Своим умом и силой он помогает союзникам и разит, словно молния.

Рекомендованное снаряжение:

Огненный камень, длинный лук, кинжал, обычная броня

Стартовая награда:

Быстрый колчан (Если при *попытке* дальней атаки получилось 13 или больше – атакуй снова и снова, пока выполняется это условие)

Награды за вехи:

20 волшебных стрел (Наносят *магический* урон выстрелом из лука, можно подобрать, ломаются при критическом провале)

Кольцо берсерка (+3 к *предельному* усилию)

Сигнальная ракета (Выбери цель. *Усилия* союзников по отношению к ней удваиваются)

Стрела с крюком (Выстрели ей куда-нибудь повыше и перемахни на другую сторону *простым* действием)

Стальная тетива (При атаке цели все между вами также получают урон)

Молниеносный лук (Наноси урон *магическим* усилием, тебе больше не нужны стрелы)

