16장 모델2 방식으로 효율적으로 개발하기

- 1. 웹 애플리케이션 모델
- 2. MVC 디자인 패턴
- 3. 커맨드 패턴
- 4. MVC를 이용한 회원 관리

웹 애플리케이션 모델

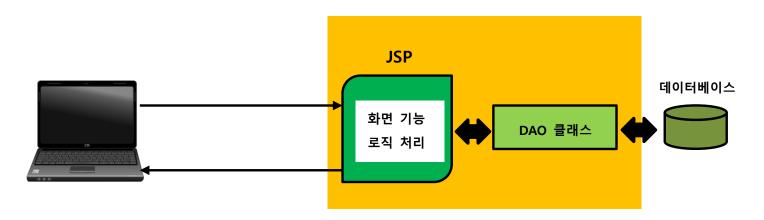
- ▶애플리케이션 개발시 일반적으로 많이 사용하는 표준화된 소스 구조
- ▶모델의 종류에는 모델1과 모델2가 있음

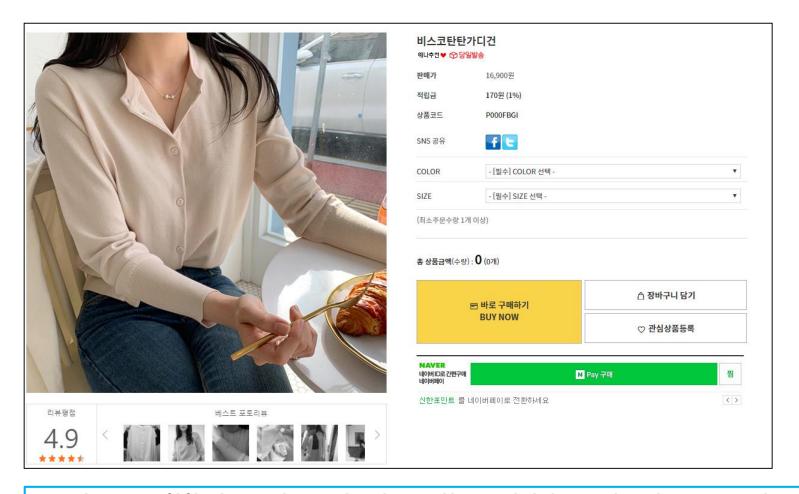
1.1 모델1 방식

모델1 방식

- 데이터베이스 연동 같은비즈니스 로직 작업과 그 작업 결과를 나타내주는 작업을 동일한 JSP에서 수행함
- 모든 클라이언트의 요청과 비즈니스 로직 처리를 JSP가 담당하는 구조
- 기능 구현이 쉽고 편리하지만 유지보수가 어려움

모델1로 구현한 애플리케이션 동작 방식





❖모델1으로 구현한 의류 쇼핑몰은 계절에 따라 화면도 업데이트를 해 줘야 하므로 유지 보수에 불 편함

1.2 모델2 방식

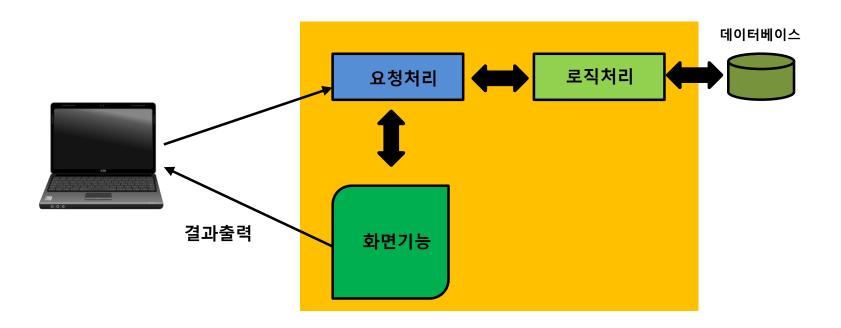
모델2 방식

- 웹 애플리케이션의 각 기능(클라이언트의 요청 처리, 응답 처리, 비즈니스 로직 처리)을 분리해서 구현
- 객체 지향 프로그래밍에서 각각의 기능을 모듈화해서 개발하자는 원리

모델2 방식 특징

- 각 기능이 서로 분리되어 있어 개발 및 유지보수가 쉬움
- 각 기능(모듈)의 재사용성이 높음
- 디자이너와 개발자의 작업을 분업화해서 쉽게 개발할 수 있음
- 모델2 방식과 관련된 기능이나 개념의 학습이 필요

모델2 동작 방식



2. MVC 디자인 패턴

1.2 모델2 방식

MVC 패턴(Model-View-Controller pattern)

- 전통적인 GUI(Graphic User interface) 기반의 애플리케이션을 구현하기 위한 디자인 패턴
- MVC 구조는 사용자의 입력을 받아서 입력에 대한 처리를 하고, 그 결과를 다시
 시 사용자에게 표시하기 위한 최적화된 설계를 제시

2. MVC 디자인 패턴

Controller

- 서블릿이 컨트롤러의 역할
- 클라이언트의 요청을 분석
- 요청에 대해서 필요한 모델을 호출
- Model에서 처리한 결과를 보여주기 위해 JSP를 선택

Model

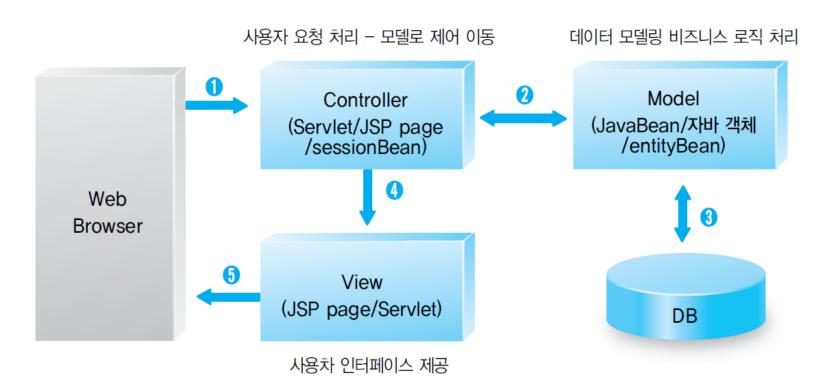
- 데이터베이스 연동과 같은 비즈니스 로직을 수행
- 일반적으로 DAO와 VO 클래스로 이루어짐

View

- JSP가 화면 기능을 담당
- Model에서 처리한 결과를 화면에 표시

2. MVC 디자인 패턴

• MVC 패턴의 구조



2. MVC 디자인 패턴 -구성요소

컨트롤러(Controller) : 서블릿(Servlet)

- 웹브라우저의 요청을 받는 진입점
- 사용자의 요청을 받아서 요구사항을 분석 후 로직 처리를 모델로 보냄
- 로직의 처리 결과를 모델로부터 받아서, 사용자에게 응답하기 위해 뷰로 보냄

컨트롤러(Controller)의 작업 처리 과정

- ① 웹 브라우저의 요청을 받음
 - 웹브라우저의 요청은 서블릿의 서비스 메소드인 doGet() 또는 doPost()메소드가 받음
- ② 웹 브라우저가 요구하는 작업을 분석
 - 사용자가 요구한 작업에 맞는 로직이 실행되도록, 웹브라우저의 요구 작업을 분석
- ③ 모델을 사용해서 요청한 작업을 처리
 - 요청한 작업에 해당하는 로직을 처리
- ④ 로직 처리 결과를 request객체의 속성에 저장
 - request 객체의 속성에 처리 결과를 저장
 - 처리 결과는 같은 request 객체 영역에서 공유
- ⑤ 적당한 뷰(JSP페이지)를 선택 후 해당 뷰로 포워딩(forwarding).
 - -처리 결과를 저장한 request객체를 뷰로 전달

2. MVC 디자인 패턴 -구성요소

뷰(View): JSP 페이지

- 요청에 대한 응답 결과를 표시
- JSP 페이지의 request는 컨트롤러(Controller)인 서블릿(Servlet)과 같은 객체로 공유
- \${requestScope.result} 또는 request.getAttribute("result")와 같이 사용해서 결과를 화면에 표시

모델(Model): 자바빈

- 컨트롤러(Controller)가 넘겨준 로직 처리
- 모델(Model)의 작업 처리과정
 - ① 컨트롤러(Controller)의 요청을 받음
 - ② 모델에서 로직을 처리
 - ③ 처리한 로직의 결과를 컨트롤러(Controller)로 반환

3. 커맨드 패턴

커맨드 패턴?

- 컨트롤러인 서블릿에 사용자의 요청을 명령어로 전달
- 사용자가 어떤 요청을 했는지 판단하기 위한 가장 일반적인 방법이 명령어로서 사용
 자의 요청을 전달
- 명령어와 로직을 연결하는 properties 매핑 파일이 필요

커맨드 패턴 종류

- 요청 파라미터로 명령어를 전달하는 방법
- 요청 URI 자체를 명령어로 사용하는 방법

3. 커맨드 패턴

요청 파라미터로 명령어를 전달하는 방법

- 컨트롤러인 서블릿에 요청 파라미터를 정보를 덧붙여서 사용

예: http://localhost:8080/studyjsp/MessageContoller?message=aaa

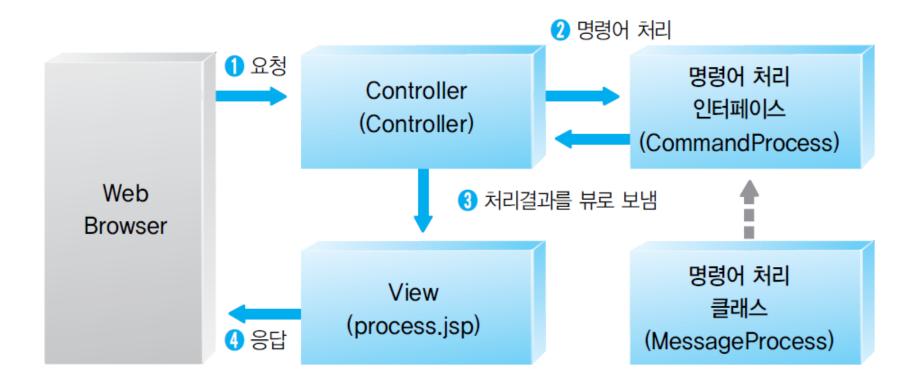
- 간편하긴 하나 명령어가 파라미터로 전달되게 되면 정보가 웹 브라우저를 통해 노출

요청 URI 자체를 명령어로 사용하는 방법

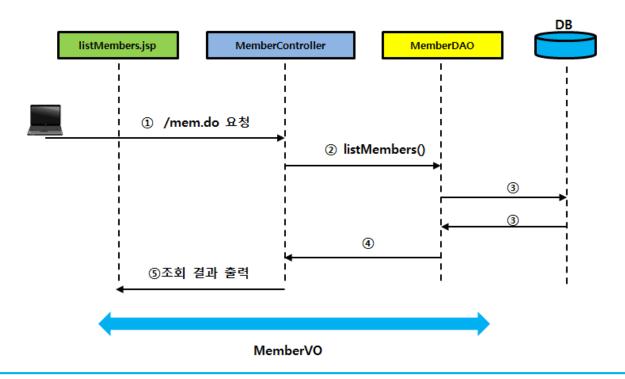
- 사용자가 요청한 URI 자체를 명령어로 사용하는 방법
- 예:http://127.0.0.1:8080/studyj네/ch17/test.do
- 요청되는 URI가 실제 페이지가 아니고 명령어이므로 악의적인 명령어로부터 사이트
 가 보호되며, 요청되는 URL이 좀 더 자연스러워 진다는 장점

3. 커맨드 패턴

요청 파라미터로 전달하는 방법

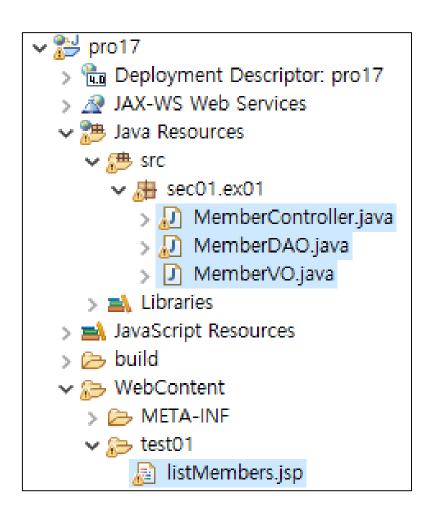


3.1 회원 정보 조회 기능 구현



- ① 브라우저에서 /mem.do로 요청
- ② 서블릿 MemberController가 요청을 받아 MemberDAO의 listMembers() 메서드를 호출
- ③ MemberDAO의 listMembers() 메서드에서 SQL문으로 회원 정보를 조회한 후 회원 정보를MemberVO에 설정하여 반환
- ④ 다시 MemberController에서는 조회한 회원 정보를 회원 목록창(listMembers.jsp)으로 포워딩
- ⑤ 회원 목록창(listMembers.jsp)에서 포워딩한 회원 정보를 목록으로 출력

1. 새 프로젝트 pro17에 sec01.ex01 패키지를 만든 후 MemberController, MemberDAO, MemberVO 클래스를 추가합니다. 그리고 test01 폴더를 만들고 listMembers.jsp를 추가합니다.



6. http://localhost:8090/pro17/mem.do로 요청하여 실행 결과를 확인합니다.

회원정보

아이디	비밀번호	이름	이메일	가입일
ki	1234	기성용	ki@test.com	2018-09-13
kim	1212	김유신	kim@jweb.com	2018-09-04
lee	1212	이순신	lee@test.com	2018-09-04
hong	1212	홍길동	hong@gmail.com	2018-09-04

회원 가입하기

3.2 회원 정보 추가 기능 구현

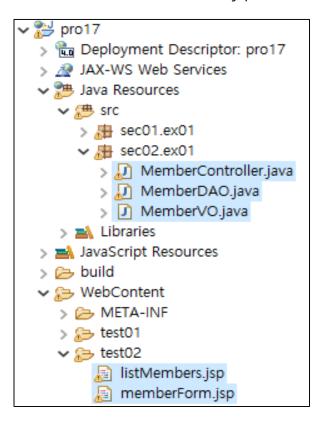
커맨드(Command) 패턴

- ▶ 브라우저가 URL 패턴을 이용해 컨트롤러에게 수행 작업을 요청하는 방법
- ➤ 컨트롤러는 HttpServletRequest의 getPathInfo() 메서드를 이용해 URL 패턴에서 요청명을 받아와 작업을 수행

URL 패턴을 이용해 컨트롤러에 요청하는 형식

- http://localhost:8090/pro17/member/listMembers.do
- ① /member : 회원 기능을 의미
- ② /listMembers.do : 회원 기능 중 회원 조회 기능을 의미

1. sec02.ex01 패키지를 만들고 MemberDAO와 MemberVO 클래스는 sec01.ex01 패키지의 것을 복사해 붙여 넣습니다. 그리고 test01 폴더의 listMembers.jsp도 복사해 test02 폴더로 붙여 넣습니다.



5. http://localhost:8090/pro17/member/listMember.do로 요청하여 회원 목록창이 나타나면 하단에 있는 회원 가입하기를 클릭합니다.

회원정보

아이디	비밀번호	이름	이메일	가입일
ki	1234	기성용	ki@test.com	2018-09-13
kim	1212	김유신	kim@jweb.com	2018-09-04
lee	1212	이순신	lee@test.com	2018-09-04
hong	1212	홍길동	hong@gmail.com	2018-09-04

회원 가입하기

- 6. 회원 가입창이 나타나면 다음과 같이 새 회원 차두리의 정보를 입력하고 가입하기를 클릭합니다.
- 7. 6번 과정에서 등록한 새 회원(차두리)이 추가된 회원 목록창이 다시 나타납니다.

회원 가입창			
아이디 cha2			
비밀번호 •••			
이름 자두리			
이메일 cha2@test.com			
가입하기 다시입력			

회원정보

아이디	비밀번호	이름	이메일	가입일
cha2	1212	차두리	cha2@test.com	2018-11-22
ki	1234	기성용	ki@test.com	2018-09-13
kim	1212	김유신	kim@jweb.com	2018-09-04
lee	1212	이순신	lee@test.com	2018-09-04
hong	1212	홍길동	hong@gmail.com	2018-09-04

회원 가입하기

3.3 회원 정보 수정 및 삭제 기능 구현

회원 정보 수정 과정

- ① 회원 정보 수정창에서 회원 정보를 수정하고 수정하기를 클릭해 /member/modMember.do로 컨트롤러에 요청
- ② 컨트롤러는 전송된 회원 수정 정보를 가져온 후 테이블에서 회원 정보를 수정
- ③ 수정을 마친 후 컨트롤러는 다시 회원 목록창을 표시

회원 정보 삭제 과정

- ① 회원 목록창에서 삭제를 클릭해 요청명 /member/delMember.do와 회원 ID를 컨트롤러로 전달
- ② 컨트롤러는 HttpServletRequest의 getPathInfo() 메서드를 이용해 요청명 얻음
- ③ 회원 ID를 SQL문으로 전달해 테이블에서 회원 정보를 삭제

1. sec02.ex02 패키지를 만들고 앞에서 사용한 자바 실습 파일들을 붙여 넣습니다. 그리고 test03 폴더를 만들고 JSP 파일들을 붙여 넣습니다.

