

# 任文倩

UX设计师（2016–2020）

## 专业技能

### 设计

多平台UX/UI设计，低至高保真原型设计，风格定义，视觉设计，B端产品设计，标准化设计，可视化设计，动效设计，品牌设计，视频制作，摄影后期...

### 能力

产品意识，需求分析，竞品分析，用户调研，场景分析，信息架构设计，流程设计，数据分析，可用性测试，用户体验量化...

### 软件

Sketch, Figma, Principle, Photoshop, Illustrator, After Effect, Premiere, 蓝湖, Invision, Axure, Xmind...

### 合作

目标导向，注重细节，设计评审，团队设计体系，设计经验沉淀分享，影响力驱动...

## 教育经历

### 南京邮电大学

软件工程学士学位 2012.09–2016.07

- 学习高等数学、大学物理、高级语言程序设计、数据结构、算法分析、数据库、Web技术、软件开发等课程；
- 担任校级社团首席媒体官，负责学校官网、公众号、微博等平台活动策划、内容发布及宣传物料制作；
- 参加大学生创业项目“派卡网”，获得大学生创业计划竞赛江苏省银奖；担任平面设计师一职，与南京夫子庙、先锋书店、大众书局等知名旅游景点合作设计南京旅游文创产品；

## 获奖经历

### 大学生创业计划竞赛

全国银奖 / 江苏省银奖

### Smile Gate创意大赛

Logo设计组 二等奖

生日：1994年07月

现居地：杭州市 拱墅区

经验：4年工作经验

作品集：[在线链接](#)

邮箱：[rriwen@qq.com](mailto:rriwen@qq.com)

电话：18362976211（微信同号）

## 工作经验

### 杭州雷数科技有限公司

UI设计师 2019.04–2020.06

- 参与多个B端项目，包括：丰宁县政府OA办公系统、神威药业大数据分析平台、鲁能足球赛事大数据App、山东省瞪羚企业可视化大屏、安丘农业电商小程序、漫蛸网区块链App等；
- 独立负责多个项目的设计解决方案：深入理解业务流程，参与项目需求分析、用户调研、流程设计、方案评审等多个环节，将业务目标转化为用户行为，系统化输出高保真原型图并建立规范，积极与产品及前端沟通，推进用户界面及交互设计的最终实现，确保项目成功交付；
- 总结项目设计方案，建立并维护设计团队设计体系，包括后台管理系统、移动端、可视化大屏等多平台设计规范，并与前端团队配合完成公司内部技术中台组件库，提高团队开发效率；
- 独立负责杭州雷数官网项目设计，分析市场流行趋势，探索不同设计风格与视觉表达方式，完成项目视觉设计构思和整体视觉风格规划，并完成全部页面场景化插画设计。

### 上海浦槐网络科技有限公司

产品设计师 2016.09–2019.03

- 主导VR全景图片应用的产品设计，包括VR产品功能探索、竞品分析、用户调研、信息架构设计、流程设计、设计执行等全链路设计，并协助Unity开发工程师推动产品上线和更新；
- 关注VR硬件及软件发展趋势，参与市场调研、研究用户行为，跟踪用户反馈、分析后台相关数据，挖掘VR产品的体验改进点，并根据产品规划和需求推动体验优化；
- 参与VR端应用的内容制作，负责VR全景图片和立体视频后期处理。

## 项目经验

### 漫蛸网区块链 App

2020.03–2020.06

是一个基于区块链技术搭建的通用积分、广告发布、酒店服务预订的平台。我主要负责：学习并了解通用积分使用规则，调研区块链、酒店预订等相关竞品，通过面对面访谈了解客户需求和用户行为；根据已有App设计方案优化产品信息架构，重新设计流程，输出原型图，确保设计方案满足用户体验目标；同时进行可用性测试，验证设计方案的有效性和满意度，并和客户达成共识。

### 鲁能足球赛事大数据App

2019.12–2020.03

是一款为鲁能工作人员提供的赛事数据、球员信息分析的移动端应用软件。我主要负责：调研和学习鲁能足球实验室Web端后台及足球相关知识，和客户确认业务需求，调研Onefootball、懂球帝等竞品，利用卡片分类法重新梳理并整合信息架构；构思用户场景，梳理用户接触点，完成完整的流程设计；最终输出高保真原型图和产品说明书，并落地开发。

### 神威药业大数据分析平台

2019.09–2019.11

是一个为神威药业整合药物研发数据和资源的一站式信息解决方案。我主要负责：了解大屏设计需求，提炼关键词，从而确认整体设计风格；整合分析数据，和需求方沟通数据维度，确认图表类型；根据选定的图表类型，对传统BI图表进行设计创新和风格统一，输出动态交互视频。

### 丰宁OA办公系统

2019.04–2019.07

是丰宁县政府为推进智慧新城建设开发的协同办公系统。我主要负责：深入理解政府办公业务需求，根据丰宁政府特点和管理模式，协助完成OA办公系统设计解决方案；积极与开发沟通，推进界面设计的最终实现；整理并优化团队设计体系规范，配合前端搭建公司内部技术中台组件库。

### Gala360 VR

2016.09–2019.03

是七人团队协作开发的VR全景图片应用。我主要负责：全链路设计，通过竞品调研和分析用户行为，和团队探讨设计概念，确认产品架构；设计和优化流程，与目标用户进行多次可用性测试，产出流程图和原型图，并协助Unity工程师调整3D空间中设计的还原。此项目曾被Oculus Store、Daydream、小米等多个VR平台推荐，是初级VR使用者装机必备应用。