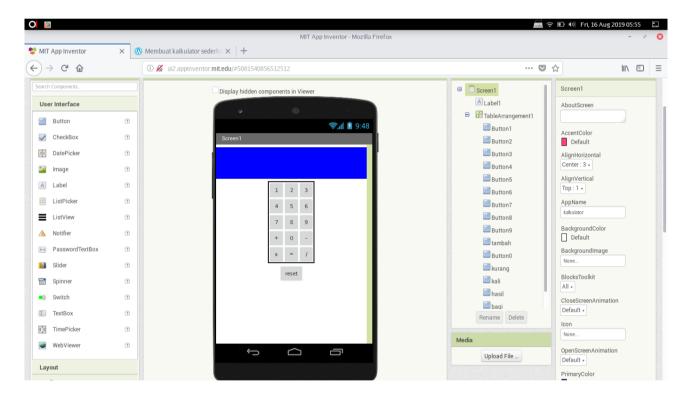
Membuat Aplikasi kalkulator menggunakan App2.appinventor

Buatlah aplikasi dengan mengunjungi situs http://ai2.appinventor.mit.edu lalu buat sebuah project baru dengan nama kalkulator.

Pada tampilan interface nya dapat dibuat sebanyak 16 button yang terdiri dari angka dan simbol aritmatika, serta tombol reset. Dimana masing masing button memiliki fungsi berdasarkan Text yang saya buat. Untuk blocksnya terdapat inisialisasi 3 inisialisasi global yaitu, inisiliasi sekarang, sebelumnya dan operator. Dimana inisialisasi sekarang digunakan untuk meng-inisialisasi variabel angka yang di masukkan, sedangkan variabel sebelumnya adalah variabel angka setelah kita memasukkan angka baru, sedangkan variabel operator adalah variabel yang menunjukkan operator.

Berikut tampilan interface nya



kemudian buat programnya, klik block dan pilih program yang akan digunakan. inisialisasi global dapat diambil dari menu built-in di variabels, text dan math. dan susun seperti ini:

```
initialize global current to 0
initialize global previous to 0
initialize global operator to 0
```

Selanjutnya adalah membuat sebuah fungsi agar ketika tombol angka di klik maka akan menampilkan variabel angka. program dibawah terseedia di bagian procedures, math, variabels dan label.

```
to KlikNomor TextNomor

do set global current v to get global current v × 10 + get TextNomor v

set Label1 v. Text v to get global current v
```

Lalu panggil fungsi tersebut menggunakan fungsi button click seperti blocks dibawah. Klick element button nya lalu pilih When button click seperti di bawah.

```
when Button6 - .Click
when Button1 - .Click
                                                      call KlikNomor -
    call KlikNomor +
                                                                          Button6 -
                                                                                     Text -
                                                            TextNomor
          TextNomor
                       Button1 -
                                   Text -
                                                 when Button7 - .Click
when Button2 - .Click
                                                      call KlikNomor +
     call KlikNomor •
                                                                          Button7 -
                                                                                     Text →
                                                            TextNomor
           TextNomor
                        Button2 -
                                   Text -
                                                      Button8 -
     Button3 - .Click
                                                      call KlikNomor -
     call KlikNomor •
                                                            TextNomor
                                                                         Button8 -
                                                                                     Text -
           TextNomor
                        Button3 +
                                   Text ▼
                                                 when Button9 - .Click
     Button4 - .Click
                                                      call KlikNomor -
    call KlikNomor -
                                                                         Button9 -
          TextNomor
                        Button3 -
                                    Text -
                                                                                    Text ⋅
     Button5 - .Click
                                                      Button0 - .Click
     call KlikNomor •
                                                      call KlikNomor -
                        Button3 -
                                    Text -
                                                            TextNomor
                                                                         Button0 -
          TextNomor
                                                                                     Text •
```

Selanjutnya buatlah blocks untuk tombol reset dimana fungsinya agar tombol reset dapat bekerja, dimana semua variabel akan di set kembali ke posisi awal.

```
when reset . Click

do set global current . to 0

set global previous . to 0

set Labell . Text . to ...
```

Buatlah fungsi untuk menghandle tombol aritmatika.

```
OperatorText
to OperatorButton
              get (global previous - 🕖 🖚
        if
                     get (global operator • = •
               set global previous - to
                                              get global previous •
                                                                           get global current
                    get global operator -
               set global previous - to
                                           get global previous •
                                                                      get global current
                    get global operator - = -
               set global previous - to
                                               get global previous -
                                                                           get global current
                     get global operator - = -
               set global previous - to
                                           get global previous -
                                                                       get global current
        set [global previous • to | get [global current
 set global current - to [ 0
 set global operator to get OperatorText
 set Label1 . Text . to get global operator
```

Lalu panggil fungsi tersebut pada setiap buttonnya

```
when tambah .Click
                                                                 kurang . Click
     call OperatorButton •
                                                                call OperatorButton •
              OperatorText
                             tambah •
                                         Text •
                                                                         OperatorText
                                                                                        kurang 🕶
                                                                                                    Text -
when kali . Click
                                                           when bagi - .Click
     call OperatorButton -
                                                                call OperatorButton -
              OperatorText
                             kali 🕶
                                                                                                 Text ▼
                                                                         OperatorText
                                                                                        bagi 🕶
```

Lalu blocks selanjutnya adalah membuat sebuah blocks operator dimana kita akan membuat operator dapat melakukan operasi matematika yaitu pertambahan, pengurangan, pembagian, dan perkalian