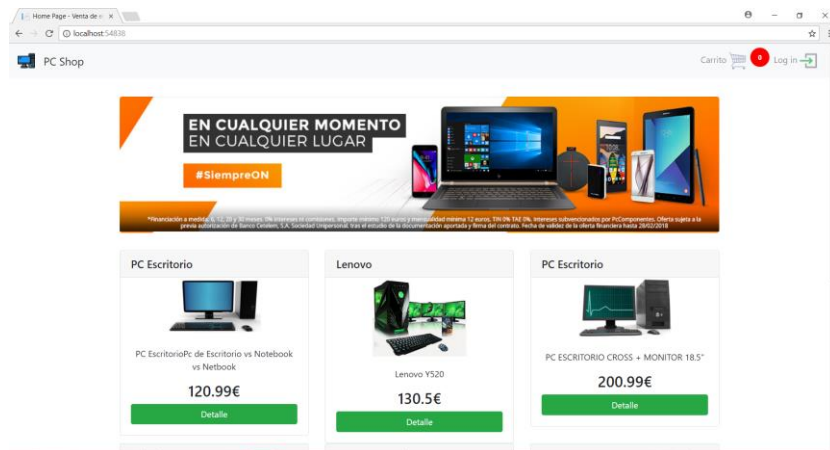


Por: Roberth Paúl Loaiza Rosas
Master Ingeniería Web

Practica NET. Practica 2 -- Tienda Virtual (90%)

El desarrollo de la practica incluye los siguientes requisitos



Requisitos Obligatorios:

- Varias tablas: 3 tablas de Productos, Pedidos y una tabla intermedia de las dos.
- Entity Framework
- Sesiones con ModelBinder (Carrito Compra)
- Listado de Productos
- Añadir Producto a Carrito de la Compra
- Volcar Carrito Compra a Tabla Pedidos
- Si la cantidad de producto es 0, o no mostrarlo o sacar imagen agotado: cuenta con una consulta linq la cual actualiza el stock de productos cada vez que el usuario haga el pago.

Cantidad

Agotado 0

Requisitos Opcionales:

- Foreign Keys, relaciones entre tablas
- Control de acceso con login password: Sistema implementado con dos registros el primero es para control de producto y el segundo un usuario.

User: admin@admin.es Password: Admin@2018

User: paul@upm.es Password: Rp@200

- Estilos CSS: Bootstrap 4

- Paginas maestro (layout): cuenta con un control de que, si es el usuario de admin entre al CRUD de los productos, acceso al carrito de compras y contador de productos que están almacenados en el carrito.
- Integración con GIT <https://github.com/rploaiza/.NET-Shop-Virtual.git>
- API Rest <http://localhost:54838/api/prod>