UX Researcher



김채연

☐ chaeyeon415@naver.com

학력사항 대학교(4년) 졸업 **경력사항** 경력 11개월 **희망연봉** 회사내규에 따름 희망근무지/근무형태 서울전체 정규직, 해외취업, 인턴직

포트폴리오 https://rrhkwk123.github.io/p ortf-

학력 최종학력 대학교 4년 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2017.04 ~ 2020.12	편입/ 졸업	Brigham Young University Idaho대학교 (북중미)	Data Science Business Analytics (부전공)	3.37 / 4.0
2013.01 ~ 2014.08	중퇴	Brigham Young University Hawaii대학교 (북·중미)	생물학과	3.52 / 4.0
2010.03 ~ 2013.02	졸업	북일여자고등학교	문과계열	-

경력 총 11개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉		
2022.04 ~ 2022.11 (8개월)	보듬언어행동발달센터	행정업무 / 사원	세종	-		
	[단당업무] 전체적인 행정업무 담당 - 아동관리 및 문의사항 질의응답 - 실비보험 및 국가지원 프로그램 담당 - 월급 관리, 직원 스케줄 관리 - 블로그 운영					
2021.06 ~ 2021.08 (3개월)	에코마케팅	해외사업팀 / 인턴/수습	-	.51		
0.0	[당임무] 데이터 분석 및 마케팅 팀 지원 - 미국,일본,중국 데이터 취합 및 검수 - ET. 제작 및 Shopify 데이터 관리 - Tableau 데이터 시각화 - 각국 Shopify 및 라쿠텐 홈페이지 관					

경험/활동/교육

기간	구분	기관/장소	내용
2019.01 ~ 2020.12	동아리	Data Science Society, Idaho	데이터 과학 동아리 회원 - 소방차 출동시간과 소화전에서 화재발원지까지 물 이 동 시간 계산 - 농장 과거 데이터 웹스크랭핑 후 데이터 이전
2020.01 ~ 2020.12	아르바이트	Brigham Young University Idaho	R lab tutor - R을 사용하는 교과목들 관련 Q&A - 시각화 및 데이터 가공 튜터링
2019.09 ~ 2020.12	아르바이트	Brigham Young University Idaho	과목 : Applied Linear Regression, Business Analytics, Interm ediate Satistics, Experimental Design 등 수업 조교 - 통계의 전반적인 지식들을 11과 그룹 튜터링을 통해 제공 - 교과과목 과정 강화 및 피드백 제공
2019.08 ~ 2020.12	자원봉사	Brigham Young University Idaho	교내 - 정기적인 행사에 참여하여 행사 계획 및 인원 통제 교외 - 요앙원 노인분들 케어 서비스 및 놀이상대 - 장애아동과 같이 하는 담요만들기, 카드만들기 등 활동 참여 - Food Bank 재료 분배, 배달 등 정리
2013.08 ~ 2014.04	아르바이트	Polynesian Cultural Center, Hawaii	하와이 민속촌 - 일일 투어가이드로 민속촌 내부 문화와 활동을 소개 - 레스토랑 서버

보유기술

	보유기술명/수준/상세내용
Tableau	
HTML	
Python	
R Studio	
SQL	

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명	
포트폴리오	https://mhkwk123.github.io/portfolio/	

자기소개서

[UX Researcher가 간절히 되고싶다]

[경험은 많을수록 좋은 법]

UX Researcher가 되기 위해서 다양한 시각은 굉장히 중요하다고 생각합니다. 물론, 그럴수록 사전에 색안경을 끼는 것은 조심해야 하지만 분명 다양한 지식은 연구를 진행하는 데 도움이 됩니다. 대학에서 데이터 전공을 했지만 무슨 길로 나아가야 할지 항상 의문이었습니다. 직장을 다니면서 과연 내 가 좋아하고 잘하는 일이 무엇일까에 대한 고찰을 계속했습니다.

저는 여러 가지 새로운 것을 도전하는 것을 좋아합니다. 해보지 못한 것이 있다면 우선 도전해 보자는 마인드를 가지고 있습니다. 그 성향이 핸드폰 앱 다운로드 이력에도 드러납니다. 게임, 은행, 소셜네트워크 모임, ebook, 콘텐츠, 포인트 등 다양한 카테고리에서 4년 동안 70개가 넘는 앱을 다운받았습니다. 각자의 앱에는 장단점이 존재하기 때문에 여러 앱을 다운받아놓고 비교해 보고 지인에게 추천하는 것을 좋아합니다.

간호학, 생물학, 데이터, 비즈니스 프로젝트 등 대학교 때 들었던 수업이 굉장히 다양한 편입니다. 그중에 실험설계 수업을 굉장히 좋아해 나중에 수업 조교로 일을 해볼 정도였습니다. 과연 내가 설계한 구조대로 실험이 흘러갈까 하는 궁금증. 데이터를 수집하는 과정에서 실제 사람들을 볼 수 있다는 이점. 여러 가지 프로젝트들을 해볼 수 있다는 점들이 마음에 들었습니다. 과거에 다양한 수업들이 프로젝트를 진행할 때 사전자식들을 빠르게 습득할 수 있게 도와주었고, 사람들에게 알맞은 질문을 던지는 것을 가능하게 해 주었습니다.

한 번의 직장에서는 데이터를 다루고, 나머지에서는 서비스직을 하면서 깨달은 것은 저는 사람관할 하는 것을 잘하며 제품/서비스를 리뷰하는 것을 좋아한다는 것입니다. UX Researcher는 잘하는 것과 좋아하는 것이 뭉쳐있으며 더 나아가 더 나은 서비스를 만들 수 있다는 것에 꼭 되고 싶다는 다짐을 하게됬습니다.

[그래서 지금 뭘 하는 중이니?]

다짐과는 다르게 어떻게 UX Researcher의 길로 향할 수 있는지 의문이었습니다. 경제적/시간적 한계가 분명히 있는 터라 어려움은 존재합니다. 데이터 는 전공을 졸업했기 때문에 어느 정도 다룰 줄 압니다. 그리고 대학교 프로젝트 레벨이지만 진행한 리서치들이 있습니다. 늦깎이기 때문에 배울 수 있 는 것들은 열심히 배우려고 하고 있습니다. 앞서 말한 것들을 증명하기 위한 기록을 남기는 것이 앞으로의 계획입니다.

- 유저 리서치 관련 책 / 강의 시청
- UX 커뮤니티 가입 / Linkedin UX 재직자 팔로우 및 질문
- 뭐든지 기록으로 남겨야 한다 : 네이버/티스토리 운영 중
- 프로젝트 진행(예정)