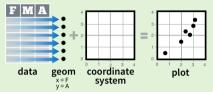
Visualização de Dados com ggplot2

Folha de Referência

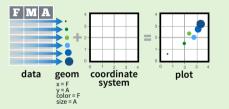


Basics

ggplot2 é baseado na gramática de gráficos, a ideia é que você possa construir qualquer gráfico com alguns poucos componentes básicos: um conjunto de dados, um conjunto de geomsmarcações visuais que representam pontos de dados, e um sistema de coordenadas.



Para mostrar os valores dos dados, as variáveis são mapeadas para propriedades estéticas do geom como tamanho, cor, e locais x e y.



Construa um gráfico com ggplot() ou qplot().

ggplot(data = mpg, aes(x = cty, y = hwy))

Começa um gráfico que você termina adicionando camadas a ele. Não tem valores padrões, mas permite maior controle do que qplot().

ggplot(mpg, aes(hwy, cty)) + geom_point(aes(color = cyl)) + can geom_smooth(method ="lm") + coord cartesian() + scale_color_gradient() + theme_bw()

Adiciona uma nova camada a um gráfico com a funções geom_*() ou stat_*(). Cada um disponibiliza um geom, um conjunto de mapeamentos estéticos, um stat padrão e um ajuste de posição.

qplot(x = cty, y = hwy, color = cyl, data = mpg, geom = "point")

Cria um gráfico completo com os dados, geom, e mapeamentos fornecidos. Possui vários valores padrões úteis

last_plot()

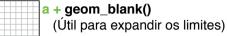
Retorna o último gráfico.

ggsave("plot.png", width = 5, height = 5)

Salva o último gráfico em arquivo 5' x 5' nomeado de "plot.png" no diretório de trabalho. Define o tipo do arquivo pela extensão.

Graphical Primitives

 $a \leftarrow ggplot(seals, aes(x = long, y = lat))$ b <- ggplot(economics, aes(date, unemploy))





+ geom_curve(aes(yend = lat + delta_lat, xend = long + delta_long, curvature = z)) x, xend, y, yend, alpha, angle, color, curvature, linetype, size



- geom_path(lineend="butt". linejoin="round", linemitre=1)

x, y, alpha, color, group, linetype, size



b + **geom_polygon(**aes(group = group)**)** x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size



+ geom rect(aes(xmin = long, ymin = lat, xmax= long + delta_long, ymax = lat + delta_lat)) xmax, xmin, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype,



+ geom ribbon(aes(ymin=unemploy - 900, ymax=unemploy + 900)) x, ymax, ymin, alpha, color, fill, group, linetype,



geom segment(aes(yend=lat + delta lat, xend = long + delta_long)) x, xend, y, yend, alpha, color, linetype, size



+ geom spoke(aes(vend = lat + delta lat, xend = long + delta_long)) x, y, angle, radius, alpha, color, linetype, size

Uma variável

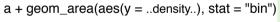
Contínua

c <- ggplot(mpg, aes(hwy))



c + geom area(stat = "bin")

x, y, alpha, color, fill, linetype, size





c + geom_density(kernel = "gaussian") x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size, weight



c + geom_dotplot() x, y, alpha, color, fill



c + geom_freqpoly()



x, y, alpha, color, group, linetype, size a + geom_freqpoly(aes(y = ..density..))



c + geom histogram(binwidth = 5)

x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight a + geom_histogram(aes(y = ..density..))

Discreta

d <- ggplot(mpg, aes(fl))</pre>



geom bar()

x, alpha, color, fill, linetype, size, weight

Duas Variáveis

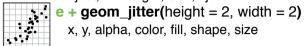
Contínua X, Contínua Y

e <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy))

Geoms - Use um geom para representar pontos de dados e suas propriedades estéticas para representar variáveis. Cada função retorna uma camada.



e + geom_label(aes(label = cty), nudge_x = 1, nudge_y = 1, check_overlap = TRUE) x, y, label, alpha, angle, color, family, fontface, hjust, lineheight, size, vjust



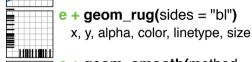
e + geom point()

x, y, alpha, color, fill, shape, size, stroke

x, y, alpha, color, fill, shape, size



x, y, alpha, color, group, linetype, size, weight





Discreta X, Contínua Y

f <- ggplot(mpg, aes(class, hwy))

+ geom bar(stat = "identity")

+ geom dotplot(binaxis = "v".

+ geom_violin(scale = "area")

Discreta X, Discreta Y

g <- ggplot(diamonds, aes(cut, color))

x, y, alpha, color, fill, shape, size, stroke

x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size,

+ geom boxplot()

stackdir = "center")

g + geom_count()

x, y, alpha, color, fill, group

x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight

x, y, lower, middle, upper, ymax, ymin, alpha,

color, fill, group, linetype, shape, size, weight

x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size, weight



Ų.

e + geom_text(aes(label = cty), nudge_x =
1, nudge_y = 1, check_overlap = TRUE) x, y, label, alpha, angle, color, family, fontface, hjust, lineheight, size, vjust



Distribuição Contínua Bivariada h <- ggplot(diamonds, aes(carat, price))

h + geom bin2d(binwidth = c(0.25, 500))



h + geom density2d()

x, y, alpha, colour, group, linetype, size

x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight



h + geom hex()

x, y, alpha, colour, fill, size



i <- ggplot(economics, aes(date, unemploy))



i + geom area()

x, y, alpha, color, fill, linetype, size



i + geom_line() x, y, alpha, color, group, linetype, size



i + geom step(direction = "hv")

x, y, alpha, color, group, linetype, size

Visualizando Erros df <- data.frame(grp = c("A", "B"), fit = 4:5, se = 1:2)i <- ggplot(df, aes(grp, fit, ymin = fit-se, ymax = fit+se))</pre>



+ geom_crossbar(fatten = 2)

x, y, ymax, ymin, alpha, color, fill, group, linetype, size



+ geom_errorbar()

x, ymax, ymin, alpha, color, group, linetype, size, width (also **geom_errorbarh()**)



+ geom_linerange() x, ymin, ymax, alpha, color, group, linetype,



+ geom_pointrange()



x, y, ymin, ymax, alpha, color, fill, group, linetype, shape, size

data <- data.frame(murder = USArrests\$Murder, state = tolower(rownames(USArrests))) map <- map_datà("state")</pre> k <- ggplot(data, aes(fill = murder))



k + geom_map(aes(map_id = state), map = map) + expand_limits(x = map\$long, y = map\$lat) map_id, alpha, color, fill, linetype, size

Três Variáveis

seals\$z <- with(seals, sqrt(delta_long^2 + delta_lat^2)) I <- ggplot(seals, aes(long, lat))</pre>



+ geom_contour(aes(z = z))

x, y, z, alpha, colour, group, linetype, size,



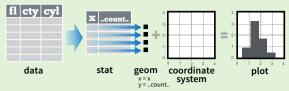
+ geom_raster(aes(fill = z), hjust=0.5, vjust=0.5, interpolate=FALSE) x, y, alpha, fill



+ geom_tile(aes(fill = z)) x, y, alpha, color, fill, linetype, size, width

Stats - An alternative way to build a layer

Alguns gráficos realizam uma transformação nos dados originais. Use um stat para escolher uma transformação comum para visualizar, e.g. a + geom_bar(stat = "count")



Cada stat cria variáveis adicionais que são mapeadas para a estetíca. Essas variáveies usam uma sintaxe comum ..name..

Ambas as funções stat e geom combinam um stat com um geom para criar uma camada, i.e. stat count(geom="bar") faz o mesmo que geom_bar(stat="count")

função stat mapeamento de camadas

Distribuições 1D



+ stat_density2d(aes(fill = ..level..),

geom = "polygon", n = 100)criada pela

c + stat_bin(binwidth = 1, origin = 10)

x, y I ...count.., ..ncount.., ..density.., ..ndensity..

c + stat_count(width = 1) x, y, I ..count.., ..prop..

c + stat_density(adjust = 1, kernel = "gaussian") x, y, I ..count.., ..density.., ..scaled..

e + stat_bin_2d(bins = 30, drop = TRUE) x, y, fill I ..count.., ..density.

e + stat_bin_hex(bins = 30)

x, y, fill I ..count.., ..density.

e + stat density 2d(contour = TRUE, n = 100)

x, v, color, size I ..level.

e + stat_ellipse(level = 0.95, segments = 51, type = "t")

I + stat_contour(aes(z = z))

x, y, z, order I ..level.

I + stat_summary_hex(aes(z = z), bins = 30, fun = mean) x, y, z, fill I ..value.

+ stat_summary_2d(aes(z = z), bins = 30, fun = mean) x, y, z, fill I ..value.

f + stat boxplot(coef = 1.5)

Comparações x, y I ..lower.., ..middle.., ..upper.., ..width.. , ..ymin.., ..ymax.

+ stat_ydensity(adjust = 1, kernel = "gaussian", scale = "area") x, y I ..density.., ..scaled.., ..count.., ..n.., ..violinwidth.., ..width.

e + stat_ecdf(n = 40)

x. v | ..x... ..v.

e + stat_quantile(quantiles = c(0.25, 0.5, 0.75), formula = $y \sim log(x)$ method = "rg")

x, y I .. quantile.

e + stat_smooth(method = "auto", formula = y ~ x, se = TRUE, n = 80, fullrange = FALSE, level = 0.95)

x, y I ..se.., ..x.., ..y.., ..ymin.., ..ymax.

qqplot() + stat function(aes(x = -3:3),fun = dnorm, n = 101, args = list(sd=0.5))

Propósito Geral

Funcões

x | ..x.., ..y..

e + stat_identity(na.rm = TRUE)

ggplot() + stat_qq(aes(sample=1:100), distribution = qt, dparams = list(df=5))

sample, x, y I ..sample.., ..theoretical.

e + stat_sum()

x, y, size I ..n.., ..prop..

e + stat_summary(fun.data = "mean_cl_boot")

h + stat_summary_bin(fun.y = "mean", geom = "bar")

e + stat_unique()

As Escalas controlam como um gráfico mapeia os valores dos dados para os valores visuais de uma estética. Para mudar o mapeamento, adicione uma escala personalizada.



Escalas de Propósito Geral Use com qualquer estética:

alpha, color, fill, linetype, shape, size

scale_*_continuous() - mapeia valores contínuos para visuais scale * discrete() - mapeia valores discretos para visuais scale_*_identity() - usa valores dos dados como visuais

scale_*_manual(values = c()) - mapeia valores discretos para valores visuais manualmente escolhidos

Escala de local de X e Y Use com a estética x ou y (x exposto aqui)

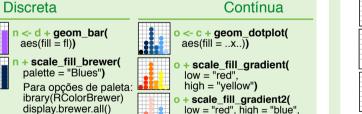
scale x date(date labels = "%m/%d"), date_breaks = "2 weeks") - trata os valores de x como datas. Ver ?strptime pará o formatos.

scale x datetime() - trata os valores de x como data e hora. Usa os mesmos argumentos que scale_x_date().

scale x log10() - Transforma x para a escala log10. .scale x reverse() - Inverte a direcão do eixo x.

scale_x_sqrt() - Transforma x para a escala da raiz quadrada de x.

Escalas de Cor e Preenchimento



low = "red", high = "blue" mid = "white", midpoint = 25 + scale_fill_grey(start = 0.2, end = 0.8, + scale_fill_gradientn(

Também: rainbow(), heat.colors() topo.colors(), cm.colors(), RColorBrewer::brewer.pal()

Manual shape values

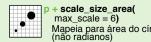
Escalas de Formato

<- e + geom_point(aes(0 □ 6 ▽ 12 ⊞ 24 18 🍁 shape = fl, size = cyl) $ullet_{f A}$ 19 🌑 25 + scale_shape(solid = FALSE) 2 △ 8 ★ 14 △ 20 ● 3 + 9 ↔ 15 ■ 21 ♠ scale_shape_manual(4 × 10⊕ 16 22 - O values = c(3:7)Valores de formato 5 🔷 11 💢 -17▲ 23 🔷 o() expostos no gráfico à

Escalas de Tamanho

+ scale_radius(range=c(1.6)+ scale size()

na.value = "red")



Mapeia para área do círculo (não radianos)

Sistema de Coordenadas



r + coord cartesian(xlim = c(0, 5))



r + coord fixed(ratio = 1/2)ratio, xlim, ylim Sistema de coordenadas com proporção fixa entre as unidades de x e y.



xlim. vlim



r + coord polar(theta="x",direction= 1) theta, start, direction Coordenadas polares



r + coord trans(vtrans = "sgrt") xtrans, ytrans, limx, limy Define xtrans e ytrans para o nome da função de janelamento.

 π + coord map(projection = "ortho" orientation=c(41, -74, 0))

projection, orientation, xlim, vlim

Mapeia projeções do pacote mapproj (mercator (padrão), azegualarea, lagrange, etc.)

r < -d + geom bar()



Sistema de coordenadas padrão

r + coord flip()

Coordenadas cartersianas invertidas

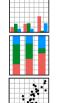


Coordenadas cartesianas transformadas.

Ajustes de Posição

Ajustes de posição definem como os geoms se localizam, evitando que ocupem o mesmo espaço.

s <- ggplot(mpg, aes(fl, fill = drv))



A B

s + geom bar(position = "dodge") Coloca os elementos lado a lado.

s + geom_bar(position = "fill") Empilha os elementos um sobre o outro, normaliza a altura.

e + geom point(position = "jitter") Adiciona um ruído aleatório para as posições X e Y de cada elemento evitando a sobreposição.

e + geom_label(position = "nudge") Afasta os rótulos dos pontos.

s + geom_bar(position = "stack") Empilha os elementos um sobre o outro.

Cada ajuste de posição pode ser redefinido como um ajuste de posição manual dos argumentos width e

s + geom bar(position = position dodge(width = 1))

Rótulos

Facetas

t <- gaplot(mpg, aes(ctv, hwv)) + geom_point()

t + facet_grid(. ~ fl)

t + facet wrap(~ fl)

rétangular

Defina **scales** para que os limites variem entre os

t + facet grid(dry ~ fl, scales = "free")

Ajusta os limites dos eixos x e y para

• "free x" - aiusta os limites do eixo x

"free y" - ajusta os limites do eixo y

Defina **labeller** para ajustar os rótulos das facetas

fl: c fl: d fl: e fl: p fl: r

t + facet_grid(fl ~ ., labeller = label_bquote(alpha ^ .(fl)))

t + facet grid(. ~ fl, labeller = label both)

facetas individuais

t + facet grid(year ~ .)

t + facet grid(vear ~ fl)

divide em linhas e colunas

divide em colunas baseado em fl

divide em linhas baseado em year

ajusta as facetas em um formato

Facetas dividem um gráfico em sub-gráficos

baseando-se em uma ou mais variáveis discretas.

t + ggtitle("New Plot Title") Adiciona um título principal sobre o gráfico

t + facet_grid(. ~ fl, labeller = label_parsed)

t + xlab("New X label") Muda o rótulo do eixo X

d

eixos

Use funções scale ara atualizar o rótulo das legendas

 α^p

t + vlab("New Y label") Muda o rótulo do eixo Y

t + labs(title =" New title", x ="New x", v ="New v") Todos acima

Legendas

n + theme(legend.position = "bottom") Coloca a legenda no "bottom", "top", "left", ou "right"

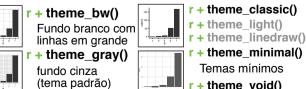
n + quides(fill = "none")

Define o tipo da legenda para cada estética: colorbar, legend, ou none (sem legenda)

n + scale fill discrete(name = "Title", labels = $\overline{c}("A", "B", "C", "D", "E")$ Define o título da leganda e os rótulos com uma

função scale.

Temas



theme_dark()

escuro para

contraste

theme_void() Temas vazio

Zoom



Sem recorte (preferido) t + coord cartesian(

xlim = c(0, 100), ylim = c(10, 20)

Com recorte (remove dados não visualizados)



t + xlim(0, 100) + ylim(10, 20)

t + scale x continuous(limits = c(0, 100)) + scale y continuous(limits = c(0, 100))