



Homework #2

更多 HTML/JS 練習

Due : 5pm, 2018-03-28

WEB PROGRAMMING 106-2

Programming Assignment #1

完成講義 Lecture Node #2, p18-19 的 JS Practice #2.

基本上就是設計一個跟 RegBall 不一樣的 EvilBall 物件(但兩者應該都要繼承相同的 Ball prototype), 然後可以用鍵盤控制 EvilBall 上下左右的移動(自行選擇四個鍵), 碰到 RegBall 就把它吃掉(i.e. RegBall 不見), 並且在右上角的分數加一。當然, 你可以自行設計讓他變得更好玩一些, 但是請量力而為, 不要最後自己做不出來。

【註】這個作業是參考 Mozilla Developer Network (MDN) 的一個範例: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/Objects/Object_building_practice, 大家如果有任何不清楚的地方, 歡迎自行前往參考, 但請自重, 不要去抄襲其他人寫過的 code, 否則就失去 homework 練習的意義了~

Programming Assignment #2

完成交換 wireframe 拿到的網頁設計, 如果看不懂, 請聯絡 wireframe 上的原作者。

這個作業的目的是讓大家體會寫 spec 以及開發別人委託的專案的滋味, 並且可以互相參考彼此的 code。Hope you enjoy it!

Programming Assignment #3

寫一個 Web Programming 的經典 Beginner 範例: TODO List.

底下是基本要求:

1. 可建立數個 TodoList
2. 可修改單一 TodoList title (例如: School, Work, Dance Club, etc)
3. 可刪除單一 TodoList
4. 每個 TodoList 內有數個 TodoItems
5. 可新增刪除任意 TodoItem
6. 可勾選已完成的 TodoItem
7. 統計並顯示單一以及所有 TodoList 上未完成的 TodoItem 數量
8. 統計並顯示所有 TodoList 上已完成的 TodoItem 數量

只要符合上述基本要求, 網頁的樣貌與功能可自行設計, 但請自行斟酌難度, 以自己可以寫得出來為原則。

其他規定 (for these 3 assignments)

1. 這個作業跟上個作業一樣, 請不要使用現成的框架或是 library (e.g. Angular, React, Bootstrap)。我們的目的是希望大家再練習一次 HTML 以及 JavaScript 的基本語法。
 2. 歡迎使用 ES-6 或是以後的語法, 包含上課沒有教到的部分。
 3. CSS 樣式可以參考(i.e. copy)其他類似專案的樣式(e.g. <http://todomvc.com/>), 但 HTML 以及 JavaScript 請自己寫。
-

4. 以上作業皆為前端網頁設計，大家可以不用管後端，如果有需要向伺服器讀取資料的功能，就先把資料寫死在 code 裡面就好，如果有要填入資料 (e.g. TodoItem)，則直接寫在前端網頁就好(i.e. 不用存到後端資料庫，所以網頁重新整理就不見了)。
5. 一般作業的評分標準是只要有達到基本要求就好，並不會因為特別做很多而分數超過滿分。當然，有自我挑戰收穫必然是自己獲得的，但請量力而為，注意版本控制，繳交上來請務必是可以展示的網頁。

繳交

請開一個母目錄 (yourStudentID_hw2)，並在其下開設三個子目錄，命名為 hw2-1, hw2-2, hw2-3，分別將三個作業的原始碼及相關檔案放置其中，壓縮整個母目錄 (tar zcvf yourStudentID_hw2.tgz yourStudentID_hw2)，再將壓縮檔上傳到 Ceiba (只開放有修課同學)。

檔案超過 20MB 無法上傳的同學，請找一個網路空間 (建議：github) 照上面的目錄安排放置，然後寫一個文字檔將 github repo 的 link 寫在上面，至 Ceiba 交此文字檔即可。當然，檔案沒有超過 20MB 但想要這樣做的同學也可以這樣做。我們在教完 git 之後就會請同學開始使用 github 上傳作業。

請勿遲交，遲交一天扣 1/3 的分數，兩天扣 2/3，三天就可以不用交了。

03/28 課前 Reading/TODOs (請務必事先閱讀，避免上課聽不懂)

1. 安裝 Git, 申請 Github 帳號
 - 請安裝 command line, 避免使用 GUI 工具：<https://git-scm.com/book/zh-tw/v2> (chap 1.4 開始)
2. Git tutorial
 - (30 mins video) <https://www.youtube.com/watch?v=HVsySz-h9r4>
 - Codeschool Try Git: <https://www.codeschool.com/courses/try-git>
3. 安裝 ESLint，確認你習慣的編輯器上可以使用。
4. 預習 React
 - [Getting Started](#)
 - [Tutorial](#)
 - [Thinking in React](#)
 - Tutorial 如果看起來很茫然，建議改成看線上教學影片 (長度都只有 1 - 3 分鐘)
 - [React Fundamentals: Hello World - First Component](#)
 - [React Fundamentals: The Render Method](#)
 - [React Fundamentals: Introduction to Properties](#)
 - [React Fundamentals: State Basics](#)
 - [React Fundamentals: Owner Ownee Relationship](#)
 - [React Fundamentals: Using Refs to Access Components](#)
 - [React Fundamentals: Accessing Child Properties](#)
 - [React Fundamentals: Component Lifecycle - Mounting Basics](#)

- [React Fundamentals: Component Lifecycle - Mounting Usage](#)
- [React Fundamentals: Component Lifecycle - Updating](#)