

Manual de generación de versiones

Aplicación IoPShirt



23 de JUNIO de 2020

IopSHIRT

Contenido

[Componentes necesarios 2](#_Toc24375206)

[Primer compilado 2](#_Toc24375207)

[Generar versión no productiva 3](#_Toc24375208)

[Generar versión productiva 3](#_Toc24375209)

# Componentes necesarios

Para poder generar un ejecutable de producción deben de estar instalados los siguientes componentes en el equipo que vaya a generar la versión

* Java (<https://www.java.com/es/download/>)
* Node y NPM (<https://nodejs.org/es/>)
* Gradle (<https://gradle.org/>)
* SDK Android (sólo para Android) (<https://developer.android.com/studio>)
* SDK IOS (sólo para Ios) (<https://developer.apple.com/downloads/>)
* Ionic (<https://ionicframework.com/>)

Es importante que existan las siguientes variables del sistema:

**ANDROID\_HOME:** Apuntando al directorio donde está el SDK de Android.

**ANDROID\_SDK\_ROOT:** Apuntando al directorio donde está el SDK de Android.

**JAVA\_HOME**: Apuntando al directorio donde está el JDK de Java.

**CORDOVA\_ANDROID\_GRADLE**: Apuntando a la URL <https://services.gradle.org/distributions/gradle-4.10.1-all.zip>

**PATH**: Incluir los directorios adonde está el gradle (directorio bin), nodejs, la carpeta build-tools del SDK de Android y platform-tools del SDK de Android.

# Primer compilado

Antes de generar la primera versión (sea productiva o no) debe ejecutarse el siguiente comando en la raíz del proyecto (donde se encuentra situado el fichero package.json)

***npm install***

Esto hará que se instalen todas las dependencias que se requieran del proyecto. Este comando demora unos minutos en ejecutarse. Si no se lanza el comando previo, a la hora de compilar los ficheros Angular se producirán errores al no encontrarse los módulos necesarios para que estos funcionen.

La primera vez que se genere alguna de las dos versiones (sea productiva o no) se descargarán los plugins necesarios, se generará la carpeta www y se generará la plataforma para la que se está generando la versión. Esta primera vez puede demorar muchos más minutos en completarse que el resto de veces.

# Generar versión no productiva

Para generar una versión no productiva (entorno de desarrollo) se debe ir a la raíz del proyecto (donde está situado el fichero package.json) y ejecutar alguno de los siguientes comandos.

***npm run build-android***(genera el APK de la versión de desarrollo en la App/Output de la carpeta Android en la carpeta platforms)

***npm run build-run-android***(para generar versión de desarrollo y desplegar directamente al teléfono móvil la aplicación Android)

***npm run run-android*** *(*despliega directamente al teléfono móvil la aplicación (no genera versión*)* la versión de desarrollo).

***npm run build-ios***(genera la versión de desarrollo de IOS y pone su ejecutable en la carpeta platforms/ios)

***npm run build-run-ios***(para generar la versión de desarrollo de IOS y desplegar directamente un iphone autorizado la aplicación (no se ha probado))

***npm run run-ios***(despliega directamente la versión de desarrollo en un iphone que pueda utilizar la aplicación (no se ha probado))

# Generar versión productiva

Para generar una versión productiva, se debe ir a la raíz del proyecto (donde está situado el fichero package.json) y ejecutar alguno de los siguientes comandos.

***npm run build-android-prod***(genera el APK de la versión productiva en la App/Output de la carpeta Android en la carpeta platforms)

***npm run build-run-android-prod***(para generar la versión productiva y desplegar directamente al teléfono móvil la aplicación Android)

***npm run run-android-prod***(despliega directamente la versión productiva al teléfono móvil la aplicación (no genera versión))

***npm run build-ios-prod***(genera la versión productiva de IOS y pone su ejecutable en la carpeta platforms/ios)

***npm run build-run-ios-prod***(para generar la versión productiva y desplegar directamente un Iphone autorizado la aplicación (no se ha probado))

***npm run run-ios-prod***(despliega directamente la versión productiva de IOS en un Iphone que pueda utilizar la aplicación (no se ha probado))

**npm run create-android-version** (genera la versión de Android, firmada y optimizada para subirla al Google Play. Deja el APK en el directorio raíz con el nombre IopShirt.apk