



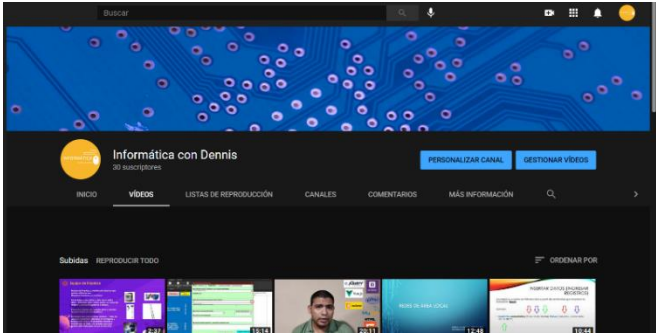
Viceministerio Académico
Dirección de Recursos Tecnológicos en Educación
Departamento de Investigación, Desarrollo e Implementación
Transformación curricular, una apuesta por la calidad educativa

FORMULARIO PARA PUBLICAR EXPERIENCIAS EXITOSAS PNTM

Esta guía responde a la estructura del formulario *“Compartir Mi experiencia exitosa”*, disponible en el Sitio del PNTM para los docentes que voluntariamente deseen compartir logros didácticos con el uso de las tecnologías digitales, a efectos de generar comunidad digital con otros colegas, en el ámbito nacional e internacional.

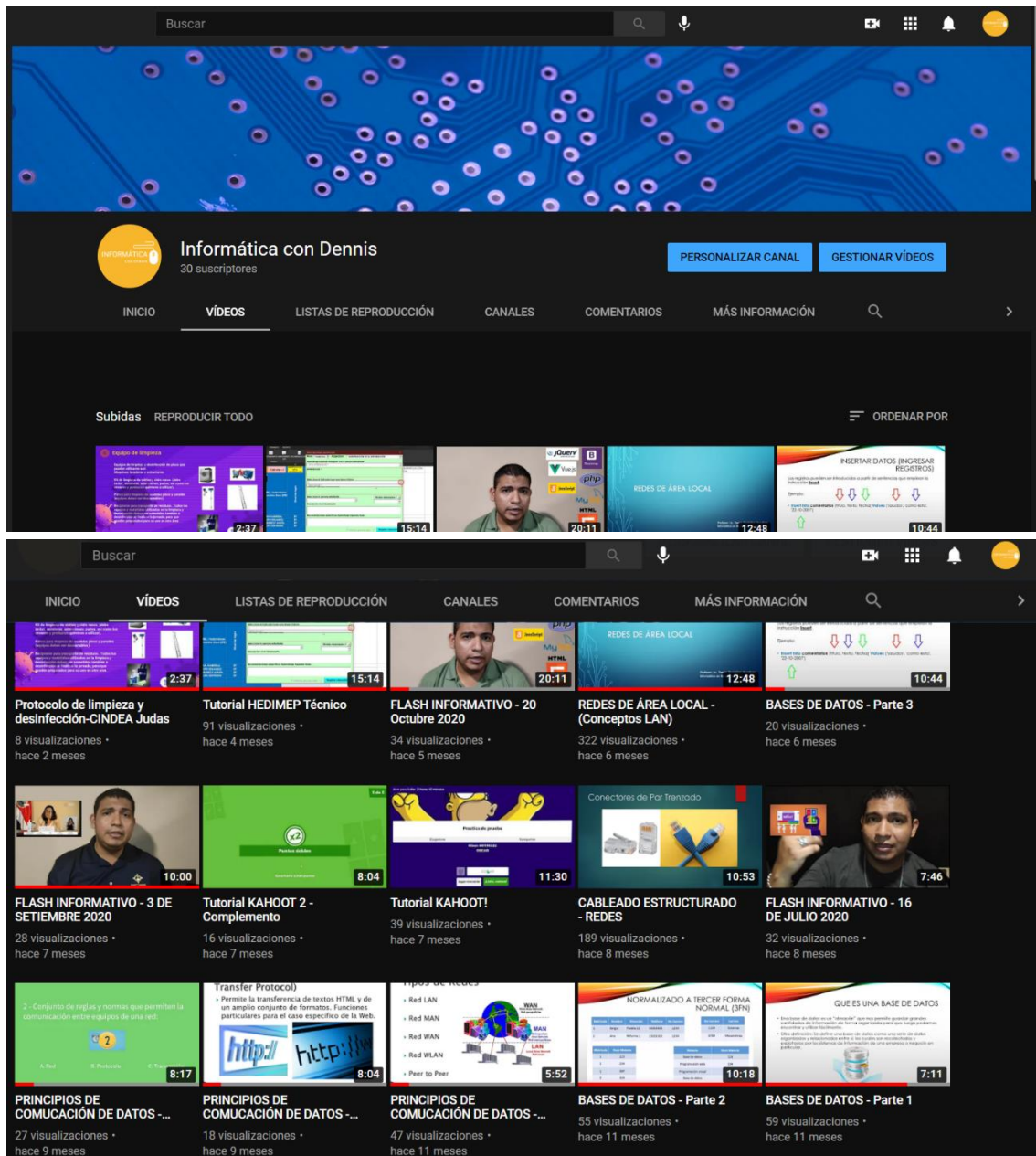
Sobre la publicación de la iniciativa/experiencia/actividad en particular, indique:

Campo	Descripción
Título para la experiencia exitosa	Youtuber por Pandemia
Categoría	Informática.
Descripción de la experiencia exitosa	<p>Durante la cancelación de las clases presenciales, todos los docentes buscaban métodos, para hacer llegar el material de clases y las GTA's a sus estudiantes. En el CINDEA Judas de Chomes, en el cantón de Puntarenas, la situación socioeconómica del lugar, es sumamente difícil, existe la pobreza y familias que viven de la pesca, sin contar que el acceso a internet es limitado o nulo, por los diferentes proveedores de internet de la zona.</p> <p>Los estudiantes, en su mayoría, solo cuentan con plan de datos móviles limitado para el acceso de datos o internet, de tal forma que se hacía difícil brindar una clase virtual por plataforma Teams, Zoom, o Google Meets. Nuestros estudiantes pertenecen a la especialidad técnica de Informática en Redes, y a pesar que es un área de tecnologías, aun así, la conectividad es complicada por la zona.</p> <p>Es por ello que mi persona (Prof Denis Mauricio González Mendoza y Coordinador con la Empresa del colegio) y otro compañero de Informática llamado Jose Arnoldo Garita García pensamos:</p> <p><i>“Por qué no usamos YouTube? Como plataforma para subir los contenidos de clases, y así el estudiante tiene el contenido siempre disponible y lo puede ver cuando quiere y donde quiera”</i></p>

	<p>Así que nos pusimos manos a la obra y comenzamos a grabar clases o contenidos de las guías y aprendizajes esperados para los estudiantes de nuestras materias. En mi caso personal, yo realicé un canal llamado <i>“Informática con Dennis”</i>, para asociarlo directamente a tecnologías. A pesar que es mi canal personal, lo usé para el tema educativo</p> <p>Posteriormente nos preguntamos;</p> <p><i>“¿Cómo podemos evaluar correctamente el aprendizaje sin perjudicar o aburrir al estudiante?”</i></p> <p>Pensamos de manera inmediata, en una aplicación tanto web, como para celulares llamada KAHOOT, la cual tiene como objetivo, crear trivias para que los estudiantes realicen o contesten preguntas, ganando puntos por contestar correctamente, haciendo que exista una tabla y un podio para competir entre los participantes.</p> <p>De tal forma, los estudiantes terminaban el ejercicio compitiendo entre ellos, permitiendo la diversión, retroalimentación de la materia y evaluación, todo al mismo tiempo.</p> <p>Los estudiantes a pesar de que no existía, la misma interacción a como se da en las aulas, se sentían acompañados y no aburridos al descubrir esta genial herramienta para la educación.</p> <p>Ahora, los estudiantes asocian la app de Kahoot como un medio para aprender y entretenerse a la vez.</p>
Adjuntar imagen	
Etiquetas	<p>Informática, YouTube, Kahoot, Informatica con Dennis, Prof. Denis González Mendoza, Prof. José Arnoldo Garita, Youtuber, CINDEA JUDAS.</p>
Ver condiciones	
Condiciones	
COMPARTIR MI EXPERIENCIA	

ANEXOS

Canal de YouTube donde se subió el contenido para los estudiantes: [Informática con Dennis - YouTube](#)



YouTube

Buscar

tabla

Cve. cliente	Nombre	Direccion	Ciudad	Estado
1	Alfredo Godínez	Fresnillo #47	Veracruz	Veracruz
2	Gabriela Mora	El cespó #81	Guadalajara	Jalisco
3	Alejandra Avalos	Casa Mata #1	Morelia	Michoacán
4	Jaime Quintero	Miraflores #23	Uruapan	Michoacán
5	Carlos Miranda	Rio Bravo #95	Matamoros	Tamaulipas

registro

campo clave

campo

CINDEA JUDAS

BASES DE DATOS - Parte 1

59 visualizaciones • 24 abr 2020

Todos Base de datos Programación

BASES DE DATOS - Parte 2


informática con Dennis

YouTube

Buscar

Red

- Es el conjunto de elementos y dispositivos conectados entre sí, que comparten información y recursos.



- Objetivos:**
 - Compartir recursos y hacer que todos los programas, datos y equipo estén disponibles para cualquiera de la red que así lo solicite, sin importar la localización física del recurso y del usuario.

0:40 / 5:51

CINDEA JUDAS

PRINCIPIOS DE COMUNICACIÓN DE DATOS - REDES - 1ra PARTE

47 visualizaciones • 11 may 2020


Todos Programa informático Relacionados

Mis Herramientas Favoritas de Desarrollo

YouTube

Buscar

3 - Proporciona un número identificador a cada computador conectado en la red y encamina por toda la trama del medio:



A. TCP B. IP C. DNS

PRINCIPIOS DE COMUNICACIÓN DE DATOS - REDES - 3ra PARTE

27 visualizaciones • 26 jun 2020

Todos Programación Lecciones Subido

Curso de Redes

CINDEA JUDAS

REDES DE ÁREA LOCAL - (Conceptos LAN)

322 visualizaciones • 6 oct 2020

4

0

COMPARTIR

GUARDAR

...

Informática con Dennis

30 suscriptores

ANALÍTICAS

EDITAR VÍDEO

El contenido visto en el siguiente video es:

Modelo OSI:

MOSTRAR MÁS

2 comentarios

ORDENAR POR

Agrega un comentario público...

Reyes Cortes Axel

hace 4 meses

Muy buen video, muy claro todo

1

RESPONDER

Ocultar respuesta



Informática con Dennis

hace 4 meses

Muchas gracias mi amigo, fue elaborado inicialmente para un grupo de Informática, pero al ser un video publico, si a alguien más le puede ayudar, pues bienvenido, saludos! 😊👍

2

RESPONDER

 **YouTube** CR Informática con Dennis

Buscar

En esta clase grabada se abordaron los siguientes contenidos:

- Datos
- Archivos
- Fuentes de Datos


- Base de datos:
 - Concepto de Base de datos
 - Registro
 - Campo
 - Características de los sistemas de bases de datos
 - Sistemas Gestores de Bases de datos
 - Administrador de una base de datos


Modelo Entidad Relación:

- Concepto del MER
- Ejemplos y estructuras del MER
- Cardinalidad del MER


MOSTRAR MENOS

1 comentario




 ORDENAR POR



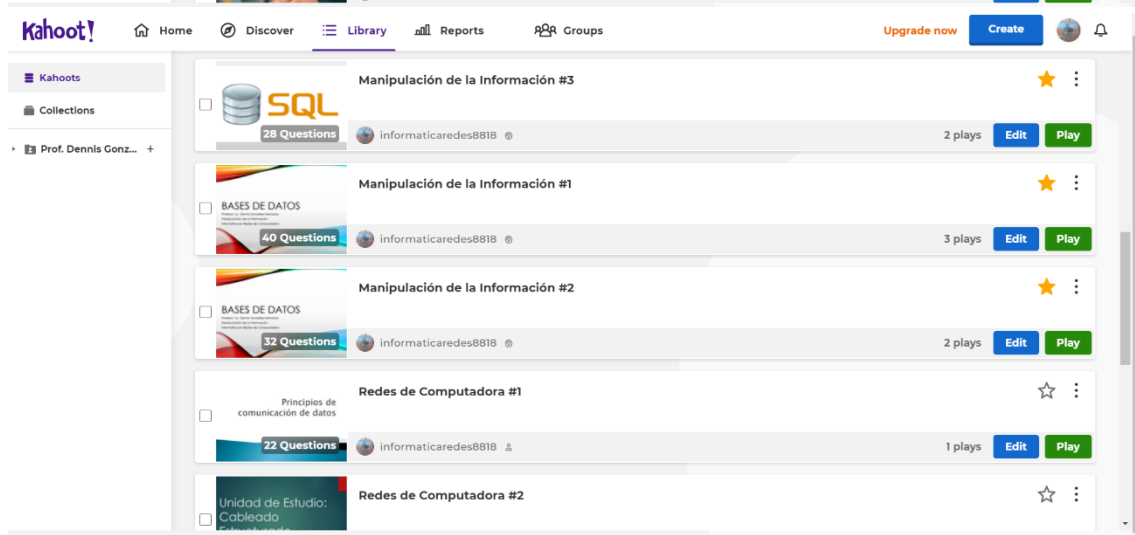
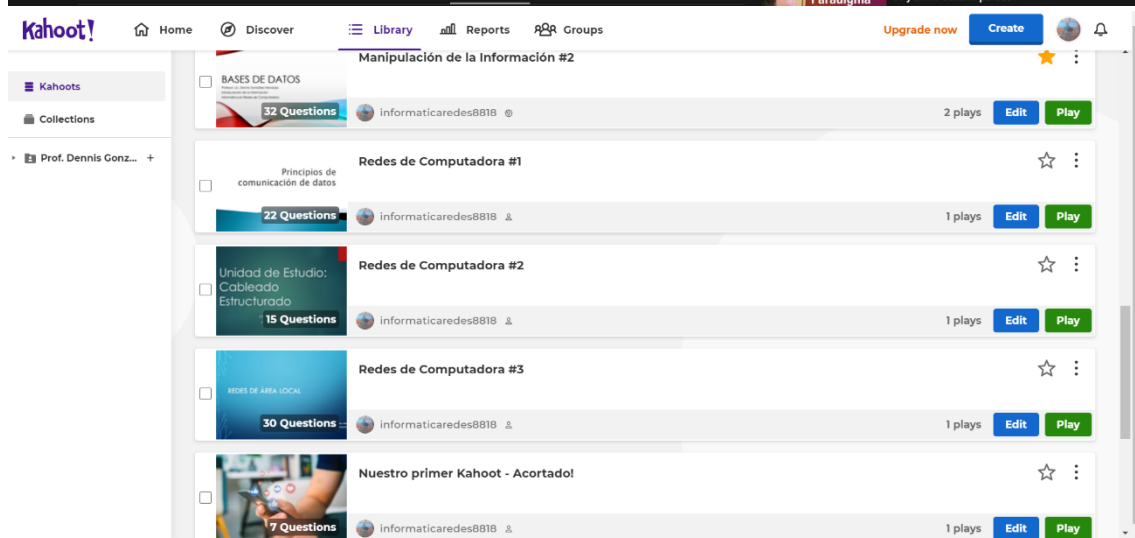
Agrega un comentario público...



Sir Roberth CR hace 11 meses
Excelente Profe!!!



RESPONDER



Kahoot!

Juego para un solo jugador

REDES DE ÁREA LOCAL

Redes de Computadora #3

30 preguntas

4 Jugadores

Nancy Mal Robyn Shima

Unirse al juego

Ingresar nombre

¡Listo, vamos!

1 de 30

Quiz

Las siglas OSI significa:



Las siglas OSI significa:

35

OSI Model


7	Application
6	Presentation
5	Session
4	Transport
3	Network
2	Data link
1	Physical

▲ Open System Interconnection	◆ Open Software Interconnection
● Open System International	■ Open Software International

Las siglas OSI significa:

Correcto + 563

Siguiente



▲ Open System Interconnection ✓

◆ Open Software Interconnection ✗

● Open System International ✗

■ Open Software International ✗

Marcador

Kahoot!

Siguiente

1 Shima	962
2 Mal	894
3 Profe Dennis	563
4 Nancy	512
5 Robyn	0

Kahoot! Home Discover Library Reports Groups Upgrade now Create

Report

Report options

Challenge

Start date: Oct 13 2020, 6:23 pm

End date: Nov 18 2020, 7:00 pm

Hosted by informaticaredes8818

Summary Players (17) Questions (30)

Report de Computadora #3

Search

Nickname	Rank	Correct answers	Unanswered	Final score
Carmen m	1	93%	1	30 124
Katherine Solis	2	93%	—	28 994
ALEX G.	3	100%	—	28 396
Ana G. Abarca	4	97%	—	28 334
Luilli Espinoza	5	63%	—	20 413
Ana Ramirez	6	67%	—	19 116
Jose angel	7	60%	1	18 779

