

# ЗАВЕРШИ СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

## 5: ЗАКОНЧИ ЗАПОЛНЕНИЕ ЛИСТА ПЕРСОНАЖА

Сейчас, когда у тебя есть кое-какое снаряжение, некоторые твои бонусы будут немного выше. Добавь бонусные очки снаряжения в колонку «бонус трофеев» в твоём листе персонажа.

### СЕРДЦА!

В ICRPG очки здоровья отражены в виде *сердец*. Каждое сердце представляет собой **10** очков здоровья. Все стартовые персонажи начинают с **1** *сердцем*. Ага, ты выходишь в широкий мир с 10 жалкими очками здоровья. В будущем ты сможешь получить больше сердец благодаря трофеям.

### ВЫБЕРИ КЛАСС

Каждый класс имеет уникальные способности и специализацию, которая проявляется в форме *наград за вехи*, которые ты заработаешь во время игры. Также у каждого класса с самого начала есть стартовая награда. В описании классов есть рекомендованное снаряжение, однако ты можешь использовать любое другое, если оно лучше соответствует идее персонажа.

### ВЫБЕРИ БИОФОРМУ

Мир полон разумных существ всех форм и размеров. У каждого есть бонусы и особые свойства. **Не входит в быстрый старт.**

### ИЗМЕНЕНИЯ В САМЫЙ ПОСЛЕДНИЙ МОМЕНТ

В начале кампании бывает, что находишь "ту самую" концепцию персонажа лишь тогда, когда процесс создания практически или уже закончен. Туман рассеивается, и приходят идеи, творятся такие вещи! Если такое произошло - смело возвращайся назад, вноси изменения или даже создавай нового персонажа! Чем больше играешь, тем больше обнаруживается нюансов и появляется интересных концептов.

### Пример создания персонажа

*Джордж создаёт Кродара Крушителя*

*Джордж: Я всегда хотел поиграть за персонажа вроде Конана! Огромный, мускулистый, крутой, с огромным мечом и грубыми манерами.*

*Класс: Клинок*

*СИЛ+2, ТЕЛ+1, Усилие оружием +2, броня +1*

*Кольцо мощи (+1 СИЛ)*

*Двуручный меч, припасы, Обычная броня (+1 броня)*

*История: Обучен военными мастерами, затем освобождён таинственным Нортманом.*

*Джордж: ОК, я разобрался с базовыми вычислениями, но Кродар должен быть более «конанским». Что мы можем сделать?*

*ГМ: Хорошо, где ты получил этот меч?*

*Джордж: Кромская гробница, конечно. Этот меч из обAGRённой древней стали.*

*ГМ: Окей, красный – цвет крови героев. В бою ты можешь пожертвовать клинку свою кровь. Отдай 1 очко здоровья. Когда ты это делаешь и атака попадает - можешь нанести дополнительный D4 усилия.*

*Джордж: Да! Это будет круто, когда у меня останется 2 или 3 очка!*

*ГМ: Ух.*

