

ПОЛУЧЕНИЕ ТРОФЕЕВ

ИЩИТЕ СОКРОВИЩА

Эх, это прекрасное чувство получение эпических трофеев. Не отрицайте этого, почувствуйте жажду наживы. Сокровища могут выступать двигателем даже самой возвышенной игры. И это не плохо! Особенно в **ICRPG**, где *трофеи* - способ роста персонажа, поэтому отправляйтесь за ними!

СПОСОБЫ ПОЛУЧЕНИЯ ТРОФЕЕВ

Награды за вехи

Эти награды перечислены в описании класса персонажа и являются особым способом развития героя. Ведущий может огласить: "...и за эту победу вы можете получить следующую награду за веху!" Мастер также может дать вам какую-то определённую награду в зависимости от ваших действий. Это такой своеобразный способ "получения уровней" в **ICRPG**.

Добыча с поверженных врагов

Каждое сердце монстра, помимо первого, позволяет получить с него один *трофей* или *сундук*. Сундук должен быть открыт, просто же "выпавший" трофей можно сразу определить броском **1D100** по соответствующей таблице.

Нахождение сокровищ

Мир большой. Много ценностей были кем-то оставлены, спрятаны или забыты - это настоящая находка для искателя приключений. В зависимости от условий нахождения, полученные *трофеи* могут быть известны сразу или лежать в *сундуке*.

Щедрый дар

В жизни героев бывают моменты признания. Их действия изменили мир! Понимая это, король дарует свою милость, боги материализуют в этот мир магический дар, таинственная раса пришельцев выражает свою благодарность в виде могущественной реликвии. Эти *трофеи* не определяются случайным образом - они созданы мастером для каждого конкретного получателя. Вы заслужили их.

СУНДУК

Иногда найденные *трофеи* будут закрыты в *сундуках*. Это может быть саркофаг, шкатулка, ящик с оружием, пиратский сундук. В любом случае вам придётся каким-то образом добираться до его внутренностей, чтобы получить желаемое. Настало время делать броски!

Открытие Сундука

Есть три вида сундуков, каждый из которых открывается по-своему.

Простой Сундук

Не нужно ни *попыток*, ни *проверок*. Просто открываете его и бросаете **1D100** по таблице *трофеев* для определения содержимого.

Стандартный Сундук

Сделайте проверку ЛОВ, СИЛ или ИНТ против текущей *цели*. При успехе перед тобой предстаёт содержимое сундука.

Мощный Сундук

Используйте ЛОВ, СИЛ или ИНТ (в зависимости от того, что выше) против текущей *цели*. Этот сундук обладает 1 *сердцем*. Используйте *базовое усилие*, чтобы добраться до содержимого (если у тебя нет каких-то других способов). Помни: в случае критического успеха на броске *попытки*, добавляй **D12** к своему **D4** от *базового усилия*. Таким образом сундук откроется в два счёта.

В случае критического успеха на *попытке* открытия **стандартного** и **мощного** сундуков - кидай **D100** по таблице *трофеев* дважды.

