01 Machine Learning

- 1. 머신러닝
- 2. 머신러닝과 딥러닝
- 3. 머신러닝 프로젝트

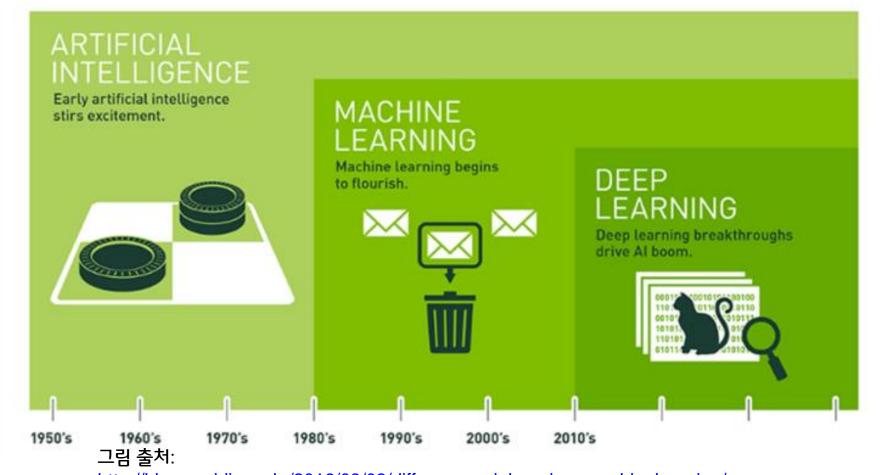


1. 머신러닝

Al vs. ML vs. DL

1. MACHINE LEARNING

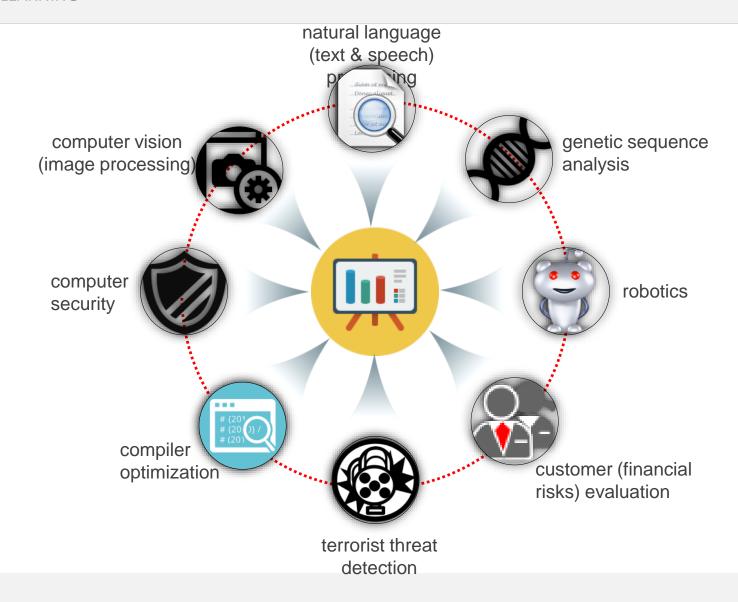
인공지능 ∋ 머신러닝 ∋ 딥러닝 머신러닝은 인공지능의 일부, 딥러닝은 머신러닝의 일부



http://blogs.nvidia.co.kr/2016/08/03/difference_ai_learning_machinelearning/

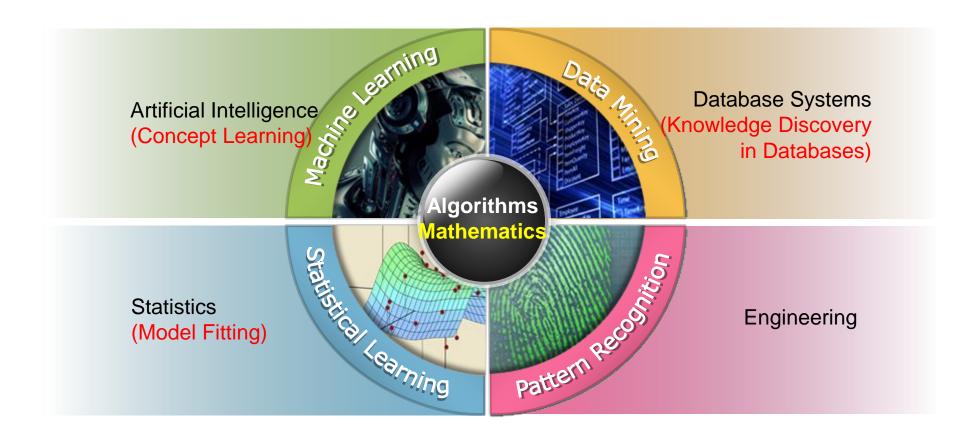
머신러닝이 어디에 좋을까?

1. MACHINE LEARNING



ML - A Multi-domain view

1. MACHINE LEARNING



Machine Learning

1. MACHINE LEARNING



ML :상황을 인지하고 판단을 수행하는 분야에 꼭 필요한 모형

- 카드회사에서 이 카드 사용 패턴이 정상인가, 부정사용인가를 판단해서 스스로 승인여부를 결정
- 자율주행 자동차는 주변 상황 정보를 독립변수로 입력받아 운전에 필요한 의사결정을 수행



<u>모형 설정, 학습,</u> 실제 상황에서 판단 수행이라는 단계로 진행

- 종속변수는 클래스를 나타내는 질적자료, 독립변수는 이 클래스의 특징을 나타내는 양적자료
- ML 모형은 독립변수를 이용하여 종속변수의 클래스를 예측하는 방법론



분야의 모형은 전통적 통계 모형과 기계학습모형(ML)으로 나뉨

- 통계적인 모형: 판별분석, 로지스틱 회귀모형, Tree, k-NN 모형이 대표적
- 기계학습 모형 : 신경망모형, SVM, XGBoost 등.



ML 모형은 통계적 모형에 비해 비교적 좋은 예측 결과 를

• Feature Variable의 수를 크게 하고 판별에 필요한 함수도 특별하게 설정하지 않아 학습 상황에서는 좋은 예측 결과를 주는 경우가 많음

ML 장점과 단점

- 장점 : Feature Variable의 설정에 크게 신경을 쓰지 않아도 좋은 추정을 준다.
- 단점 : 계산량이 방대하고 결과를 사람이 이해할 수 없기 때문에 적용 상 이슈가 많은 단점을 가지고 있어 모형의 해석이 필요한 분야에서는 사용이 어렵다

EDA와 CDA는 ML과 다르다.

1. MACHINE LEARNING



탐색적 자료 분석(Exploratory Data Analysis)

데이터의 특징과 내재하는 구조적인 관계를 알아내기 위한 분석 기법으로 이러한 자료의 탐색 과정을 통하여 얻은 정보를 기초로 통계모형을 세울 수 있음 미지의 특성을 파악하고 자료구조를 파악할 수 있는 증거 수집의 과정 Looking at data to see what it seems to say. It's concentrates on simple arithmetic and easy-to-draw picture. *John Tukey, 1977*

확증적 자료 분석(Confirmatory Data Analysis)

관측된 자료의 형태로 효과의 재현성을 평가하고 추정하는 전통적인 분석 과정, 신뢰구간의 추정이나 유의성 검정 등이 여기에 해당됨, 수집된 정보와 증거에 대한 차분한 실증적 평가에 중점을 둬서 결론을 유도한다



ML - What is Machine Learning?

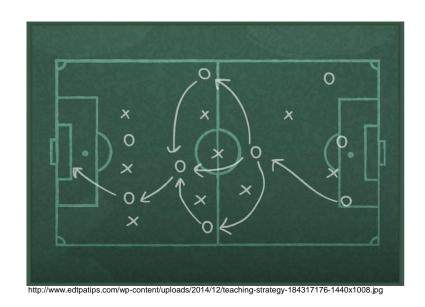
1. MACHINE LEARNING

ML studies algorithms that improve with experience.

learn from

Tom. Mitchell(1997, Definition of the [general] learning problem)

A computer program is said to *learn* from **experience** *E* with respect to some class of *tasks T* and *performance measure P*, if its performance at tasks in T, as measured by P, improves with experience E -



Example: A program for soccer

tactice

T: Win the game

P: Goals

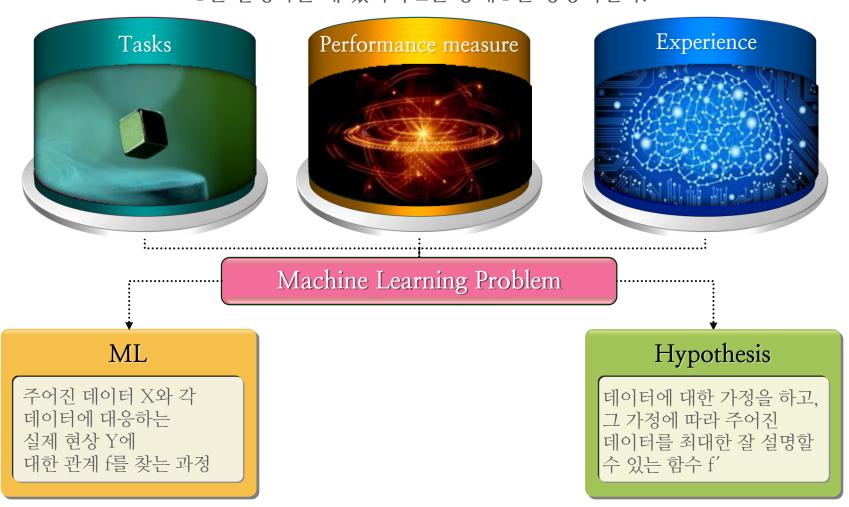
E: (x) Players' movements, (y)

Evaluation

ML - T, P & E

1. MACHINE LEARNING





ML - Tasks

1. MACHINE LEARNING

Tom. Mitchell(1997, Definition of the [general] learning problem)

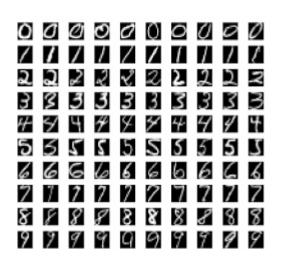
A computer program is said to *learn* from **experience** *E* with respect to some class of *tasks T* and *performance measure P*, if its performance at tasks in T, as measured by P, improves with experience E -

Classification

discrete target values

x: pixels (28*28)

y: 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

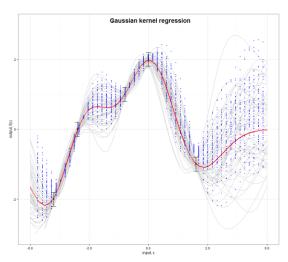


Regression

real target values

 $x \in (0,100)$

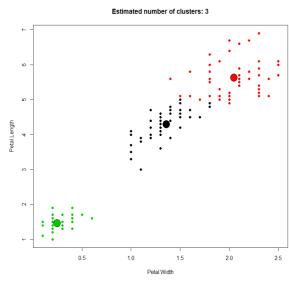
 $y: 0,1, 2,3,\cdots,9$



Clustering

no target values

 $x \in (-3,3) \times (-3,3)$



ML - Performance measure

1. MACHINE LEARNING

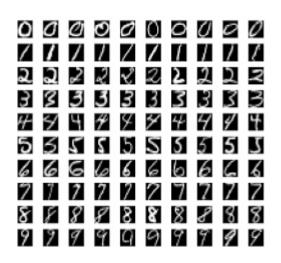
Tom. Mitchell(1997, Definition of the [general] learning problem)

A computer program is said to *learn* from **experience** *E* with respect to some class of *tasks T* and *performance measure P*, if its performance at tasks in T, as measured by P, improves with experience E -

Classification

0–1 loss function

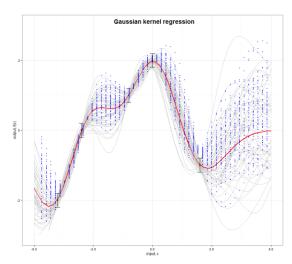
$$L(\hat{y},y) = I(\hat{y} \neq y)$$



Regression

L2 loss function

$$L(f, \hat{f}) = ||f - \hat{f}||_2^2$$



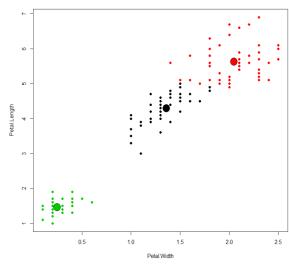
Clustering

no target

$$VL(\hat{y}, \hat{y}) = I(\hat{y} \neq y)$$

$$L(f, \hat{f}) = \|f - \hat{f}\|_{2}^{2}$$

Estimated number of clusters: 3



ML - Experience

1. MACHINE LEARNING

Tom. Mitchell(1997, Definition of the [general] learning problem)

A computer program is said to *learn* from **experience** *E* with respect to some class of *tasks T* and *performance measure P*, if its performance at tasks in T, as measured by P, improves with experience E -

Classification

labeled data
(pixels)→(number)

Regression

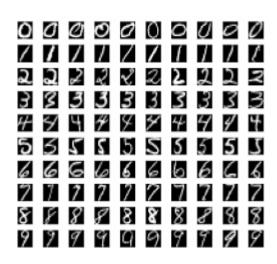
labeled data

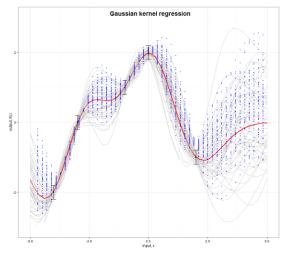
$$(x) \rightarrow (y)$$

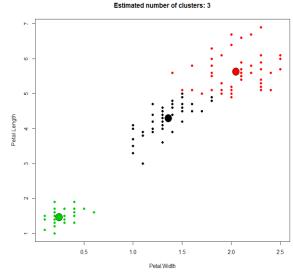
Clustering

unlabeled data

$$(x_1, x_2)$$







지도학습 vs. 비지도학습(자율학습)

1. MACHINE LEARNING

Supervised Learning

Supervised Learning

Estimate an unknown mapping from known input and target output pairs
Learn f_w from training set $D = \{(x, y)\}$ s.t.

 $f_w(x) = xy = f(y)$

• Classification: *y* is discrete

• Regression : y is continuous

Classification

Inputs are divided into two or more classes

• SVM (Support Vector Machine)

• K-NN (k-Nearest Neighbors)

• Naïve Bayes

• Decision Tree

Random Forest

Logistic Regression

Neural Network

Regression

Outputs are continuous rather than discrete

• Linear Regression

• K-NN

• SVM

Random Forest

Unsupervised Learning

Unsupervised Learning

Only input values are provided Learn f_w from $D=\{(x)\}$ s.t. $f_w(x)=x$

- Clustering
- Association

Clustering & Dimension Reduction

A set of inputs is to be divided into groups the group are now known beforehand

- K-means
- Hierarchical clustering
- PCA(Principal Component Analysis)
- Neural Network

Association

End to end connection

• Apriori (arules package)



Machine Learning - Reinforcement learning

1. MACHINE LEARNING

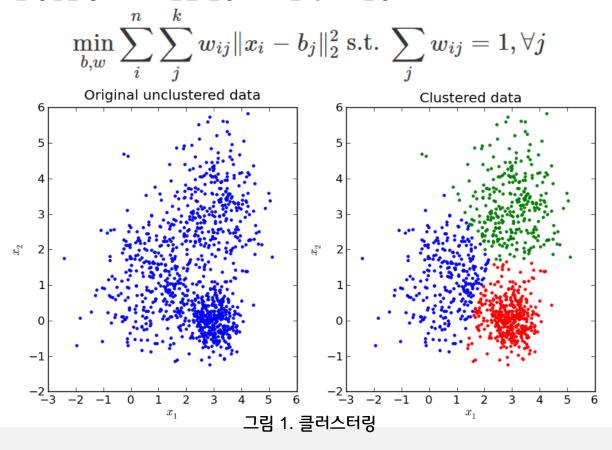


"Toward learning robot table tennis", J. Peters et al. (2012) https://youtu.be/SH3bADiB7uQ

Machine Learning - Clustering

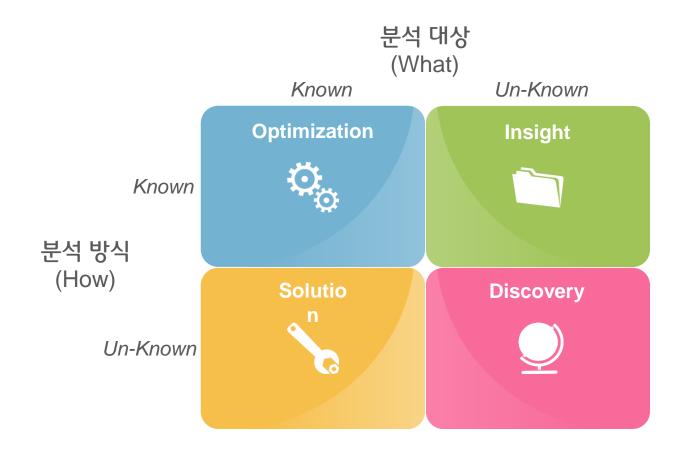
1. MACHINE LEARNING

Unsupervised Learning의 일종 Label 데이터 없이 주어진 데이터들을 가장 잘 설명하는 Cluster를 찾는 문제 클러스터링이 필요한 이유 Classification을 하기 위해서는 데이터와 각각의 데이터의 Label이 필요 But, 실제로는 데이터는 존재하지만 그 데이터의 Label이나 Category가 무엇인지 알 수 없는 경우 Classification이 아닌 다른 방법을 통해 데이터들을 설명해야 하는 경우가 발생



데이터 분석에서 가장 중요한 것은?

1. MACHINE LEARNING

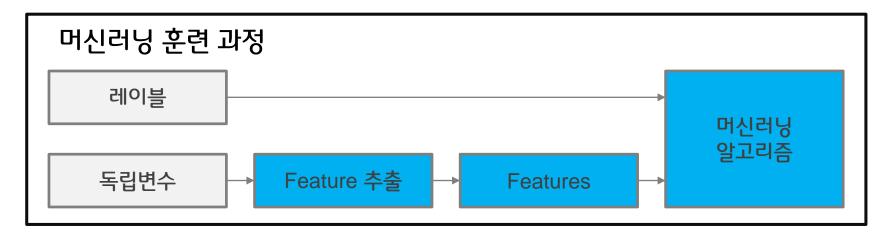


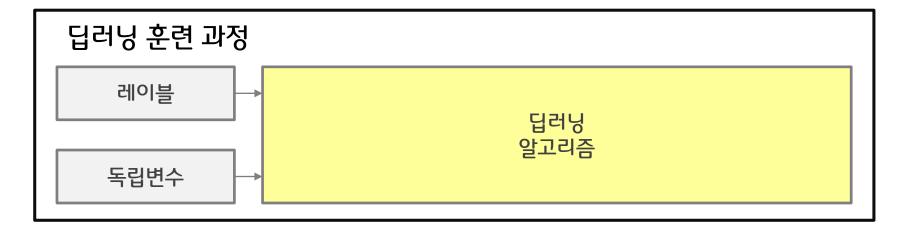


2. 머신러닝과 딥러닝

머신러닝 vs. 딥러닝

- 2. 머신러닝과 딥러닝
- 딥러닝은 학습데이터에서 주요 Feature를 추출/선택하는 과정까지도 학습





이해를 돕기 위해서... 이거는 ML

2. 머신러닝과 딥러닝

```
a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1
            a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2
            a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + ... + a_{nn}x_n = b_n
                                                      RStudioonly Azzykalan Waller.
> x < -c(32,64,96,118,126,144,152.5,158)
> y \leftarrow c(18,24,61.5,49,52,105,130.3,125)
> plot(x, y, col=2, pch=19, ylim=c(0,150));
> (A <- matrix(c(x,rep(1,NROW(x))), ncol=2))</pre>
[,1] [,2]
[1,] 32.0 1
[2,] 64.0 1
                                      100
[3,] 96.0 1
[4,] 118.0 1
                                      20
[5,] 126.0 1
[6,] 144.0 1
[7,] 152.5 1
                                                          120
                                                              140
[8,] 158.0 1
> (ab <- solve(t(A)%*%A) %*% t(A) %*% matrix(y, ncol=1))</pre>
\lceil , 1 \rceil
[1,] 0.8749313
[2,] -26.7907862
> lines(x, x*ab[1] + ab[2])
```

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$
간소화
$$AX = B$$

$$X = A^{-1}B$$

$$X = A^{-1}B$$

$$\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = (A^TA)^{-1}A^TB$$

A가 정방행렬이 아니고 행의 수가 열의 수보다 크므로 left pseudo inverse를 이용

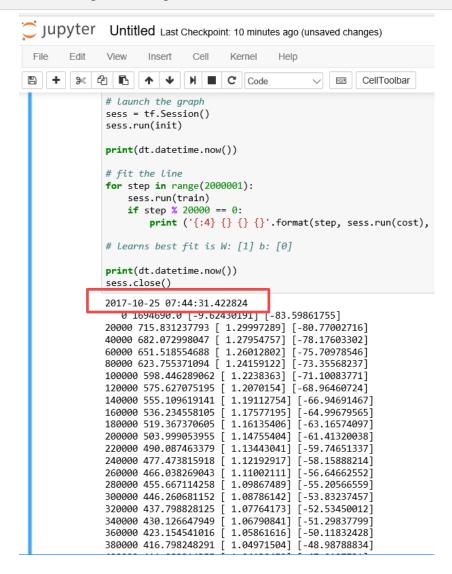
이해를 돕기 위해서... 이거는 DL

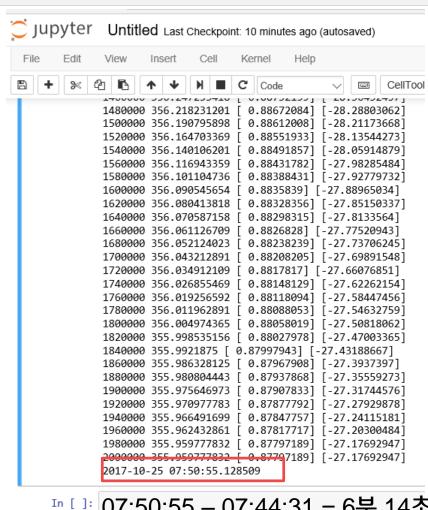
2. 머신러닝과 딥러닝

```
import tensorflow as tf
x \text{ data} = [32.0,64.0,96.0,118.0,126.0,144.0,152.5,158.0] \# x \text{ data} = [1., 2., 3.]
y data = [18.0, 24.0, 61.5, 49.0, 52.0, 105.0, 130.3, 125.0] # <math>y data = [1., 2., 3.]
# try to find values for w and b that compute y data = W * x data + b
W = tf.Variable(tf.random_normal([1], -10.0, 10.0)) # -1 ~ 1
b = tf.Variable(tf.random_normal([1], -100.0, 100.0)) # -1 ~ 1
# my hypothesis
hypothesis = W * x data + b
# Simplified cost function
cost = tf.reduce mean(tf.square(hypothesis - y data))
# minimize
rate = tf.Variable(0.00001) # learning rate, alpha #0.1
optimizer = tf.train.GradientDescentOptimizer(rate)
train = optimizer.minimize(cost)
# before starting, initialize the variables. We will 'run' this first.
init = tf.global variables initializer()
# launch the graph
sess = tf.Session()
sess.run(init)
# fit the line
for step in range(2000001):
    sess.run(train)
    if step % 20000 == 0:
        print ('{:4} {} {}'.format(step, sess.run(cost), sess.run(W), sess.run(b)))
sess.close() # learns best fit is W: [ 0.87189066], b: [-26.40464592]
```

DL로 회귀식을 계산하는데 얼마나 걸릴까?

2. 머신러닝과 딥러닝

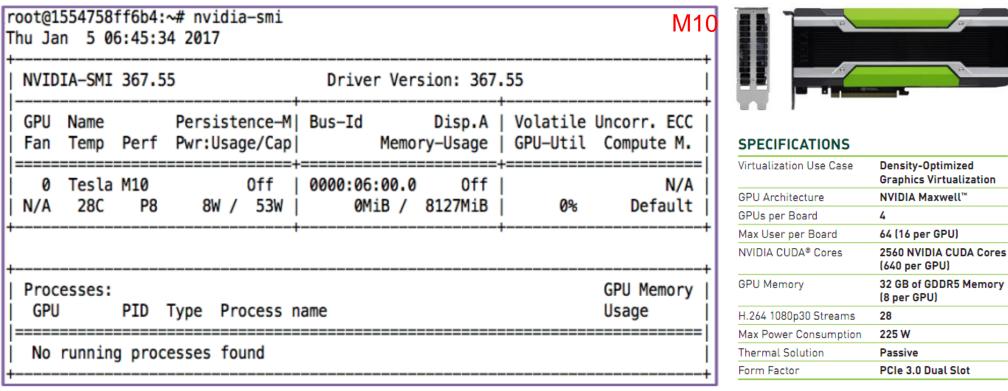




파[]: 07:50:55 – 07:44:31 = 6분 14초 어디에서?

사용한 GPU

2. 머신러닝과 딥러닝





참고: http://images.nvidia.com/content/tesla/pdf/188359-Tesla-M10-DS-NV-Aug19-A4-fnl-Web.pdf

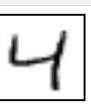
딥러닝의 가장 흔한 자료

2. 머신러닝과 딥러닝

- 손으로 쓴 숫자의 이미지 데이터베이스
- National Institute of Standards and Technology가 제
- http://yann.lecun.com/exdb/mnist/





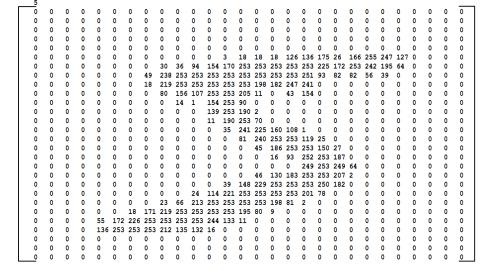




- 55,000개의 학습용 이미지(mnist.train) + 10,000개의 테스트 이미지(mnist.test) + 5,000개의 검증 이미지(mnist.validation)
- 각 이미지는 28x28 크기, 이것을 펼치면 784 차원의 벡터



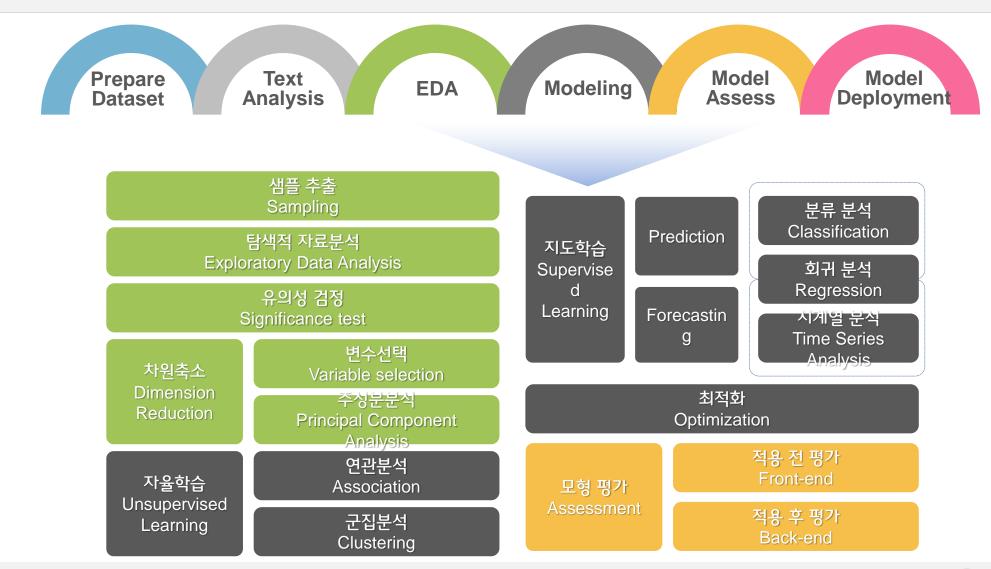
28 x 28 pixels image



이미지를 784개 화소(Pixel)의 숫자로 표현

데이터 분석 단계에서 머신러닝

2. 머신러닝과 딥러닝



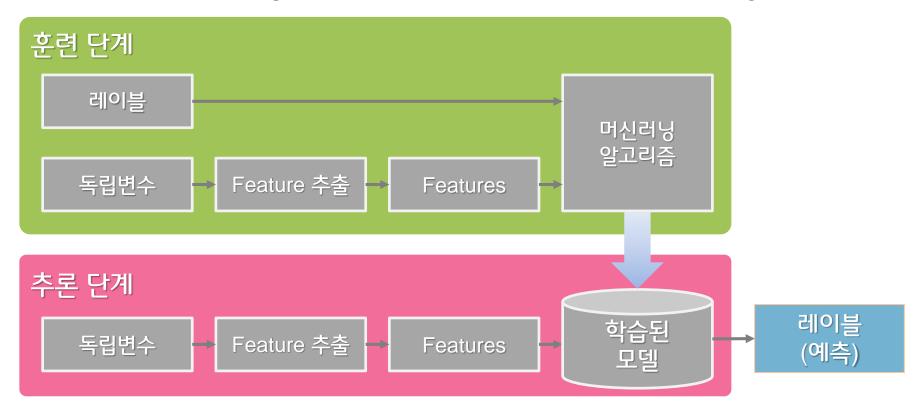
머신러닝 단계

2. 머신러닝과 딥러닝

학습(training) vs. 추론(Prediction/Inference)

학습: 훈련 데이터를 이용하여 모델을 학습하는 과정

추론: 학습된 모델을 이용하여 미래의 새로운 데이터를 추론/예측하는 과정

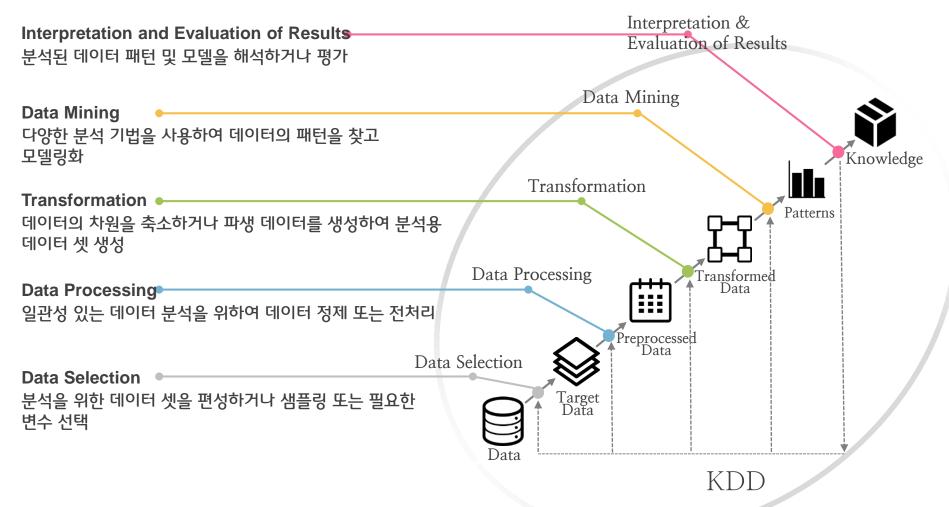




3. 머신러닝 프로젝트



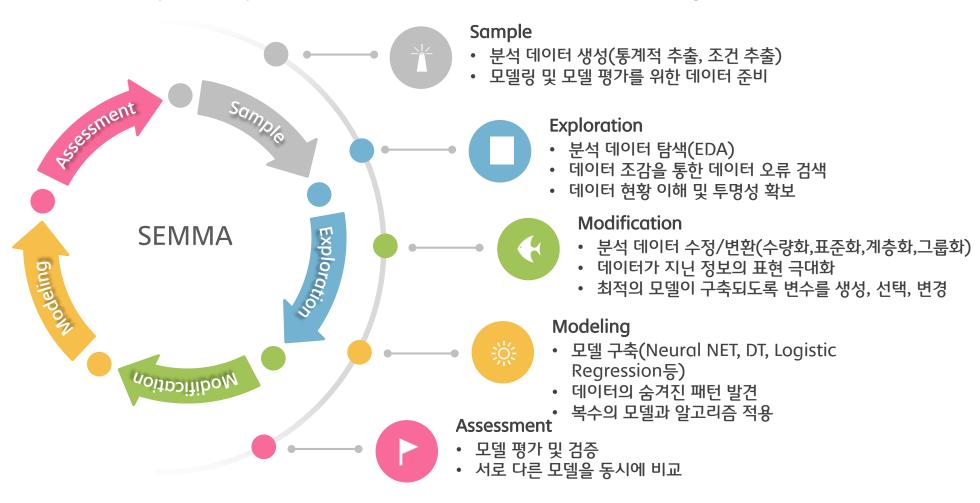
Knowledge Discovery and Data Mining



SEMMA 방법론

3. 머신러닝 프로젝트

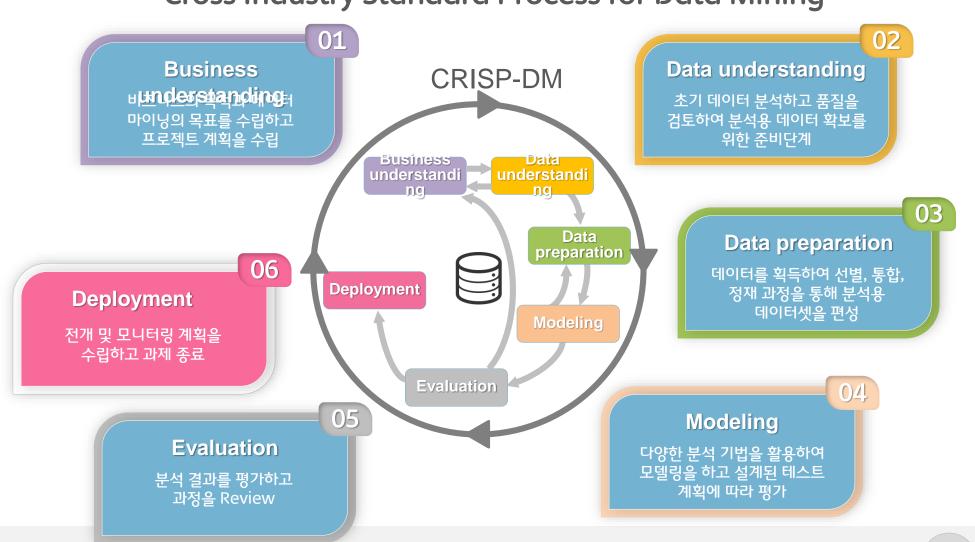
Sample, Exploration, Modification, Modeling, Assessment



CRISP-DM 방법론

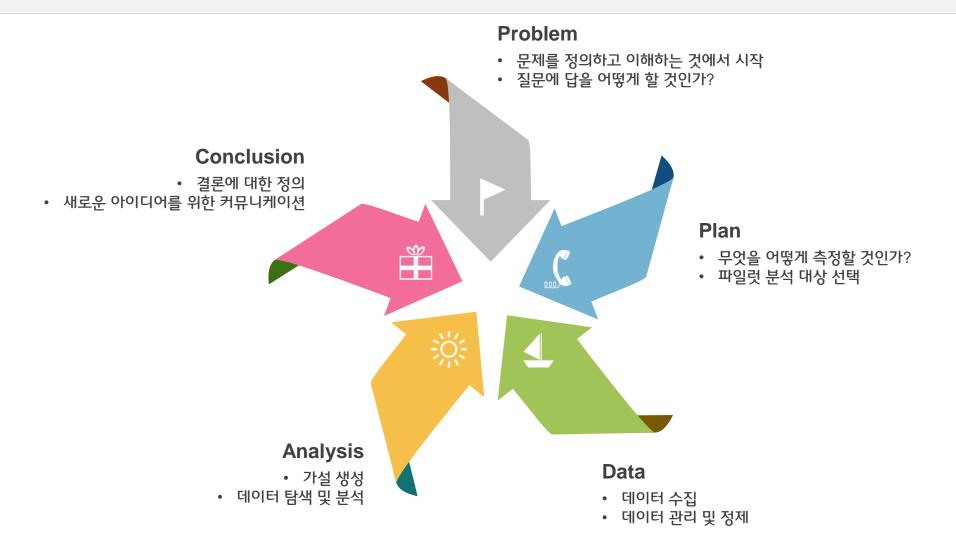
3. 머신러닝 프로젝트

Cross Industry Standard Process for Data Mining



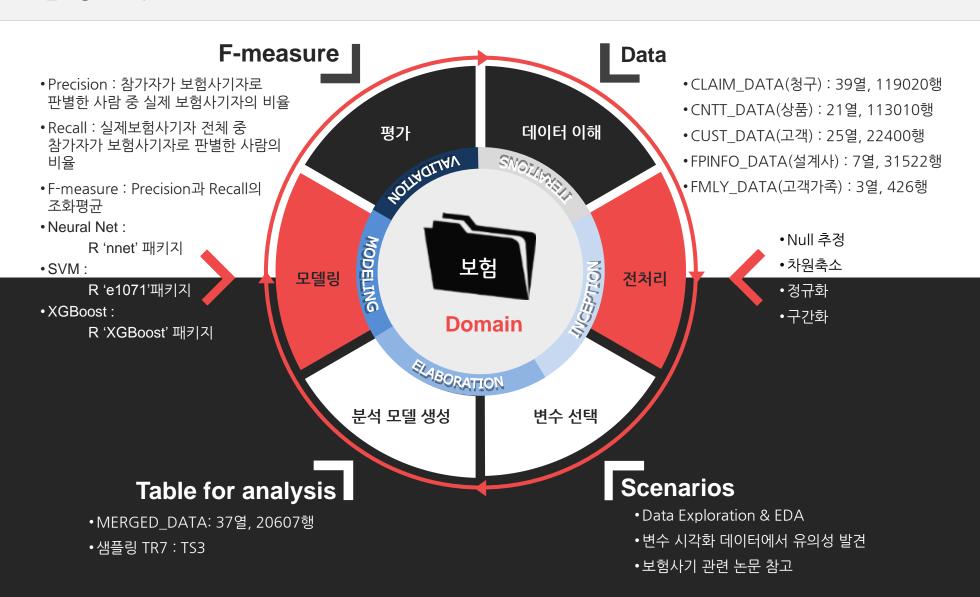
PPDAC 방법론

3. 머신러닝 프로젝트



Data Analysis Flow (예시)

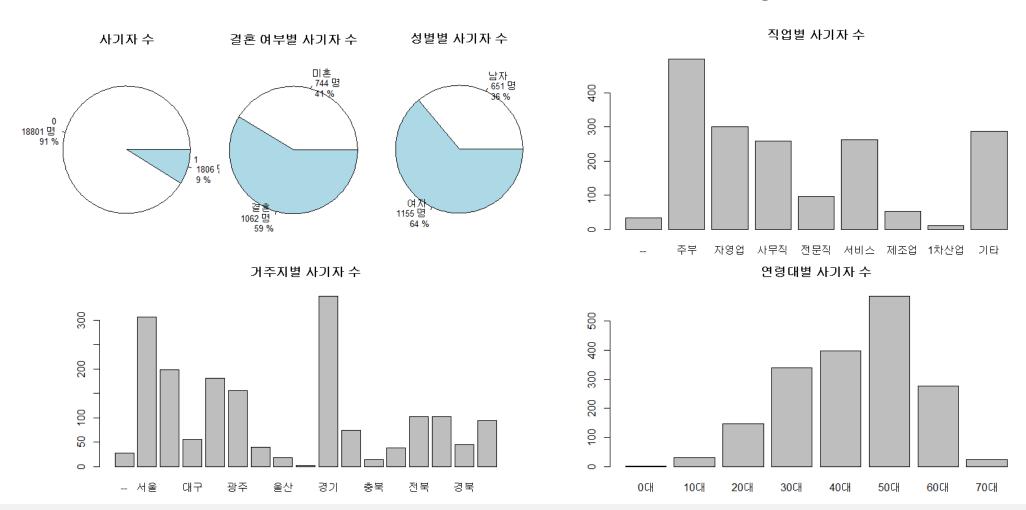
3. 머신러닝 프로젝트



Data Exploration - Visualization (예시)

3. 머신러닝 프로젝트

시간 시각화, 분포 시각화, 관계 시각화, 비교 시각화, 공간 시각화



Preprocessing (예시)

3. 머신러닝 프로젝트

결측치 추정

Null 비율 20% 미만

연속형

이상치 제외 평균 ex) 추정가구소득

범주형

Null 값을 미리 정의된 값으로 대체 ex) 미혼 고객 배후자의 직업, 막내 나이 등 은 0

차원 축소

Null 비율 20% 이상

Column 삭제

Null값을 추정하는 데이터의 양이 많아져 모델의 정확도가 저하되므로 모델에서 제외시킴

ex) 납입 총 보험료, 추정 개인 소득, 최대 보험료, 신용등급 등

정규화

최대값 및 최소값 정의

0~1 정규화

연속형 데이터의 경우 모 든데이터를 차원간 Scale이다르면 모델링 과정이제대로 수행이 안되기때문에 정규화 시킴

구간화

연속형 ▶ 범주형

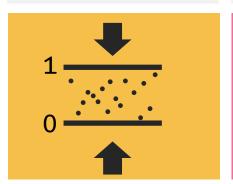
의미부여

연속형으로 산재되어 있는 데이터를 일정 규칙에 맞추어 범주형으로 변형 함으로써 데이터에 의미 부여

ex) 나이 ▶ 세대



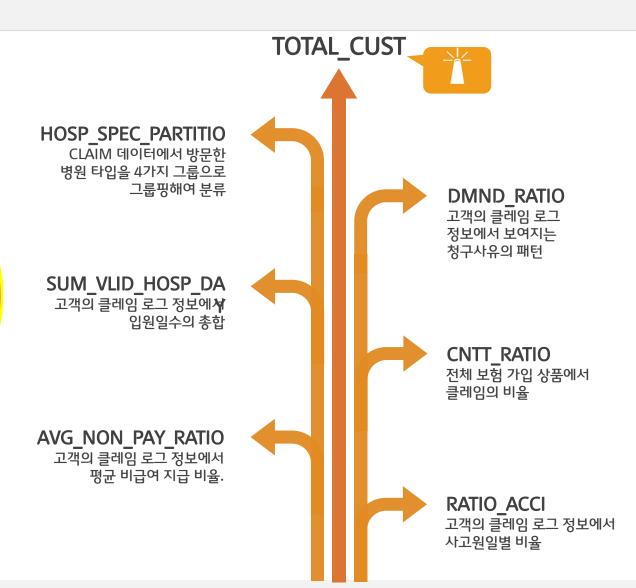




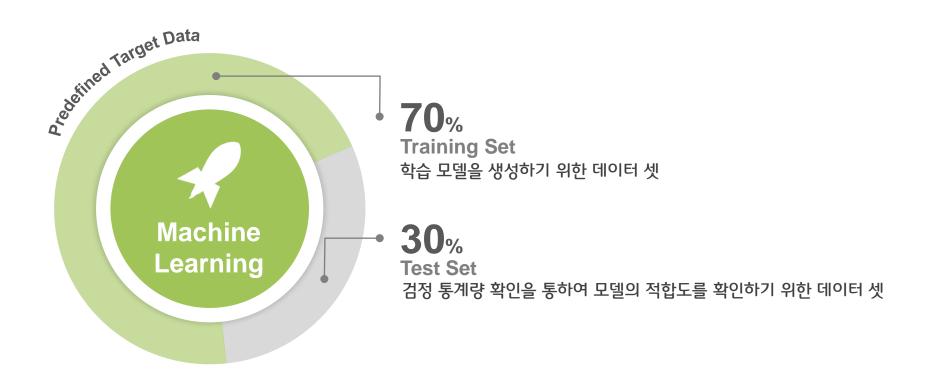


가설에 따른 파생변수 추가 (예시)

원래 데이터가 가지고 있지 않은 변수를 파악하고 추가하는 것은 데이터 분석에 있어서 매우 중요



샘플링 3. 머신러닝 프로젝트



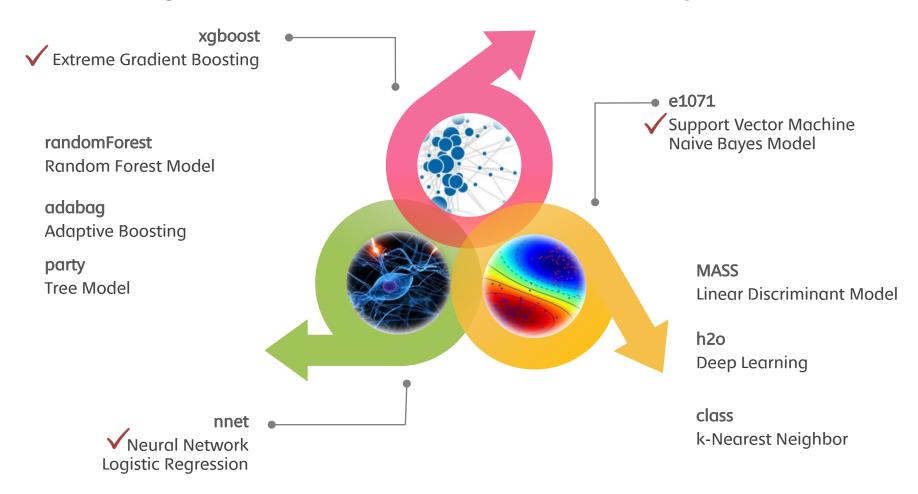
Training Set & Test Set

이미 분류되어 있는 데이터 셋에 대하여 트레이닝 셋과 테스트 셋으로 나누고 트레이닝 셋을 이용하여 학습 모델을 생성한다. 테스트셋과 예측 데이터를 비교한 검정 통계량 확인을 통하여 모델의 적합도를 확인한다.

ML(Classification) Model

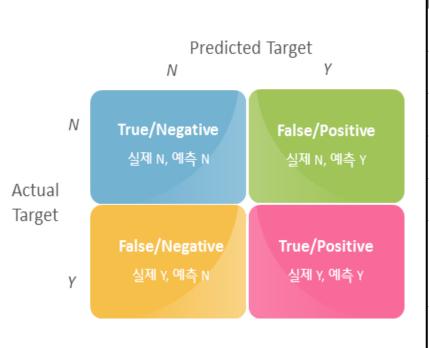
3. 머신러닝 프로젝트

모델링을 위해 어떤 패키지와 어떤 모델 알고리즘을 사용 할 것인가?



분류 모델의 평가

3. 머신러닝 프로젝트



	게시시	
메트릭	계산식	의미
정밀도 (Precision)	TP/(FP+TP)	Y으로 예측된 것 중 실제로도 Y인 경우의 비율
민감도 (Recall)	TP/(FN+TP)	실제로 Y인 것들 중 예측이 Y로 된 경우 비율 (=Sensitivity)
정확도 (Accuracy)	(TP+TN)/(TP+FP+FN+TN)	전체 예측에서 옳은 예측의 비율
특이도 (Specificity)	TN/(FP+TN)	실제로 N인 것들 중에서 예측이 N으로 된 경우의 비율
오류율 (FP Rate)	FP/(FP+TN)	Y가 아닌데 Y로 예측된 비율.(=errorrate) 1-Specificity와 같은 값
F-measure	$2*\frac{\operatorname{Precision}*Recall}{\operatorname{Precision}+Recall}$	Precision과 Recall의 조화 평균. 시스템의 성능을 하나의 수치로 표현하기 위해 사용하는 점수. 0~1 사이의 값을 가짐. Precision과 Recall 두 값이 골 고루 클 때 큰 값을 가짐.
Карра	$K = \frac{P_{accuracy} - P(e)}{1 - P(e)}$	코헨의카파. 두 평가자의 평가가 얼마나 일치하는 지 평가하는 값. 0~1사이의 값을 가짐. P(e)는 두 평가자의 평가가 우연히 일치할 확률. 코헨의 카파 는 두 평가자의 평가가 우연히 일치할 확률을 제 외한 뒤의 점수.