

Taller JavaScript DOM

1. Apoyado en JavaScript crear una máscara de reproducción que nos permita manipular un elemento multimedia de la siguiente forma:

- Crear un documento .html que contenga un video
- Por medio de JavaScript permitir que el volumen sea manipulable. (Subir, bajar, mute)
- Debe permitir adelantar y atrasar el video a placer.

2. Programa los siguientes botones por medio de JavaScript que realicen las siguientes funciones:

- Un botón que nos permita agregar de manera secuencial los divs.
- Un botón que nos permita eliminar todos los divs.
- Un botón que nos permita eliminar todos los divs impares.
- Un botón que nos permita eliminar el div que el usuario desee.

NOTA: Se debe mantener la secuencia de divs una vez de haya eliminado el último.

3. Realiza una página que muestre cinco cuadrados de diferentes colores. Cuando el mouse pase por encima de alguno de ellos el color de fondo será del color de relleno del cuadrado.
4. Por medio de JavaScript crear un efecto de zoom in y zoom out a una imagen, dicho efecto debe ser controlado por un botón y el efecto debe tener una transición suave.