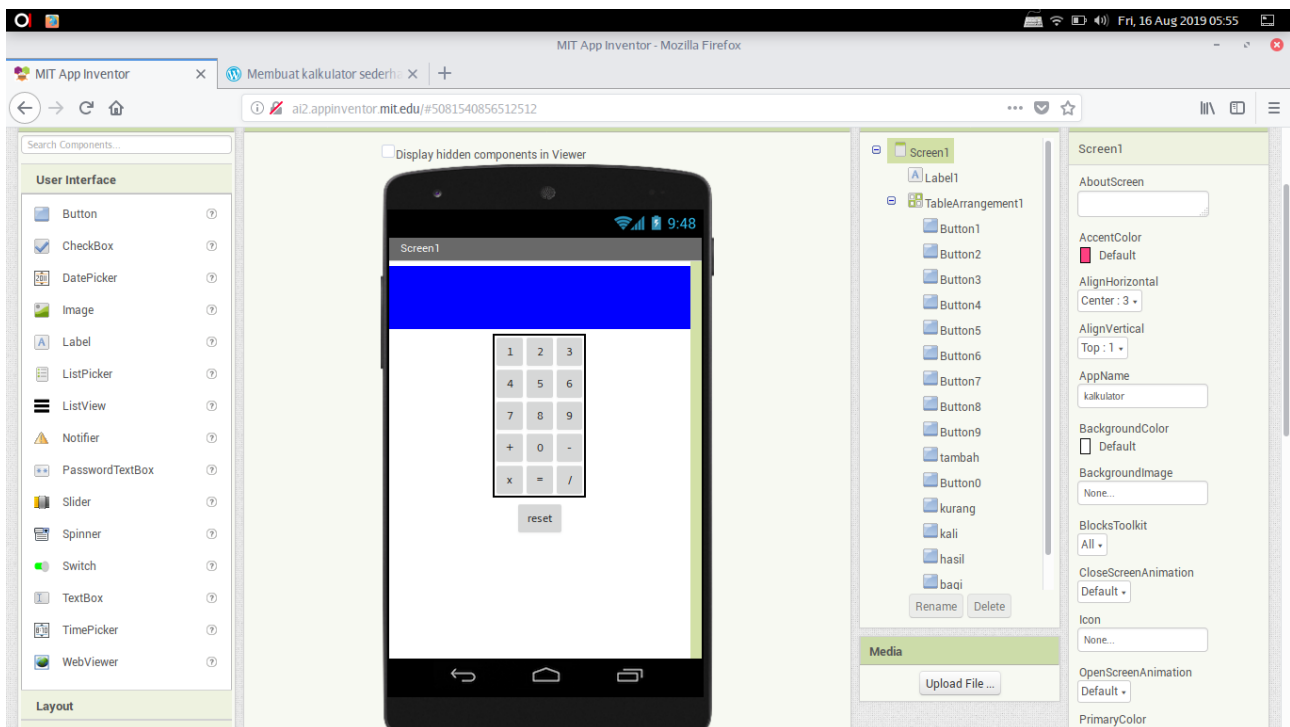


Membuat Aplikasi kalkulator menggunakan App2.appinventor

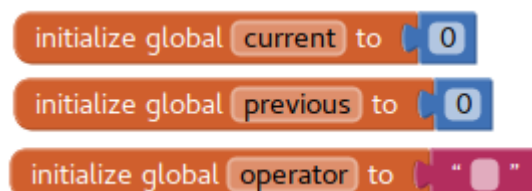
Buatlah aplikasi dengan mengunjungi situs <http://ai2.appinventor.mit.edu> lalu buat sebuah project baru dengan nama kalkulator.

Pada tampilan interface nya dapat dibuat sebanyak 16 button yang terdiri dari angka dan simbol aritmatika, serta tombol reset. Dimana masing masing button memiliki fungsi berdasarkan Text yang saya buat. Untuk blocksnya terdapat inisialisasi 3 inisialisasi global yaitu, inisialisasi sekarang, sebelumnya dan operator. Dimana inisialisasi sekarang digunakan untuk meng-inisialisasi variabel angka yang di masukkan, sedangkan variabel sebelumnya adalah variabel angka setelah kita memasukkan angka baru, sedangkan variabel operator adalah variabel yang menunjukkan operator.

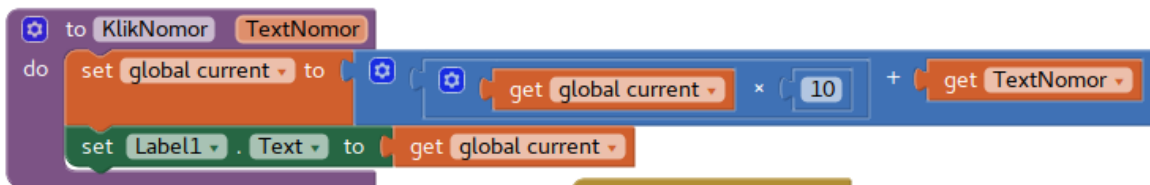
Berikut tampilan interface nya



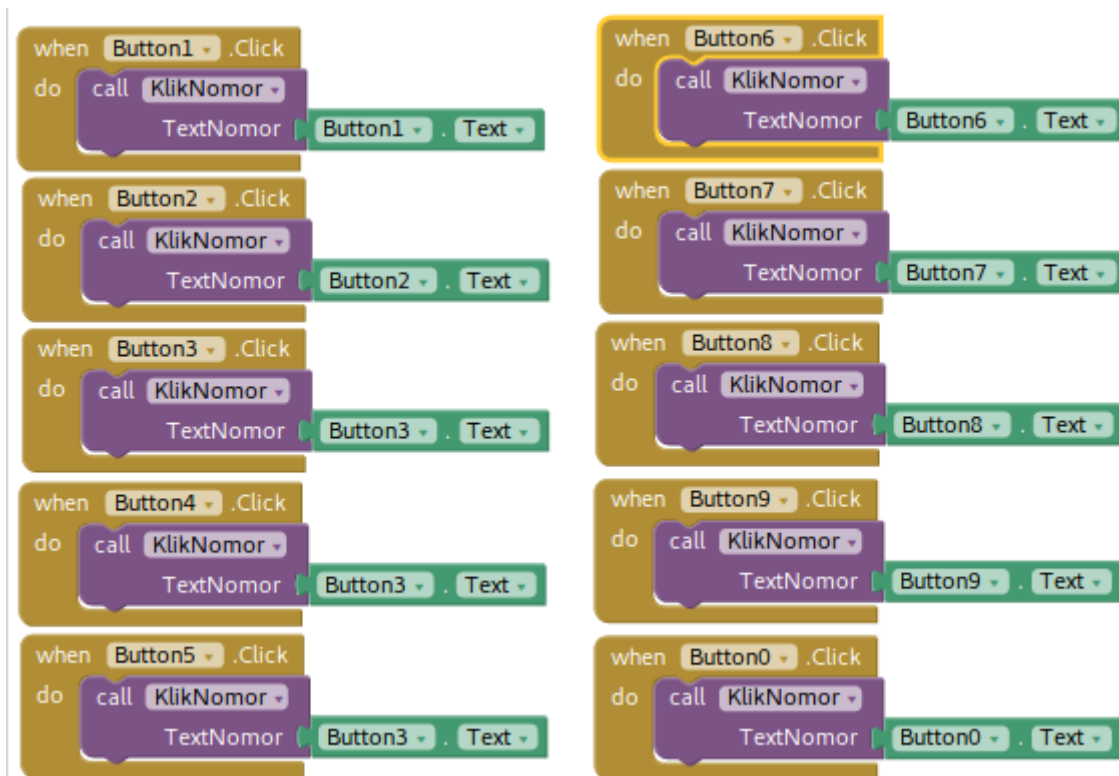
kemudian buat programnya, klik block dan pilih program yang akan digunakan. inisialisasi global dapat diambil dari menu built-in di variabels, text dan math. dan susun seperti ini:



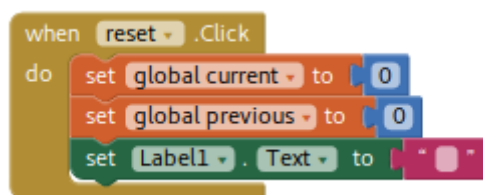
Selanjutnya adalah membuat sebuah fungsi agar ketika tombol angka di klik maka akan menampilkan variabel angka. program dibawah terseedia di bagian procedures, math, variabels dan label.



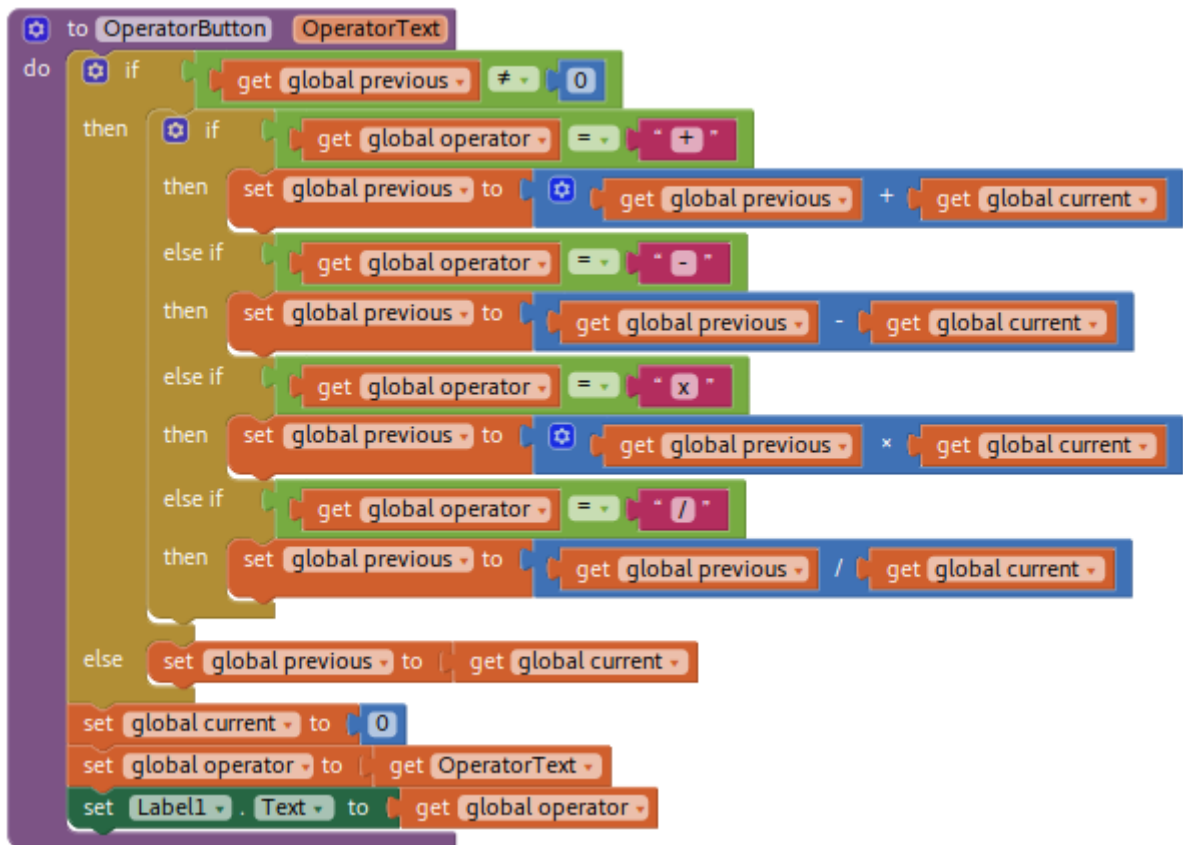
Lalu panggil fungsi tersebut menggunakan fungsi button click seperti blocks dibawah. Klick element button nya lalu pilih When button click seperti di bawah.



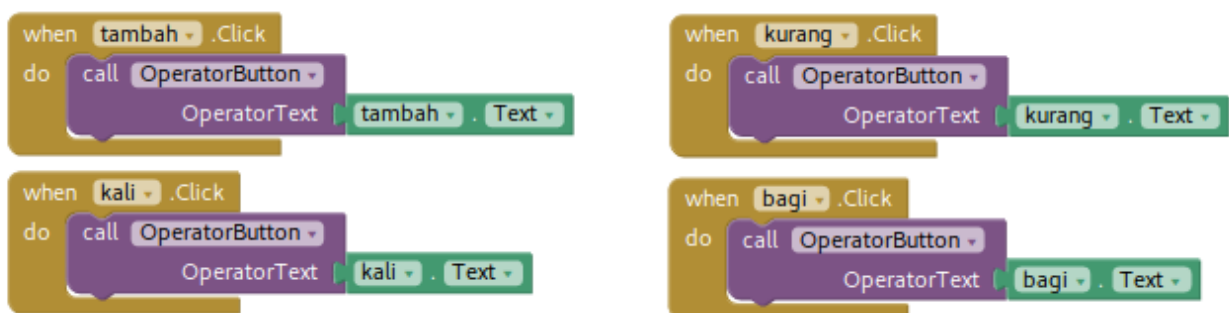
Selanjutnya buatlah blocks untuk tombol reset dimana fungsinya agar tombol reset dapat bekerja, dimana semua variabel akan di set kembali ke posisi awal.



Buatlah fungsi untuk menghandle tombol aritmatika.



Lalu panggil fungsi tersebut pada setiap buttonnya



Lalu blocks selanjutnya adalah membuat sebuah blocks operator dimana kita akan membuat operator dapat melakukan operasi matematika yaitu pertambahan, pengurangan, pembagian, dan perkalian

