MANUAL DE USUARIO

PROYECTO 3

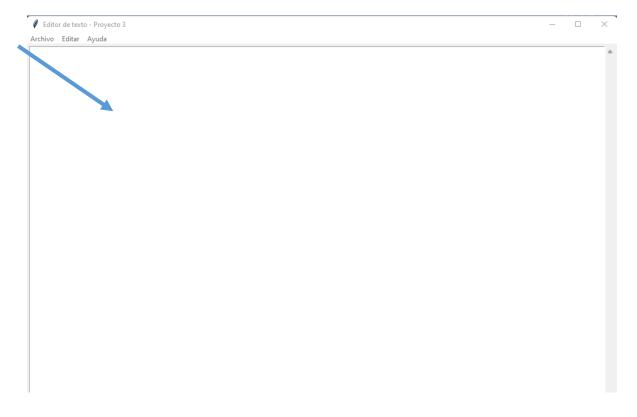
Editor de texto con interfaz grafica

El proyecto se basa en la creación de un editor de texto, desarrollando con el lenguaje de programación **Python** utilizando su interfaz gráfica importando la librería **tkinter**.

A partir de acá se presenta el manual de usuaria con el cual se dará a comprender el funcionamiento del programa para que todos los usuarios finales le puedan dar un buen funcionamiento y tener un buen rendimiento.

Esta es la pantalla principal de nuestro programa en toda el área en blanco podrá escribir texto e insertar el contenido de los archivos que desee.

El contenido podrá ser modificado y guardado con la extensión de archivo que prefiera el usuario.





El editor de texto cuanta con 3 menús desplegables.

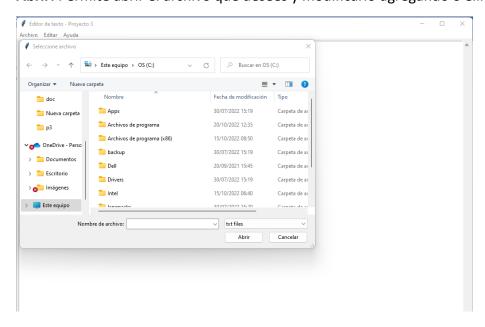
A continuación, te presentamos cual es el funcionamiento de cada menú.



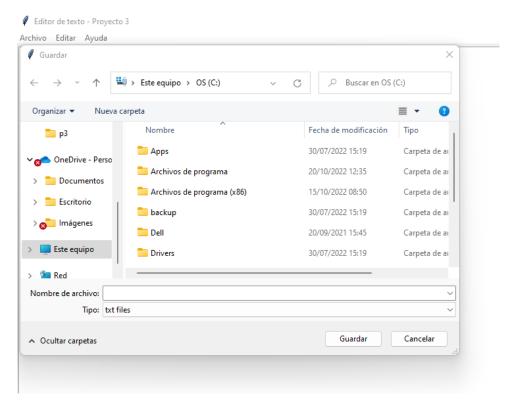
El menú archivo presenta las funciones nuevo, abrir, guardar, guardar como y salir, ahora te explicamos cual es la función de cada una.

Nuevo: Su función principal es borrar todo el contenido que se encuentra en la pantalla, para que puedas crear un archivo de texto desde cero.

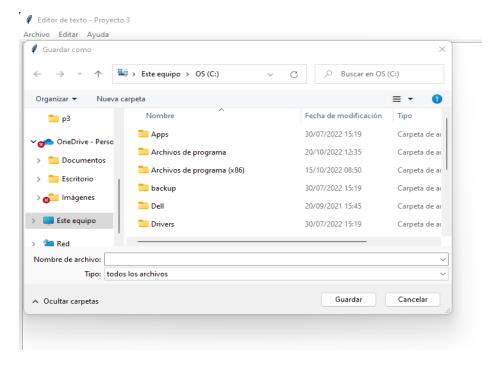
Abrir: Permite abrir el archivo que desees y modificarlo agregando o eliminado texto.



Guardar: Permite guardar el progreso en un archivo.



Guardar como: Permite guardar el contenido en un nuevo archivo o diferente tipo de archivo.



Salir: Su función es cerrar la aplicación.

El menú editar cuenta con las funciones Deshacer, Rehacer y borrar todo.

Deshacer: Permite regresar a un texto anterior y borra el texto ya agregado.

Rehacer: Permite devolver algún texto que fue borrado anteriormente.

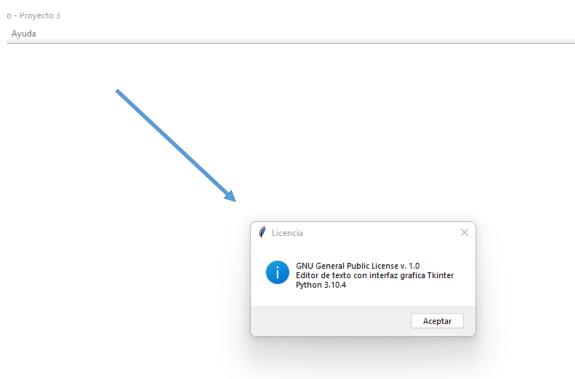
Borrar todo: Borra todo el contenido existente en el editor de texto.



El menú ayuda cuenta con las siguientes funciones información, manual de usuario e integrantes.

Manual de usuario: Desplegara un archivo **pdf** con el manual de usuario para aprender el funcionamiento del editor de texto.

Información: muestra una ventana emergente en formato de alerta con la información y tipo de licencia del programa.



Integrantes: Abre un archivo de texto con los datos del desarrollador de proyecto.

