Project 5

1、SM2 算法实现

1.1 算法实现过程

1.1.1 Point 数据类

- 用于表示椭圆曲线上的点(x, y),或者特殊的"无穷远点"
- 当 x=-1 且 y=-1 时,标记为无穷远点 O

1.1.2 求模逆元

利用扩展欧几里得算法来求解模逆元: 即给定整数 a 和质数 p ,找到一个整数 x 使得 (a * x) % p == 1

1.1.3 两点相加

- 如果其中一个点是无穷远点,则直接返回另一个点
- 若两点有相同的 x 但不同的 y,则它们的和应为无穷远点
- 当两点相同时,使用切线斜率公式
- 当两点不同时,使用割线斜率公式
- 新点的坐标计算:根据斜率推导出新的 x 和 y 值

1.1.4 标量乘法

初始结果设为无穷远点 O, 然后逐步累加

1.1.5 生成非对称密钥对

- 随机选择一个私钥 d
- 计算对应的公钥 Q = d·G
- 确保公钥不是无穷远点后返回键对

1.1.6 密钥派生函数

- 基于 SHA-256 哈希迭代构造任意长度的秘密字节流
- 输入熵源 Z 和一个计数器 ct ,每次迭代都增加计数器以避免重复;
- 最终截取所需长度的前缀作为输出密钥

1.1.7 整数转字节数组

将一个大端序的大整数按指定长度拆分成字节数组

1.1.8 加密函数

- 随机选取一个临时私钥 k
- 计算临时公钥: C1=k·G
- 计算共享秘密点: S = k·pub key
- 提取熵源: Z = (S.x XOR pub_key.x) mod p
- 通过 KDF 得到固定长度的密钥
- 将消息逐字节与密钥异或得到密文 C2
- 最终密文格式为 [C1.x][C1.y][C2] ,均为定长32字节字段

1.1.9 主函数

- 调用 generate_keypair() 生成一对非对称密钥
- 循环迭代,每次迭代调用 generate random string 生成指定长度的随机消息
- 调用 encrypt 函数计算随机消息的 SM2 加密密文,在此过程中捕获异常避免程序中断
- 记录加密计算的开始时间和结束时间
- 输出密文并计算时间
- 计算并输出总用时和平均时间

1.2 运行结果

该算法实现了 SM2 加密功能,并通过对加密操作进行十次迭代以计算平均时间: (此处仅展示部分结果)

2、poc 验证

下演示如何通过两个不同的用户使用相同的随机数 k 来推导出对方的私钥

2.1 原理分析

Alice 和 Bob 各自生成自己的密钥对,他们分别用自己的私钥对消息进行签名。签名过程中,首先选择一个随机数 k ; 计算点 R=kG ,其中 G 是基点;计算哈希值 e ; 计算签名 $s=(k^{-1}\cdot(e+dR))\mod n$,其中 d 是私钥。

给定签名 (R,s) 和消息 m ,攻击者可以通过以下公式推导出私钥: $d=\frac{e-x_R}{k^{-1}\cdot s}\mod n$,其中 x_R 是点 R 的横坐标。

如果两个用户使用相同的随机数 k 来签名,那么攻击者可以利用这个信息来推导出双方的私钥: (假设 Alice 的签名为 (R_A,s_A) ,Bob 的签名为 (R_B,s_B))

- ullet স্বা \mp Alice: $d_A=rac{e_A-x_{R_A}}{k^{-1}\cdot s_A}\mod n$
- 对于 Bob: $d_B = rac{e_B x_{R_B}}{k^{-1} \cdot s_B} \mod n$
- 由于 k 相同,因此 k^{-1} 也相同,从而可以推导出:

$$egin{aligned} \circ & d_A = rac{e_A - x_{R_A}}{k^{-1} \cdot s_A} \mod n \end{aligned}$$

$$o d_B = rac{e_B - x_{R_B}}{k^{-1} \cdot s_B} \mod n$$

• 通过这两个方程,攻击者可以计算出:

$$d_A - d_B = rac{e_A - x_{R_A}}{k^{-1} \cdot s_A} - rac{e_B - x_{R_B}}{k^{-1} \cdot s_B} = rac{(e_A - e_B) - (x_{R_A} - x_{R_B})}{k^{-1}}$$

2.2 代码实现

2.2.1 签名函数

- 生成一个范围在[1, n-1]之间的随机整数 k
- 通过标量乘法计算点 R = k*G ,其中 G 是基点。如果 R 是无穷远点,则返回 None
- 对消息进行哈希处理,取前64个字符,并将其转换为整数
- 使用私钥和 e 计算签名 s
- 返回 (R, s) 作为签名

2.2.2 验证函数

- 从签名中提取 R 和 s
- 检查 R 是否为无穷远点, s 是否在有效范围内
- 对消息进行哈希处理,取前64个字符,并将其转换为整数
- 计算 w = s^-1 mod n
- 根据公式计算 u1 和 u2
- 根据公式计算 X 和 Y
- 比较计算出的 (X, Y) 与 R 是否相等

2.2.3 生成密钥对并签名消息

- 调用 generate_keypair 函数生成 Alice 和 Bob 的密钥对
- 分别对 Alice 和 Bob 的消息进行签名
- 输出签名结果

2.2.4 推导私钥

- 对消息进行哈希处理,取前64个字符,并将其转换为整数
- 从签名中提取 R 和 s
- 使用公式计算 k
- 使用公式推导私钥
- 输出推导出的私钥

2.3 运行结果

上述代码通过两个不同的用户使用相同的随机数 k 来推导出对方的私钥,结果如下:

Alice 的签名: (Point(x=429450974218924716238336294308943177120541531964784082112005981609905673965664943628597, y=32286620591620541372074532942568892361290385734580424734088249442630538669927288016172, is_infinite=False), 1229194826090808961931822193792361161767613940847787030747903634722174922512970050554)

Bob 的签名: (Point(x=307810775412055267657571358021402408998023039049465985261075881958665615373412167349809, y=212037440026398151385514554477426411375701575110574576381166591152184102474415060309294, is_infinite=False), 791627729559193230092451475491116566640076259550947611387009312795343007902426247207)

推导出的 Alice 的私钥: 387962491415011835652845702039630176454031535416198786961828779221108952054842994492
推导出的 Bob 的私钥: 850053094417361123802664759951571402155638052296462601485736217506628260618660279197

3、伪造中本聪的数字签名

3.1 实现过程

3.1.1 签名过程

- 对消息进行 SHA-256 哈希得到整数 $e=H(m)\mod n$
- 随机选择一个秘密整数 $k \in [1, n-1]$
- 计算临时密钥对 (R, r) ,其中 $R = k \cdot G$, $r = R.x \mod n$
- 如果 r == 0 ,重新选 k
- 计算签名分量 $s = (k^{-1} \cdot (e + d \cdot r)) \mod n$
- 返回二元组 (r, s) 作为签名

3.1.2 验证过程

给定签名(r, s),验证是否满足以下等式: $u_1\cdot G + u_2\cdot Q \equiv R \mod p$,其中 $u_1 = e'/s$, $u_2 = r/s$

3.2 运行结果

上述代码以 SM2 算法为基础实现伪造中本聪的数字签名,结果如下:

私钥(十六进制): 0x1413ab9fcd03b42f4823f96d63d34092856a898c70035cb63229a8dcafe59b1e7885a 公钥坐标: X=360821611758195156071334894897361357151945422037318640756938459744331863768391055541737, Y=406081091717079571151965119864117187151555924675385499570639701147831613287121470242124

原始消息:

伪造中本聪的数字签名

签名结果(r, s): r=a18cb9f4edc698984ad5044c5b3f713ca7d83f1f7de9d53a0e8583fbbf79e395d6ba03, s=4fae06916e0d73999fa5f9e1c0a30b116859f48a05724c1b4251894b032d27f8bcbeb5

签名验证结果: 无效

篡改后的消息验证结果: 正确拒绝