

# **“Petualangan Kiki si Tikus”**

## **Game Design Overview**

**Game Platform :** PC (Windows)

**Target Age :** All Age

**Rating :** SU

### **Game Summary :**

Kiki adalah seekor tikus lucu dan gesit yang suka menjelajah. Dia memiliki bulu berwarna abu-abu dan badannya kecil menggemaskan. Kiki dapat bergerak ke atas, bawah, kiri, dan kanan di dalam labirin. Kiki dihadapkan dengan musuh berupa kucing yang selalu mengejanya. Untuk keluar dari labirin, Kiki harus mengumpulkan semua koin yang ada di dalamnya.

### **Game Outline :**

#### **1. Pengantar**

Pemain akan menjalani kehidupan sebagai Kiki, seekor tikus yang berusaha bertahan hidup di tengah labirin yang penuh dengan kucing-kucing nakal yang senantiasa mengejar. Perjalanan Kiki untuk keluar dari labirin terasa menegangkan dengan tingkatan level yang akan bertambah sulit setelah menyelesaikan level-level sebelumnya.

#### **2. Memulai Perjalanan**

Pemain akan memulai perjalanan untuk keluar dari labirin dengan jumlah nyawa sebanyak 5 (lima). Jika Kiki si Tikus tertangkap oleh seekor kucing, maka nyawa Kiki akan berkurang satu. Jika Kiki kehilangan semua nyawa nya, maka permainan berakhir.

#### **3. Misi yang dihadapi**

Selain menghindari kucing-kucing yang berkeliaran di dalam labirin, pemain harus mengumpulkan semua koin yang ada di dalam labirin tersebut untuk keluar dari labirin dan membuka portal ke level berikutnya. Adapun kucing-kucing yang perlu dihindari terbagi menjadi 3 jenis :

- Kucing biasa: Berwarna coklat dan bergerak dengan kecepatan normal.
- Kucing pemburu: Berwarna hitam dan bergerak lebih cepat dari kucing biasa.

- Kucing penjaga: Berwarna putih dan lebih besar dari kucing lainnya. Kiki tidak dapat melewati kucing penjaga. Maka dari itu, Kiki harus mencari jalan lain untuk dapat keluar dari labirin.

#### **4. Fitur tambahan**

Selain koin, di dalam permainan juga terdapat beberapa item dan fitur yang dapat mempermudah Kiki untuk keluar dari labirin :

- Power-up: Kiki dapat memakan power-up untuk mendapatkan kekuatan khusus, seperti mempercepat gerakannya atau membuat kucing-kucing tersebut menjadi lambat.
- Item spesial: Ada beberapa item spesial yang dapat membantu Kiki menyelesaikan level, seperti lubang untuk bersembunyi dari kucing atau keju untuk memancing kucing.
- Level bonus: Ada beberapa level bonus yang dapat dimainkan Kiki untuk mendapatkan koin tambahan.

#### **5. Akhir permainan**

Permainan akan berakhir jika Kiki dapat berhasil keluar dari labirin pada level 100. Setelah berhasil keluar dari semua labirin, Kiki hidup bebas bepergian kemanapun ia mau. Pengguna akan tetap dapat mengulang dari level-level yang sudah di-unlock sebelumnya, jika diinginkan.

#### **6. Pengulangan dan pengembangan**

Seiring berjalannya waktu, akan ada update penambahan skin baru yang dilengkapi dengan skill khusus yang dapat membantu Kiki menghindari kucing-kucing yang mengejarnya. Kemudian, akan terdapat juga penambahan opsi background atau tema lokasi labirin yang dapat dipilih pengguna, seperti misalnya akan ada labirin dengan background suasana tropis, labirin Mesir kuno, labirin perkampungan di Indonesia, dll.

#### **Unique Selling Points (USP) :**

**1. Gameplay :** Menjadikan tikus sebagai karakter utama dan menjadikan kucing sebagai musuh dapat memberikan nuansa yang berbeda pada game. Hal ini dapat membuat game lebih menarik dan menantang bagi pemain.

**2. Graphic :** Jika biasanya tikus identik dengan hewan yang kotor dan menjijikkan, lain halnya dengan Kiki si Tikus. Kiki adalah seekor tikus yang lucu dan menggemaskan, dengan bulu berwarna abu-abu dan badannya yang mungil. Dengan grafik yang terkesan lucu, game “Petualangan Kiki si Tikus” akan terasa menyenangkan untuk dimainkan oleh semua kalangan.

### **Similar Competitive Products :**

**1. Pac-Man :** Game legendaris dengan tampilannya yang ikonik, dimana pemain diharuskan menghindari musuh dan mengumpulkan poin.

**2. Mummy Maze Deluxe :** Game yang mengharuskan pemain keluar dari labirin dan menghindari serangan mumi.

---

### **Team :**

1. Rizqy Saputra (A11.2021.13783)
- 2.
- 3.