## Trabalho Prático Compiladores Etapa 6 - Geração de Assembly Ricardo Rodrigues Ehlert - 00313284 Vitor Camargo de Moura - 00315212

## Introdução

Na etapa 6 do trabalho prático, a proposta era a geração de código assembly a partir das TACs geradas na etapa 5, para isso foi feito o acompanhamento das aulas presenciais, bem como a visualização dos vídeos disponíveis na página da disciplina.

Os comandos empregados foram multiplicação ( . ), divisão ( / ), soma( + ), subtração ( - ), menor que ( < ), maior que ( > ), assinalamento ( <- ) e print. Além disso foram implementados as TACs de JFALSE, LABEL e JMP, possibilitando assim a implementação de funções de controle de fluxo.

Toda a implementação foi feita a partir da geração de código Assembler em um programa normal na linguagem C e compilado com o comando "gcc -S test1.c" gerando um arquivo "test1.s" que, ao ser analisado nos possibilitou entender quais comandos eram utilizados para cada função, os comandos então foram separados em um arquivo "testp.s" para depois serem transferidos para a geração de ASM

## **Testes**

1.

Código 1

No código 1 temos a implementação de um controle de fluxo com while, a ideia é que a, iniciado em 2, se incremente até que chegue em b, assinalado em 8 na linha 10.

```
TAC(TAC_BEGINFUNC,main,0,0);

TAC(TAC_PRINT,0,a,0);

TAC(TAC_ASSIGN,b,8,0);

TAC(TAC_PRINT,0,b,0);

TAC(TAC_LABEL,sPeRWeiRDfCk_Label1,0,0);

TAC(TAC_LESS,sPeRWeiRDfCk_Temp0,a,b);

TAC(TAC_JFALSE,sPeRWeiRDfCk_Label0,sPeRWeiRDfCk_Temp0,0);

TAC(TAC_ADD,sPeRWeiRDfCk_Temp1,a,1);

TAC(TAC_ASSIGN,a,sPeRWeiRDfCk_Temp1,0);

TAC(TAC_PRINT,0,a,0);

TAC(TAC_JMP,sPeRWeiRDfCk_Label1,0,0);

TAC(TAC_LABEL,sPeRWeiRDfCk_Label0,0,0);

TAC(TAC_LABEL,sPeRWeiRDfCk_Label0,0,0);
```

TACs geradas

```
##FIXED INIT
printintstr:» .asciz» "%d\n"
printstringst: .asciz "%s\n"
.text
    .globl» main
           main, @function
    .type>
    pushq
            %rbp
           %rsp, %rbp
    movq
    movl
           _a(%rip), %esi
   leag
            printintstr(%rip), %rax
    movq
           %rax, %rdi
           printf@PLT
   call
           _8(%rip), %eax
   movl≫
    movl»
           %eax, _b(%rip)
           _b(%rip), %esi
    movl>
            printintstr(%rip), %rax
    leaq
    movq
           %rax, %rdi
    call
            printf@PLT
    movl:
           _a(%rip), %edx
            _b(%rip), %eax
    movl:
           %eax,%edx
    cmpl>
    setl
           %al
    movzbl> %al,%eax
    movl≫
           %eax, _sPeRWeiRDfCk_Temp0(%rip)
## TAC JFALSE
           _sPeRWeiRDfCk_Temp0(%rip), %eax
    movl≫
            %eax, %eax
    testl>
    je .sPeRWeiRDfCk_Label0
   movl>
            _a(%rip), %edx
    movl:
            _1(%rip), %eax
    addl:
            %edx, %eax
            %eax, _sPeRWeiRDfCk_Temp1(%rip)
    movl
    movl
            _sPeRWeiRDfCk_Temp1(%rip), %eax
    movl
            %eax, _a(%rip)
    movl
           _a(%rip), %esi
            printintstr(%rip), %rax
    leaq:
    movq
            %rax, %rdi
    call
            printf@PLT
   jmp>.sPeRWeiRDfCk_Label1
```

```
%rbp
   popq
   ret
            main, .-main
    .size»
    .ident» "GCC: (GNU) 12.1.1 20220730"
    .section>
                 .note.GNU-stack, "", @progbits
## DATA SECTION
   .section>
                .rodata
   .data
1:».long
2:».long»
_8:».long»
_a:».long»
b:».long»
c:».long»
_111:» .long»
                         .long
                         .long
                         .long
_777:» .long» <mark>777</mark>
                         .long
```

ASM gerado parte 2

```
| Image: Assemble | As
```

Compilação GCC e execução

2.

Código 2

No código dois temos a implementação do comando IF THEN ELSE, onde as variáveis a e b são comparadas e como a não é maior que b, o comando executa o else, em que assinala 7 em b e imprime ele.

```
Table[23] has main of type 5 and datatype 2
Table[50] has 2 of type 2 and datatype 0
Table[53] has 5 of type 2 and datatype 0
Table[55] has 7 of type 2 and datatype 0
Table[97] has a of type 6 and datatype 2
Table[98] has b of type 6 and datatype 2
Table[99] has c of type 6 and datatype 2
Table[459] has 111 of type 2 and datatype 0
Table[962] has 777 of type 2 and datatype 0
TAC(TAC_BEGINFUNC,main,0,0);
TAC(TAC_BEGINFUNC,main,0,0);
TAC(TAC_JFALSE,sPeRWeiRDfCk_Temp0,a,b);
TAC(TAC_ASSIGN,a,5,0);
TAC(TAC_ASSIGN,a,5,0);
TAC(TAC_ASSIGN,b,7,0);
TAC(TAC_LABEL,sPeRWeiRDfCk_Label1,0,0);
```

TACs geradas

```
##FIXED INIT
printintstr:» .asciz» "%d\n"
printstringst: .asciz "%s\n"
    .globl» main
            main, @function
    .type»
            %rbp
    pushq
            %rsp, %rbp
    movq
   movl
           _a(%rip), %edx
            _b(%rip), %eax
    movl
    cmpl>
            %eax,%edx
    setg
           %al
   movzbl> %al,%eax
         %eax, _sPeRWeiRDfCk_Temp0(%rip)
   movl≫
   movl≫
           _sPeRWeiRDfCk_Temp0(%rip), %eax
    testl
            %eax, %eax
    je .sPeRWeiRDfCk_Label0
   movl⊳
            _5(%rip), %eax
    movl
           %eax, _a(%rip)
    movl
           _a(%rip), %esi
    leaq
            printintstr(%rip), %rax
            %rax, %rdi
   movq
            printf@PLT
   call
    jmp>.sPeRWeiRDfCk_Label1
## TAC LABEL
          _7(%rip), %eax
    movl
   movl
            %eax, _b(%rip)
   movl>
           _b(%rip), %esi
    leag
            printintstr(%rip), %rax
           %rax, %rdi
   movq
    call
            printf@PLT
    popq
           %rbp
    ret
           main, .-main
    .ident» "GCC: (GNU) 12.1.1 20220730"
                .note.GNU-stack,"",@progbits
    .section>
```

ASM Gerado parte 2

```
☐ ►~/Ricardo/UFRGS/compiladores/ASM ☐ ₽ main !1 gcc out.s
☐ ►~/Ricardo/UFRGS/compiladores/ASM ☐ ₽ main !1 ./a.out

7
☐ ►~/Ricardo/UFRGS/compiladores/ASM ☐ ₽ main !1
```

Compilação e execução