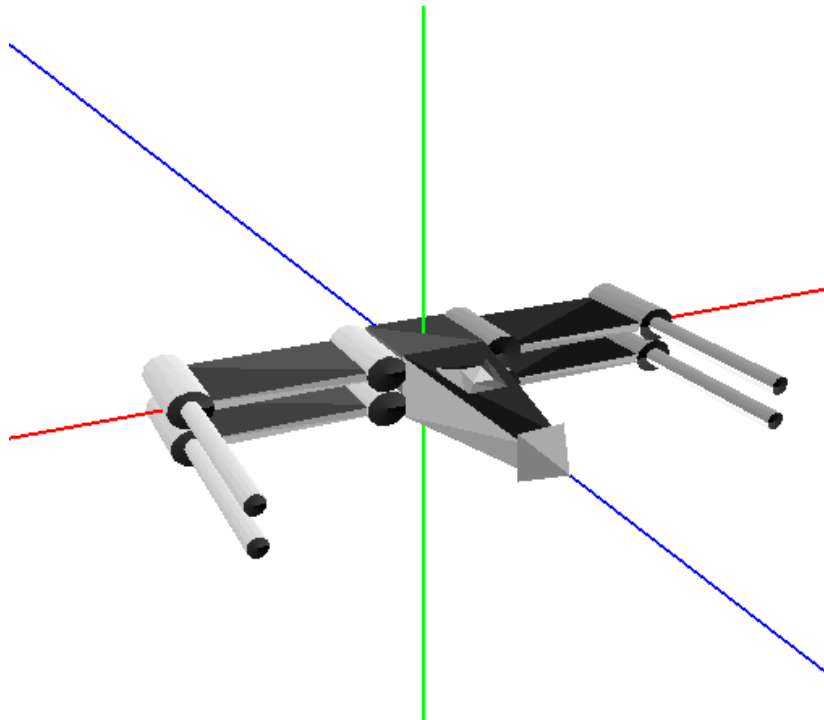
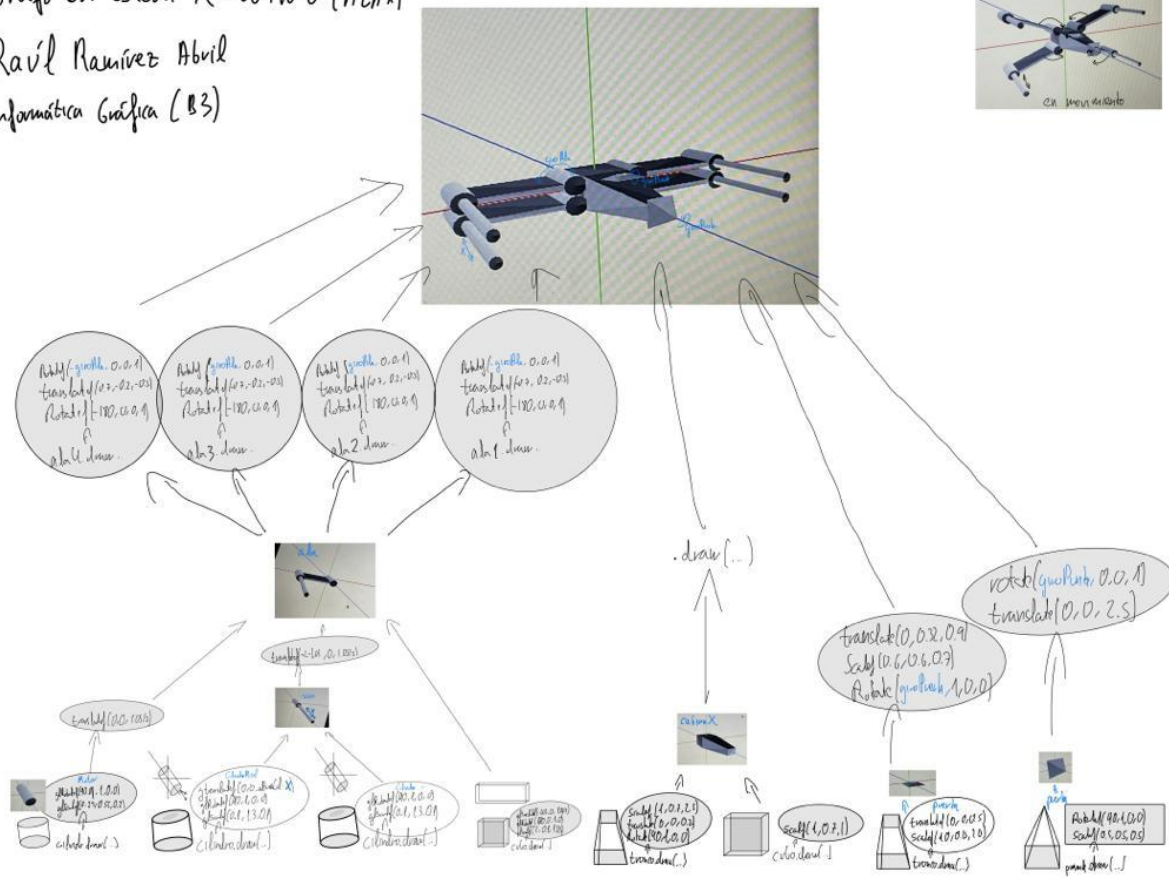


ALA-X (Star wars)



Grafo on screen X-WW6 (ALA-X)

Raúl Ramírez Abril  
 Informática Gráfica (B3)



Ejecución: invocar comando make.

## COMANDOS NECESARIOS:

Botón 1: Dibujo por puntos.

Botón 2: Dibujo por aristas.

Botón 3: Dibujo sólido.

Botón 4 (recomendado): Dibujo de colores metálicos, dando apariencia real al modelo.

Botón a: Dibuja Ala-X .

Botón s: Realiza los 4 movimientos encadenados.

Botón Z: Motor.

Botón D: Ala.

Botón 5: Cañón.

Botón 6: Puerta.

Botón 7: Cabina.

Botón 8: Punta.

## Movimientos:

Movimiento 1: Abrir la puerta del Ala-X

Movimiento 2: Girar la punta.

Movimiento 3: Abrir las alas.

Movimiento 4: Disparar los cañones de las alas.

