

Eish Ahmed
Itim Tarek
Mohammed Naim

RAPPORT DE PROJET - PHASE 1

Projet : Creative-Yumland (Application Web de Restauration)

Nom du Restaurant : Flagrant Délice

1. Composition du Groupe

Notre trinôme est composé de :

- **Ahmed Eish**
- **Naim Mohammed**
- **Tarek Itim**

2. Introduction et Organisation Générale

Le projet a officiellement débuté le **6 février 2026**. Dès cette date, nous avons mis en place une organisation régulière en travaillant un peu chaque semaine sur les créneaux de TD pour ne pas prendre de retard.

Pour notre projet, nous avons choisi le thème des "crimes culinaires" avec notre restaurant **Flagrant Délice** (mélanges interdits comme le Burger Donut, la pizza hawaïenne, etc.). La Phase 1 consistait à réaliser l'ensemble de l'interface client de manière statique en utilisant uniquement les langages HTML5 et CSS3 .

3. Répartition des Tâches

Afin d'avancer efficacement tout au long de ces semaines, nous nous sommes répartis la création des pages et la conception du design. Chacun a également apporté les modifications nécessaires à sa partie au fur et à mesure de l'avancement (ajustements sur le CSS, structuration de ses fichiers, etc.) :

- **Travail commun** : Définition du thème "Flagrant Délice", choix de la charte graphique (Bleu #00a8e8, Rouge #e60012, Blanc #ffffff), de la typographie (Impact, Arial Black) et création du document de conception.
- **Tarek** : Page d'accueil par défaut qui reprend le nom du restaurant, une zone de recherche de plats et une liste de plats (fréquemment commandés, plat du jour, ...).
 - Page de présentation des produits avec la présence d'une barre de recherche mais aussi d'un menu pour filtrer les produits par catégorie (types de plats, saveurs, allergènes, ...).
 - Page d'inscription avec un formulaire (nom, prénom, adresse, numéro de téléphone, informations complémentaires, ...).

- **Naim** : Page de connexion avec un formulaire classique.
 - Page de profil qui permet d'accéder aux informations de l'utilisateur mais aussi à ses anciennes commandes et à son compte fidélité. Certaines informations devront pouvoir être modifiées lorsque l'on clique sur un symbole "Crayon" (pour cette phase, elles ne sont pas réellement modifiables, cela sera effectif en phase 3).
 - Page administrateur avec un accès à la liste des utilisateurs (tous ou seulement ceux qui ont passé des commandes, ...) avec la possibilité en phase 2 d'aller sur le profil concerné.

- **Ahmed** : Page des commandes, accessible uniquement par le restaurateur qui pourra consulter les commandes en attente de prise en charge (celles à préparer) et celles en cours de livraison. Des boutons en phase 2/3 permettent de modifier le statut des commandes (le restaurateur indique que la commande passe en livraison, le livreur pourra indiquer que la commande passe dans l'état livré).
 - Page de livraison, accessible par le livreur depuis son smartphone et résumant les informations (adresse, code interphone, étage, commentaires, numéro de téléphone, ...) avec la possibilité d'ouvrir l'adresse avec une application de navigation/cartographie (ex: Maps ou Waze). Il aura accès à un bouton en phase 2/3 pour indiquer que la livraison est terminée.
 - Page de notation, le client aura accès (après la livraison) à une page où il peut noter la livraison et la qualité des produits reçus dans sa commande.

4. Problèmes Rencontrés (Techniques, Humains et Organisationnels)

Problèmes Techniques

1. **Environnement de développement (GitHub / VS Code)** : Lors de la récupération du projet (Clone Repository), certains d'entre nous ont rencontré un problème de synchronisation de l'espace de travail. Les fichiers HTML apparaissaient vides dans le navigateur car VS Code enregistrerait les modifications dans un environnement virtuel ou un dossier distant au lieu de modifier nos fichiers locaux.
2. **Affichage Responsive (Livreur)** : Le cahier des charges précisait que le livreur utilise un smartphone et porte de gros gants. Il a été difficile d'adapter la taille des boutons pour qu'ils prennent toute la largeur de l'écran sans utiliser d'outils CSS avancés (comme Flexbox).
3. **Décalages d'interface** : L'ajout de bordures sur certains boutons décalait la hauteur de ces derniers par rapport aux autres éléments cliquables de la page de livraison.

Problèmes Humains et Organisationnels

1. **Le rendu GitHub (Problème de plateforme) :** Au moment de rendre notre travail, la plateforme Moodle a rencontré des dysfonctionnements majeurs. Il nous était impossible de soumettre l'URL de notre dépôt GitHub dans les temps impartis.

5. Solutions Apportées

Solutions Techniques

1. **Gestion locale des fichiers :** Pour contourner le problème de VS Code, nous avons recréé un dossier local propre sur le Bureau (Projet_Creative_Yumland), ouvert ce dossier spécifique dans l'éditeur et activé l'enregistrement automatique (Auto-Save). Cela a rétabli le lien direct entre notre code et l'affichage du navigateur.
2. **Adaptation CSS (Box-sizing) :** Pour les boutons du livreur, nous avons utilisé des pourcentages (width: 90%), forcé le comportement en bloc (display: block) et utilisé la propriété box-sizing: border-box; avec des bordures transparentes. Cela a permis d'harmoniser la taille de tous les boutons (indépendamment de l'épaisseur de leur bordure visuelle) pour une utilisation facile avec des "gros gants".
3. **Structuration des données :** Nous avons utilisé rigoureusement la balise <table> pour organiser l'affichage des commandes côté cuisine, en respectant les principes du Lab 1.

Solution Organisationnelle (Rendu)

1. **Contournement de la panne Moodle :** Face à l'impossibilité de rendre le projet sur Moodle, nous avons fait preuve de réactivité. **Mme Arib Souhila**, a suggéré de déposer le lien URL vers notre dépôt **GitHub** directement dans le dossier **TEAMS** qu'elle a mis à notre disposition, afin de valider notre rendu dans les temps et de prouver notre usage régulier de Git.

6. Conclusion

Cette première phase nous a permis de consolider nos bases en HTML5 et CSS3 tout en nous confrontant aux réalités du travail en groupe et de la gestion de versions. Le site statique "Flagrant Délice" est désormais opérationnel et prêt à accueillir les fonctionnalités dynamiques. Nous sommes prêts à entamer la Phase 2 (Base de données et PHP) pour rendre nos formulaires pleinement fonctionnels.