

# **ROMAIN RÉAU**

## ÉTUDIANT EN INFORMATIQUE

## RECHERCHE DE STAGE DE FIN D'ÉTUDES

## 33400 Talence

## romain.reau@yahoo.com

- 06 77 25 34 75
- Permis B
- https://rreau.github.io/

## L A N G U E S É T R A N G E R E S

**Anglais** : Lu et écrit + anglais technique

# COMPÉTENCES

#### • Informatique :

- Maîtrise de :
  - ROS / Arduino ;
  - Python / C / Java ;
  - HTML/CSS;
  - JS / TypeScript / React;
  - SQL;
  - Solidity;
  - Linux;
  - Docker:
  - Git.
- Logiciel:
  - Gazebo:
  - Webots;
  - Unity.

# CENTRES D'INTÉRÊT

- Sports:
  - Escalade :
  - Musculation.
- Veille technologique;
- Bénévolat :
  - Mayday Student Music Festival 2021:
  - Festival Yzueures N'Rock 2018.

## FORMATIONS

- 2022: Préparation du Master Informatique à l'Université Bordeaux à Talence (33).
  - o Spécialité Autonomous System, Perception, Interaction & Control.
- 2021 : Obtention de la Licence Informatique à l'Université Bordeaux à Talence (33).
- **2019** : Obtention du **Diplôme Universitaire de Technologie** à l'Institut Universitaire de Technologie de Poitiers (86) :
  - Spécialité Génie Electrique et Informatique Industrielle.
- 2017 : Obtention du Baccalauréat Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable au Lycée Edouard Branly à Châtellerault (86) :
  - Spécialité Energie et Environnement.

### **PROJETS**

- Robotique Suivi de lignes colorées
  - Construction d'un robot, en collaboration avec des étudiants de l'ENSEIRB-MATMECA;
  - Développement en Python avec les bibliothèques *OpenCV* et *PyPot* pour la reconnaissance de son environnement et la commande des moteurs
- IA Détection d'objets, véhicules et de ligne blanche sur la route
  - Utilisation d'un **Cascaded CNN** pour détecter et classifier les lignes blanches et un modèle pré-entraîné **YOLOv3** pour détecter les objets.
  - Mise en œuvre avec les bibliothèques PyTorch et OpenCV.
- Web Temps réel des transports de Bordeaux Métropole (TBM)
  - Temps restants des prochains passages d'un arrêt du réseau TBM avec une marge d'erreur de 20 secondes;
  - o Développement en React et TypeScript.
- Blockchain Pierre-feuille-ciseaux (communication asynchrone)
  - Adaptation du jeu pour les *blockchains* compatibles *EVM* avec une garantie de sécurité pour chaque joueur ;
  - o Développement en Solidity.

# EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Agent logistique / Employé libre-service IKEA Bordeaux AOÛT 2022
- Agent de traitement monocolis ColisPoste Bègles MAI 2021 - AOÛT 2021 JUIN 2020 - AOÛT 2020
- Stage DUT Création d'un site intranet PIC Poitiers-Auxances AVRIL 2019 - JUIN 2019
- Technicien de laboratoire Papeterie PALM Descartes JUIN 2018 - AOÛT 2018

Organisation Sens du relationnel Flexible