

Rapport Défi-K.O/O.K

explication

création d'une application mobile qui affiche et demande à l'utilisateur d'appuyer sur un bouton pour dire si le code affiché ou consigne est OK, hors sujet, KO, code incorrect.

Si l'utilisateur a bon sur son choix affichage du message « c'est bon » , et « c'est faux » si l'utilisateur a faux.

Déroulement du projet :

- installation du setup(de IDE),
- création des code a afficher dans l'application,
- création de l'interface,
- création de l'application,
- création des fonctions java
- insertion des fonctions dans l'application
- insertion de l'interface .
- debug de l'application

développeur :

code + fonction : CHAVATTE Eguinane

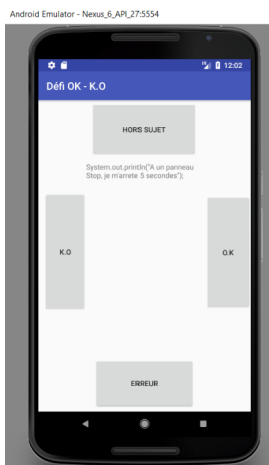
interface et application : Anas MOUJIB ,Julien BASQUIN,Mathieu DEWITTE.

Problème rencontré :

- installation de l'ide,
- récupération des listView de l'interface,
- implémentation de l'interface

Résultat Défi :

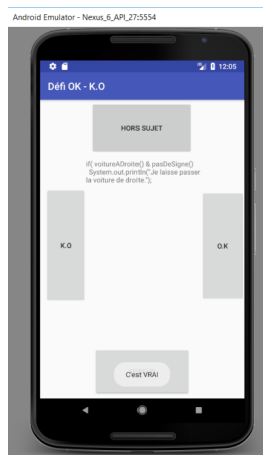
affichage au lancement de l'application :



résultat d'une bonne réponse :



résultat mauvaise réponse



remarque :

bonne première expérience sur le developpement d'application d'android
difficulté a l'apprentissage du langage android.