

Grupa B

1. Napisz polecenie za pomocą, którego usuniesz wszystkie pliki, których nazwa kończy się na ".gz" z katalogu, w którym zapisywane są logi (nie jest podane w jakim katalogu aktualnie jesteś).
2. Jesteś w katalogu o nazwie "Katalog1a", katalog ten znajduje się w katalogu o nazwie "Katalog1", nie jest podane gdzie dokładnie znajdują się te katalogi w systemie plików. Napisz polecenie, którym utworzysz w katalogu, w którym aktualnie jesteś katalogi o nazwach Ola oraz Ala, a w tych katalogach katalogi o nazwach Szkoła oraz Praca, tak by informacje o utworzonych katalogach zapisane zostały w pliku "katalogi.txt", a sam plik został umieszczony w katalogu o nazwie "Katalog1".
3. Napisz polecenie za pomocą, którego skopiujesz pliki, których nazwa kończy się na ".conf" z katalogu zawierającego pliki konfiguracyjne do katalogu kopia, który znajduje się w katalogu domowym aktualnie zalogowanego użytkownika, a ewentualne informacje o błędach zostaną zapisane w pliku "error.copy.txt", który umieszczony zostanie w katalogu "Errors". Katalog "Errors" znajduje się w katalogu, w którym aktualnie jesteś (nie jest podane, gdzie ten katalog znajduje się w systemie plików).
4. W katalogu o nazwie "Dane_CSV" znajdują się katalogi, których nazwa to rok (np. "2021", "2022"), w nich katalogi z nazwami miesięcy w formie liczbowej (np. "01", "04"), w nich katalogi z nazwami dni miesiąca (np. "05", "31"). W każdym z nich znajduje się plik o nazwie "dane.csv", który zawiera różne dane, a każda kolumna oddzielona jest przecinkiem. Znajdujesz się w katalogu odpowiadającym dacie 23.12.2023. Napisz polecenie, którym wyświetlisz 3. oraz 5. kolumnę z tego pliku, zawartość będzie posortowana po 5. kolumnie, w której znajdują się liczby, a liczbę wyników ograniczysz do 15 wierszy zawierających największe liczby. Następnie w taki sam sposób wyświetl zawartość pliku z katalogu odpowiadającego dacie 23.12.2022
5. W katalogu, w którym aktualnie jesteś znajduje się katalog o nazwie skrypty, a w nim pliki o różnych nazwach. Napisz polecenie, które plikom których nazwa zaczyna się od cyfry, a kończy na ".sh" umożliwi właścicielowi pliku jego uruchomienie.
6. Napisz polecenie, którym wyświetlisz zawartość katalogu, w którym są przechowywane urządzenia, tak by zostały wyświetlone dodatkowe informacje o plikach i katalogach oraz ukryte pliki i katalogi.
7. W katalogu, w którym aktualnie jesteś znajduje się plik "application.log". Napisz polecenie, za pomocą którego z pliku o nazwie "application.log" wyświetlisz 30 ostatnich wierszy zawierających słowo "info", nie wiesz, czy słowo to jest napisane małymi, czy wielkimi literami.
8. W katalogu, w którym aktualnie jesteś znajduje się plik "application.log". Napisz polecenie za pomocą, którego sprawdzisz ile jest wierszy nie zawierających słowa "error" (niezależnie, czy jest napisane małymi, czy wielkimi literami).
9. Napisz w jaki sposób zakończysz działanie programu, który przestał odpowiadać oraz skąd weźmiesz informacje potrzebne do wykonania tego polecenia.
10. Napisz polecenia, które zapiszą informacje o aktualnym obciążeniu procesora, zajętości pamięci oraz zajętości miejsca na zamontowanych systemach plików w pliku "usage.txt" a plik zostanie zapisany w katalogu do przechowywania plików tymczasowych.