

Министерство образования и молодёжной политики

Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и  
программирование

Лабораторная работа №6

По дисциплине «МДК.02.01 Технология разработки программного  
обеспечения»

На тему «Введение в XAML и WPF»

Выполнила

Студентка группы ПР-31

Туканова Е.А

Проверил:

Гариев Д.О.

Дата:

\_\_\_\_\_

Оценка:

\_\_\_\_\_

## **ОГЛАВЛЕНИЕ**

ЦЕЛЬ РАБОТЫ .....	3
ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ .....	4
ЗАКЛЮЧЕНИЕ .....	7

## **ЦЕЛЬ РАБОТЫ**

Знакомство с WPF и XAML. Правильно выполнить лабораторную работу. Получить базовые навыки работы с WPF и XAML.

## ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ

1. Для элемента Button было задано простое значение атрибута Background. Задаем градиентную заливку с использованием двух цветов: LightBlue и DarkBlue. В атрибуте Offset указывается относительное значение от 0 до 1, соответствующее положению цвета на отрезке от начальной точки до конечной (Рисунок 1 - пример кода ), (Рисунок 2- создание заливки).

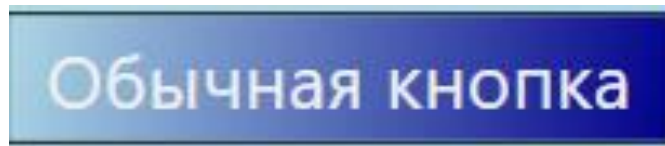


Рисунок 2- создание заливки

```
Button.Background>  
  <LinearGradientBrush>  
    <LinearGradientBrush.GradientStops>  
      <GradientStop Color=■"LightBlue" Offset="0" />  
      <GradientStop Color=■"DarkBlue" Offset="1" />  
    </LinearGradientBrush.GradientStops>  
  </LinearGradientBrush>  
</Button.Background>  
</Button>
```

Рисунок 1 - пример кода

2. Для элемента Windows определите линейную градиентную заливку фона. Необходимо указать четыре промежуточные точки со смещениями 0, 0.2, 0.8 и 1. Для задания вертикальной заливки необходимо определить атрибуты StartPoint и EndPoint для элемента LinearGradientBrush. Значения этих атрибутов указываются в формате “X,Y”, где X – относительное значение (от 0 до 1) абсциссы точки, Y – относительное значение (от 0 до 1) ординаты точки. Начало координат находится в левом верхнем углу окна. По умолчанию значения атрибутов StartPoint и EndPoint следующие:

StartPoint="0,0" EndPoint="1,1"(Рисунок 3- создание градиента),

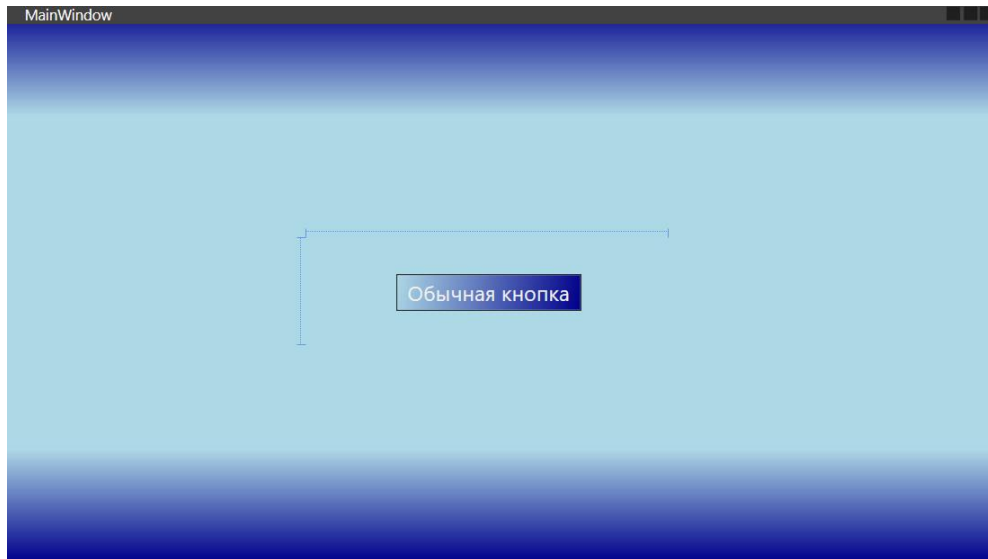


Рисунок 3- создание градиента

```
<Window.Background>
  <LinearGradientBrush StartPoint="0.5,0" EndPoint="0.5, 1">
    <LinearGradientBrush.GradientStops>
      <GradientStop Color="LightBlue" Offset="0.2"/>
      <GradientStop Color="DarkBlue" Offset="0"/>
      <GradientStop Color="DarkBlue" Offset="1"/>
      <GradientStop Color="LightBlue" Offset="0.8"/>
    </LinearGradientBrush.GradientStops>
  </LinearGradientBrush>
</Window.Background>
```

Рисунок 4- пример кода создания градиента

3. Пример кода готового элемента для Windows (Рисунок 5 - пример  
ГОТОВОГО кода).

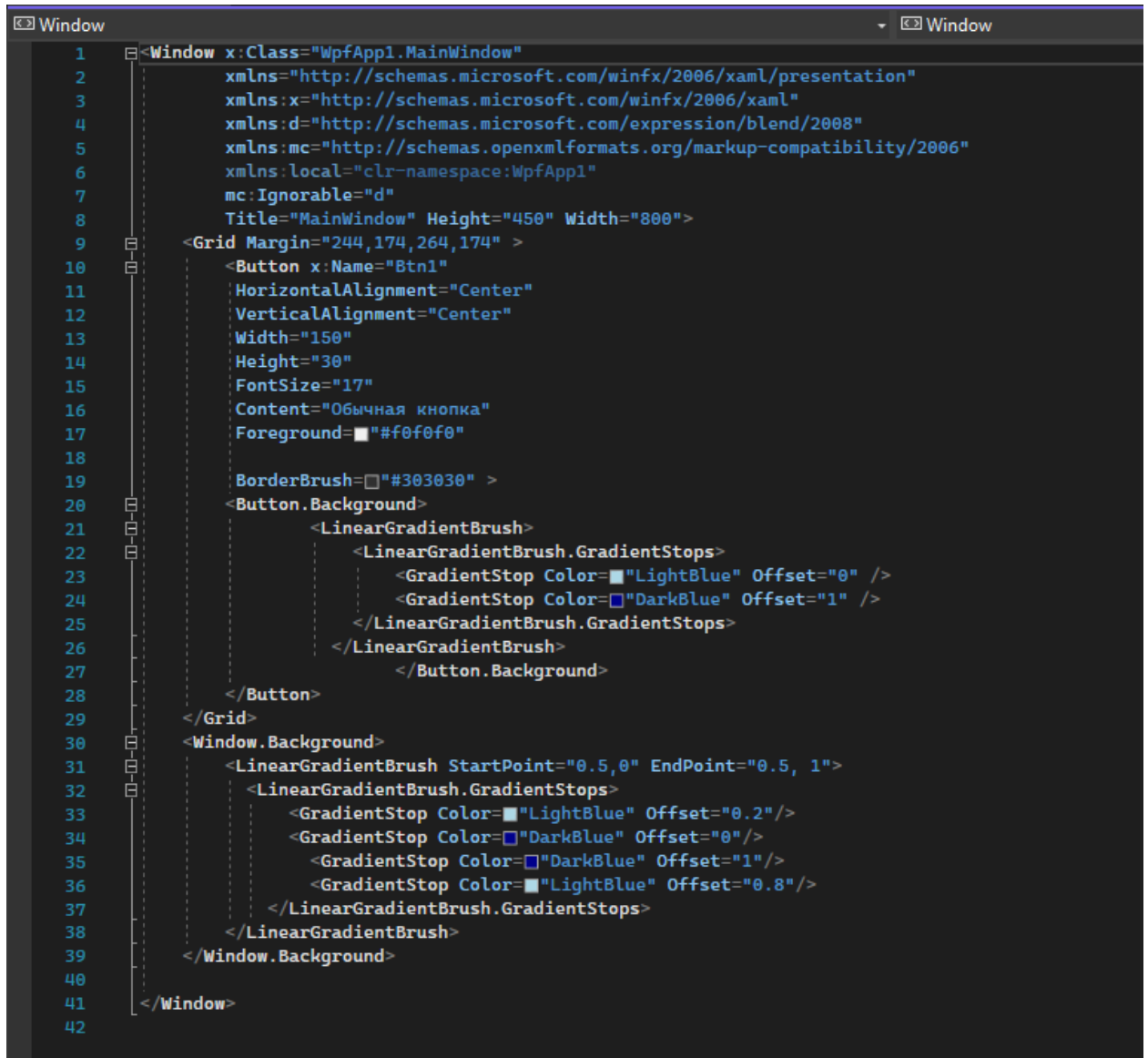


Рисунок 5 - пример готового кода

## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В процессе выполнения работы с элементами Windows я получила базовые навыки работы с WPF и XAML. Среда разработки предоставляет возможность графического и дескрипторного способов разработки пользовательского интерфейса, которые являются равнозначными. Дескрипторный файл `MainWindow.xaml` и кодовый файл `MainWindow.xaml.cs` дополняют друг друга при описании одного и того же содержимого - класса `MainWindow` в пространстве имен `WpfApplication1`.