#### Tutorial – Ajuste do Simulador

Após realizar o download dos arquivos do simulador, certifique-se de colocá-los todos em uma mesma pasta no seu computador. Em seguida, abra o arquivo "Simulacao.sce" no **Scilab**.

Esse arquivo já está configurado com valores padrão, permitindo que o usuário apenas altere os parâmetros desejados. Todas as configurações estão centralizadas nesse único arquivo, facilitando os ajustes.

Os ajustes estão organizados em três grupos:

- Parâmetros da Simulação
- Parâmetros do Veículo
- Parâmetros do Controlador

Para realizar as configurações, basta modificar os valores diretamente nas chamadas das funções, como no exemplo abaixo:

#### De:

Simulacao\_Configurar("-Nome\_Aluno", "Seu Nome Aqui");

Para:
Simulacao\_Configurar("-Nome\_Aluno", "Ricardo Prediger");

### 1. Ajustes da Simulação

Esses parâmetros definem as condições gerais da simulação. Eles estão localizados nas primeiras linhas do script.

As configurações sobre a simulação disponíveis são:

| Nome_Aluno             | Nome do(a) aluno(a). Aparece nas janelas e gráficos do simulador.  |
|------------------------|--|
| Altura_Maxima_trapezio | Ajuste da altura máxima de cada desafio do percurso.   |
| Altura_Maxima_Morro    |  |
| Passo                  | Define a precisão da simulação. Valores menores aumentam a precisão, mas tornam a simulação mais lenta. Evite valores menores que 0.001, pois não trarão melhorias significativas. |
| Amplitude_Ruido        | Adiciona ruído ao erro enviado ao controlador. Para simular sem ruído, configure como 0.00.  |

# 2. Ajustes do Veículo

Os parâmetros do veículo definem suas características físicas e de desempenho:

```
34 // Configura o Veiculo
35 Carro = Veiculo_Criar();
36 Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Modelo", "Clio");
37 Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Fabricante", "Renault");
38 Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Potencia_Maxima_CV", 70);
                                                                                                                                  //Potencia máxima do Carro (cv)
38 Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Potencia_Maxima_Cv", 70);
39 Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Massa", 905);
40 Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Carga", 0);
41 Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Aceleracao_0_100", 14.5);
42 Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Velocidade_Maxima", 162);
43 Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Cx", 0.35);
                                                                                                                                  //Massa do Veiculo (Kg)
                                                                                                                                  //Carga do Veiculo (Kg)
                                                                                                                                  //Em segundos (s)
                                                                                                                                  //Em Km/h
                                                                                                                                  //Coeficiente aerodinâmico
44 Carro = Veiculo Configurar (Carro, "-Area_Frontal", 1.97);
45 Carro = Veiculo_Configurar (Carro, "-Velocidade_Inicial", 80);
                                                                                                                                  // Area Frontal do veiculo (m^2)
                                                                                                                                  // Configura a velocidade inicial
46 Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Velocidade_Desejada", 80);
47 Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Coeficiente_Ajuste_Massa", 1.5);
                                                                                                                                  // Configura a velocidade desejado
```

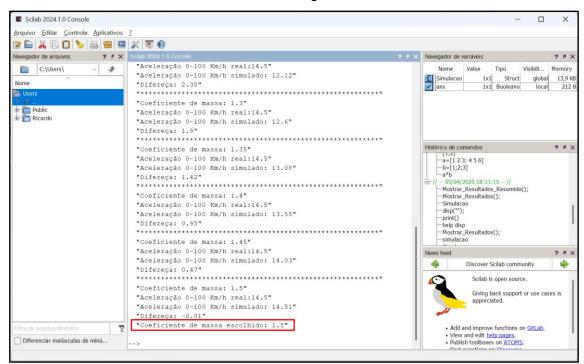
| Modelo              | Informações do veículo que aparecerão nas saídas do simulador.   |
|---------------------|--|
| Fabricante          |  |
| Potencia_Maxima_CV  | Características técnicas e de desempenho do veículo. Dados obrigatórios para a simulação.                      |
| Massa               |  |
| Aceleracao_0_100    |  |
| Velocidade_Maxima   |  |
| Carga               | Configuração da carga transportada pelo veículo.   |
| Cx                  | Parâmetros aerodinâmicos. São opcionais — caso não sejam fornecidos, o sistema estima seus valores.            |
| Area_Frontal        |  |
| Velocidade_Inicial  | Velocidade inicial do veículo. <b>Deve ser maior que 0 km/h</b> , recomenda-se usar um valor maior que 1 km/h. |
| Velocidade_Desejada | Velocidade desejada (Set Point) que o controlador tentará manter.  |

O parâmetro Coeficiente\_Ajuste\_Massa é utilizado para compensar simplificações nos modelos físicos da simulação.

Para que o simulador estime esse valor automaticamente, comente a linha correspondente e execute a simulação:

```
Carro = Veiculo Criar();
Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Modelo", "Clio");
Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Fabricante", "Renault");
Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Potencia_Maxima_CV", 70);
                                                                                      //Potencia máxima do Carro (cv)
Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Massa", 905);
                                                                                      //Massa do Veiculo (Kg)
Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Carga", 0);
Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Aceleracao_0_100", 14.5);
Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Velocidade_Maxima", 162);
                                                                                      //Carga do Veiculo (Kg)
                                                                                      //Em·Km/h
Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Cx", 0.35);
                                                                                      //Coeficiente aerodinâmico
Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Area_Frontal", 1.97);
                                                                                      // Area Frontal do veiculo (m^2)
Carro = Veiculo_Configurar(Carro, "-Velocidade_Inicial", 80);
                                                                                      // Configura a velocidade inicial
Carro = Veiculo Configurar(Carro, "-Velocidade Desejada", 80);
//Carro = Veiculo Configurar(Carro, "-Coeficiente Ajuste Massa",
                                                                                       // Configura a velocidade desejado
```

Ao executar, o Scilab informará no console o valor ideal para esse coeficiente, com base nas demais características configuradas.



### 3. Ajustes do Controlador:

O simulador permite utilizar três tipos de controladores:

- PID (Proporcional-Integral-Derivativo) foco principal da simulação.
- ON-OFF com histerese
- Proporcional com ajuste de S0

O script já contém os parâmetros para todos os controladores. Para usar um deles, basta **descomentar** as linhas correspondentes e **comentar** as linhas dos outros controladores.

```
// Controlador = Controlador Configurar (Controlador, "-Modo", "PID");
Controlador = Controlador_Configurar (Controlador, "-Kp", 20);
Controlador = Controlador_Configurar (Controlador, "-Ki", 10);
Controlador = Controlador_Configurar (Controlador, "-Kd", 10);

// Controlador = Controlador_Configurar (Controlador, "-Modo", "ON-OFF");
// Controlador = Controlador_Configurar (Controlador, "-Histerese", 5);

// Controlador = Controlador_Configurar (Controlador, "-Modo", "ON-OFF");
// Controlador = Controlador_Configurar (Controlador, "-Modo", "Dop
// Controlador = Controlador_Configurar (Controlador, "-Modo", "Dop
// Controlador = Controlador_Configurar (Controlador, "-Kp", 50)
// Controlador = Controlador_Configurar (Controlador, "-S0", 10)
// Controlador = Controlador_Configurar (Controlador, "-S0", 10)
```

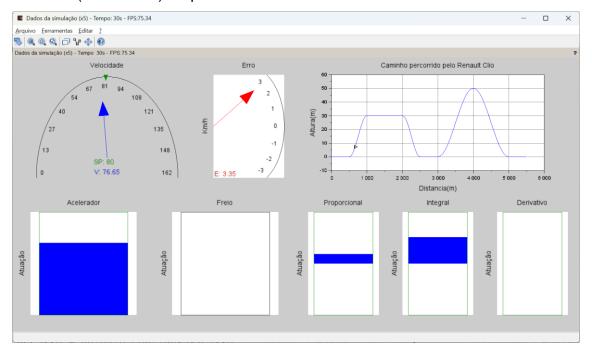
### Apresentação dos Resultados.

Após a execução da simulação, o sistema oferece três funções principais para análise dos resultados:

```
줄 Simulacao.sce (C:\Users\Ricardo\Dropbox\IFSUL - Camaqua\Disciplinas\Controle de processo\Simulações\Controle Veiculo\Simulacao.sce) - SciNotes
Arquivo <u>E</u>ditar Formatar Opções Ja<u>n</u>ela <u>Executar</u> ?
Janela_Grafica.sce 🗶 Resultados.sce 🕱 classe Controlador.sce 🕱 classe Simulacao.sce 🕱 classe Veiculo.sce 🕱 *Simulacao.sce 🕱
64 // Adicionando o Controlador ao Veiculo
65 Carro = Veiculo Configurar (Carro, "-Controlador", Controlador);
67 // Adiciona os veiculos a simulação
68 Simulacao Configurar ("-Veiculo", Carro);
70 //·Limpa·as·variaveis·que·não·irão·ser·mais·utilizadas
71 clear · Diretorio · Carro · Controlador
72
73 // Executa as tarefas da simulação
74 Executa Simulacao();
75
76 // Exibe os resultados
77 Exibir Simulacao(5);
78 Mostrar Resultados Resumido();
79 Mostrar Resultados();
Linha 76, coluna 22.
```

# a) Exibir\_Simulacao(X)

Apresenta uma animação do veículo percorrendo o trajeto simulado, incluindo os desafios (obstáculos) do percurso.

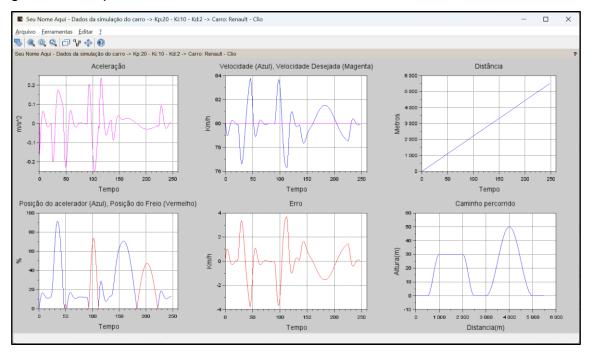


O parâmetro x controla a velocidade da animação em relação ao tempo real da simulação. Por exemplo: "Exibir\_Simulacao(5)" irá exibir a animação 5 vezes mais rápido do que o tempo real da simulação.

**Observação:** a capacidade de processamento do computador pode afetar a velocidade máxima da animação.

# b) Mostrar\_Resultados\_Resumido()

Exibe diversos gráficos combinados em uma única janela, facilitando a análise geral do comportamento do veículo e do controlador.

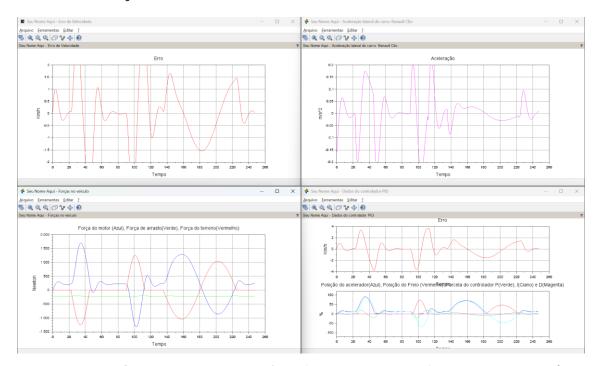


Os gráficos compilados são da Aceleração, Velocidade, Acelerador, Freio e o erro do sistema. Há também a apresentação do caminho (desafio) que o veículo percorreu e o tempo que levou para realizar o desafio.

# c) Mostrar\_Resultados()

Apresenta os dados em janelas separadas, com maior nível de detalhamento. São exibidas informações como:

- Forças atuantes no veículo
- Erro ao longo do tempo
- Ações do controlador
- Aceleração individualizada



**Dica:** Use apenas as funções de visualização que desejar após a simulação. Não é necessário executar todas elas.