

网络应用程序设计

模拟 FTP 服务系统

姓名: xxx

学号: xxx

2021年6月29日

目录

1	实验	内容		1
2	实验	环境		1
3	内容	分析		1
4 具体实现				1
	4.1	文件清	f单	1
	4.2	准备工		2
		4.2.1	TCP 消息的读取	2
		4.2.2	密钥分发算法	3
		4.2.3	加解密算法	3
	4.3	FTP J	功能	3
		4.3.1	列出所有可访问文件	4
		4.3.2	删除文件	4
		4.3.3	上传文件	4
		4.3.4	下载文件	5
5	结果	展示		5
6	局限	与展望		6

1 实验内容

本次实验中,我们在真实的网络环境下搭建安全的文件传输系统,使得客户端与服务器之间能够进行任意类型文件的安全传输。

2 实验环境

客户机使用 Ubuntu 20.04.2 LTS 操作系统,服务器使用 Ubuntu 18.04.5 LTS 操作系统。

3 内容分析

考虑到文件传输需要高可靠性,本次实验中我们使用 socket/tcp 完成数据传输。

双方首先通过 socket 套接字建立连接,随后通过对称密钥分发办法(如 DH、Elgalma 等)分享会话密钥,此后的即可使用该密钥对文件进行加解密。

服务器支持如下四种操作:

- 列出当前目录下所有文件的详细信息
- 删除当前目录下某个文件
- 上传某文件到服务器
- 下载某文件到客户端

4 具体实现

4.1 文件清单

下面给出所有文件及文件夹的说明。

1 Makefile: makefile文件

2 rqdmap.h: 个人编程时惯用的一些宏定义

3 ftp.h, ftp.cpp: 定义了一些便于SOCKET通讯的结构体、函数等

```
4des/: 文件夹内包含了DES实现的源码5run_des.o: 封装了DES加解密的接口6server.cpp, server: 服务器源码及主程序7client.cpp, client: 客户端源码及主程序8pic.gif: 测试用例,检验图片是否能完好的传输
```

4.2 准备工作

4.2.1 TCP 消息的读取

TCP 是面向字节流的协议,因而在接下来的设计中我们大量使用

{报文类型, 32 位整数 N, N 字节数据流}

的形式来传输数据。而实际网络中存在各种情况,因而有可能存在这样的情形:消息接收方一次读取消息后得到了即将应该接收的字节数 N,但是暂时只收集到了不足 n 的字节流,此时接收方应该不断循环读取,直到读到的字节数不小于 N 才停止。为此,我们实现了一个基于**循环队列**的消息队列,用于不断地读取消息,并能反馈出目前读取字节的长度。下面给出该消息队列的接口信息:

```
struct MQ{
1
2
      unsigned char queue[M + 10];
3
      int head, tail;
4
      int sockfd;
5
      void init(int sockfd); //使用连接套接字初始化该消息队列
6
7
      void recv(); //读取一次不超过剩余空间的TCP消息
      int size(); //返回队列中字节数
8
9
      bool empty(); //返回是否为空
      unsigned char front(); //返回队头元素
10
11
      void pop(); //弹出队头元素
12
      void prt(); // 【调试用】顺序打印队列的所有元素值
13
   };
```

4.2.2 密钥分发算法

这里我们使用 DH 算法分发对称加密密钥,为此需要实现快速幂算法来进行 O(logN) 幂次计算。接口信息如下:

```
//return a^p % M
unsigned long long quick_pow(ull a, ull p, const ull M);
```

4.2.3 加解密算法

考虑到本次实验仅仅是对安全 FTP 系统的一次简单模拟,故使用较为简单的 DES 作为对称加密算法以说明原理。加解密算法单独成为一套接口 run_des.o , 可以通过如下方式进行调用:

```
    ./run_des.o -g <OutKeyFile> //产生密钥, 存放在OutKeyFile中
    ./run_des.o -e <KeyFile> <From> <To> //使用KeyFile加密From文件, 产出到To中
    ./run_des.o -d <KeyFile> <From> <To> //使用KeyFile解密From文件, 产出到To中
```

4.3 FTP 功能

FTP 功能一共有四个: **列出所有可访问文件、删除文件、上传文件、下载文件**, 下面将逐一进行说明。

首先给出通讯过程中用到的功能关键字的宏定义:

```
#define LIST 0

#define UPLOAD 1

#define DOWNLOAD 2

#define CONTENT 3

#define ACK 4

#define NAK 5

#define FIN 6

#define DELETE 7
```

4.3.1 列出所有可访问文件

客户端首先发送功能关键字 LIST 进行请求,服务器端接到后使用系统调用 system("ls-al") ,读取调用结果,并将结果返回给客户端。客户端根据数据流的格式解析出数据内容,将结果显示在控制台。双方通讯中字节流的交互流程如下所示:

Client 发送: LIST

Server 发送: CONTENT + {数据内容} + FIN

Client 本地显示数据内容

4.3.2 删除文件

客户端发送功能关键字 DELETE 和想要删除的文件名给服务器,服务器接收到后首先进行合法性 检验,确保用户删除的文**存在**且不得超出当前文件夹范围,随后再进行文件删除,返回状态给客户。

双方通讯中字节流的交互流程如下所示:

Client: DELETE + {文件名}

Server: ACK/NAK

ACK 表示删除成功, NAK 表示删除失败。

4.3.3 上传文件

客户端发送功能关键字 UPLOAD 和想要上传的文件名及其大小,服务端进行文件创建并开辟空间,随后客户端再传输具体的字节流,服务端接受字节流并写入文件。

双方通讯中字节流的交互流程如下所示:

Client 发送: UPLOAD {文件名}

Server 在本地创建该文件,并反馈: ACK/NAK

如果接收到 ACK , Client 发送: {文件大小}

Server 在本地为该文件开辟空间,并反馈: ACK/NAK

如果接收到 ACK, Client 加密原始文件, 发送: {密文文件数据流} + FIN

Server 不断读密文数据并保存到文件中,解密密文文件,如果成功则反馈: ACK

Client 接收: ACK, 认为文件传输成功。

4.3.4 下载文件

下载文件与上传文件类似。客户发送想要下载的文件名,服务端检查该文件是否存在,如果存在,则使用与**上传文件**类似的交互方式完成文件传输,便不予赘述。

5 结果展示

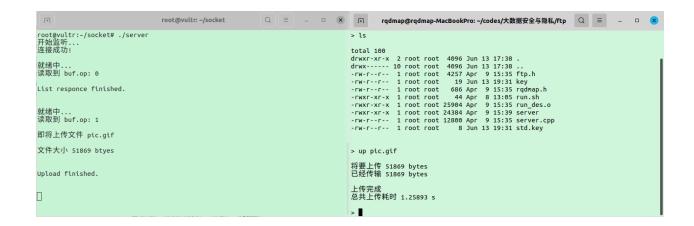
运行两个程序 (client, server), 双方连接成功, 交换密钥成功。



客户端使用 ls 指令查看服务器上所有可供访问的资源。



客户端上传本地的一张图片 pic.gif, 上传完成后显示花费时间。



客户端使用 ls 指令检查是否成功上传图片, 并使用 rm 指令删除该图片。



6 局限与展望

- FTP 服务器暂时不支持文件夹操作
- 不同用户之间没有进行认证与分类,全部共用一套公用的文件夹
- 加密算法基于文件而不是对字节流进行加密, 会导致部分操作码的明文泄漏, 有一定的安全问题
- 尚未实现多用户功能。由于多用户涉及到消息队列的异步读取、父子进程的协调工作等,本次实验时间较紧,故暂不支持多用户系统。