



LENGUAJES DE PROGRAMACION

Android e IOS

RANDALL STEVE QUINTERO GARCIA

2019166



INIDICE

1. Caratula
2. Indice
3. Introduccion
4. Lenguajes de programación
5. Android
6. IOS
7. Leguajes de programación de Android
8. Leguajes de programación de IOS
9. Conclusion
10. Referencias



INTRODUCCIÓN

Como ya saben la tecnología a ido evolucionado bastante y sigue evolucionando hoy en día conocemos millones de aplicaciones web, móviles, programas, que nos facilitan la vida, pero todos sabemos cómo usar esta aplicaciones pero son pocos los que saben cómo crearlas, cada tipo de aplicación o programa es creado con en lenguaje de programación los cuales a veces no se pueden correr en distintos sistemas operativos, en esta ocasión hablaremos de dos sistemas operativos en particular y te contaremos que lenguajes de programación poseen cada uno.

¿Cuáles son esos Sistemas operativos?

Estamos hablando de Android e IOS, Android es el sistema operativo basado en núcleo de Linux y otro software de código abierto, principalmente Android fue desarrollado y adquirido por Google en el 2005, por el otro lado esta IOS, es un sistema operativo móvil de la multinacional empresa Apple y fue lanzado al mundo en 2007.



LENGUAJES DE PROGRAMACION

¿Qué es un lenguaje de programación?

Un lenguaje de programación es un lenguaje formal que proporciona a las personas (en este caso, programadores) la capacidad de escribir (o programar) una serie de instrucciones o scripts en forma de algoritmos para controlar el comportamiento físico o la lógica de la computadora. El sistema obtiene varios datos o realiza determinadas tareas. Un conjunto completo de comandos escritos en un lenguaje de programación se denomina programa de computadora.

¿Qué tipos de lenguaje de programación existen?

- **Lenguaje máquina:**
El lenguaje máquina o código máquina es un sistema de código que podría ser interpretado de manera directa por un circuito micro programable (por ejemplo, un microprocesador de una PC o un microcontrolador de una máquina).
- **Lenguajes de programación de bajo nivel:**
Son lenguajes completamente orientados a la máquina. Este lenguaje actúa como una interfaz y crea un vínculo inseparable entre el hardware y el software. Además, controla directamente al equipo y su estructura corporal. Para aplicarlo correctamente, el programador debe tener un conocimiento sólido del hardware.
- **Lenguajes de programación de alto nivel:**
Están diseñados para facilitar el trabajo de los programadores porque utilizan instrucciones más comprensibles. Además, los lenguajes de alto nivel nos permiten escribir código en un idioma conocido (español, inglés, etc.) y luego ejecutarlo para traducirlo o compilarlo a lenguaje máquina.



ANDROID

En julio de 2005, la empresa multinacional Google adquirió Android Inc. El 5 de noviembre de 2007, se estableció la Open Mobile Alliance, que está compuesta por fabricantes y desarrolladores de hardware, software y operadores de servicios.

El terminal Android no va a estar disponible hasta 2008. Las ventas de teléfonos capaces Android ocuparon el primer sitio en Estados Unidos en el segundo y tercer trimestre de 2010, con una colaboración de mercado del 43,6% en el tercer trimestre. En el cuarto trimestre de 2011, alcanzó una cuota de mercado universal del 50,6%, más del doble que el segundo sistema operativo.

Sin embargo, no es un sistema operativo libre de malware, aunque la mayoría se descargan de sitios de terceros. El anuncio del sistema Android se estableció en conjunto con Open Handset Alliance, que consta de 78 empresas de hardware, software y telecomunicaciones dedicadas a desarrollar estándares abiertos para dispositivos móviles. Google publica la mayor parte del código de Android bajo la licencia Apache (licencia gratuita y de código abierto).

El sistema operativo está compuesto por 12 millones de líneas de código, incluyendo 3 millones de líneas de XML, 2.9 millones de líneas de lenguaje C, 2.2 millones de líneas de Java y 1.77 millones de líneas de C++



IOS

IOS es un sistema operativo diseñado por Apple para sus productos, iPhone, iPad, iPod Touch y Apple TV. Otros dispositivos (como iPod Nano e iWatch) utilizan otro sistema más básico para funciones más específicas basado en iOS porque integra además de algunos de sus gestos e iconos, también se puede sincronizar con un teléfono móvil o tableta. iOS se lanzó en 2007 junto con el primer teléfono móvil de la compañía, con el objetivo de revolucionar el mundo de las computadoras de escritorio y portátiles. Cuando se lanzó iOS, la cantidad de botones físicos requeridos por su sistema no necesitaba exceder la del sistema iOS, por lo que estableció una pauta sin precedentes. Volumen, encendido, bloqueo y un botón llamado "Inicio" que permite a los usuarios volver al principio de la pantalla, casi todo el sistema se ha utilizado y se sigue utilizando con la pantalla táctil integrada de su dispositivo.

IOS es propuesto por el visionario fundador de Apple Steve Jobs. Las funciones de aplicación de su sistema se pueden utilizar como referencia para más sistemas que se utilizan ampliamente en el mercado de escritorio personalizado hoy. iOS siempre ha sido más personalizado, intuitivo y efectivo. iOS tiene una interfaz fluida, simple y elegante que es casi imposible de personalizar, pero brinda a los usuarios una de las experiencias más cómodas del mercado. Esto se debe a que iOS tiene como objetivo aprovechar al máximo el hardware que coloca en sus dispositivos, y siempre ha habido una gran diferencia entre este hardware y otros fabricantes.



LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN DE ANDROID

Actualmente, existen varias formas de programar aplicaciones móviles.

Se puede usar los idiomas originarios para planear aplicaciones originarias, como tienen la posibilidad de ser Java o Kotlin en la situación de Android. Otra metodología es recurrir a las PWA, que cada vez permanecen más extendidas o la implementación de aplicaciones híbridas que se programan con lenguajes de programación web como son HTML, JavaScript y CSS.

¿Qué lenguajes de programación sirven para crear aplicaciones de Android?

Android es el sistema operativo para dispositivos móviles más usado, su presencia no unicamente se disminuye a SmartPhones, sino que lo poseemos en relojes (SmartWatch), televisiones u otros dispositivos (wereables). Android se fundamenta en una máquina virtual de Java, por consiguiente, es de dar por sentado que su lenguaje primordial es Java, aun cuando ahora Google, está apostando mucho por otro nuevo lenguaje.

- **Java**

Es un lenguaje multiplataforma, su sencillez y solidez en el momento de generar aplicaciones lo elaboran uno de los idiomas más potentes en la actualidad. El gran problema que tiene java, si se le puede llamar problema, es que requiere de una máquina virtual para lograr ser ejecutado con lo cual puede llevar a inconvenientes de rendimiento.

- **Kotlin**

Kotlin es un lenguaje de programación realmente neófito, debido a que su fecha data del 2017 que ha sido una vez que Google hizo saber soporte para su Android Studio. Su fama ha ido creciendo y en la actualidad más del 50% de los desarrolladores expertos de Android usan este lenguaje para sus aplicaciones.



LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN DE IOS

El lenguaje de programación más usado para producir aplicaciones para este sistema operativo es **Objective-C**, realizado como un superconjunto de C al que se le han agregado objetos.

Aunque funcional, y muy popular, Objective-C es un lenguaje de programación bastante antiguo y complicado para aquellos que nunca antes han programado. Por ello, Apple creó otro lenguaje de programación universal para todos sus sistemas y dispositivos:

Swift

Es un lenguaje de programación igual de completo que Objective-C empero más sencillo de aprender. Cada vez más aplicaciones se fundamentan en este lenguaje de programación debido a que, entre otras cosas, posibilita generar de forma fácil toda clase de aplicaciones (da igual su finalidad), y da un rendimiento bastante preeminente al de aplicaciones creadas en Objective-C (concretamente 2.6 veces superior) y Python (8.4 veces superior).



CONCLUSIÓN

Después de una larga investigación podemos llegar a concluir que tanto en Android como en IOS el trabajo para realizar una aplicación en ambos sistemas operativos se necesita mucho tiempo y amplio conocimiento en el tema, para comenzar a programar aplicaciones para Android necesitamos saber Java que es la base para la construcción y elaboración de estas aplicaciones de código abierto, para IOS necesitamos saber Objective-C, es el lenguaje fundamental para la creación de aplicaciones para IOS, en recomendación uno tiene que saber elegir bien qué tipo de aplicación realizar hoy en día existen las famosas aplicaciones híbridas, las cuales no están hechas con ninguno de estos lenguajes, si no que con la ayuda de un framework, HTML, CSS y JavaScript puedes crear una aplicación la cual nos puede servir para ambos sistemas operativos hoy en día las aplicaciones híbridas y las nativas ambas son muy comerciales, por la simple razón de que todas las empresas quieren crear una aplicación para su empresa o emprendimiento.

Las aplicaciones móviles cambiaron al mundo, y día tras día se crean más y más, son miles las aplicaciones que hay, una infinidad que va creciendo constantemente.



REFERENCIAS

Lenguajes de programación para Android | Blog Deusto Formación. (2021). Retrieved April 15, 2021, from Deustoformacion.com website:

<https://www.deustoformacion.com/blog/apps-moviles/lenguajes-para-programar-aplicaciones-android>

¿Que lenguajes usa el iPhone? | Techlandia. (2014). Retrieved April 15, 2021, from Techlandia website: https://techlandia.com/lenguajes-iphone-info_552375/

Rubén Velasco. (2020, April 2). ¿Quieres hacer apps para móviles? Estos son los lenguajes que debes conocer. Retrieved April 15, 2021, from SoftZone website: <https://www.softzone.es/programas/lenguajes/programar-apps-moviles/>

Redacción. (2014, November 15). iOS. Retrieved April 15, 2021, from Concepto de - Definición de website: <https://conceptodefinicion.de/ios/>

Redator Rock Content uno de nuestros expertos. (2019, April 20). ¿Qué es un lenguaje de programación y qué tipos existen? Retrieved April 15, 2021, from Rock Content - ES website: <https://rockcontent.com/es/blog/que-es-un-lenguaje-de-programacion/>

Colaboradores de los proyectos Wikimedia. (2002, February 6). lenguaje artificial diseñado para facilitar el paso de instrucciones a computadoras. Retrieved April 15, 2021, from Wikipedia.org website: https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n