

TALLER JAVASCRIPT BASICO

1. Pepe desea saber cuál será su calificación final en la materia de *Lógica de Programación y Algoritmos*. Dicha calificación se compone de los siguientes porcentajes:
 - 55% promedio de tres parciales
 - 30% Examen Final
 - 15% Trabajo final
2. Crear un algoritmo en el cual el usuario tenga que adivinar un número. Este número lo creará el sistema al azar. El usuario tiene solo 10 intentos y el sistema debe mostrar si el usuario está cerca o lejos de dar con el número programado por el sistema.
3. Crear un algoritmo que pida x cantidad de números e indique el porcentaje de números pares y el porcentaje de números impares.
4. Crear un algoritmo que imprima los números del 1 al 100 y del 101 al 200. El usuario debe poder escoger la opción a imprimir.
5. Realiza un script que pida un texto e indique si es un palíndromo en un alert. Ejemplo de palíndromo: "amor a roma".
6. Crear un algoritmo que almacene una lista de nombres en un arreglo y luego ordenarlos alfabéticamente. No se sabe la cantidad de datos que se ingresarán. Se ingresa una lista de nombres (la lista termina cuando se ingresa un espacio en blanco) si se repite un nombre, el sistema debe mostrar un mensaje indicando al usuario que no debe repetir nombres y continuar con la lista.
7. Crear un script que muestre una palabra o frase ingresada al revés y que indique cuántas letras y espacios tiene.

ej:

Ingresa una palabra o frase

Hola mundo

Tu palabra al revés es: odnum aloh

Tiene 9 letras y 1 espacio