



Innovación
en Formación
Profesional

Módulo Profesional MP06: Desarrollo web en entorno cliente

Actividad UF4

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR EN

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

MODALIDAD ONLINE

Nombre del alumno



Objetivos

Desarrollar aplicaciones web dinámicas, reconociendo y aplicando mecanismos de comunicación asíncrona entre cliente y servidor.

Competencias asociadas:

Conocimiento en temas relacionados con:

- Realización de comunicaciones asíncronas con AJAX
- Uso de los métodos y las propiedades de los objetos de la comunicación asíncrona con AJAX

Metodología

Entrega

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Preparación individual | <ul style="list-style-type: none"> - Fecha límite: 11/12/2025 - Subir en el aula un único fichero comprimido que se llame:
UF4_DAW_nombre_apellidos.zip - El archivo comprimido debe contener los ficheros necesarios para realizar la actividad. En ningún caso se debe enviar en un archivo de texto o mediante capturas. |
|--|--|

Dedicación estimada

Documentos de referencia

300 minutos.

- Recursos del aula
- Referencias bibliográficas.

Resultados de aprendizaje

- Desarrollo de aplicaciones web interactivas con mecanismos de comunicación asíncrona entre cliente-servidor.

Criterios de evaluación

- Se han analizado los mecanismos disponibles para el establecimiento de la comunicación asíncrona.
- Se han utilizado los objetos relacionados.
- Se han identificado las propiedades y sus métodos.

Descripción de la actividad

La actividad consta de un ejercicio práctico que se debe desarrollar teniendo en cuenta los siguientes aspectos:

- El ejercicio se debe realizar siguiendo el patrón **MVC** (modelo-vista-controlador).
- La aplicación se debe desarrollar utilizando **async/await** como técnica de comunicación asíncrona.
- Se deben incluir **comentarios** que expliquen la finalidad de cada sentencia o estructura de programación.
- Debe contener un archivo principal llamado **index.html** y el fichero con los datos realizado con **JSON** que se debe llamar **usuarios.json**.
- El fichero **usuarios.json** debe contener como mínimo cuatro usuarios.
- Los ficheros **.js** fruto del desarrollo del patrón **MVC** deben ser identificados por el nombre de su función.
- El fichero **CSS** se debe llamar **estilos.css**.
- El uso de carpetas y subcarpetas queda al criterio del alumno.

Desarrollo de la actividad

Actividad práctica (100%)

Se desea mostrar un listado que incluya todos los datos de los usuarios almacenados en un archivo **JSON**. La información a presentar será: el número identificador del usuario, su nombre, primer apellido, correo electrónico y una fotografía (de 100x100px).

Escribe el código necesario para que pulsando un botón situado en el fichero **index.html** aparezca el listado con toda la información de cada uno de los usuario en el propio fichero **index.html**.

En el listado, cada usuario debe estar en una línea diferente. Las líneas pares e impares deben tener un color de fondo distinto.

También debe permitir ordenar el listado de los usuarios por los siguientes criterios: nombre, apellido o número identificador.

Finalmente, mediante un cuadro de entrada (input) se debe poder filtrar un usuario a partir del número indentificador. Del usuario filtrado debe aparecer toda sus datos.