



ROMAIN RÉAU

ÉTUDIANT EN INFORMATIQUE

RECHERCHE DE STAGE DE FIN D'ÉTUDES

- 📍 33400 Talence
- ✉ romain.reau@yahoo.com
- ☎ 06 77 25 34 75
- 🚗 Permis B
- 🔗 <https://rreau.github.io/>

LANGUES ÉTRANGÈRES

Anglais : Lu et écrit + anglais technique

COMPÉTENCES

- **Informatique** :
 - **Maîtrise** de :
 - ROS / Arduino ;
 - Python / C / Java ;
 - HTML / CSS ;
 - JS / TypeScript / React ;
 - SQL ;
 - Solidity ;
 - Linux ;
 - Docker ;
 - Git.
 - **Logiciel** :
 - Gazebo ;
 - Webots ;
 - Unity.

CENTRES D'INTÉRÊT

- **Sports** :
 - Escalade ;
 - Musculation.
- **Veille technologique** ;
- **Bénévolat** :
 - Mayday Student Music Festival 2021 ;
 - Festival Yzueures N'Rock 2018.

FORMATIONS

- **2022** : Préparation du **Master Informatique** à l'Université Bordeaux à Talence (33).
 - Spécialité **Autonomous System, Perception, Interaction & Control**.
- **2021** : Obtention de la **Licence Informatique** à l'Université Bordeaux à Talence (33).
- **2019** : Obtention du **Diplôme Universitaire de Technologie** à l'Institut Universitaire de Technologie de Poitiers (86) :
 - Spécialité **Génie Électrique et Informatique Industrielle**.
- **2017** : Obtention du **Baccalauréat Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable** au Lycée Edouard Branly à Châtelleraut (86) :
 - Spécialité **Énergie et Environnement**.

PROJETS

- **Robotique** - Suivi de lignes colorées
 - Construction d'un robot, en collaboration avec des étudiants de l'**ENSEIRB-MATMECA** ;
 - Développement en Python avec les bibliothèques *OpenCV* et *PyPot* pour la reconnaissance de son environnement et la commande des moteurs
- **IA** - Détection d'objets, véhicules et de ligne blanche sur la route
 - Utilisation d'un **Cascaded CNNs** pour détecter et classifier les lignes blanches et un modèle pré-entraîné **YOLOv3** pour détecter les objets.
 - Mise en œuvre avec les bibliothèques *PyTorch* et *OpenCV*,
- **Web** - Temps réel des transports de Bordeaux Métropole (TBM)
 - Temps restants des prochains passages d'un arrêt du réseau TBM avec une marge d'erreur de 20 secondes ;
 - Développement en **React** et **TypeScript**.
- **Blockchain** - Pierre-feuille-ciseaux (communication asynchrone)
 - Adaptation du jeu pour les *blockchains* compatibles *EVM* avec une garantie de sécurité pour chaque joueur ;
 - Développement en **Solidity**.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Agent logistique / Employé libre-service** - IKEA Bordeaux
AOÛT 2022
- **Agent de traitement monocolis** - ColisPoste Bègles
MAI 2021 - AOÛT 2021
JUIN 2020 - AOÛT 2020
- **Stage DUT** - Création d'un site intranet - PIC Poitiers-Auxances
AVRIL 2019 - JUIN 2019
- **Technicien de laboratoire** - Papeterie PALM Descartes
JUIN 2018 - AOÛT 2018

Organisation
Sens du relationnel
Flexible