

# Framework

# PhoneGap

RANDALL QUINTEROS

PEDRO TEO

ADRIAN JUAREZ

FREDERICK MONTIEL



**La tecnología de los frameworks ha ido avanzando exponencialmente, para hacer la tarea del programador menos tediosa, existen frameworks para facilitar el desarrollo del frontend en aplicaciones móviles, como lo es PhoneGap. Fué desarrollado por Nitobi y permite a los programadores utilizar JavaScript, HTML5 y CSS3 para desarrollar apps de dispositivos móviles.**



# Características

## MULTIPLATAFORMA



Es decir que con un solo código de aplicación podemos utilizarlo en multitud en plataformas móviles.

## MODERNO



Crea las apps utilizando HTML, CSS3 Y JavaScript potenciado por la últimas características que proporciona HTML5.

## COMPARTIR



una vez finalizado un proyecto y empaquetado podemos compartirlo fácilmente subiéndolo a las diferentes stores disponibles.

## RAPIDO



Si lo que buscamos es hacer una app sencilla y lo más rápido posible PhoneGap es la herramienta.

# Herramientas y/o pluglins



## Pluglins

- Conexion a Facebook
- PushPlugin
- wildabeast / BarcodeScanner
- Google Universal Analytics
- AdMob Pro
- JPush

## ¿Que es?

Es una app que añade funcionalidad adicional o una nueva característica al software.

# Apps para crear en PhoneGap

Lo primero que debemos saber es que el universo de las Apps se divide en 3 grandes grupos de acuerdo a la técnica con que fueron desarrollados:

- Nativas.
- Nativas Híbridas.
- Nativas Generadas.

## Apps Nativas:



Significa que para su desarrollo se utilizó el lenguaje de programación nativo del dispositivo.

## Apps Nativas Híbridas:



Son apps desarrolladas usando HTML5, CSS y JavaScript desplegadas dentro de un contenedor nativo como PhoneGap.

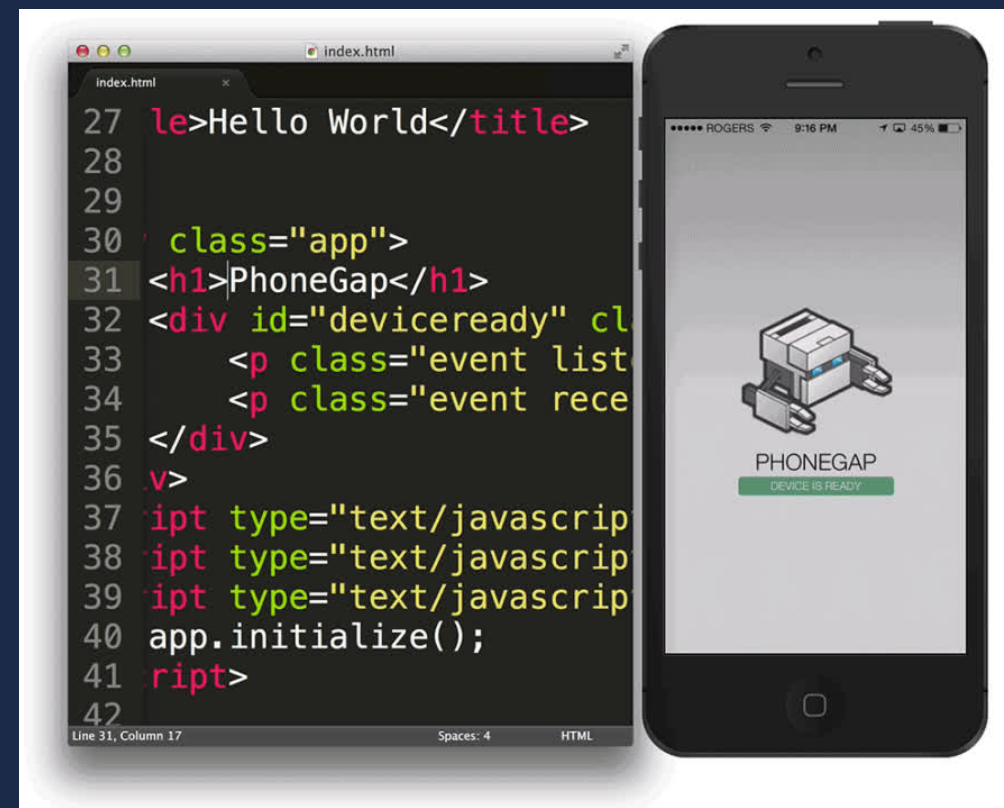
## Apps Generadas:



Son apps desarrolladas usando Xamarin/Genexus, en donde el desarrollo se realiza usando el lenguaje específico y luego genera la app.

# FUNCIÓN

**PhoneGap es una solución de Adobe que nos permite llevar el desarrollo para la web al mundo de los dispositivos. Se basa en una envoltura que nos permite ejecutar apps desarrolladas con HTML, CSS Y JavaScript como si fueran apps nativas para los teléfonos móviles o tablets.**





# INSTALACIÓN



**Ahora, haciendo referencia a PhoneGap como Cordova, tendremos que descargar NodeJS, el JDK de java e instalamos el SDK de android pegando las variables de entorno del JDK y SDK (Si usaste android Studio no hay problema por el SDK)**





# INSTALACIÓN

Al instalar todos los programas necesarios, nos posicionamos en una carpeta dentro de la consola y escribimos:

```
npm install -g cordova
```

Luego escribimos:

```
cordova create hello com.example.hello HelloWorld
```

Es probable que obtengas un error parecido a este:

**No se puede cargar el archivo file.ps1 porque la ejecución de scripts está deshabilitada en este sistema.**

Para arreglarlo, necesitaremos permitir la ejecución de ese tipo de archivos escribiendo en la consola:

```
Set-ExecutionPolicy -Scope CurrentUser unrestricted
```



# INSTALACIÓN

Descargamos ApacheAnt y descomprimos el zip, lo llevaremos a archivos de programa y integraremos la ruta de la carpeta bin en las variables de entorno.

Al habilitar los scripts vamos a reescribir el comando:

**cordova create hello com.example.hello HelloWorld**

Accederemos a la carpeta que se acaba de crear:

**cd hello**

Añadimos el sdk de android al proyecto cordova:

**cordova platform add android**

La construiremos:

**cordova build**



**¿DUDAS?**

