

**ESMAD | TSIW | POO****Teste Modelo****Duração: 90 minutos**

Crie uma aplicação Web chamada **2Buy** para gerir uma lista de compras.



Funcionalidades:

- 1) Crie um formulário para adicionar um produto para comprar (15%). Um produto é caracterizado por:
  - a) Nome
  - b) Categoria ("**Selecione uma categoria**", "Fruta", "Legumes", "Carne", "Peixe", "Bebida", "Outros")
  - c) Quantidade (valor entre 1 a 1000)

Todos os campos são obrigatórios (5%). A submissão deve ficar a cargo de um botão "**ADICIONAR**". Ao premir o botão o produto deve ser adicionado numa tabela (alínea 2). Tome nota que se um produto já existir este não deve ser inserido mas a sua quantidade deve ser atualizada (15%).

- 2) Crie uma tabela onde irão ser exibidos, linha a linha, todos os produtos (nome, categoria e quantidade) a comprar (10%).
- 3) Inclua na tabela uma última coluna para armazenar dois botões:
  - a) botão "+" - ao ser premido deve aumentar a quantidade do produto respetivo em 1 unidade (10%);
  - b) botão "-" - ao ser premido deve diminuir a quantidade do produto respetivo em 1 unidade (se a quantidade chegar a 0 o produto deve ser automaticamente removido) (15%).
- 4) Crie 3 botões, abaixo da tabela, que devem executar as seguintes tarefas:
  - a) botão "**CONTAR GERAL**" - ao ser premido deve exibir uma caixa de alerta com a mensagem: "A lista de compras tem X produtos." (onde X é o nº de produtos a comprar) (5%);
  - b) botão "**CONTAR POR CATEGORIA**" - ao ser premido deve exibir um prompt onde é pedida uma categoria. Ao confirmar deve ser exibida uma caixa de alerta com a mensagem: "A lista de compras tem X produtos da categoria Y a comprar." (onde X é o nº de produtos a comprar e Y é a categoria definida) (15%).
  - c) botão "**LIMPAR LISTA**" - ao ser premido deve limpar a lista de compras com confirmação (todas as linha da tabela com a exceção do cabeçalho) (10%).