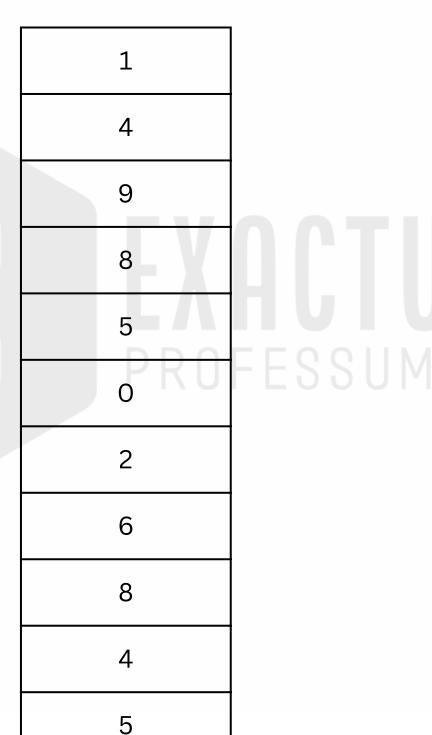
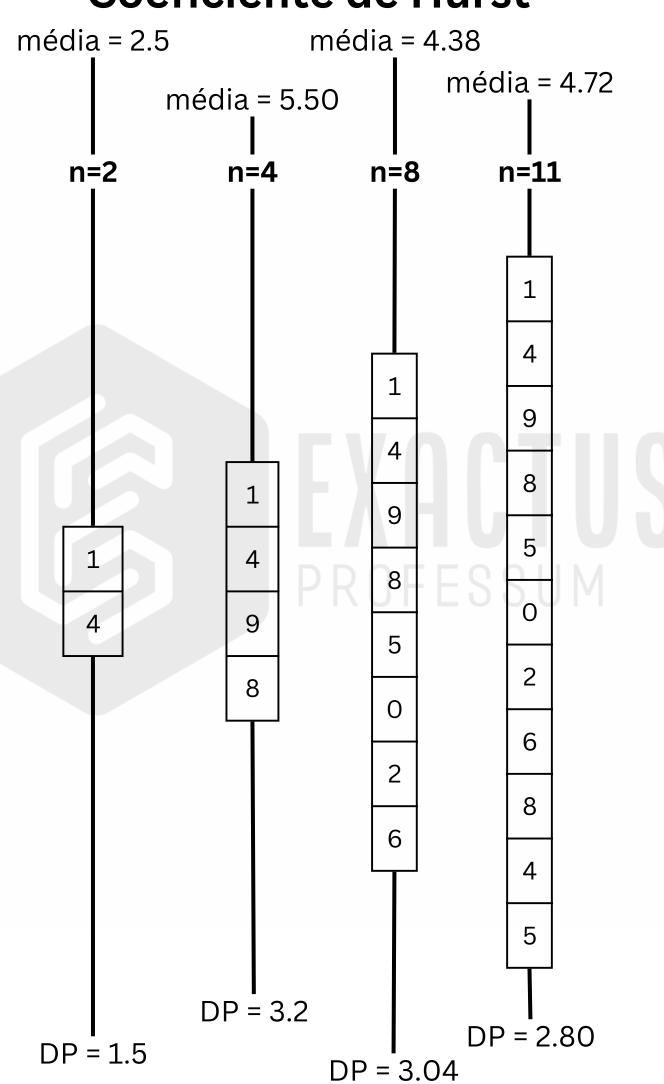
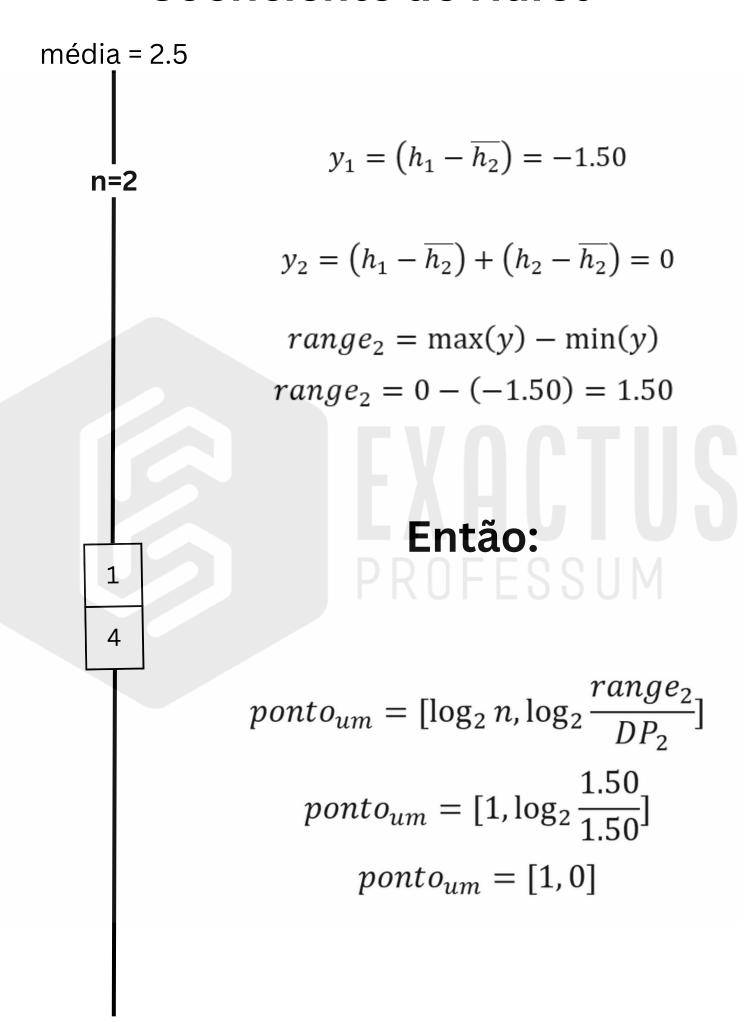
Dada uma **coleção** de dados, é de grande utilidade medir um coeficiente que represente **aleatoriedade** da sequência de dados. Esse coeficiente é obtido com o algoritmo de **Hurst**. Observe a próxima sequência numérica:

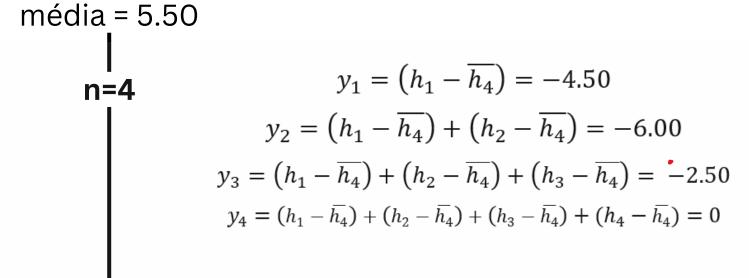


Calcular o coeficiente de Hurst





DP = 1.5



$$range_4 = \max(y) - \min(y)$$

 $range_4 = 0 - (-6.00) = 6.00$

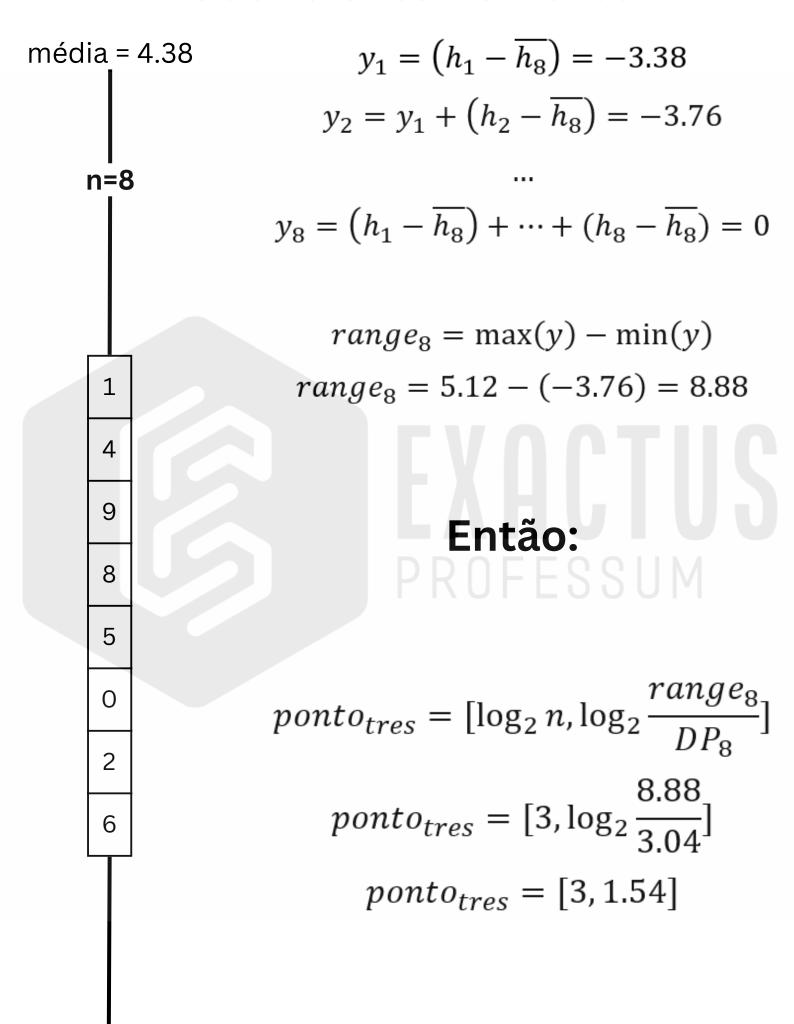
DP = 3.2

Então:

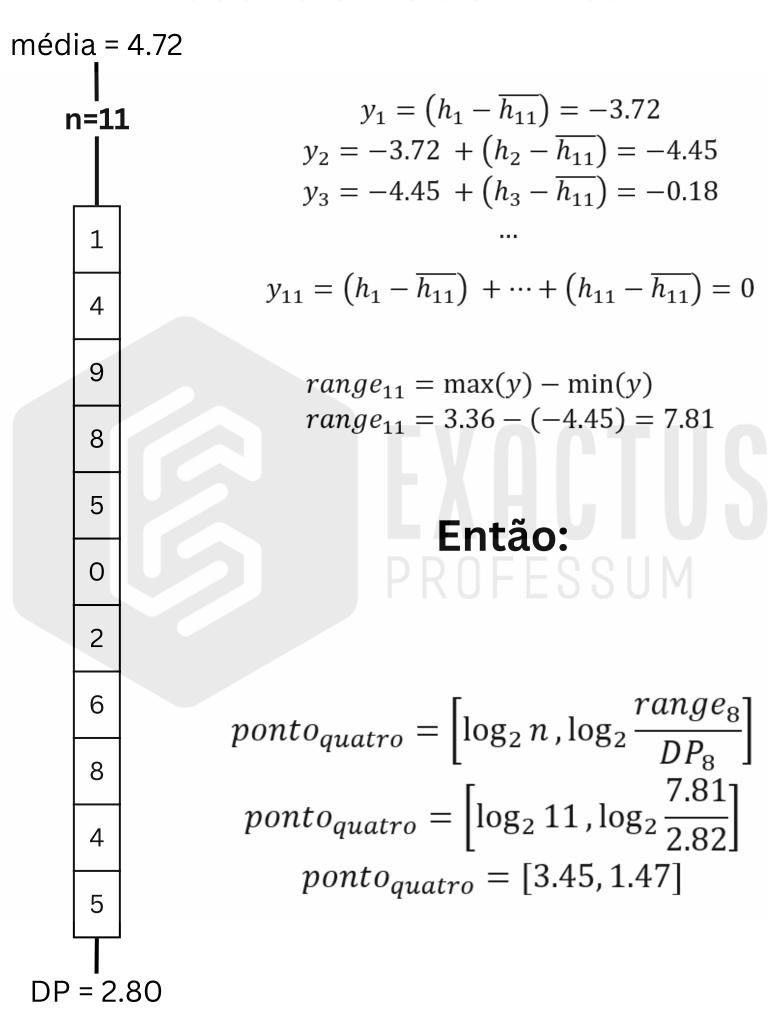
$$ponto_{dois} = [\log_2 n, \log_2 \frac{range_4}{DP_4}]$$

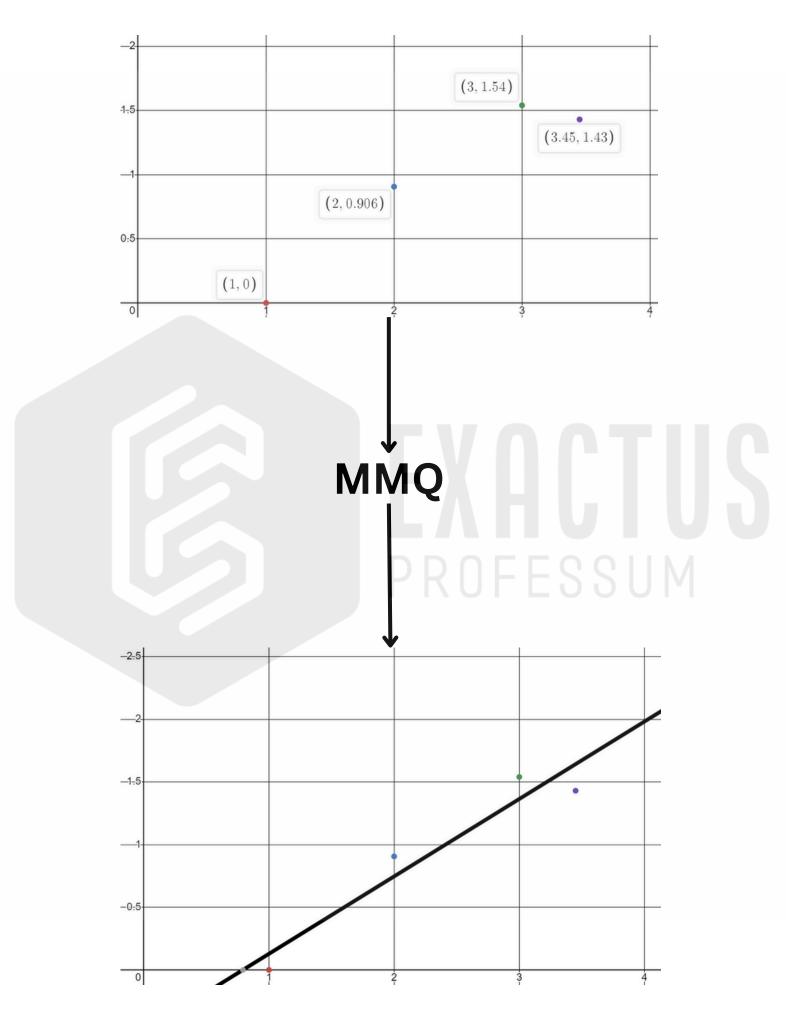
$$ponto_{dois} = [2, \log_2 \frac{6.00}{3.20}]$$

$$ponto_{dois} = [2, 0.906]$$



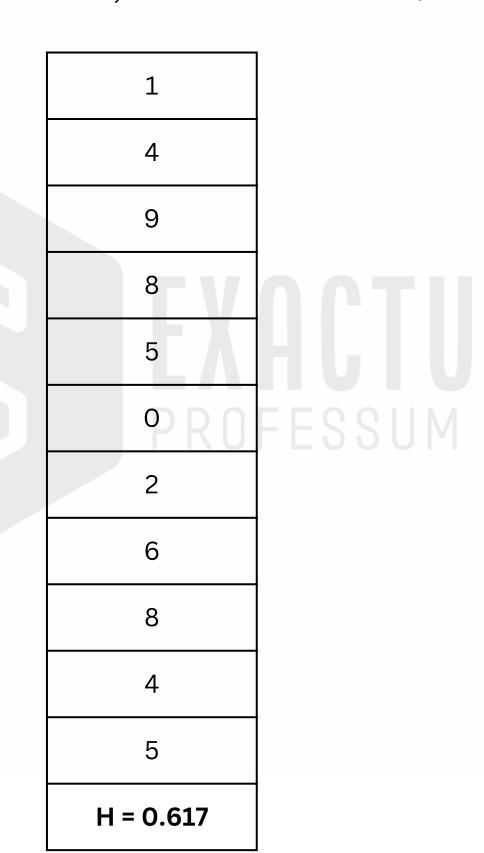
DP = 3.04





y = 0.617970x - 0.48933

Dada uma coleção de dados, o coeficiente de **Hurst** é obtido pelo coeficiente **angular** da reta que **ajusta** os pontos (logxlog) obtidos, **minimizando** o erro (MMQ):



H > 0.5 (Série Persistente)