

Criterio	EXCELENTE (6.5 o 7 Puntos)	ADECUADO (4 Puntos)	MINIMO (2 Puntos)	INSUFICIENTE (0 Punto)
Heap	Desarrolla utilizando claramente heaps o priority_queue de forma muy eficiente y clara.	Desarrolla utilizando heaps o priority_queue de forma no muy eficiente y clara o utiliza otros tipos de estructuras sin errores aparentes.	Resuelve lo solicitado con muy pocos errores	Contiene errores que no hace que funcione el programa
Hash	Desarrolla utilizando claramente hash o unordered_map de forma muy eficiente y clara.	Desarrolla utilizando claramente hash o unordered_map de forma no muy eficiente y clara o utiliza otros tipos de estructuras sin errores aparentes.	Resuelve lo solicitado con muy pocos errores	Contiene errores que no hace que funcione el programa
Binary Tree	Desarrolla utilizando claramente binary tree de forma muy eficiente y clara.	Desarrolla utilizando claramente binary tree de forma no muy eficiente y clara o utiliza otros tipos de estructuras sin errores aparentes.	Resuelve lo solicitado con muy pocos errores	Contiene errores que no hace que funcione el programa