5. Spring mvc

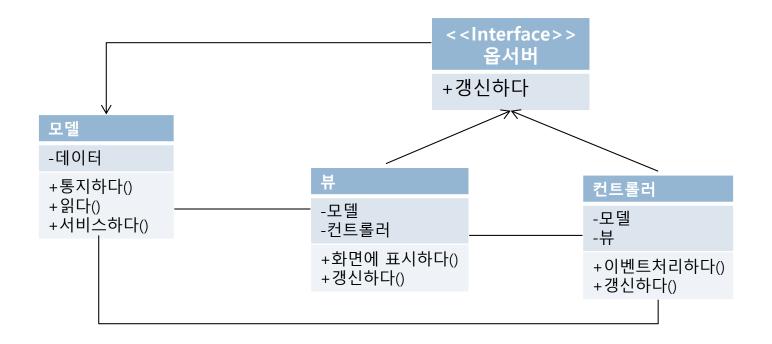
- 1. Spring MVC 개요
- 2. 스프링 MVC의 구조 살펴보기
- 3. Resources 폴더
- 4. 컨트롤러 구현



1. Spring MVC 개요

╸MVC 패턴

- □ 애플리케이션의 역할을 모델(Model), 뷰(View), 컨트롤러(controller)로 나 누어 작업
- Smalltalk-80 처음 소개
- 업무 서비스와 도메인 객체를 사용자 인터페이스로부터 분리, 하나 이상의 컨트롤러를 통해서 이들 사이 상호작용을 통제하는 아키텍처 패턴



MVC 모델의 구성 요소

□ 모델

- □ 애플리케이션의 핵심적인 기능 제공
- □ 뷰와 컨트롤러 등록
- □ 데이터 변경 시 뷰와 컨트롤러에 통지

□ 뷰

- □ 관련된 컨트롤러 생성, 초기화, 사용자에게 정보 표시
- □ 데이터 변경이 통지될 때 모델로부터 데이터를 읽어 처리

□ 컨트롤러

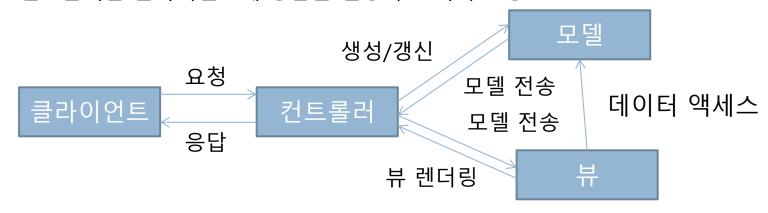
- 사용자 입력을 이벤트로 받아들여 해석하여 모델에 대한 요청을 서비스하 거나 뷰에 대한 요청을 표시
- □ 데이터 변경이 통지될 때 모델로부터 데이터 읽어와 처리

웹 애플리케이션 MVC

■ Front Controller 패턴 적용 – 컨트롤러가 중심이 되는 변형된 구조를 가짐

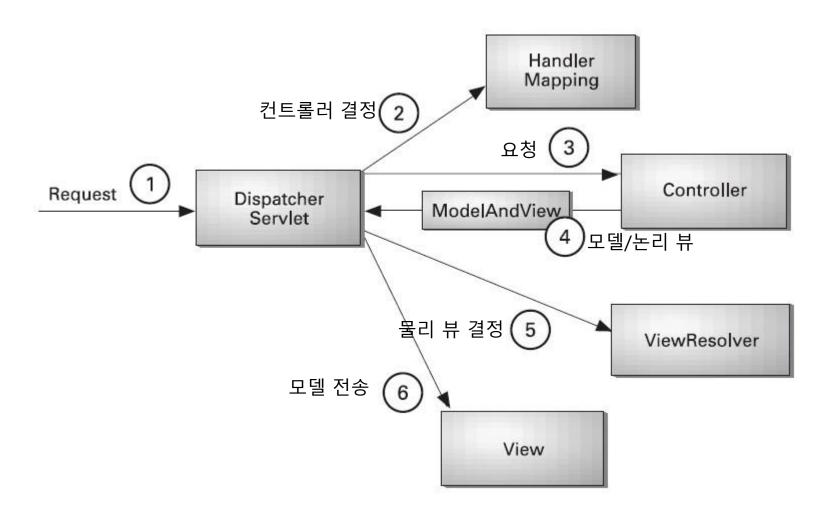
□ 동작

- □ 클라이언트가 컨트롤러에게 데이터 조회, 저장 등의 작업 요청
- □ 컨트롤러 : 서블릿으로 구현, 업무 로직 처리, 모델생성, 모델의 데이터 갱신, 뷰에 모델 전송, 뷰가 변경된 데이터 사용 가능하게 함
- □ 모델 : POJO Java 클래스로 구현, 데이터와 데이터처리에 필요한 메서드 포함, 자신이 관리하는 데이터에 집중
- 뷰: JSP로 구현, 컨트롤러가 제공한 모델을 사용하여 데이터에 액세스하여 웹페이지(뷰)를 렌더링하여 응답을 생성하고 컨트롤러에 전달
- □ 컨트롤러는 클라이언트에 응답을 전송하고 서비스 종료



Spring MVC 아키텍처 개요

Spring MVC 매카니즘



Spring MVC 시작

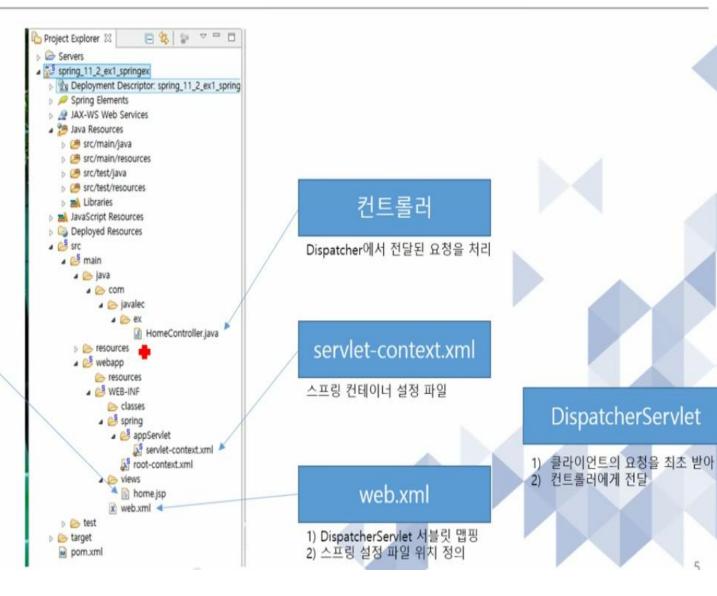
□ 스프링 프로젝트 작성 두 가지 방법

- Spring Boot를 이용하는 방법
 - File -> new -> Spring Start Project
- □ Spring 템플릿 프로젝트를 이용하는 방법
 - File>New>Spring Legacy Project
 - New Spring Project 위저드의 Spring Project 화면에서 Spring MVC Project 항목을 선택, 프로젝트 이름: SpringProject01로 지정하고 next 선택
 - Project Setting>Spring MVC Project화면에서 패키지명을 com.miya.project01로 지정, finish 선택

□ 디렉토리 구조 살펴보기

- src/main/java controller
- resources 자원
- webapp view

Spring MVC 구조



뷰(.jsp)

Spring MVC 애플리케이션 설정

□ web.xml 살펴보기

Servlet 지정

```
<servlet>
    <servlet-name>appServlet</servlet-name>
    <servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>
    <init-param>
        <param-name>contextConfigLocation</param-name>
        <param-value>/WEB-INF/spring/appServlet/servlet-context.xml</param-value>
        </init-param>
        <load-on-startup>1</load-on-startup>
        </servlet>
```

Servlet 매핑

```
<servlet-mapping>
<servlet-name>appServlet</servlet-name>
<url-pattern>/</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

□ 프론트 컨트롤러 DispatcherServlet

- DispatcherServlet
 - HttpServlet 클래스에서 파생된 서블릿
 - 매핑된 URL의 모든 HTTP 요청을 처리
 - 각 DispatcherServlet은 자기 자신의 웹 애플리케이션용 IoC 컨테이너인 WebApplicationContext가 생성
 - WebApplicationContext는 Spring MVC 웹 어플리케이션에 필요한 Spring 빈의 인스턴를 생성. 관리
 - 생성된 Spring 빈은 웹 애프릴케이션에서 정의한 컨터롤러, HTTP 요청을 컨트롤 러와 매핑시켜주는 HandlerMapping과 물리적인 뷰를 결정하는 ViewResolver도 포함.

servlet-context.xml

- □ DispatchServlet의 컨텍스트 파일
- □ 어노테이션 지원을 위한 태그 설정

<annotation-driven />

- HandlerMapping 대한 설정-HTTP 요청을 처리할 컨트롤러 선택
- RequestMappingHandlerMapping 클래스가 HandlerMapping을 처리하는 Spring 빈으로 등록
- @RequestMapping 어노테이션 사용하여 @Controller 어노테이션이 지정된 컨트롤러의 메서드가 HTTP 요청을 처리할 수 있도록 매핑

servlet-context.xml-2

■ 물리적 뷰 결정-ViewResolver Spring 빈 설정

■ 정적인 리소스에 대한 설정

```
<resources mapping="/resources/**" location="/resources/" />
```

```
<resources mapping="/resources/**" location="/resources/" />
<resources mapping="/css/**" location="/css/" />
<resources mapping="/js/**" location="/js/" />
<resources mapping="/css/**" location="/resources/css/" />
<resources mapping="/images/**" location="/resources/images/" />
<resources mapping="/js/**" location="/resources/js/" />
```


한글처리

□ web.xml에 CharacterEncodingFilte 추가

```
<filter>
   <filter-name>characterEncodingFilter</filter-name>
   <filter-class>org.springframework.web.filter.CharacterEncodingFilter</filter-class>
   <init-param>
       <param-name>encoding</param-name>
       <param-value>UTF-8</param-value>
   </init-param>
   <init-param>
       <param-name>forceEncoding</param-name>
       <param-value>true</param-value>
   </init-param>
</filter>
<filter-mapping>
   <filter-name>characterEncodingFilter</filter-name>
   <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>
```

루트 웹 애플리케이션 컨텍스트

- □ IoC 컨테이너 애플리케이션 컨텍스트
 - □ 트리 구조를 가짐
- □ 애플리케이션 컨텍스트
 - □ 부모 애플리케이션 컨텍스트를 가질 수 있으며, 계층구조 안에 모든 애플리케이션 컨텍스트는 각각 독립적인 설정 정보를 사용하여 Spring 빈 객체를 생성/관리
- □ 의존성 주입을 위해 Spring 빈을 찾을 때
 - □ 먼저 자신의 애플리케이션 컨텍스트를 관리하는 Spring 빈 중에서 찾는다
- □ 자신을 관리하는 Spring 빈 중에 없는 경우
 - □ 부모 애플리케이션 컨텍스에게 Spring 빈을 찾아 줄 것을 요청
- □ 계층구조를 따라 최상위 root 컨텍스트까지 요청 가능

□ 루트 웹 애플리케이션 등록-web-xml

ContextLoaderListener : 루트 웹 애플리케이션 컨텍스트를 시작, 종료

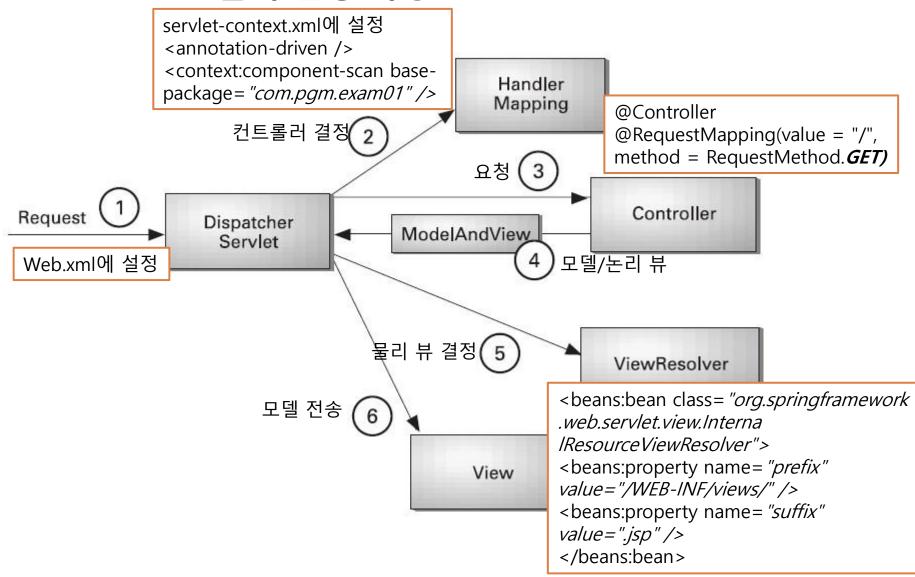
Context 파라미터 지정

```
<context-param>
  <param-name>contextConfigLocation</param-name>
  <param-value>/WEB-INF/spring/root-context.xml</param-value>
</context-param>
```

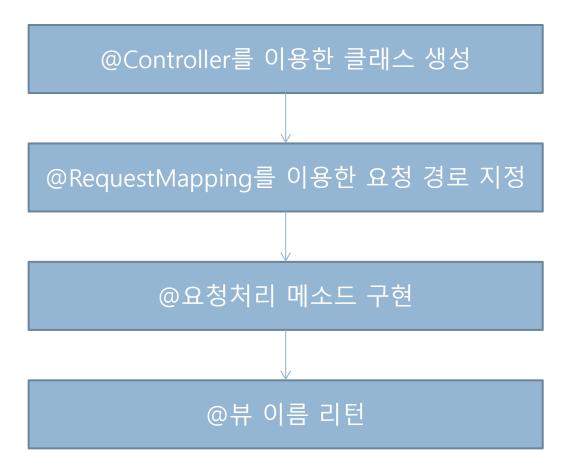
■ 루트 컨텍스트가 사용할 Spring 설정 파일의 위치를 지정한 contextConfigLocation 설정

- □ Home 컨트롤러 실행 과정
- □ 컨트롤러 클래스
- □ 모델 클래스
- □ 요청클래스 핸들러 메서드 매개변수 타입
- □ 요청핸들러 메서드 반환타입
- □ 뷰 이름 리턴

□ Home 컨트롤러 실행 과정

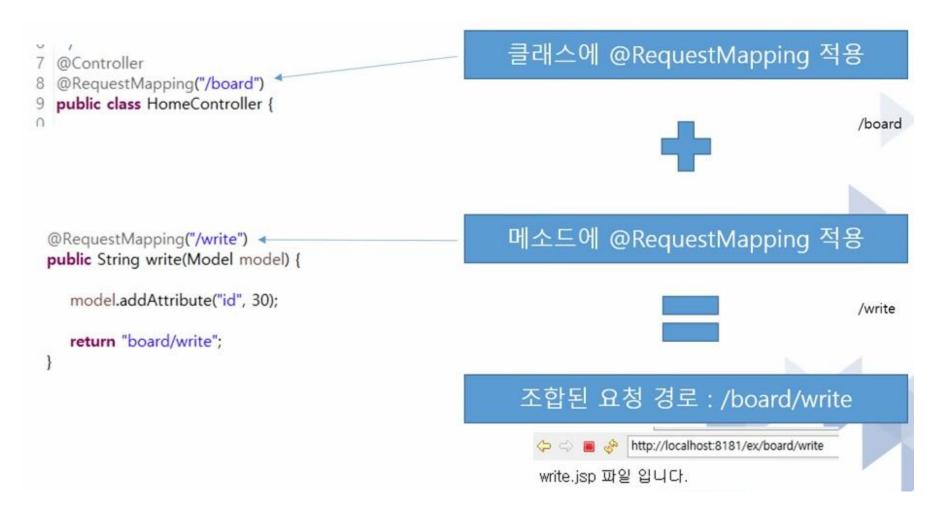


□ 컨트롤러 클래스 제작 순서



@Controller
public class HomeController {

□ 클래스에 @RequestMapping 적용



□ 뷰에 데이터 전달

- Model 클래스를 이용한 전달
 - Model 객체를 파라미터로 받음

```
@RequestMapping("/board/content")
public String content(Model model){
    model.addAttribute("id",30);
    return "board/content";
}
```

■ ModelAndView 객체 생성

```
@RequestMapping("/board/reply")
public ModelAndView reply(){
    ModelAndView mv=new ModelAndView();
    mv.addObject("id",20);
    mv.addObject("name", "홍길동");
    mv.setViewName("board/reply");
    return mv;
}
```

Controller 예제

```
@RequestMapping("/board/view")
public String view(){
   return "board/view";
@RequestMapping("/board/content")
public String content(Model model){
   model.addAttribute("id", 30);
   return "board/content";
@RequestMapping("board/reply")
public ModelAndView reply(){
   ModelAndView mv=new ModelAndView();
   mv.addObject("id", "abcd");
   mv.addObject("pw", "a1234");
   mv.setViewName("board/reply");
   return mv;
```