

# MANUAL DE USUARIO

## **SOLITARIO: PRACTICA 1 DE ESTRUCTURAS DE DATOS**

# ¿QUÉ ES ESTE PROYECTO?

El presente proyecto, es un juego de solitario implementado en la consola.

El juego implementado solo permite iniciarlo, mostrar las cartas que se hayan barajado de forma aleatoria, y mover cartas entre las 2 colas que existen de las cartas sobrantes. Para utilizar las funciones implementadas, se debe ingresar uno de los números de las opciones correspondientes y apretar Enter para continuar y así sucesivamente.

## VISTAS:

### Vista general

Columnas de cartas:

Columna 1:

5E3N

Columna 2:

\*\*\*\*

4<3R

Columna 3:

\*\*\*\*

\*\*\*\*

K!!N

Columna 4:

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

2!!N

Columna 5:

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

5<3R

Columna 6:

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

KE3N

Columna 7:

\*\*\*\*

## Vista de colas de cartas

---

---

Disponibles:	Sacadas:
*****	#####

---

---

-- Solitario --

Selecciona una opción:

1. Ver carta de la primera cola

0. Salir

Opción >:

---

---

Disponibles:	Sacadas:
*****	3◇R

---

---

-- Solitario --

Selecciona una opción:

1. Ver carta de la primera cola

0. Salir

Opción >:

## Vista al vaciar la cola de cartas

```
-- Solitario --  
Selecciona una opción:  
1. Ver carta de la primera cola  
0. Salir  
Opción >: 1  
La primera cola está vacía, deseas regresar las cartas desde la segunda cola?  
1. Si  
2. No  
|
```

## INSTRUCCIONES PARA EJECUCIÓN

Para ejecutar este programa solamente es necesario tener un compilador del lenguaje C++ y el programa "make". Luego es necesario estar en el directorio del proyecto desde una terminal y ejecutar el comando "make" y dejará un ejecutable llamado "program" que puede ser ejecutado de forma normal dentro de la misma terminal.