

Universidad Mariano Gálvez De Guatemala  
Sede De Boca Del Monte  
Ingeniería en Sistemas de Información  
Ing. Mélvín Cali  
Programación III



Tarea 3 – Métodos De Ingresar, Eliminar y Búsqueda en Árbol B  
Enlace Al Repositorio En GitHub

<https://github.com/rramirezg18/Tarea-3-programacion-3>

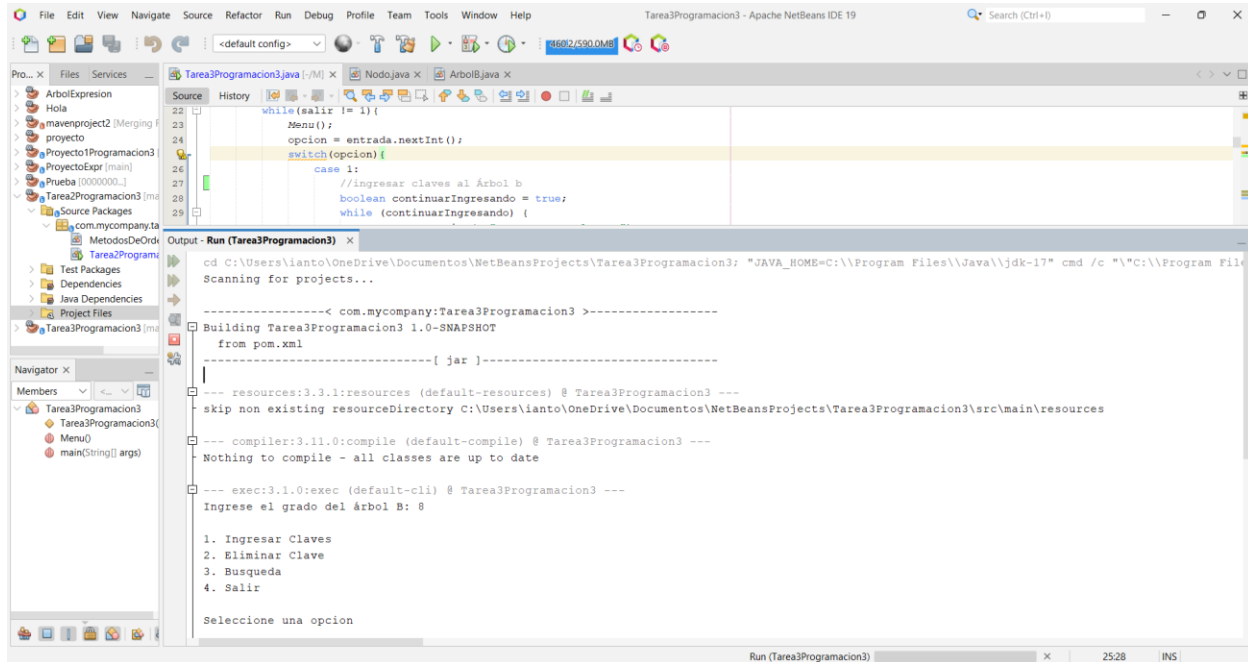
Roberto Antonio Ramírez Gómez      7690-22-12700

Guatemala, 03 de abril de 2024

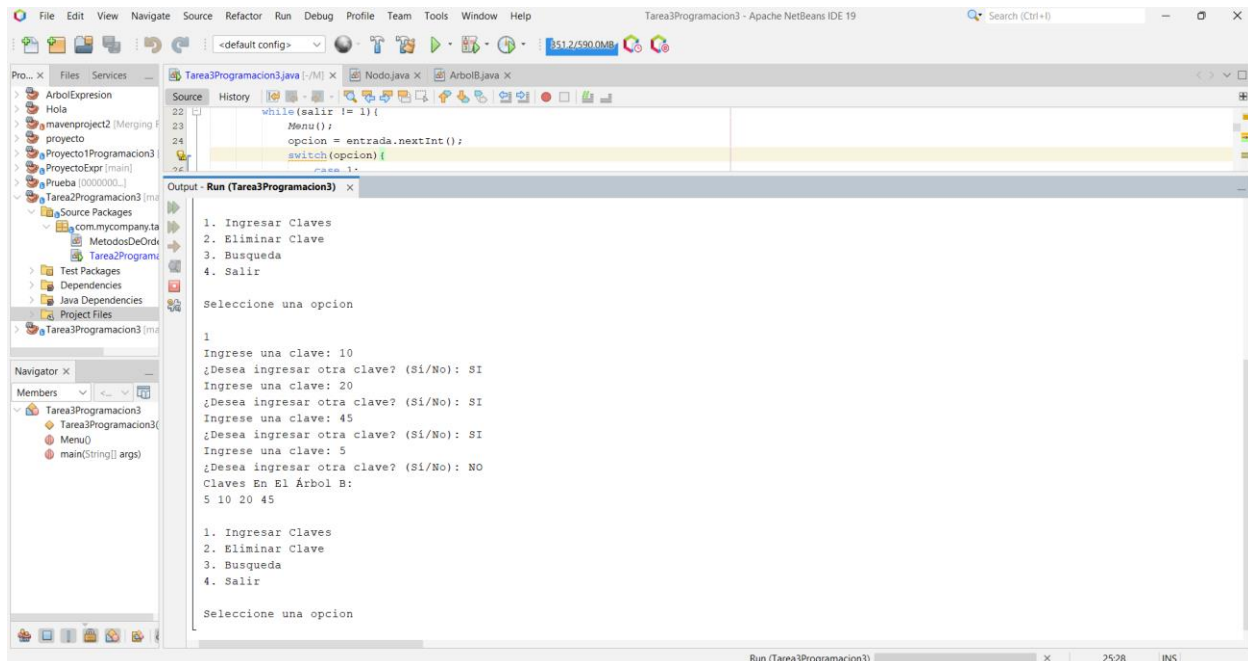
## Enlace Al Repositorio En GitHub

<https://github.com/rramirezg18/Tarea-3-programacion-3>

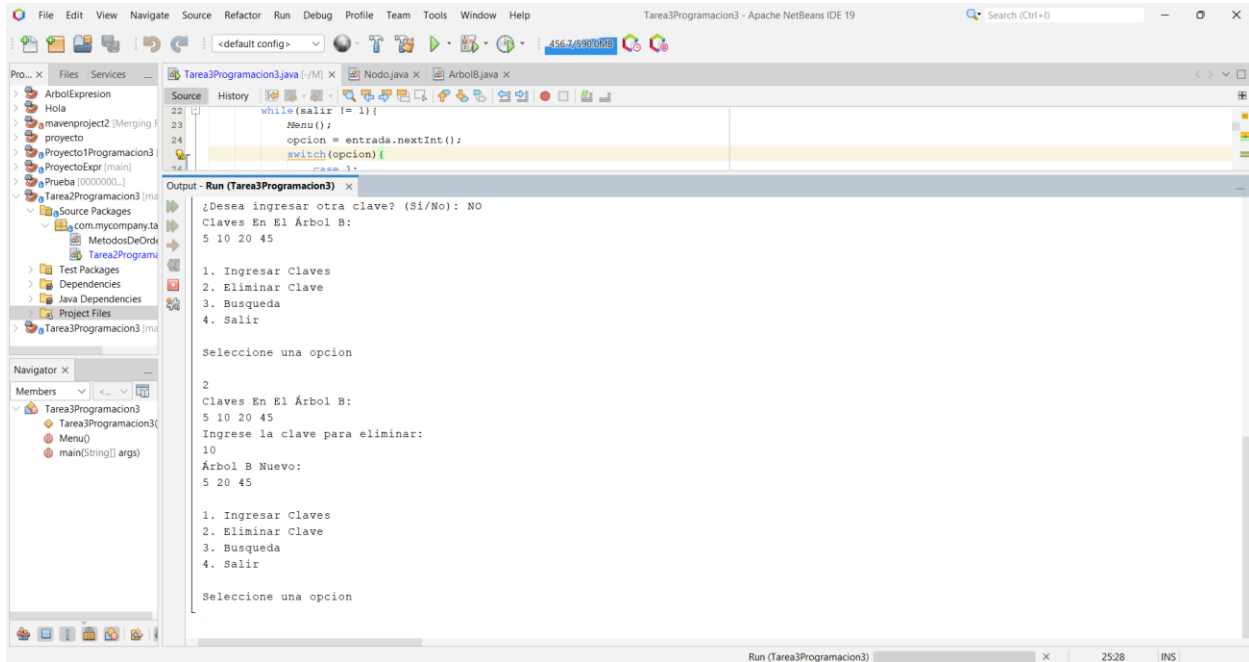
### 1) INGRESAR EL GRADO DEL ARBOL B



### 2) OPCION 1 - INGRESAR LAS CLAVES DEL ARBOL B (EL USUARIOS DECIDE CUANDO DEJAR DE INGRESAR)



### 3) OPCION 2 - INGRESAR UNA CLAVE PARA AELIMINAR DEL ARBOL B



### 4) OPCION 3 - INGRESAR UNA CLAVE PARA BUSCAR EN EL ARBOL B

