

Introducción:

Madrid, día 15 de Marzo.

Un grupo de compañeros de trabajo, ha decidido quedarse a tomar algo después del trabajo con motivo del día de St Patrick's y después de un día duro de trabajo. Al acabar la noche ninguno de ellos sabe como llegar a su casa, pero recuerdan que tienen una aplicación del trabajo donde a partir de su nombre les guía desde la oficina a su casa, sin embargo por un despliegue de ultima hora se ha roto la aplicación.

Reto:

¿Puedes ayudar a nuestros amigos a llegar a su casa?

Requisitos:

Desarrollar una aplicación en node, que presentara el siguiente flujo

1. Una pantalla inicial donde mostraremos un input para indicar el username de la persona implicada
2. Si este username es correcto, devolverá en pantalla el primer valor de la ruta de este usuario.
3. A continuación el usuario podrá navegar hacia la siguiente indicación que le será mostrada por pantalla igual que en el caso inicial.
4. Cuando complete la lista de indicaciones le mostraremos que ha llegado a su destino.
5. En todo momento la aplicación debe almacenar el paso por el que va el usuario, para que en caso de que abandonar la aplicación y volver pueda continuar.

Las listas de usuarios y rutas es la siguiente:

- mrubio: "andar 100m adelante", "girar a la derecha", "tomar la primera la calle", "andar 200m", "Casa"
- rvillaverde; "girar a la izquierda", andar 300m", "tomar el tercer cruce", "andar 500m", "girar a la derecha", "casa"
- cmuino: "girar a la derecha", "andar 50m", "casa"

