RPGaDay 2017. ИНРИНРЯ edition

1. В какую игру ты бы хотел сыграть прямо сейчас?
2. Игру о чём ты хотел бы видеть изданной?
3. Откуда ты узнаёшь о новых играх?
4. В какую игру ты больше всего играл за последний год (с августа 2016)?
5. Обложка какой игры лучше всего отражает её дух?
6. У тебя есть возможность играть всю неделю. Что ты будешь делать?
7. Расскажи о встрече, оказавшей на тебя наибольшее влияние?
8. Какую игру ты порекомендуешь для коротких встреч (меньше двух часов)?
9. Какую игру на 10+ встреч ты посоветуешь?
10. Где ты находишь обзоры игр?
11. Возрождения какой незаслуженно забытой игры ты больше всего желаешь?
12. В какой игре самые вдохновляющие иллюстрации?
13. Опиши опыт, изменивший твой стиль игры.
14. Лучшая игра для кампаний с открытой концовкой?
15. Какую игру приятнее и удобнее всего хакать?
16. Игра, которую совсем не хочется менять.
17. Игра, которую ты давно купил но так и не поиграл.
18. В какую игру ты играл больше всего в своей жизни?
19. Какую игру интереснее всего читать?
20. Лучший источник игр, которые уже не выпускают?
21. Какая игра рассказывает больше всех наименьшим количеством текста?
22. Какую игру тебе легче всего вести?
23. Рулбук с самой необычной компоновкой информации.
24. Кому из PWYW авторов нужно определённо занести ещё?
25. Как лучше всего отблагодарить ведущего?
26. Игра, информацию из которой можно использовать много где.
27. Твои основные инструменты для хорошей игры?
28. Какой фильм/игру/сериал вы чаще всего цитируете в своей группе?
29. Лучший краудфандинг игры, который ты поддержал.
30. Какое смешение жанров в игре тебе хочется увидеть больше всего?
31. Твои прогнозы на игры, выходящие в 2018?