

# TP4 Gestion de fichiers - Système d'exploitation

Sereysethy Touch

30 octobre 2018

## Nota :

- Que les exercices marqués \* sont obligatoires, vous devez rendre vos travaux avant le **06/11/2018**.
- Pour chaque exercice, il faut toujours un fichier Makefile qui permet de compiler vos programmes et éventuellement un fichier README.md indiquant comment exécuter votre programme.
- S'il s'agit de documenter un programme, il faut simplement un fichier README.md.

## Lecture, écriture d'un fichiers

### Exercice 1\*

Écrivez un programme qui se comporte comme le programme `cat`, c'est-à-dire qu'il lit un ou plusieurs fichiers passés en argument et puis affiche leurs contenus sur l'écran.

### Exercice 2\*

Écrivez un programme C qui copie un fichier source vers un fichier destination. Le fichier destination hérite les permissions de fichier original. Le programme lit les deux noms de fichiers passés en arguments.

### Exercice 3\*

Écrivez un programme qui ouvre un fichier texte dont le chemin est passé en argument et puis crée un processus fils. Le processus père lit 5 caractères et les affiche sur l'écran. Le processus fils lit 10 caractères et les affiche sur l'écran. Finalement répondez aux questions suivantes :

1. Qu'observez-vous les comportements de ces deux processus ?
2. Comment on peut résoudre le problème observé ?

Le fichier texte contient des messages suivants :

Bonjour tout le monde. La programmation système est intéressante.

## Exercice 4\*

Écrivez un programme qui, à partir de deux fichiers, crée un nouveau fichier. Le but de ce programme est d'entrelacer les lignes des deux fichiers donnés en arguments.

Exemple : `$ > ./entrelacer fichier1 fichier2 fichier3`

## Exercice 5\* - dup et dup2

Écrivez un programme `lancer` qui crée un processus fils. Le processus fils exécute le programme qui est passé en argument au programme `lancer`. Le résultat de l'exécution du programme ou commande est stocké dans un fichier qui est aussi passé en argument.

Le programme `lancer` a un format suivant :

`lancer commande [arg1, arg2, ...] fichier_sortie`

Exemple :

`$ ./lancer ls . /etc resultat`

`$ ./lancer cp resultat resultat2 sortie`

## Exercice 6\* - manipulation des répertoires

Ecrire un programme qui dessine un arbre montrant la hiérarchie des relations parent-fils de **tous** les processus dans le système, jusqu'aux processus racines par exemple **init**. Pour chaque processus, le programme pourra afficher le PID, PPID et la commande étant exécutée. L'affichage peut être similaire à celui de la commande **pstree(1)**, mais il peut être plus simple.

Le parent de chaque processus peut être trouvé en inspectant la ligne PPID des fichiers `/proc/PID/status` dans le système.

Utilisez les fonctions `opendir`, `readdir`, `closedir`, etc. qui sont définies dans le fichier en-tête `<dirent.h>`.

Exemple :

```
sethy@dev:~$ pstree -A 1
systemd--+-acpid
           |-agetty
           |-apache2---5*[apache2]
           |-atd
           |-cron
           |-dbus-daemon
           |-dhclient
           |-dockerd--+-docker-containe---6*[{docker-containe}]
           |           '-9*[{dockerd}]
           |-exim4
           |-memcached---5*[{memcached}]
           |-mysqld_safe---mysqld---17*[{mysqld}]
           |-nmbd
           |-ntpd---ntpd
           |-proftpd
           |-redis-server---2*[{redis-server}]
           |-rpc.idmapd
           |-rpc.statd
```

```

|-rpcbind
|-rsyslogd-+--{in:imklog}
|           |--{in:imuxsock}
|           '--{rs:main Q:Reg}
|-smbd---smbd
|-sshd---sshd---sshd---bash---pstree
|-supervisord
|-systemd---(sd-pam)
|-systemd-journal
|-systemd-logind
'--systemd-udev

```

## Exercice 7 - optionnel

En reprenant l'exercice de dictionnaire du TP2, on veut ajouter deux autres fonctions :

- une fonction qui permet de sauvegarder des mots et des définitions dans un fichier. Le programme demande à l'utilisateur le chemin où il veut sauvegarder des données.
- une fonction pour reconstruire la liste des mots et des définitions à partir d'un fichier. Le programme demande à l'utilisateur le chemin où se localise le fichier.