Universidad Mariano Gálvez De Guatemala Sede De Boca Del Monte, Villa Canales Ingeniería en Sistemas de Información Ing. Ezequiel Urizar Araujo Compiladores I - Sección B

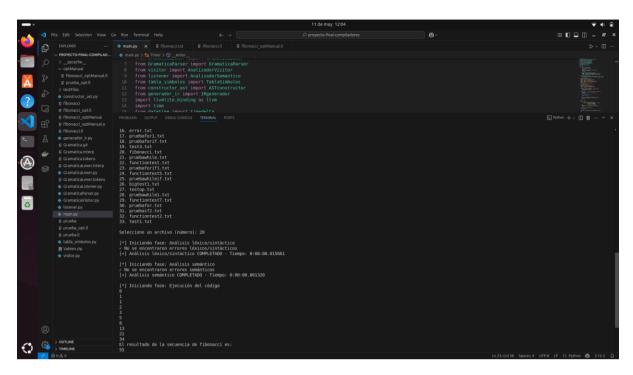


# **Practica**

Nombre:	Carnet:
Bryan Manuel Pineda Orozco	7690-16-8869
Jonathan Joel Chán Cuellar	7690-22-1805
Roberto Antonio Ramirez Goméz	7690-22-12700
Jean Klaus Castañeda Santos	7690-22-892
Edwin Rolando Ixcoy Tot	7690-16-1582

Guatemala, 13 de Mayo del 2025

## Fibonacci recursivo ingenuo



```
=== Archivos optimizados disponibles ===
1. fibonacci optManual.ll
2. prueba_opt.ll

Seleccione un archivo (número): 1

[*] Iniciando fase: Compilación desde IR optimizado

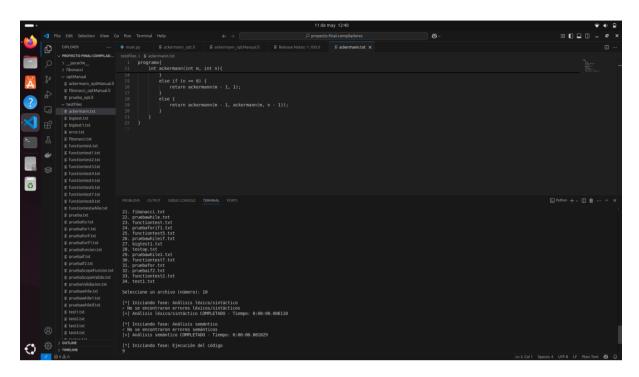
Compilando a binario...

/ Ejecutable generado: ./fibonacci_optManual
¿Desea ejecutar el programa? (s/n): s

[*] Iniciando fase: Ejecución del programa

=== Salida del programa ===
0
1
1
2
3
5
8
8
13
21
34
El resultado de la secuencia de fibonacci es:
55
```

### Función de Ackermann



```
1. Compilar con optimización (--opt)

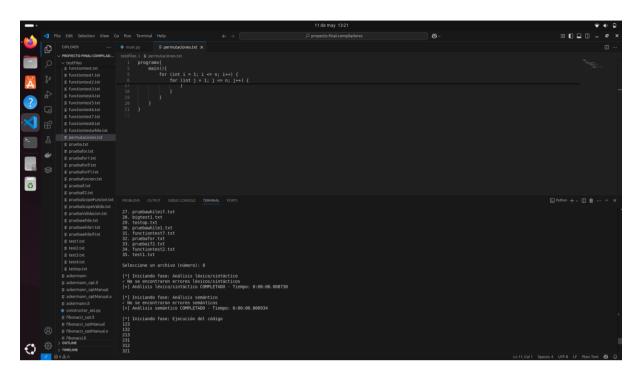
    Compilar sin optimización
    Generar solo código intermedio (.ll)
    Compilar desde .ll optimizado manualmente

5. Generar ejecutable Windows (.exe)
6. Salir
Seleccione una opción: 4
=== Archivos optimizados disponibles ===

    ackermann optManual.ll

fibonacci optManual.ll
3. prueba opt.ll
Seleccione un archivo (número): 1
[*] Iniciando fase: Compilación desde IR optimizado
Compilando a binario...
✓ Ejecutable generado: ./ackermann optManual
¿Desea ejecutar el programa? (s/n): s
[*] Iniciando fase: Ejecución del programa
=== Salida del programa ===
Resultado: 9
```

## Permutaciones en fuerza bruta

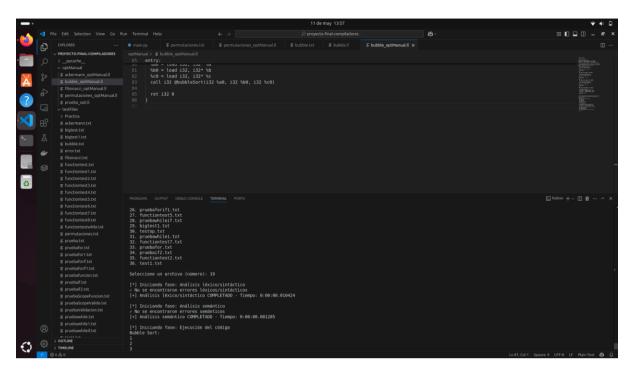


```
Seleccione una opción: 4
=== Archivos optimizados disponibles ===

    ackermann_optManual.ll

2. fibonacci optManual.ll
3. prueba opt.ll
4. permutaciones optManual.ll
Seleccione un archivo (número): 4
[*] Iniciando fase: Compilación desde IR optimizado
Compilando a binario...
✓ Ejecutable generado: ./permutaciones optManual
¿Desea ejecutar el programa? (s/n): s
[*] Iniciando fase: Ejecución del programa
=== Salida del programa ===
123
132
213
231
312
321
```

### **Bubble Sort**

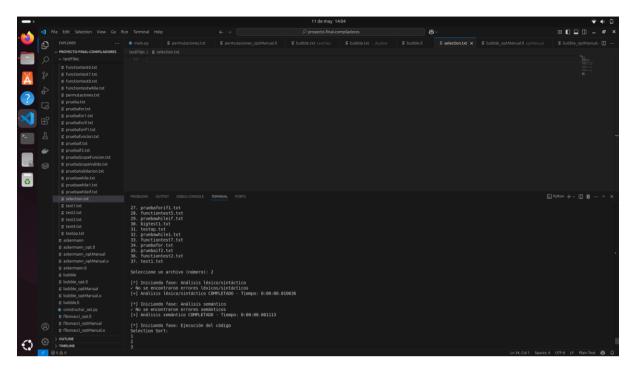


```
6. Salir
Seleccione una opción: 4
=== Archivos optimizados disponibles ===

    ackermann optManual.ll

fibonacci optManual.ll
bubble optManual.ll
4. prueba opt.ll
5. permutaciones optManual.ll
Seleccione un archivo (número): 3
[*] Iniciando fase: Compilación desde IR optimizado
Compilando a binario...
✓ Ejecutable generado: ./bubble optManual
¿Desea ejecutar el programa? (s/n): S
[*] Iniciando fase: Ejecución del programa
=== Salida del programa ===
Bubble Sort:
1
2
3
```

## **Selection Sort**

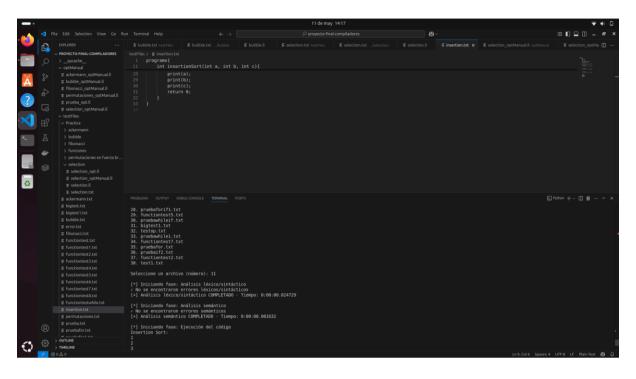


```
Seleccione una opción: 4
=== Archivos optimizados disponibles ===

    selection_optManual.ll

ackermann_optManual.ll
fibonacci optManual.ll
4. bubble optManual.ll
5. prueba opt.ll
6. permutaciones optManual.ll
Seleccione un archivo (número): 1
[*] Iniciando fase: Compilación desde IR optimizado
Compilando a binario...
✓ Ejecutable generado: ./selection optManual
¿Desea ejecutar el programa? (s/n): s
[*] Iniciando fase: Ejecución del programa
=== Salida del programa ===
Selection Sort:
1
2
3
```

### **Insertion Sort**



```
=== Archivos optimizados disponibles ===

    selection optManual.ll

ackermann optManual.ll
fibonacci optManual.ll
4. bubble optManual.ll
5. prueba opt.ll
6. insertion optManual.ll
7. permutaciones optManual.ll
Seleccione un archivo (número): 6
[*] Iniciando fase: Compilación desde IR optimizado
Compilando a binario...
✓ Ejecutable generado: ./insertion optManual
¿Desea ejecutar el programa? (s/n): s
[*] Iniciando fase: Ejecución del programa
=== Salida del programa ===
Insertion Sort:
1
2
3
```