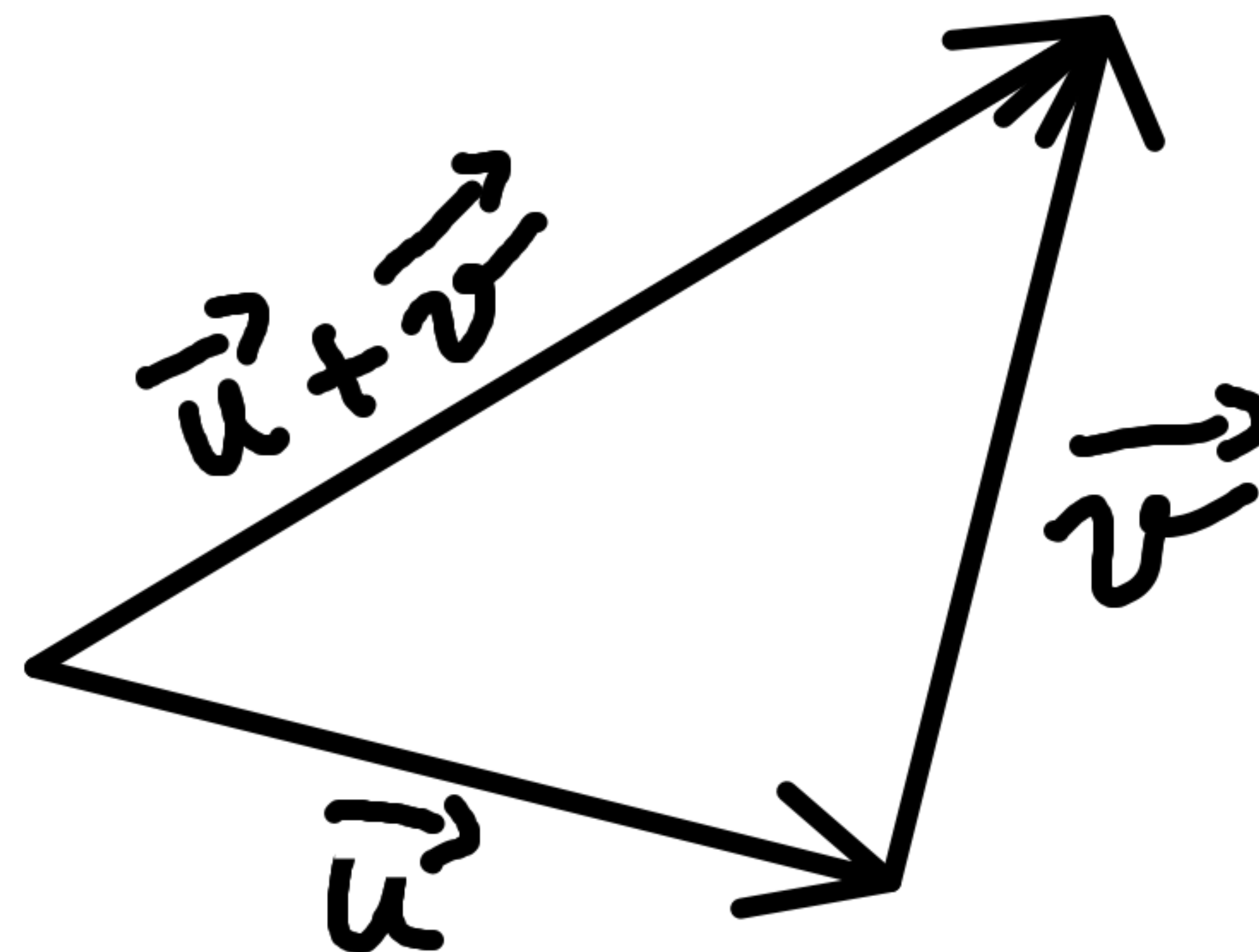


Geometria Analítica

Aula 3: Soma de Vetores



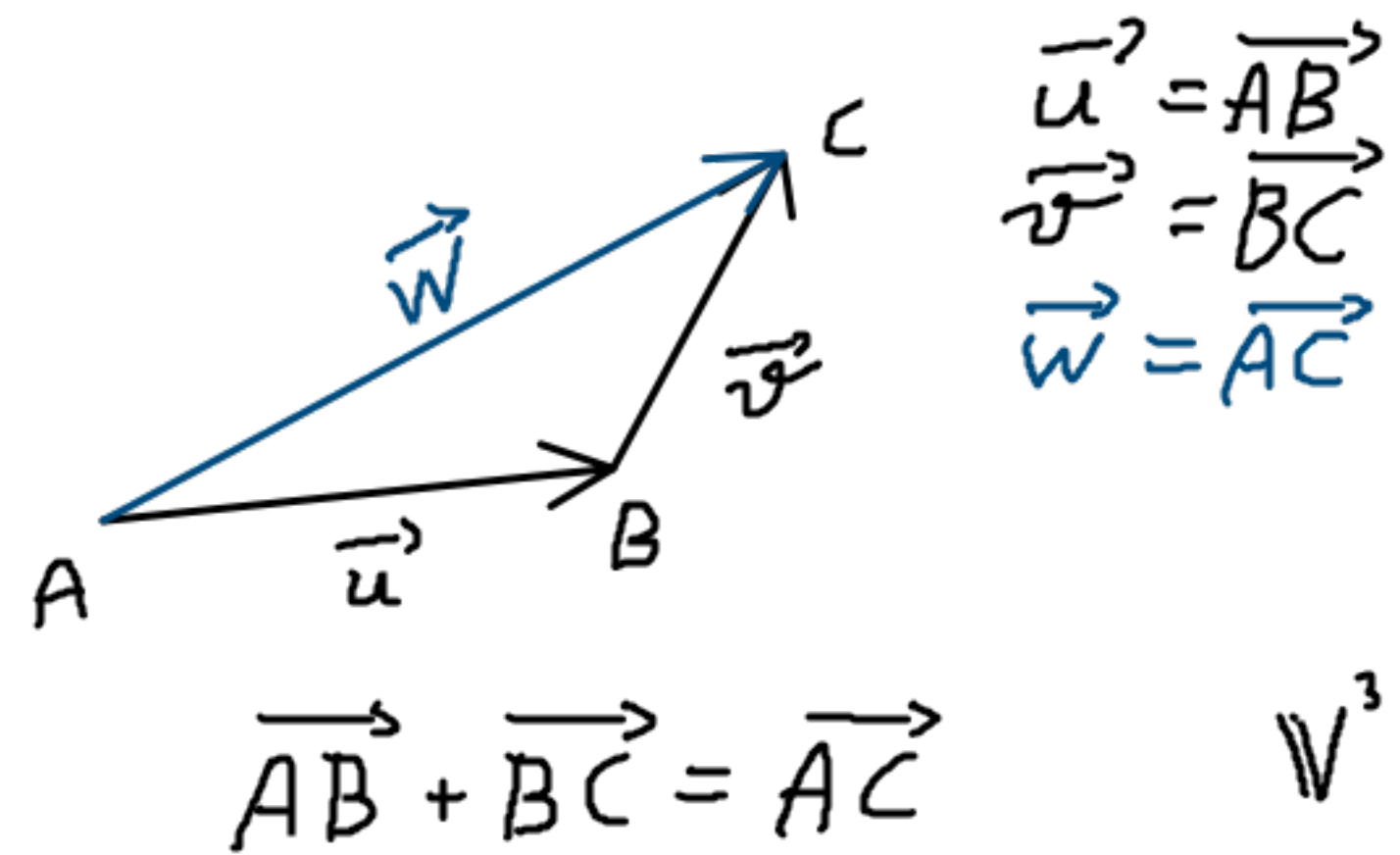
Conteúdo

Adição e diferenciação { Definição
Prática

Propriedades { Associativa
Comutativa
Elemento neutro
Elemento oposto

Adição e diferenciação

Definição $\vec{u} + \vec{v} = \vec{w}$

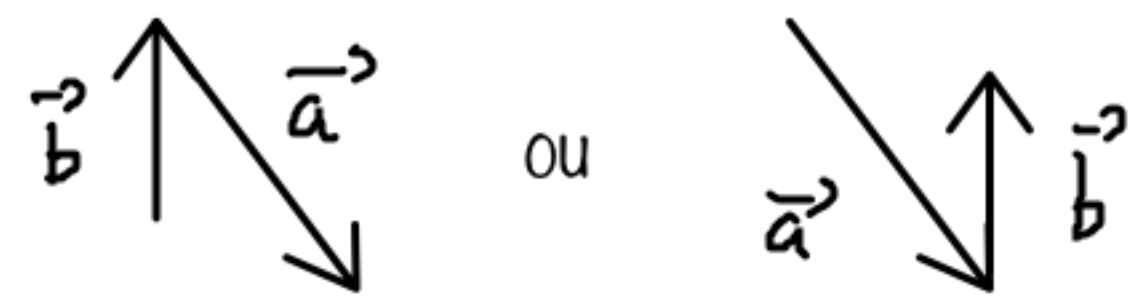


Procedimento

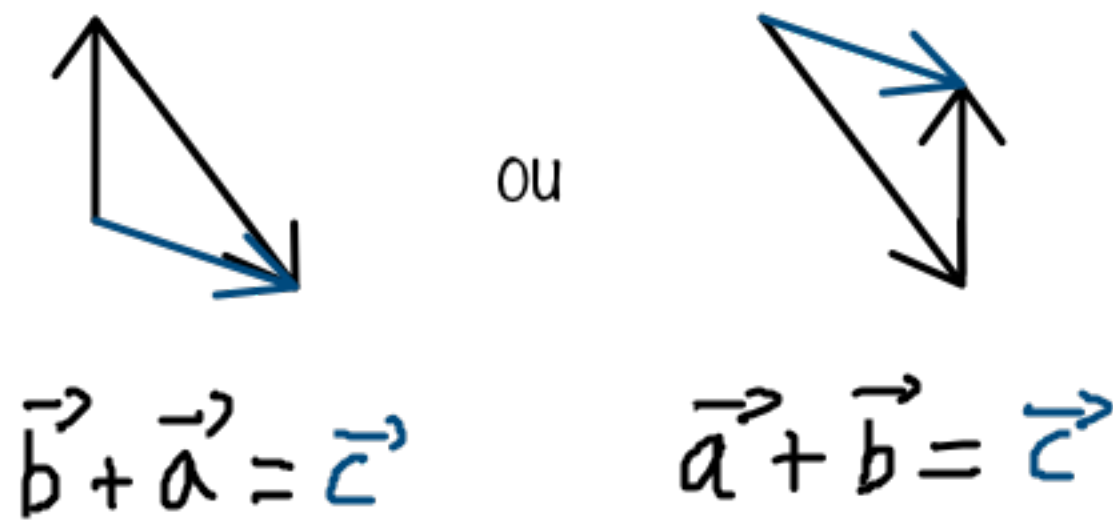
1 - Dado dois vetores não paralelos quaisquer em qualquer posição do espaço.



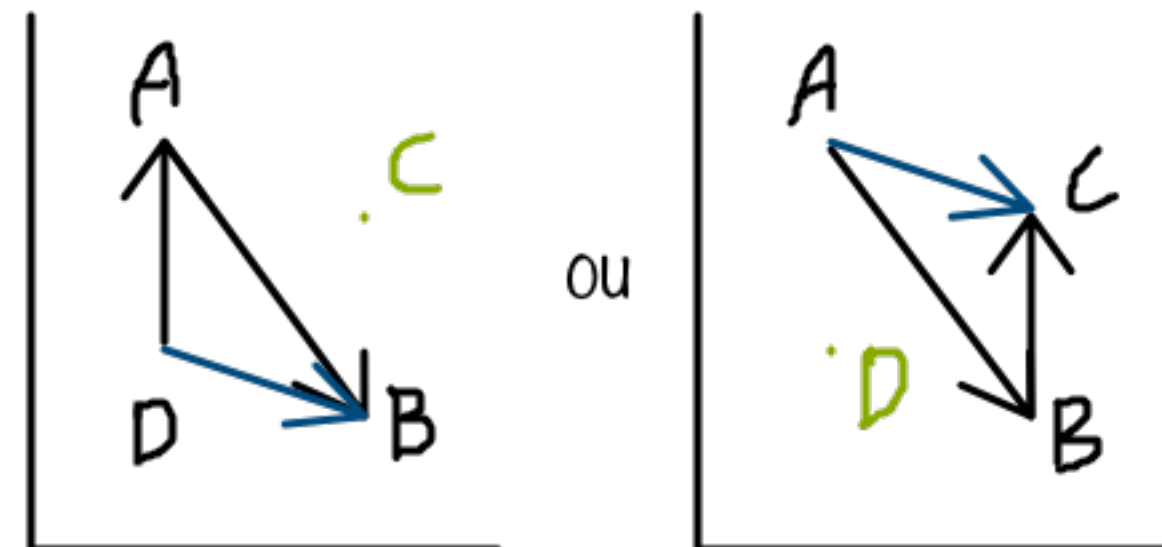
2 - Posiciona-se ambos, de forma que a extremidade de um coincida com a origem do outro.



3 - Passe um novo vetor da origem de um até a extremidade do outro, ou seja, fechando o triângulo.



Utilizando representantes



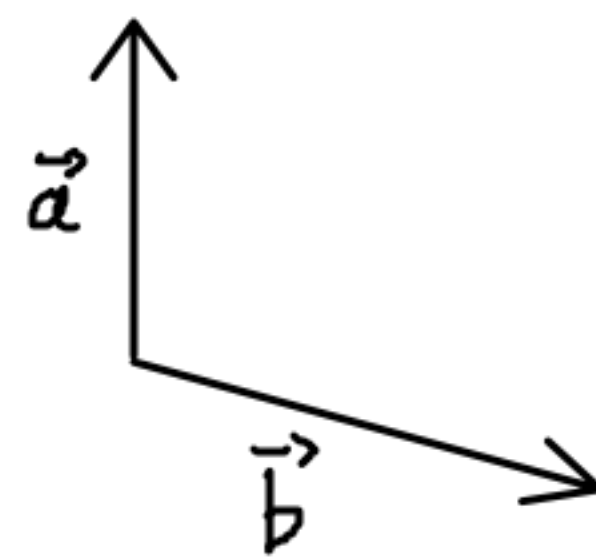
$$\vec{a} = \overrightarrow{AB}$$

$$\left. \begin{array}{l} \vec{b} = \overrightarrow{BC} \\ \vec{b} = \overrightarrow{DA} \end{array} \right\} (BC) \sim (DA)$$

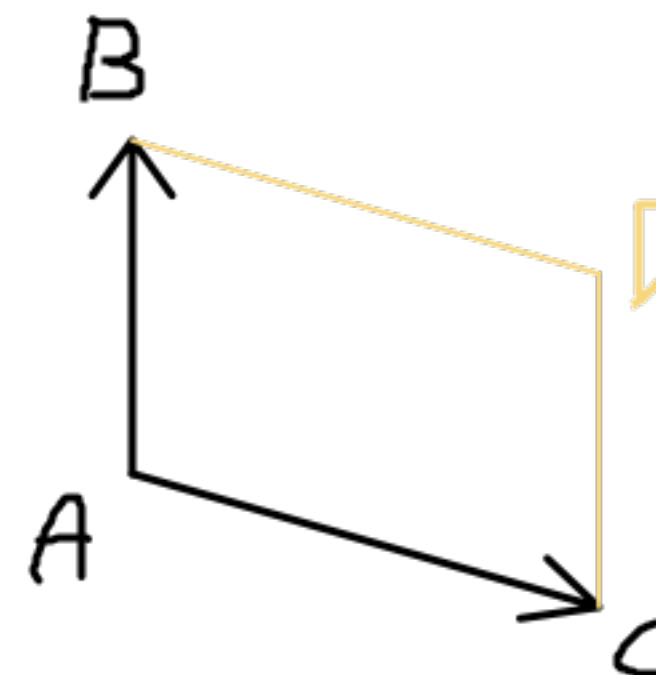
$$\left. \begin{array}{l} \vec{c} = \overrightarrow{AC} \\ \vec{c} = \overrightarrow{DB} \end{array} \right\} (AC) \sim (DB)$$

Regra do paralelogramo

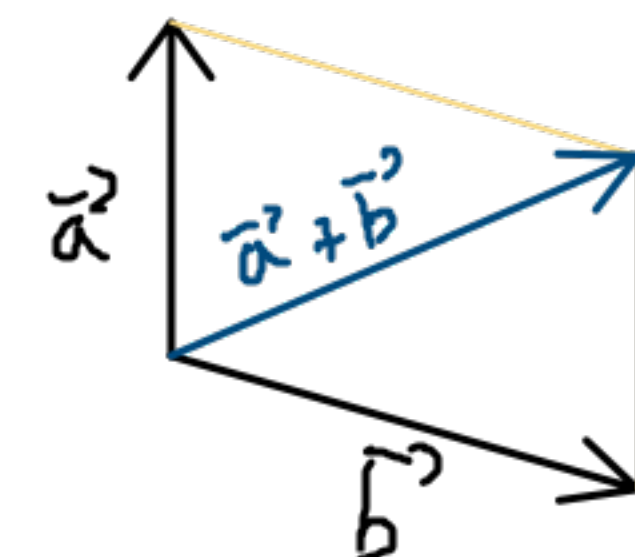
1 - Dado dois vetores não paralelos quaisquer, escolhemos a mesma origem para ambos.



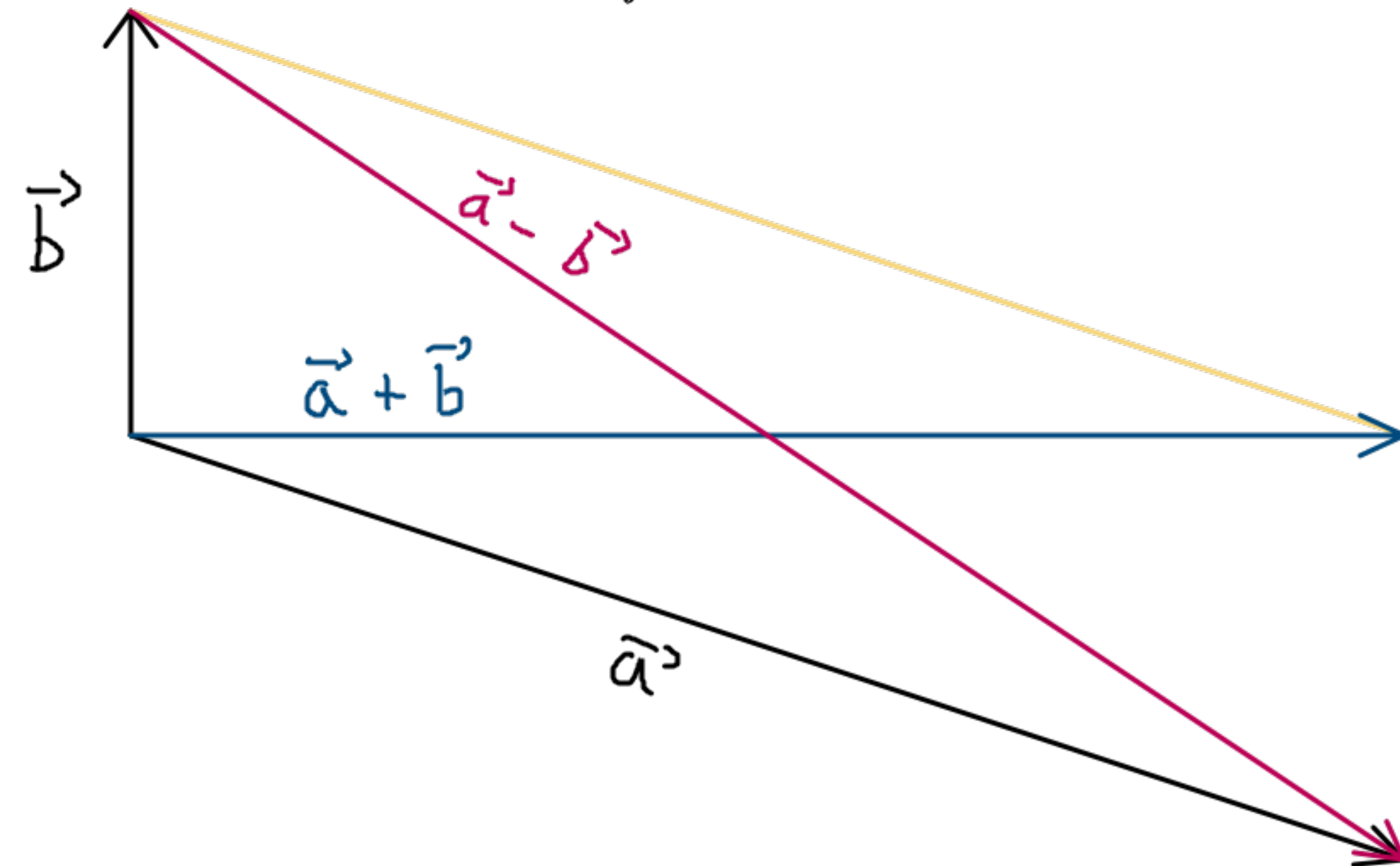
2 - Construa um paralelogramo



3 - A soma será dada pela diagonal

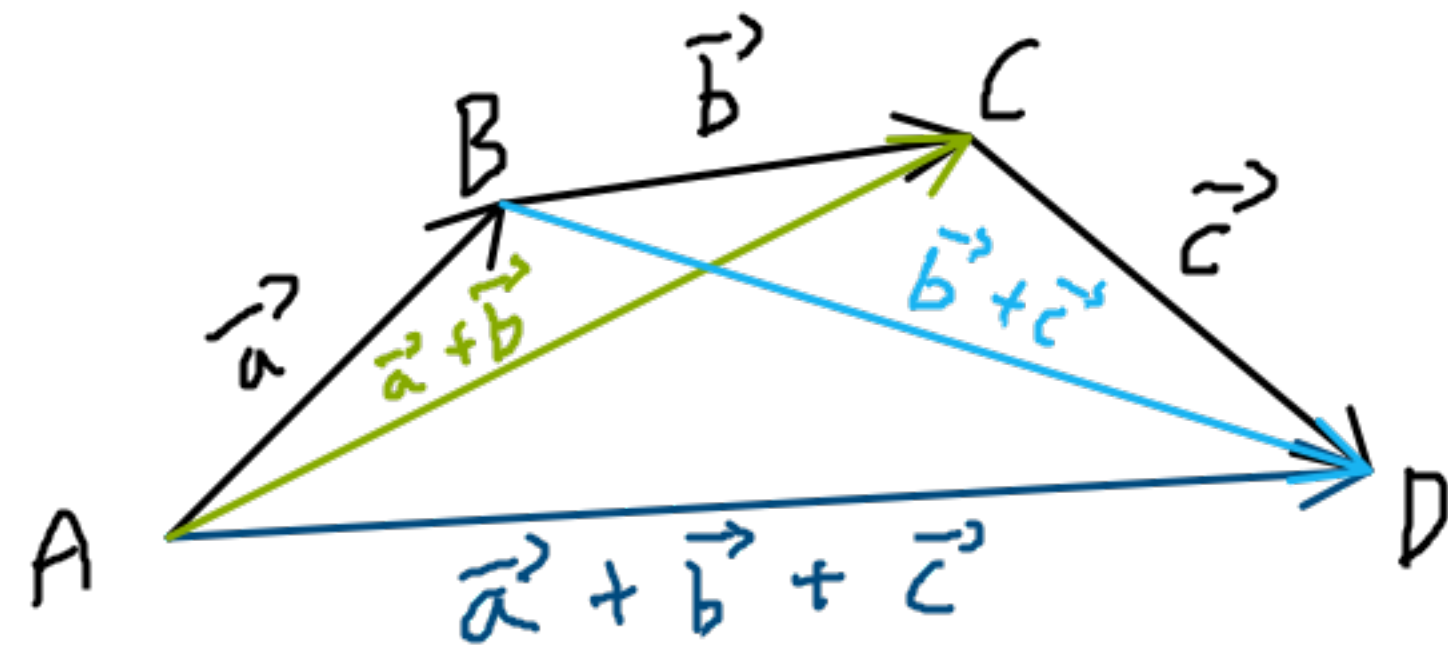


Adição vs diferenciação



Propriedades da soma

Propriedade associativa $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$



$$\vec{a} = \overrightarrow{AB} \quad \vec{b} = \overrightarrow{BC} \quad \vec{c} = \overrightarrow{CD}$$

$$(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AD}$$

$$\vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) = \overrightarrow{AB} + (\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD}) = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD} = \overrightarrow{AD}$$

Elemento neutro $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a} = \vec{0} + \vec{a}$

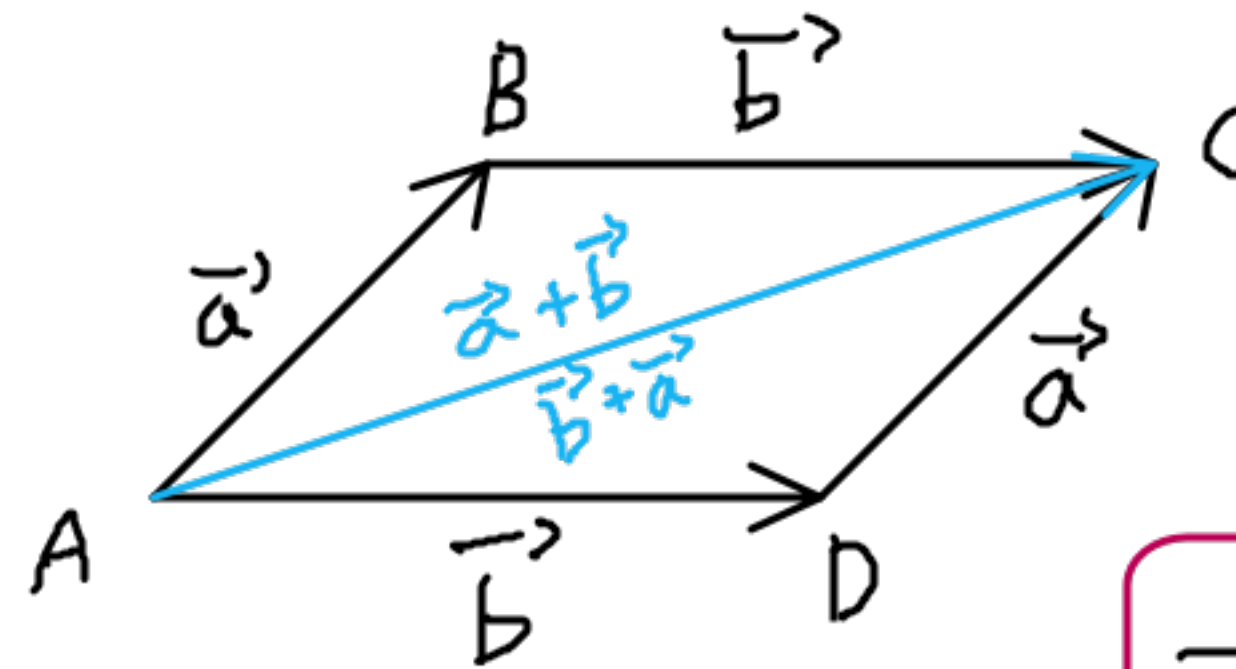
$$\vec{a} = \overrightarrow{AB}$$

$$\vec{0} = \overrightarrow{AA} = \overrightarrow{BB}$$

$$\vec{a} + \vec{0} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BB} = \overrightarrow{AB}$$

$$\vec{0} + \vec{a} = \overrightarrow{AA} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AB}$$

Propriedade comutativa $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$



$$\vec{a} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$$

$$\vec{b} = \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AD}$$

$$\vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

$$\vec{b} + \vec{a} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DC} = \overrightarrow{AC}$$

Elemento oposto $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$

$$\vec{a} = \overrightarrow{AB}$$

$$-\vec{a} = \overrightarrow{BA}$$

$$\vec{0} = \overrightarrow{AA} = \overrightarrow{BB}$$

$$\vec{a} + (-\vec{a}) = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{AA}$$

$$-\vec{a} + \vec{a} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BB}$$

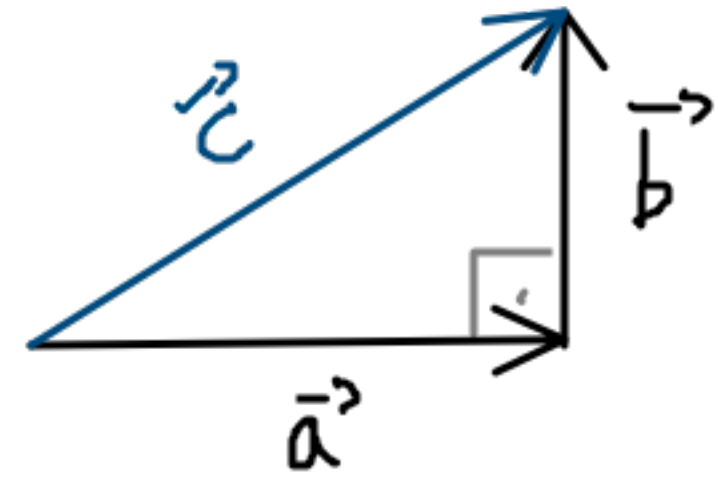
Observação

A propriedade associativa nos desobriga a usar parêntese em somas com mais de dois vetores, a propriedade comutativa nos dá liberdade de escolher a ordem de uma soma de dois vetores.



Na prática (utilizando números)

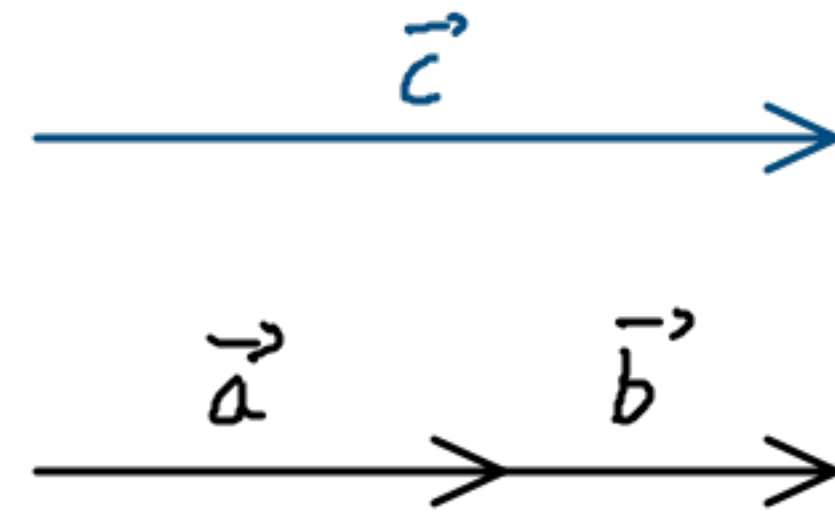
Pitágoras



$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{c}$$

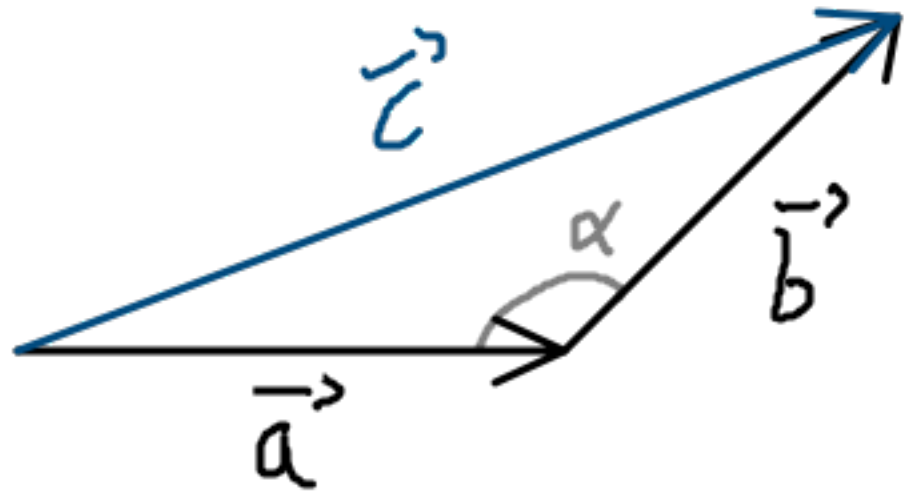
$$\|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 = \|\vec{c}\|^2$$

Adição direta no caso colinear



$$\|\vec{a}\| + \|\vec{b}\| = \|\vec{c}\|$$

Métrica de qualquer triângulo

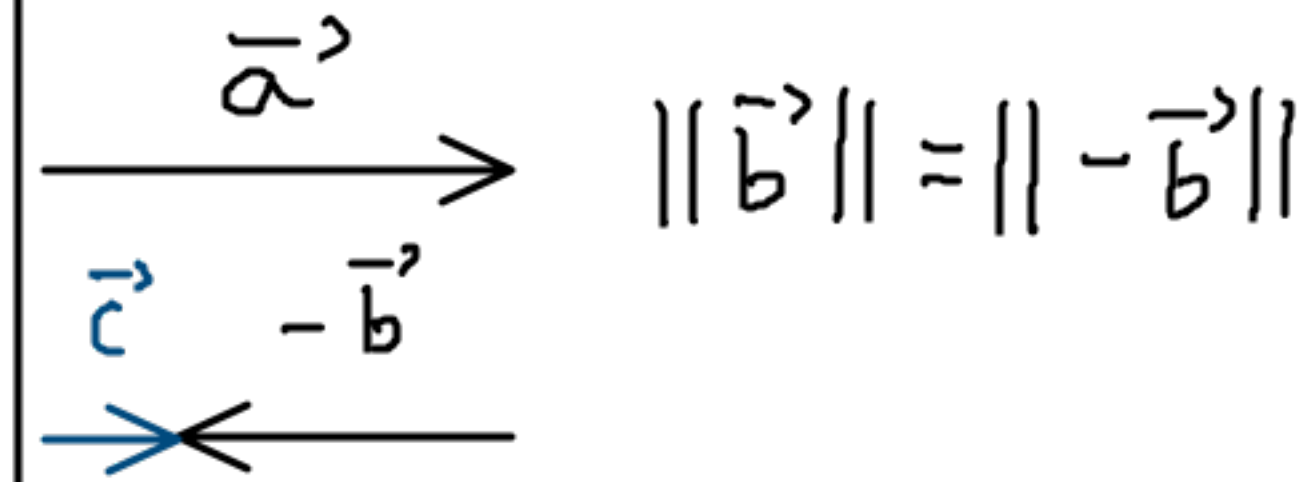


$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{c}$$

$$\|\vec{c}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 - 2 \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \cos \alpha$$

Obs: O teorema de Pitágoras é um caso específico dessa métrica.

Diferenciação direta no caso colinear



$$\|\vec{b}\| = \|\vec{-b}\|$$

$$\|\vec{a}\| - \|\vec{-b}\| = \|\vec{c}\|$$

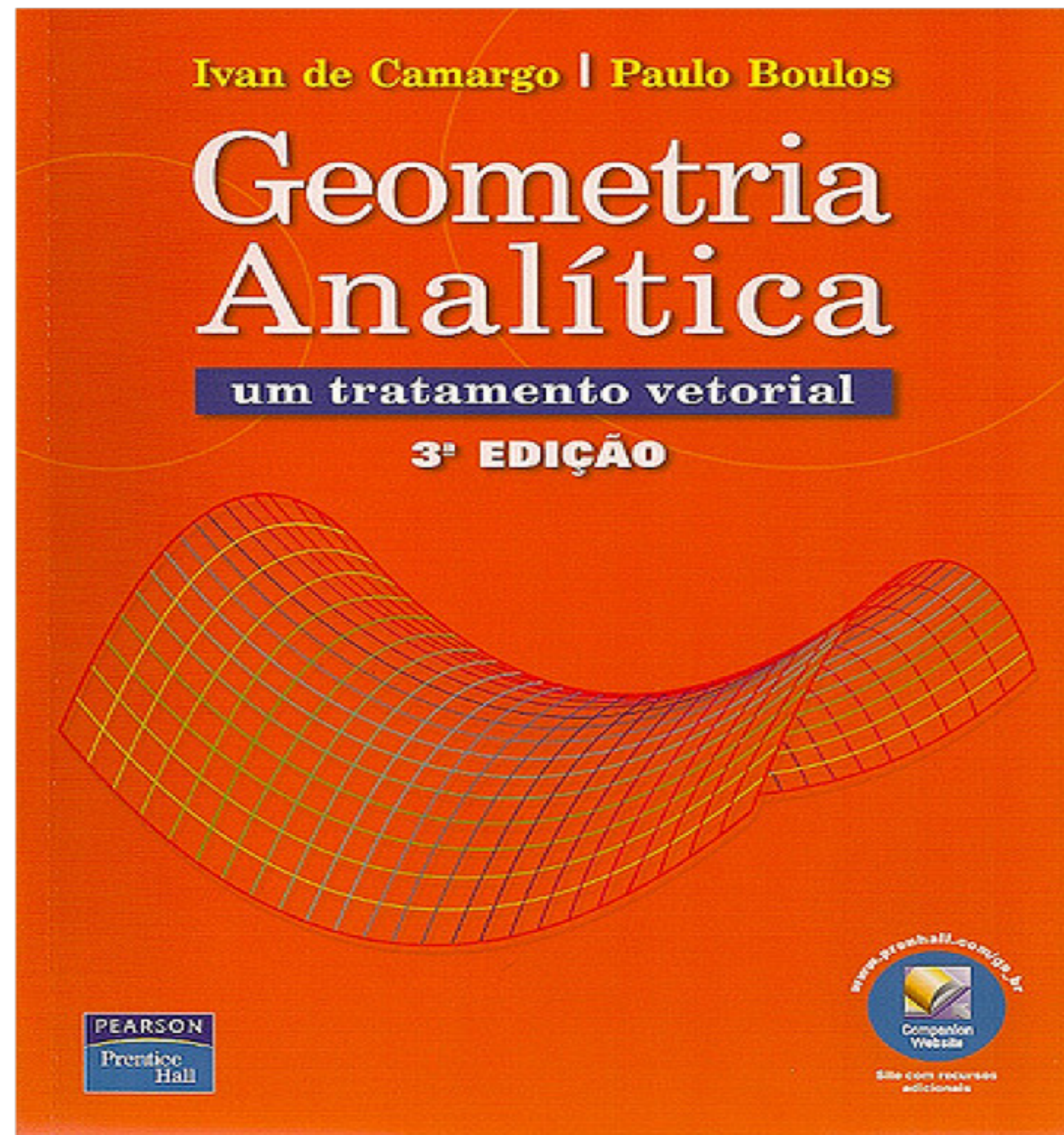
$$\|\vec{a}\| - \|\vec{b}\| = \|\vec{c}\|$$

A ferramenta, que sintetiza essas operações, é chamada de base ou coordenadas.

Não tenha pressa. Ela será apresentada daqui algumas aulas.



Livro texto



Quer ajudar esse projeto?

Bitcoins



Dash



Próxima aula: produto de um número real por vetor