MANUAL DE USUARIO

ANALIZADOR DE LENGUAJE PASCAL: PROYECTO DE ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 2

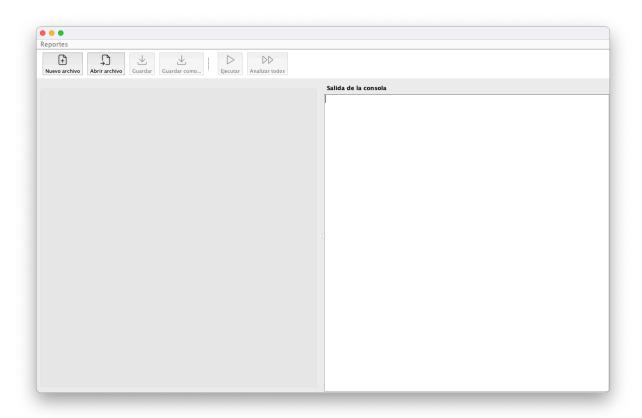
¿QUÉ ES ESTE PROYECTO?

El presente proyecto, es una implementación de las 3 primeras fases de compilación de un lenguaje de programación, en este caso, Pascal, y también provee funcionalidades extra como revisar tablas de tipos y tablas de símbolos.

INTERFAZ Y SUS PARTES

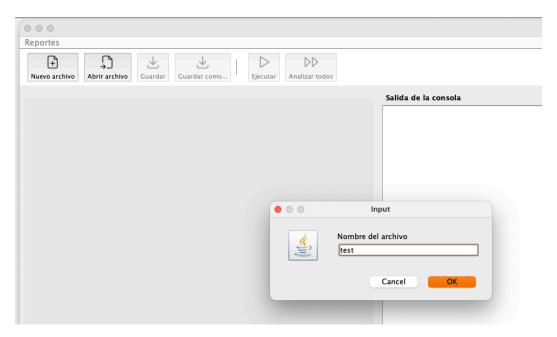
- Pantalla inicial

Esta es la pantalla inicial que se presenta al abrir el programa

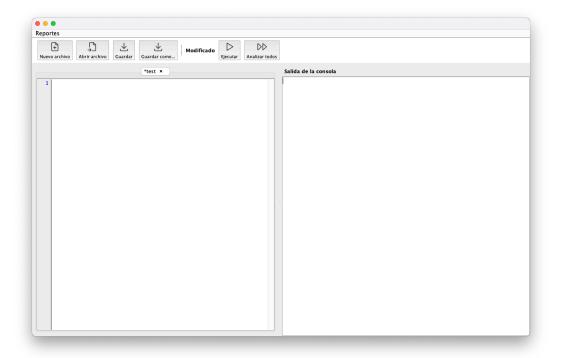


- Crear un archivo

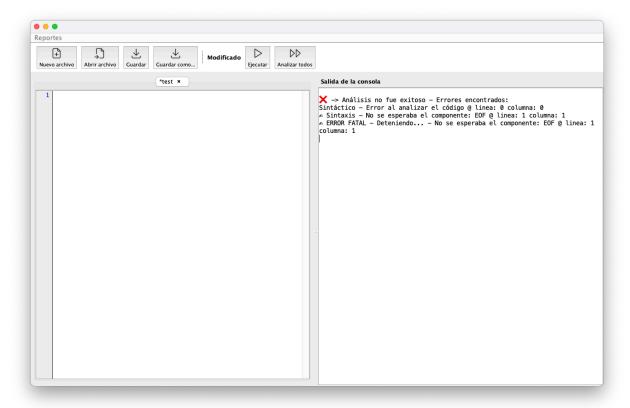
Haciendo clic en el botón de nuevo archivo o presionando CTRL+N es posible crear un nuevo archivo limpio para escribir codigo



- Vista de editor activa

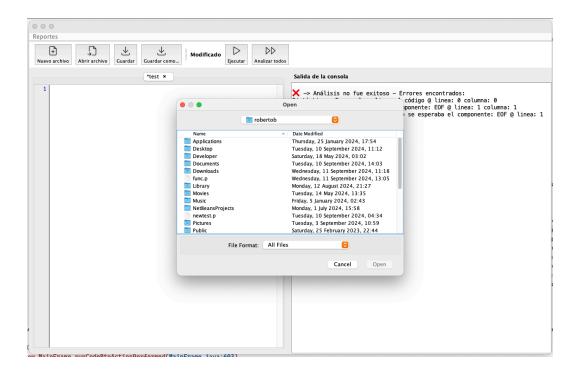


Luego de crear un nuevo archivo, se presenta el editor de texto al lado izquierdo y de lado derecho se presenta la salida de la consola la cual informará de posibles errores mientras se analizan los archivos



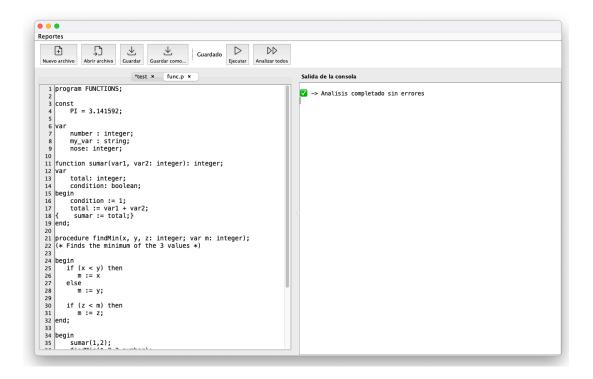
- Abrir un archivo

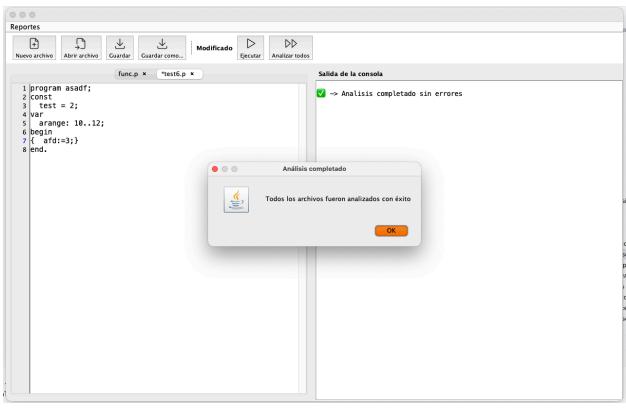
Haciendo clic en el botón de abrir archivo o presionando *CTRL+O* es posible abrir el selector de archivos y abrir uno o mas archivos, estos se abrirán en diferentes pestañas en el editor de texto

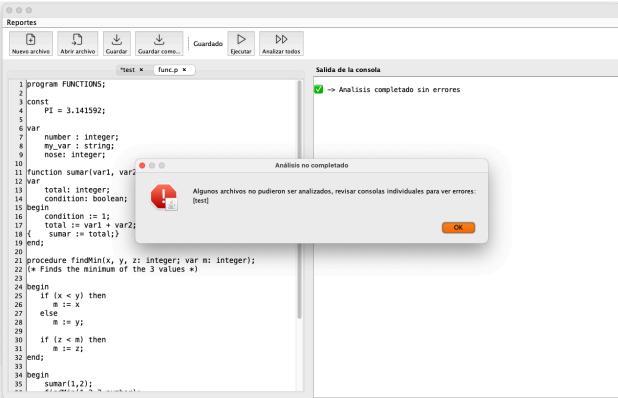


- Analizar uno o todos los archivos

Para utilizar la funcionalidad principal de este programa, puede hacerse haciendo clic en el botón de ejecutar para analizar el archivo actual seleccionado o en el botón analizar todos, que permite analizar todos los archivos que estén abiertos dentro del programa en una sola vez.



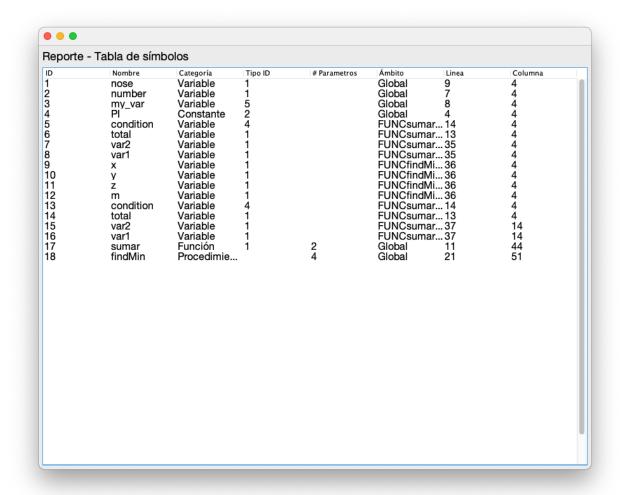




Visualización de datos de cada programa

También es posible obtener reportes de cada archivo luego de analizarlo, estos son la visualización de la tabla de símbolos que se hayan encontrado en el programa durante el análisis y también la visualización de la tabla de tipos que se hayan encontrado declaradas en el archivo analizado. La funcionalidad del árbol de activaciones no está disponible

Tabla de simbolos:



- Tabla de tipos:

