

Universidad Mariano Gálvez De Guatemala
Sede De Boca Del Monte
Ingeniería en Sistemas de Información
Ing. Mélvín Cali
Programación III



Tarea 2 – Métodos De Ordenamiento
Enlace Al Repositorio En GitHub
<https://github.com/rramirezg18/Tarea-2-programacion-3>

Roberto Antonio Ramírez Gómez 7690-22-12700

Guatemala, 22 de marzo de 2024

EJERCICIO EN CLASE

ARBOL B

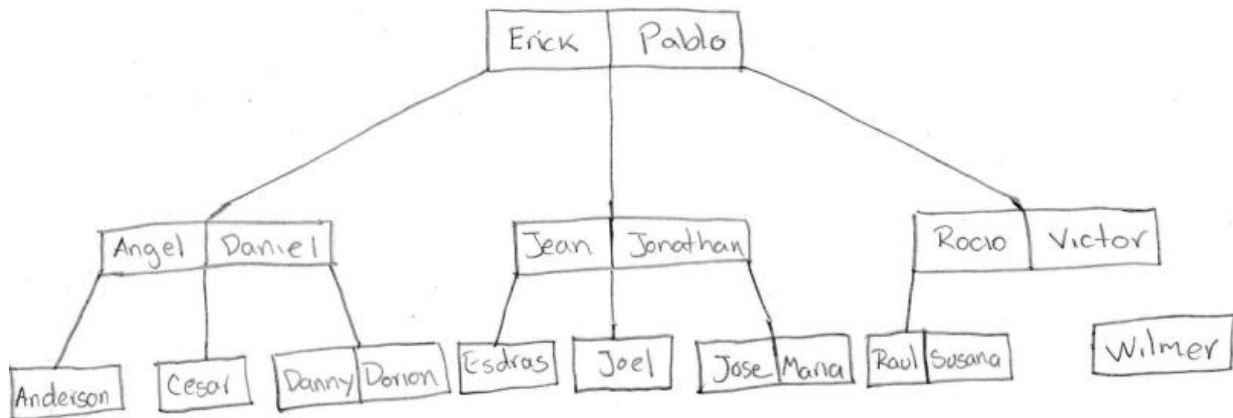
Ejercicio

ÁRBOL B

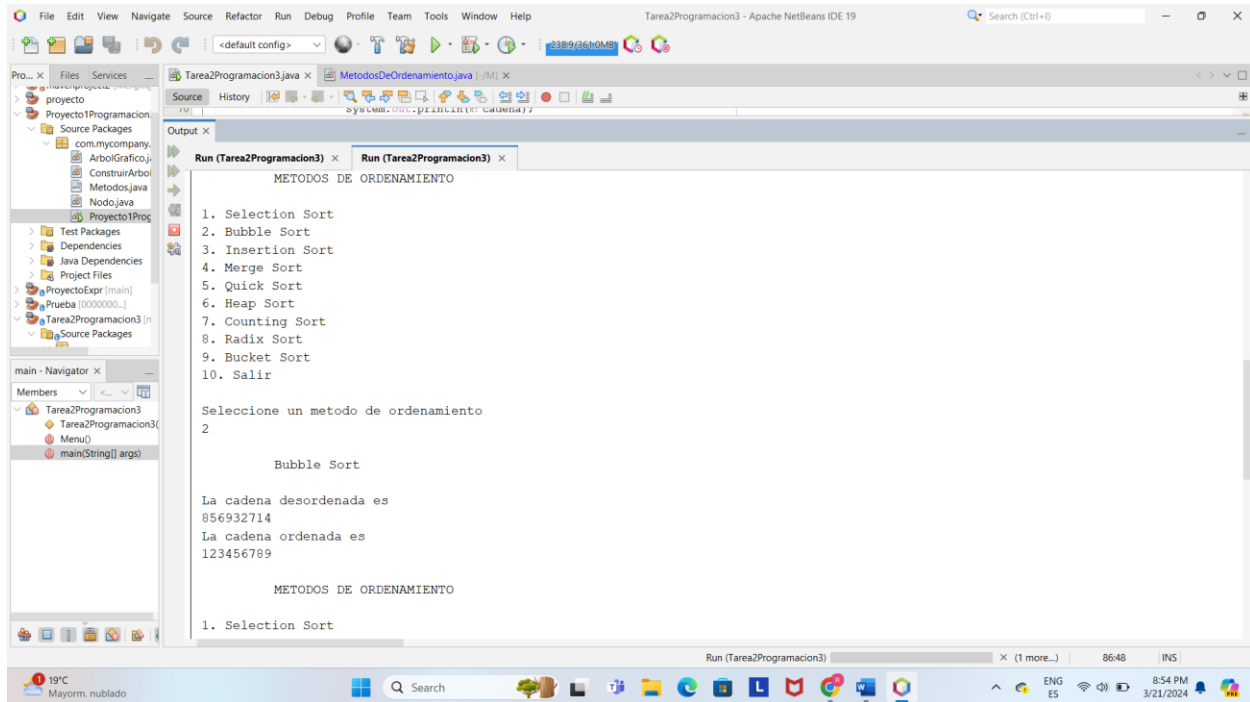
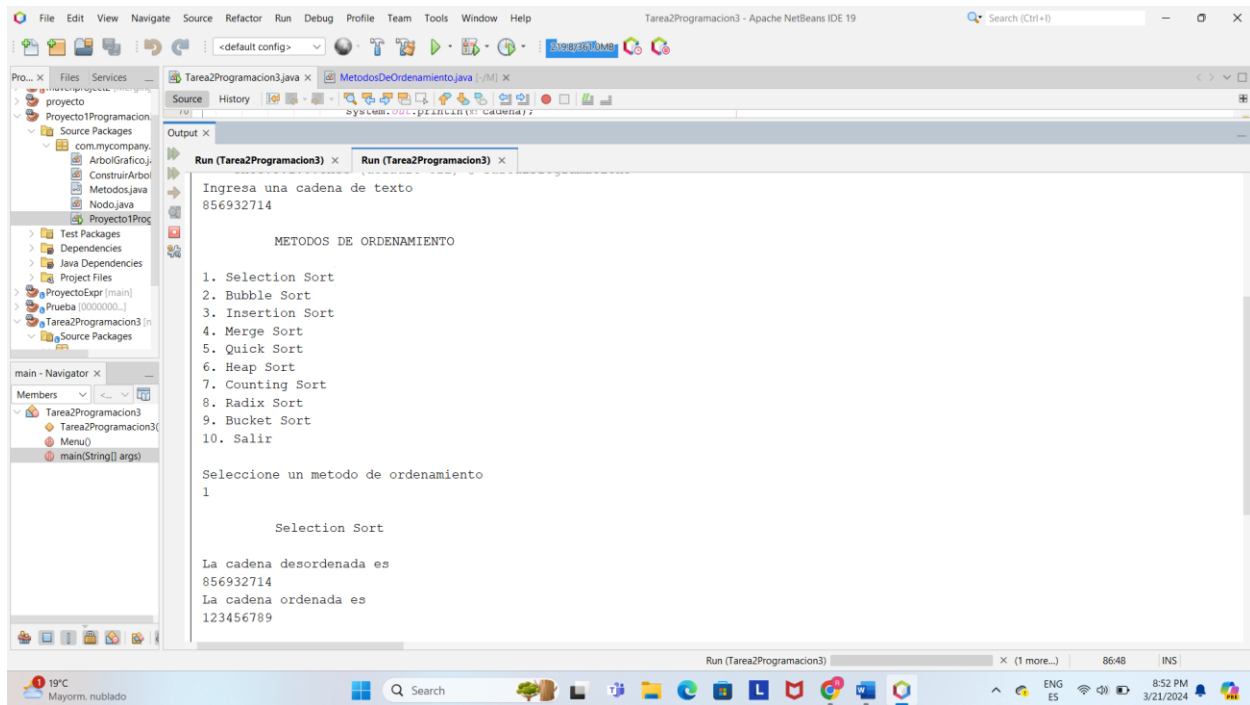
Roberto Antonio Ramírez Gómez
7690-22-12700

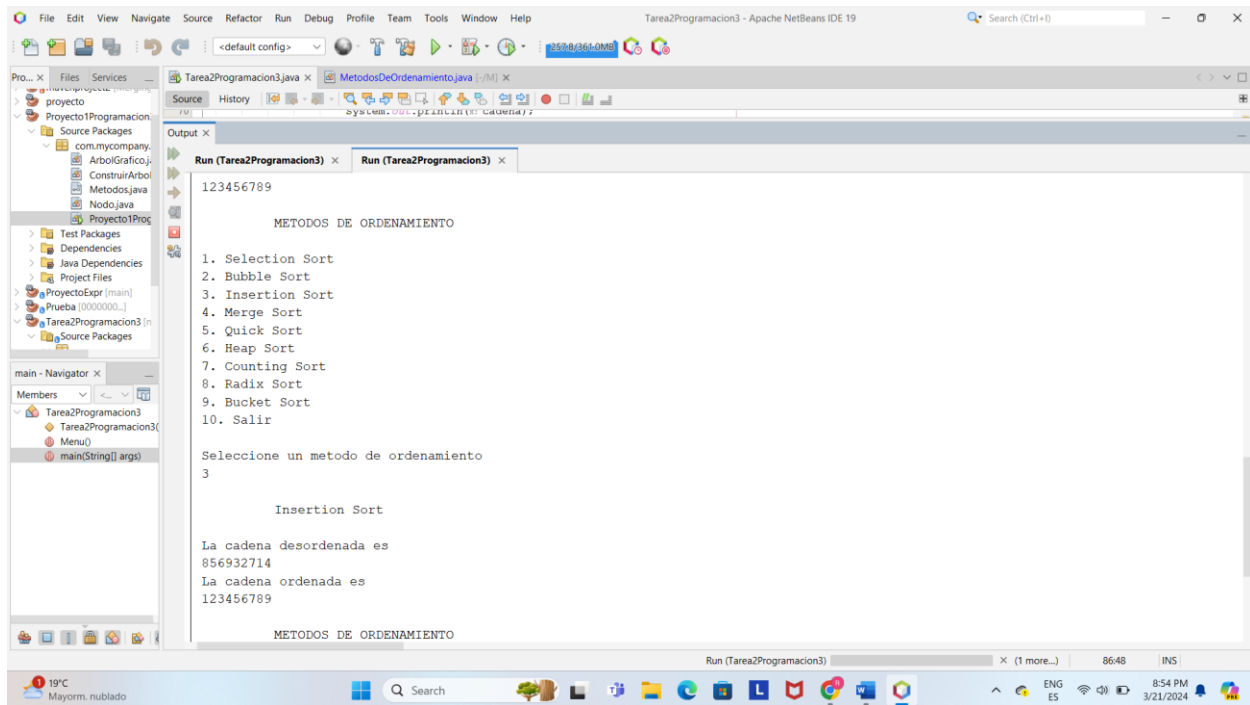
Anderson, Erick, Daniel, Wilmer, Dorian, Cesar, Pablo,
Victor, Raul, Danny, Jonathan, Esdras, Angel, Jose, Maria,
Jean, Joel, Susana, Rocio.

Grado = 3 clave = $3-1 \rightarrow 2$



CAPTURAS DE LOS METODOS DE ORDENAMIENTO





Merge Sort

La cadena desordenada es
856932714
La cadena ordenada es
123456789

METODOS DE ORDENAMIENTO

1. Selection Sort
2. Bubble Sort
3. Insertion Sort
4. Merge Sort
5. Quick Sort
6. Heap Sort
7. Counting Sort
8. Radix Sort
9. Bucket Sort
10. Salir

Seleccione un metodo de ordenamiento
5

Quick Sort

La cadena desordenada es
856932714
La cadena ordenada es
123456789

METODOS DE ORDENAMIENTO

Seleccione un metodo de ordenamiento
6

Heap Sort

La cadena desordenada es
856932714
La cadena ordenada es
123456789

METODOS DE ORDENAMIENTO

1. Selection Sort
2. Bubble Sort
3. Insertion Sort
4. Merge Sort
5. Quick Sort
6. Heap Sort
7. Counting Sort
8. Radix Sort
9. Bucket Sort
10. Salir

Seleccione un metodo de ordenamiento
7

Counting Sort

La cadena desordenada es
856932714
La cadena ordenada es
123456789

