```
Apr 08, 14 23:01
                               eco_serv_select_tcp.c
                                                                          Page 1/2
#include <sys/socket.h>
#include <netinet/in.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/select.h>
#define TAM 64
int main(int argc, char *argv[]) {
        int i, s, s_conec, lido, ndesc;
        unsigned int tam_dir;
        struct sockaddr_in dir, dir_cliente;
        char buf[TAM];
        int opcion=1;
        fd_set desc_sockets;
        fd_set desc_sockets_copia;
        if ((s=socket(PF_INET, SOCK_STREAM, IPPROTO_TCP)) < 0) {</pre>
                perror ("Error creating socket");
                return 1;
    if (setsockopt(s, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, &opcion, sizeof(opcion))<0){</pre>
            perror ( "Setsockopt error" );
            return 1;
       configurando para o socket escutar em
    // qualquer endereco IP
        dir.sin_addr.s_addr=INADDR_ANY;
        dir.sin_port=htons(56789);
        dir.sin_family=PF_INET;
        if (bind(s, (struct sockaddr *)&dir, sizeof(dir)) < 0) {</pre>
                perror("Bind error");
                close(s);
                return 1;
        if (listen(s, 5) < 0) {
                perror ("Listen error");
                close(s);
                return 1;
        FD_ZERO(&desc_sockets);
        // "colocou" o descritor s encarregado de receber
        // as conexoes no conjunto de descritores
        FD_SET(s, &desc_sockets);
        while (1) {
                desc_sockets_copia=desc_sockets;
                // tratamento de erro; o select e' feito sobre 1024
                // descritores, que e' o valor de FD_SETSIZE
                if ((ndesc=select(FD_SETSIZE, &desc_sockets_copia,
                                 NULL, NULL, NULL))<0)
                        perror ("Select error");
                        close(s);
                        return 1;
                // se o descritor que recebe as conexoes esta' marcado para
                 // receber dados,
                if (FD_ISSET(s, &desc_sockets_copia)) {
                         // tire ele do conjunto de descritores marcados
                         // crie uma nova conexao para os dados a serem recebidos
                         tam_dir=sizeof(dir_cliente);
```

```
eco serv select tcp.c
Apr 08, 14 23:01
                                                                       Page 2/2
                       if ((s conec=accept(s, (struct sockaddr *)&dir cliente,
                                        &tam_dir))<0){
                               perror("Accept error");
                               close(s);
                               return 1;
                       // incluindo o novo descritor no conjunto que deve ser
                       // tratado no proximo loop
                       FD_SET(s_conec, &desc_sockets);
               // para cada posicao i do conjunto de descritores, enquanto
               // ndesc for positivo
               for (i=0; ndesc; i++)
                       // se o descritor i esta' setado, trate ele
                       if (FD_ISSET(i, &desc_sockets_copia)) {
                               // um descritor a menos ainda nao tratado
                               // echo caso algo tenha sido enviado
                               ndesc--;
                               if ((lido=read(i, buf, TAM))>0) {
                                        // tratamento de erro da resposta
                                       if (write(i, buf, lido)<0) {</pre>
                                                perror ("Write error");
                                                close(s);
                                                return 1;
                               // tratamento de erro na leitura
                               if (lido<0)
                                       perror ("Read error");
                                       close(s);
                                       return 1;
                               .
// se nao ha' mais nada a ser dado echo,
                               // feche a conexao
                               if (lido==0)
                                        close(i);
                                       FD_CLR(i, &desc_sockets);
      close(s);
      return 0;
```