

## Módulo Profesional MP06: Desarrollo web en entorno cliente

# Actividad UF4

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR EN

## DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

MODALIDAD ONLINE

Nombre del alumno



## Objetivos

Desarrollar aplicaciones web dinámicas, reconociendo y aplicando mecanismos de comunicación asíncrona entre cliente y servidor.

### Competencias asociadas:

Conocimiento en temas relacionados con:

- Realización de comunicaciones asíncronas con AJAX
- Uso de los métodos y las propiedades de los objetos de la comunicación asíncrona con AJAX

## Metodología

## Entrega

- |  |  |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Preparación individual</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fecha límite: <b>11/12/2025</b></li> <li>- Subir en el aula un único fichero comprimido que se llame: <b>UF4_DAW_nombre_apellidos.zip</b></li> <li>- El archivo comprimido debe contener los ficheros necesarios para realizar la actividad. En ningún caso se debe enviar en un archivo de texto o mediante capturas.</li> </ul> |
|--|--|

## Dedicación estimada

## Documentos de referencia

- |                     |  |
|---------------------|--|
| <p>300 minutos.</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Recursos del aula</li> <li>- Referencias bibliográficas.</li> </ul> |
|---------------------|--|

## Resultados de aprendizaje

- Desarrollo de aplicaciones web interactivas con mecanismos de comunicación asíncrona entre cliente-servidor.

## Criterios de evaluación

- Se han analizado los mecanismos disponibles para el establecimiento de la comunicación asíncrona.
- Se han utilizado los objetos relacionados.
- Se han identificado las propiedades y sus métodos.

## Descripción de la actividad

La actividad consta de un ejercicio práctico que se debe desarrollar teniendo en cuenta los siguientes aspectos:

- El ejercicio se debe realizar siguiendo el patrón **MVC** (modelo-vista-controlador).
- La aplicación se debe desarrollar utilizando **async/await** como técnica de comunicación asíncrona.
- Se deben incluir **comentarios** que expliquen la finalidad de cada sentencia o estructura de programación.
- Debe contener un archivo principal llamado **index.html** y el fichero con los datos realizado con **JSON** que se debe llamar **usuarios.json**.
- El fichero **usuarios.json** debe contener como mínimo cuatro usuarios.
- Los ficheros **.js** fruto del desarrollo del patrón **MVC** deben ser identificados por el nombre de su función.
- El fichero **CSS** se debe llamar **estilos.css**.
- El uso de carpetas y subcarpetas queda al criterio del alumno.

## Desarrollo de la actividad

### Actividad práctica (100%)

Se desea mostrar un listado que incluya todos los datos de los usuarios almacenados en un archivo **JSON**. La información a presentar será: el número identificador del usuario, su nombre, primer apellido, correo electrónico y una fotografía (de 100x100px).

Escribe el código necesario para que pulsando un botón situado en el fichero **index.html** aparezca el listado con toda la información de cada uno de los usuario en el propio fichero **index.html**.

En el listado, cada usuario debe estar en una línea diferente. Las líneas pares e impares deben tener un color de fondo distinto.

También debe permitir ordenar el listado de los usuarios por los siguientes criterios: nombre, apellido o número identificador.

Finalmente, mediante un cuadro de entrada (input) se debe poder filtrar un usuario a partir del número indentificador. Del usuario filtrado debe aparecer toda sus datos.