MANUAL DE USUARIO

MANEJADOR DE ARCHIVOS: GRAFILES PROYECTO 2 DEL CURSO: MANEJO E IMPLEMENTACIÓN DE ARCHIVOS

¿QUÉ ES ESTE PROYECTO?

El presente proyecto, es una implementación de un sistema de almacenamiento de archivos en la nube, con las capacidades de crear directorios, subir archivos, mover archivos y manejo de usuarios.

INTERFAZ Y SUS PARTES

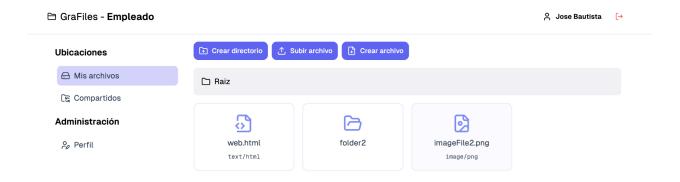
- Inicio de sesión

Esta es la pantalla inicial que se presenta al abrir la aplicación

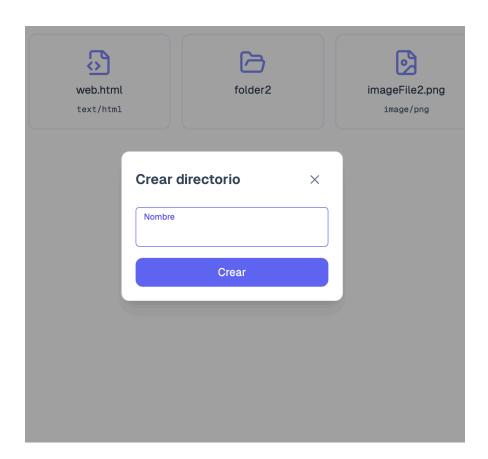


- Vista de carpeta raíz

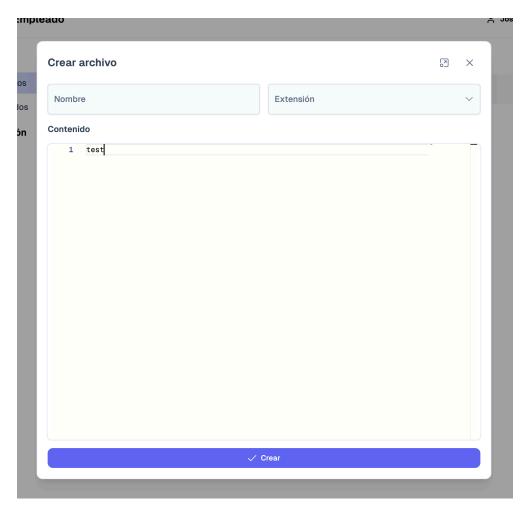
Al iniciar sesión como empleado se presenta la vista principal de carpeta raíz base, donde se pueden crear y subir archivos y crear directorios en esta



- Creación de directorios



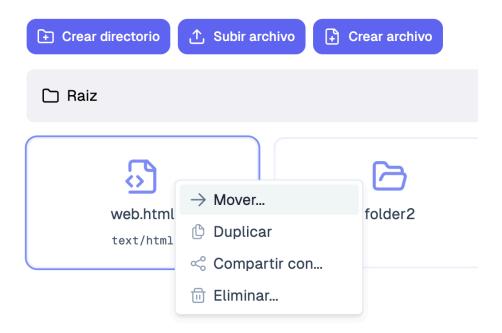
- Creación de archivo nuevo



- Subida de archivo nuevo



- Operaciones entre archivos y carpetas (al hacer click derecho sobre un elemento)



- Movimiento de archivos y carpetas



- Vista de carpeta de archivos compartidos

En la sección de archivos compartidos, pueden ser visualizados los archivos que otros usuarios han compartido con el usuario que tiene sesión iniciada actualmente. Junto con opciones de previsualización y eliminación:





Visualización de archivo

imageFile2.png



Vista de Perfil

En la parte de perfil, se muestra un resumen de los datos personales del empleado, junto con la opción de actualizar la contraseña si se desea:

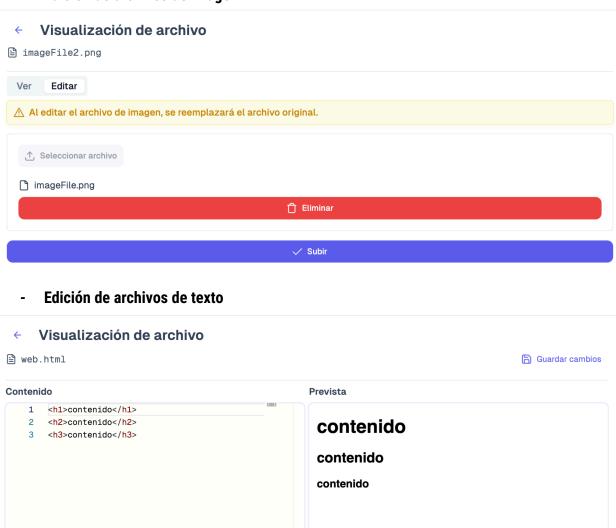


- Vista de Archivo

Al hacer doble clic en algún elemento de tipo de archivo, es posible previsualizar su contenido, y también editarlo. Si es una imagen, es posible actualizar el archivo de imagen por otro, y si es un archivo de texto, es posible editar su contenido con la ayuda del editor de texto integrado.



- Edición de archivos de imágen



- Vista de Administrador

El usuario de tipo administrador tiene todas las funciones de un usuario empleado, pero a su vez tiene la posibilidad de crear nuevos trabajadores y visualizar la papelera general del sistema

- Vista de trabajadores y creación:

C Compartidos

↑ Papelera

