





Agradecimientos

Resumo

Sumário

Lista de Figuras

Capítulo 1

Introdução

1.1 Contextualização

1.2 Problems and Problems

1.3 Objetivos

1.3.1 Objetivos Específicos

14 Estrada Taballo

Capítulo 2

Fundamentação Teórica

2.1 Proveniência dos

21.1 Models Models Models

21.1 Model V7 Model

2.1.1.2 Provenance Vocabulary

2.1.1.3 Prover Ontology

2.1.1.4 OPM-Open Provenance Model

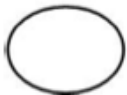
2115 PROV-DN PROV-DN



Agent



Activity



Entity, Collection e Plan

Figura 2.1: Representação gráfica dos diferentes tipos no modelo PROV-DM [?].

2.2 Computação numérica

Capítulo 3

A Arquitetura Proposta

3.1 O Mapeamento do Processo de Coleta de Dados em Pesquisas de Campo

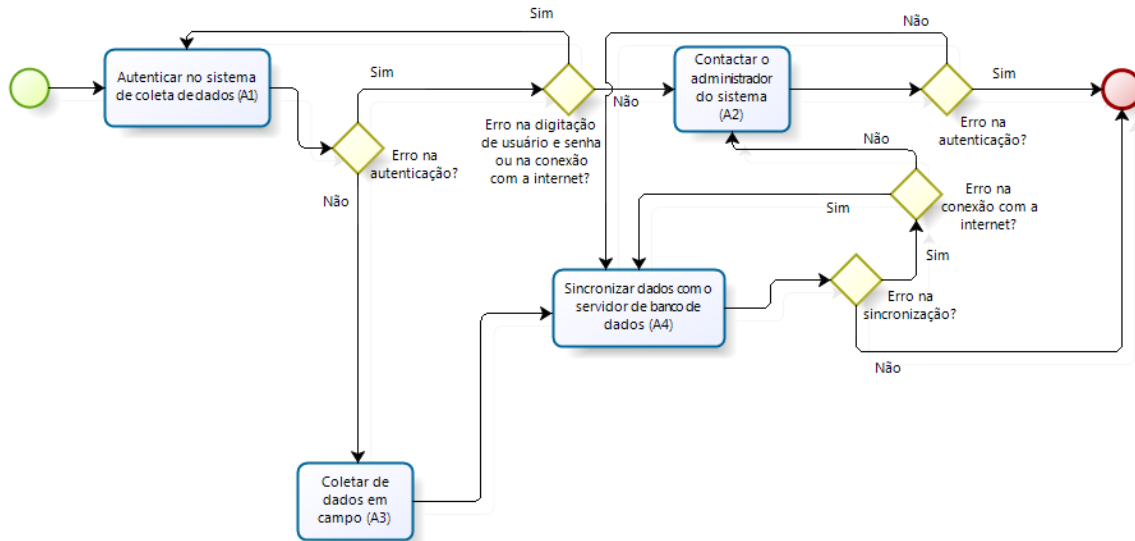


Figura 3.1: Mapeamento do processo de coleta de dados em pesquisas de campo.

3.2 Specific and a Acquired Proprietary

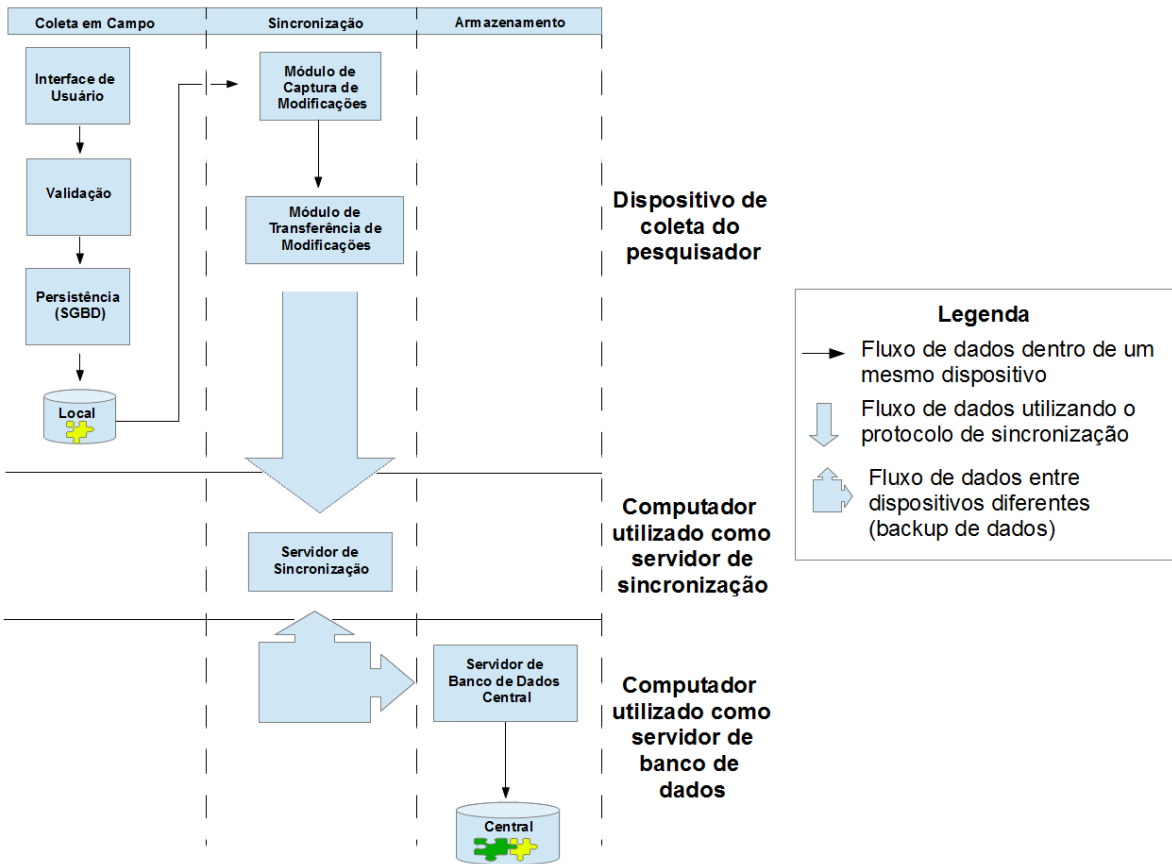


Figura 3.2: Arquitetura abstrata do sistema de coleta de dados heterogêneo.

3.2.1 Fase de Sincronização

321 Module Captures SQL

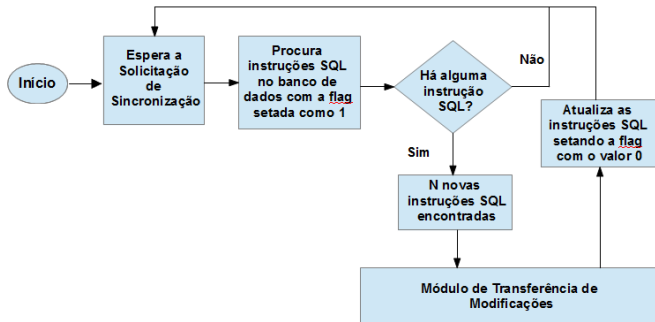


Figura 3.3: Diagrama de fluxo do módulo de captura de instruções SQL. Adaptado de [?].

3.2.1.2 Módulo de Transferência de Modificações

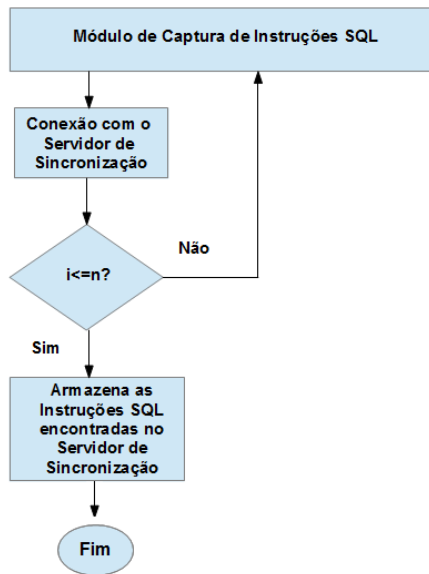


Figura 3.4: Diagrama de fluxo do módulo de transferência de modificações. Adaptado de [?].

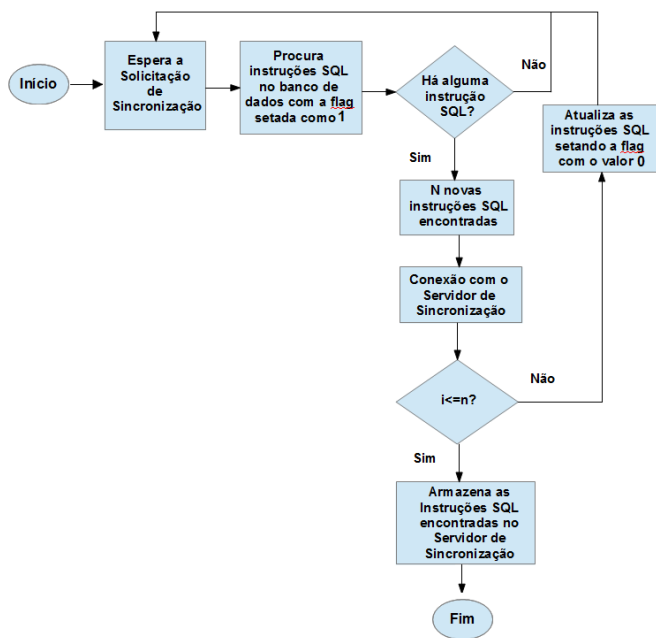


Figura 3.5: Diagrama de fluxo dos módulos de captura de instruções SQL e de transferência de modificações. Adaptado de [?].

3.3 Estudio de Caso

3.3.1 Fase de Coleta de Dados em Campo

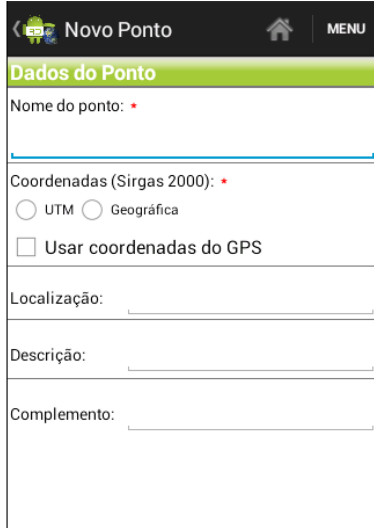


Figura 3.6: Telas da aplicação *RockDroid*.

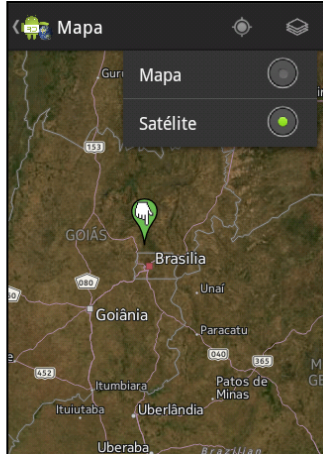
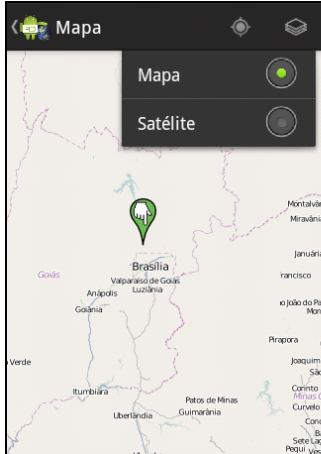


Figura 3.7: Dados exibidos em um mapa na aplicação *RockDroid*.

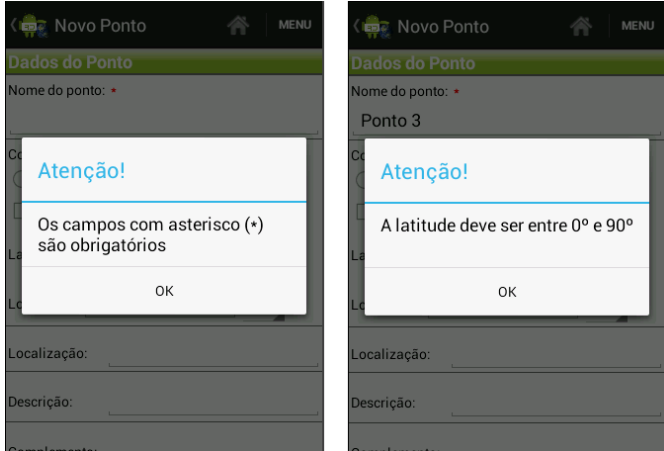


Figura 3.8: Validação na aplicação *RockDroid*.

3.3.2 Fase de Sincronização

SyncML client

SyncML server



Mensagem SyncML, modificações do cliente



Figura 3.9: Sincronização uma via do cliente para o servidor.

333 Faded Amaze into

33.4 Testes Retestados

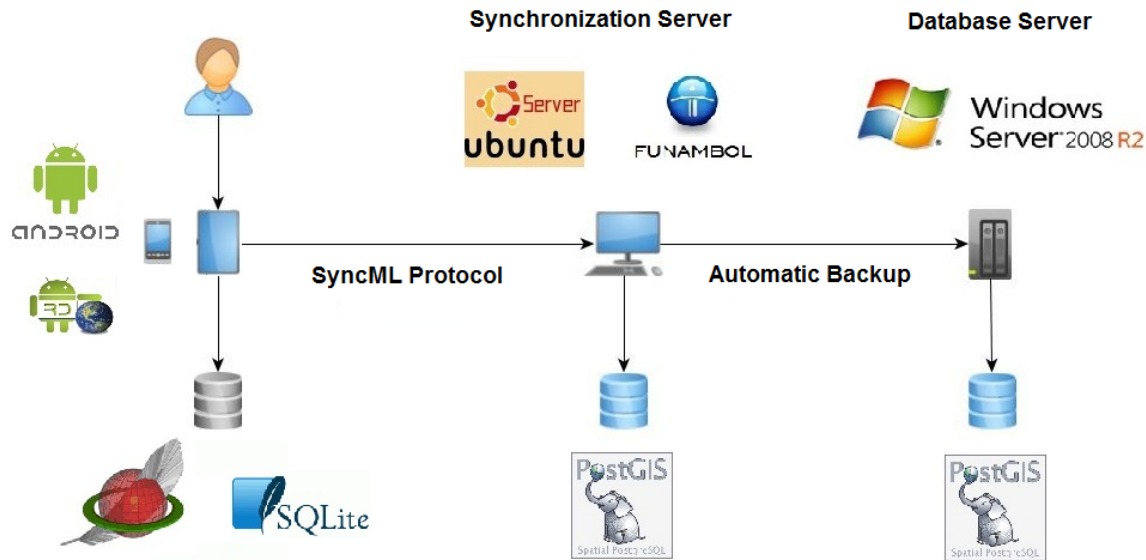


Figura 3.10: O ambiente computacional em que a arquitetura proposta foi testada.

Tabela 3.1: Tempo de sincronização em diferentes estados da rede.

| Volume de tráfego de dados (megabits por segundo) | Tempo de sincronização (segundos) |
|---|-----------------------------------|
| 10 | 8-12 |
| 100 | 4-8 |
| 600 | 1-3 |

3.4 Tables Related

Capítulo 4

Conclusão