

Informe de trabajo

TFM-PEC3



11 de noviembre de 2019

José manuel castellano domínguez

Contenido

[Resumen de las etapas realizadas en el mes 2](#_Toc24105906)

[Sprint 1 3](#_Toc24105907)

[Planificación y Detalles 3](#_Toc24105908)

[Decisiones tomadas 4](#_Toc24105909)

[Sprint 2 5](#_Toc24105910)

# Resumen de las etapas realizadas en el mes

Tal y como se ha comentado a lo largo de las anteriores entregas, el software se va a desarrollar utilizando una metodología SCRUM para habilitar la entrega continua y temprana al cliente final. Hemos dividido el trabajo en *sprints* de 2 semanas de duración cada uno. Durante este mes se han realizado los *sprints* 1 y 2, de los cuales se va a resumir brevemente cuales eran los objetivos principales de los *sprint.* Luego para cada uno de los *sprints* se desarrollará en su propio apartado todas las tareas realizadas, los percances o problemas encontrados, así como las soluciones adoptadas.

Como ya se comentó en la anterior PEC, cada una de las ventanas o funcionalidades a desarrollar incluye una serie de tareas que son comunes a todas ellas. Las mismas son:

* Entrevistar a los *Early Adopters* para obtener los requisitos de dicha ventana o funcionalidad.
* Hacer prototipo en Balsmiq.
* Entrevistar a los *Early Adopters* para validar el Balsamiq.
* Desarrollar el código.
* Testing y corrección de errores.
* Documentación.

En el *sprint 1* se ha procedido a desarrollar 1 funcionalidad crítica y 1 funcionalidad menor. La funcionalidad critica consiste en el desarrollo de la ventana donde se visualizarán las constantes vitales del paciente, había que definir qué constantes se iban a mostrar, como se iban a mostrar y las opciones para monitorizar estos valores. La funcionalidad menor consistía en implementar la parte de *login* de un sistema que permita la autenticación y verificación del usuario dentro del sistema.

En el *sprint 2* se ha procedido a desarrollar 1 funcionalidad crítica y 1 funcionalidad menor. La funcionalidad critica consiste, en que una vez el usuario se encuentra autenticado en el sistema se proceda a listar todas las camisetas que dispone el usuario incluidas en el sistema. Aquí el usuario puede pulsar la camiseta para ir a la ventana de constantes vitales que se desarrolló en el *sprint 1.* La funcionalidad menor consiste en finalizar el sistema de autenticación implementando la parte de *sign up* o registro. La misma debe permitir a un usuario nuevo en la aplicación registrarse en el sistema para empezar a añadir camisetas y poder visualizar sus constantes.

Se adjunta junto con el presente documento un anexo B donde se muestra el diagrama de navegación que tendrá la aplicación y el anexo A, que es la planificación con las correcciones que se hablarán en los próximos apartados.

En los siguientes apartados se explicará cada una de las tareas realizadas en estos *sprint.* Como nomenclatura en los estados de las tareas se usarán las siguientes letras:

* **F**: Finalizada
* **E**: En curso
* **P**: Pendiente de realizar

# Sprint 1

## Planificación y Detalles

El *sprint 1* se ha desarrollado desde el 14 de octubre del 2019 al 27 octubre del 2019. En el mismo se han desarrollado las distintas tareas

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tarea | Subtarea | Fecha Inicio | Fecha Fin | Duración | Estado |
| Pantallas constantes vitales |  | 14/10/2019 | 27/10/2019 | 14 | E |
| ----------------- | Entrevista EA requisitos | 14/10/2019 | 15/10/2019 | 2 | F |
| ----------------- | Hacer prototipo Balsamiq | 16/10/2019 | 18/10/2019 | 3 | F |
| ----------------- | Entrevista validación Balsamiq | 19/10/2019 | 20/10/2019 | 2 | F |
| ----------------- | Implementación | 16/10/2019 | --------------- | ------------ | E |
| ----------------- | Testing | ----------------- | --------------- | ------------- | P |
| ----------------- | Documentación | 14/10/2019 | --------------- | ------------- | E |
| Pantalla Login |  | 14/10/2019 | 27/10/2019 | 14 | E |
| ----------------- | Entrevista EA requisitos | 14/10/2019 | 15/10/2019 | 2 | F |
| ----------------- | Hacer prototipo Balsamiq | 16/10/2019 | 18/10/2019 | 3 | F |
| ----------------- | Entrevista validación Balsamiq | 19/10/2019 | 20/10/2019 | 2 | F |
| ----------------- | Implementación | 16/10/2019 | 26/10/2019 | 11 | F |
| ----------------- | Testing | 26/10/2019 | 27/10/2019 | 2 | F |
| ----------------- | Documentación | 14/10/2019 | --------------- | ------------- | E |

Ahora pasamos a describir cada una de las tareas y a su vez las subtareas de dicha tarea:

**Pantallas Constantes Vitales:**

|  |  |
| --- | --- |
| Subtarea | Observaciones |
| Entrevista EA Requisitos | En plazo. Sin incidencias |
| Hacer prototipo Balsamiq | En plazo. Sin incidencias |
| Entrevista validación Balsamiq | Las capturas no fueron validadas. Se sugirió unirlo todo en una ventana con pestañas y no en una misma ventana todo mezclado. Se dejó 2 días para la modificación. Cuando nos volvimos a reunir, indicaron que las opciones de filtrado por fecha (o tiempo real) también deberían ir juntas. Aquí además se volvió a invalidar debido a que no terminaban de gustar las capturas en horizontal, por lo que se decidió que sólo se mostrará en orientación vertical |
| Implementación | Se realizó simplemente la interfaz, sin las gráficas ni el funcionamiento Backend. Problemas al crear el proyecto IONIC. |
| Testing | No se ha realizado |
| Documentación | No se ha terminado de documentar todo el proceso. |

**Pantallas Login**

|  |  |
| --- | --- |
| Subtarea | Observaciones |
| Entrevista EA Requisitos | En plazo. Sin incidencias |
| Hacer prototipo Balsamiq | En plazo. Sin incidencias |
| Entrevista validación Balsamiq | Las capturas no fueron validadas. Se indicó que faltaban múltiples opciones adicionales, como una pantalla que indicara para qué sirve la aplicación, otra pantalla para el olvido de las contraseñas y que se pueda utilizar autenticación por Facebook. 2 días después se mostró una nueva captura y se validó. |
| Implementación | En plazo. Hubo problemas para iniciar el proyecto en IONIC. |
| Testing | En plazo. Se reportó que faltaba el icono de visualización de la contraseña. Fue corregido. |
| Documentación | No se ha terminado de documentar todo el proceso. |

## Decisiones tomadas

* Decisión 1: Debido a la sobrecarga de pantallas nuevas que tenía que tener la pantalla de login se decidió enfocar el esfuerzo en esta tarea antes que en la de constantes.
* Decisión 2: Debido a problemas que tuve para poner el proyecto de IONIC en marcha, se decidió enfocarse en la primera pantalla que se ve en la aplicación antes que el resto para verificar que el proyecto estaba bien montado.
* Decisión 3: Dado que no daba tiempo a finalizarlo antes del periodo de testing se decidió subir la versión sólo con el login, dejando la parte que quedara de las constantes vitales para otro sprint.

# Sprint 2

El *sprint 2* se ha desarrollado desde el 28 de octubre del 2019 al 10 de noviembre del 2019. En el mismo se han desarrollado las distintas tareas

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tarea | Subtarea | Fecha Inicio | Fecha Fin | Duración | Estado |
| Pantalla Registro |  | 28/10/2019 | 10/11/2019 | 14 | E |
| ----------------- | Entrevista EA requisitos | 28/10/2019 | 29/10/2019 | 2 | F |
| ----------------- | Hacer prototipo Balsamiq | 30/10/2019 | 1/11/2019 | 3 | F |
| ----------------- | Entrevista validación Balsamiq | 2/11/2019 | 3/11/2019 | 2 | F |
| ----------------- | Implementación | 30/10/2019 | 4/11/2019 | 6 | F |
| ----------------- | Testing | 8/11/2019 | 10/11/2019 | 3 | F |
| ----------------- | Documentación | 28/10/2019 | --------------- | ------------- | E |
| Listar Camisetas |  | 28/10/2019 | 10/11/2019 | 14 | E |
| ----------------- | Entrevista EA requisitos | 28/10/2019 | 29/10/2019 | 2 | F |
| ----------------- | Hacer prototipo Balsamiq | 30/10/2019 | 1/11/2019 | 3 | F |
| ----------------- | Entrevista validación Balsamiq | 2/11/2019 | 3/11/2019 | 2 | F |
| ----------------- | Implementación | 30/10/2019 | 4/11/2019 | 6 | F |
| ----------------- | Testing | 8/11/2019 | 10/11/2019 | 3 | F |
| ----------------- | Documentación | 28/10/2019 | --------------- | ------------- | E |

Ahora pasamos a describir cada una de las tareas y a su vez las subtareas de dicha tarea:

**Pantalla Registro**

|  |  |
| --- | --- |
| Subtarea | Observaciones |
| Entrevista EA Requisitos | En plazo. Sin incidencias |
| Hacer prototipo Balsamiq | En plazo. Sin incidencias |
| Entrevista validación Balsamiq | Las capturas fueron parcialmente validadas. Lo único que se indicaron 2 cosas que se tenían que tener en cuenta en la implementación. En el registro se tendría que indicar las condiciones de que contraseña se podía usar. En el registro por Facebook, además de mostrar esta información, se tenía que eliminar el logo, ya que si no da la sensación de estar en la misma pantalla de registro. |
| Implementación | En plazo. Sin incidencia, se acaba en poco tiempo |
| Testing | En plazo. Sin incidencia |
| Documentación | No se ha terminado de documentar todo el proceso. |

**Listar Camisetas**

|  |  |
| --- | --- |
| Subtarea | Observaciones |
| Entrevista EA Requisitos | En plazo. Sin incidencias |
| Hacer prototipo Balsamiq | En plazo. Sin incidencias |
| Entrevista validación Balsamiq | En plazo. Las capturas fueron validadas, aunque recomendaron que apareciera también el porcentaje de batería que le queda a la camisa y cuando fue la última vez que se obtuvieron datos. |
| Implementación | En plazo. Sin incidencias, se acaba en poco tiempo |
| Testing | En plazo. Sin incidencia. |
| Documentación | No se ha terminado de documentar todo el proceso. |

## Decisiones tomadas

* Decisión 1: Debido a que la implementación finalizó antes de hora, se decidió acabar la interfaz de la pantalla de las constantes vitales. Esto incluye añadir las gráficas en las 3 medidas.

# Nueva Planificación

Con todo lo que se ha comentado en los apartados anteriores, la planificación de los próximos *sprints* ha sufrido modificaciones que pueden apreciarse en el anexo A.

Dado que no se ha podido finalizar completamente el desarrollo de la ventana de las constantes vitales faltando por realizar toda la parte *Backend* del mismo, se utilizará el colchón disponible del *sprint 4* (que incluye las adaptaciones de la PEC3 más las posibles desviaciones en los *sprint* anteriores), así como finalizar la documentación que quede pertinente.

Obviamente no hay que planificar todo un ciclo de tareas para el desarrollo de la ventana ya que las entrevistas y los diseños de los prototipos hechos en Balsamiq y su posterior validación ya fueron realizadas durante el *sprint 1.* Además, durante el *sprint 1* y 2 se realizó parte de la programación del mismo quedando sólo por hacer aquellas tareas relacionadas con la obtención de los datos desde el servidor utilizando un *Backend* (utilizando un servicio Restful que contestará a las peticiones que provengan del móvil).

El *sprint 3* por tanto no va a sufrir modificaciones y se van a realizar las tareas que se tenían previstas (registrar/editar/borrar camisetas y la definición de los umbrales) El *sprint 4* empieza principalmente con los cambios para terminar el *Backend* de la pantalla de constantes vitales y a la corrección/es que vengan de la corrección de la presente PEC. En caso de que no fueran muchas, se aprovecharía para adelantar la memoria al máximo.