

RAID	TÉCNICA	CAPACIDADE TOTAL	PODE PERDER QTD	QTD MIN DE DISCOS?	ACESSO AO DADO	TIPO DE ACESSO	OPERAÇÕES DE LEITURA	OPERAÇÕES DE ESCRITA	OBSERVAÇÕES
0	STRIPING = INTERCALAÇÃO	100%	0 (NENHUM)	2	BLOCO	INDEPENDENTE	MELHOR DE TODOS	MELHOR DE TODOS	PREZA PELO DESEMPENHO
1	MIRRORING = ESPELHAMENTO	50%	1 (um em cada grupo de RAID)	2	BLOCO	INDEPENDENTE	BOM	BAIXO (mesmo havendo // ã há sync e conta-se o pior tempo de	PREZA PELA REDUNDÂNCIA - é mais caro que o RAID 0 (é a 2 melhor red pois não há cálculos e sim esp direto)
2 - não existe comercialmente. Só na teoria.	PARIDADE (via código de hamming)	$Q = 2^k - 1, k \geq 3$	1	7	BIT/BYTE/WORD	PARALELO	MUITO BOM SE I/O SEQUENCIAL	BOM (FAZ CONTAS)	NÃO É IMPLEMENTADO NA PRÁTICA (MERCADO) SÓ EXISTE NA TEORIA - NÃO TEM DISCO DEDICADO DE PARIDADE
3	PARIDADE	$Q - 1$	1	3	BIT/BYTE/WORD	PARALELO	MUITO BOM	BOM	POSSUI DISCO DEDICADO DE PARIDADE COM ACESSO PARALELO
4	PARIDADE	$Q - 1$	1	3	BLOCO	INDEPENDENTE	MUITO BOM	REGULAR	POSSUI DISCO DEDICADO DE PARIDADE COM ACESSO INDEPENDENTE (É O 3 SÓ QUE COM ACESSO INDEPENDENTE)
5	PARIDADE	$Q - 1$	1	3	BLOCO	INDEPENDENTE	MELHOR	MELHOR ESCRITA POIS NÃO TEM MAIS GARGALO DE DISCO DEDICADO	SUPEROU O 3 E O 4 (AQUI O ESPAÇO PARA A PARIDADE NÃO É UM DISCO DEDICADO, MAS SIM SETORES DISTRIBUIDO EM TODOS OS DISCOS)
6	PARIDADE	$Q - 2$	2	4 (2 DADOS + 2 PARIDADE)	BLOCO	INDEPENDENTE	MELHOR	REGULAR (TEM QUE FAZER 2 ESCRITAS DE PARIDADE)	MELHOR REDUNDÂNCIA CONTRA FALHAS
10 OU 1 + 0	MIRROR + STRIP	50%	1/2 DESDE QUE EM ESPELHOS DIFERENTES	4	BLOCO	INDEPENDENTE	BOM	BOM	ÊNFASE NO 1 = REDUNDÂNCIA (SUBGRUPOS DE 1)
01 OU 0 + 1	STRIP + MIRROR	50%	1/2 DESDE QUE EM ESPELHOS DIFERENTES	4	BLOCO	INDEPENDENTE	BOM	BOM	ÊNFASE NO 0 = DESEMPENHO (SUBGRUPOS DE 0)

ACESSO PARALELO	DIFERENTE DE	ACESSO INDEPENDENTE
APENAS 1 REQ POR VEZ		ATENDE MAIS DE 1 REQ POR VEZ