

MANUAL DE USUARIO

EMULADOR DE SQL: PRACTICA 1 DE ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1

¿QUÉ ES ESTE PROYECTO?

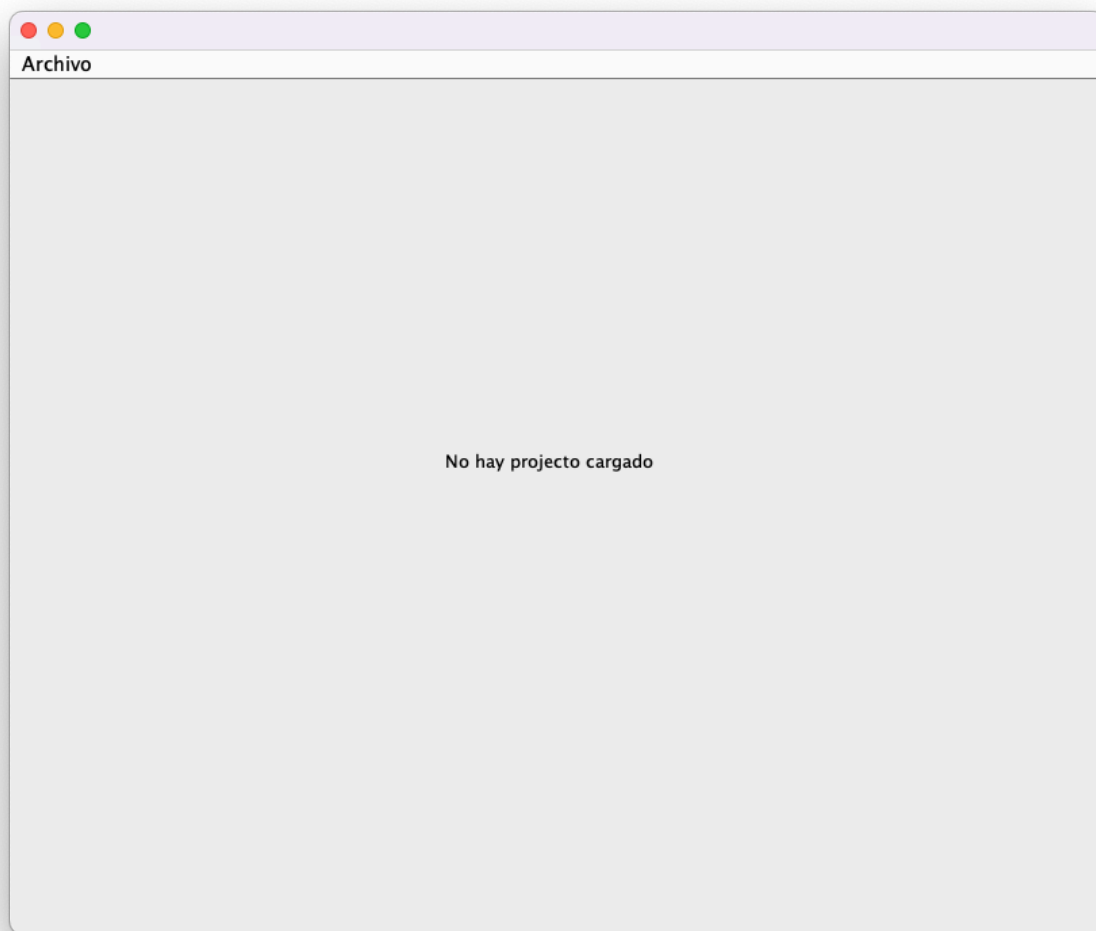
El presente proyecto, es un emulador del lenguaje de SQL que es utilizado para la manipulación de datos dentro de bases de datos relacionales.

Advertencia: La única parte funcional de esta práctica es la lectura de archivos de entrada, creación de proyectos, modificación de estructura de proyecto y muestreo de los datos desde los archivos con referencia en el proyecto. Como segunda advertencia, el proyecto no maneja bien texto con espacios.

INTERFAZ Y SUS PARTES

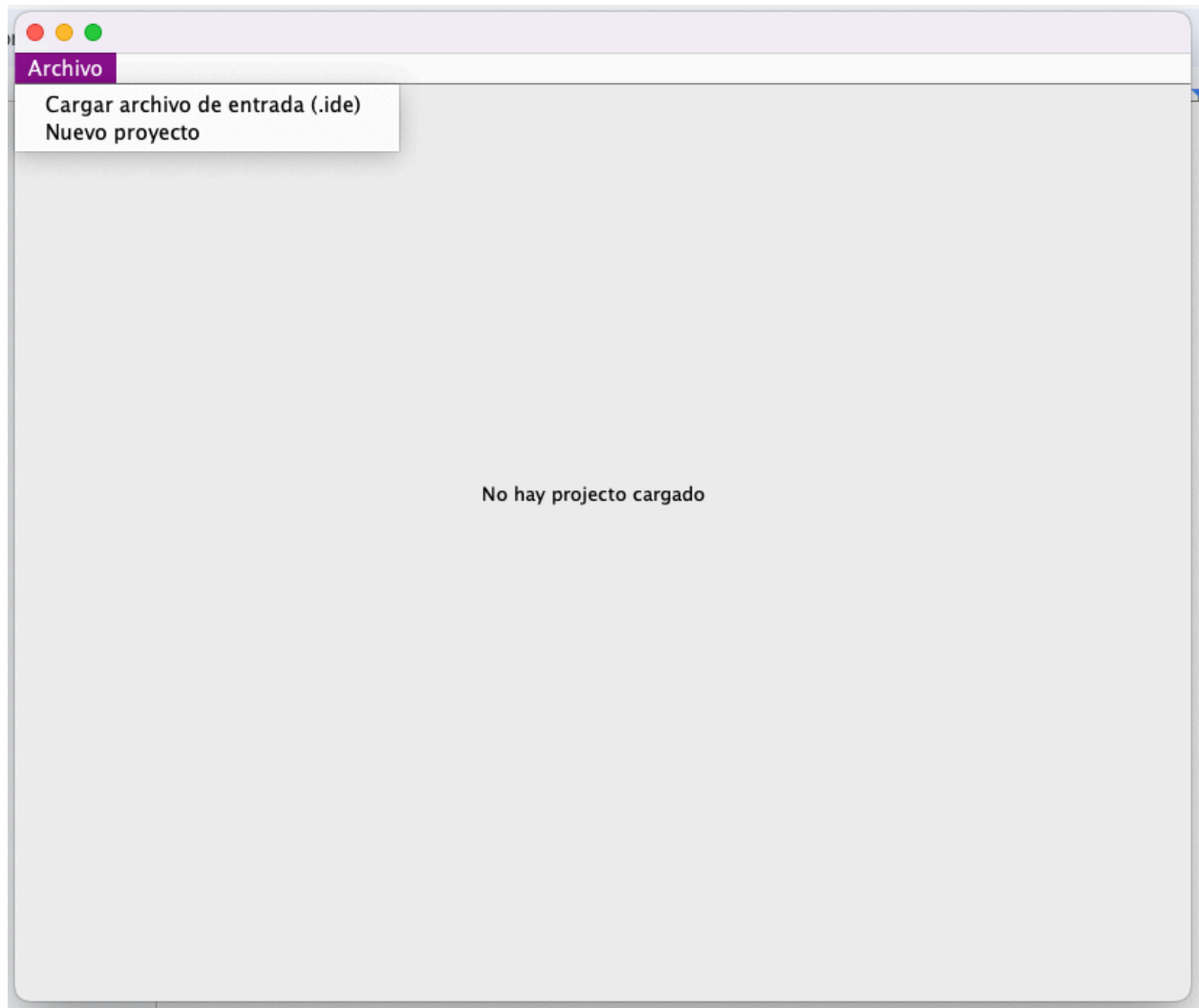
- Pantalla inicial

Esta es la pantalla inicial que se presenta al abrir el programa

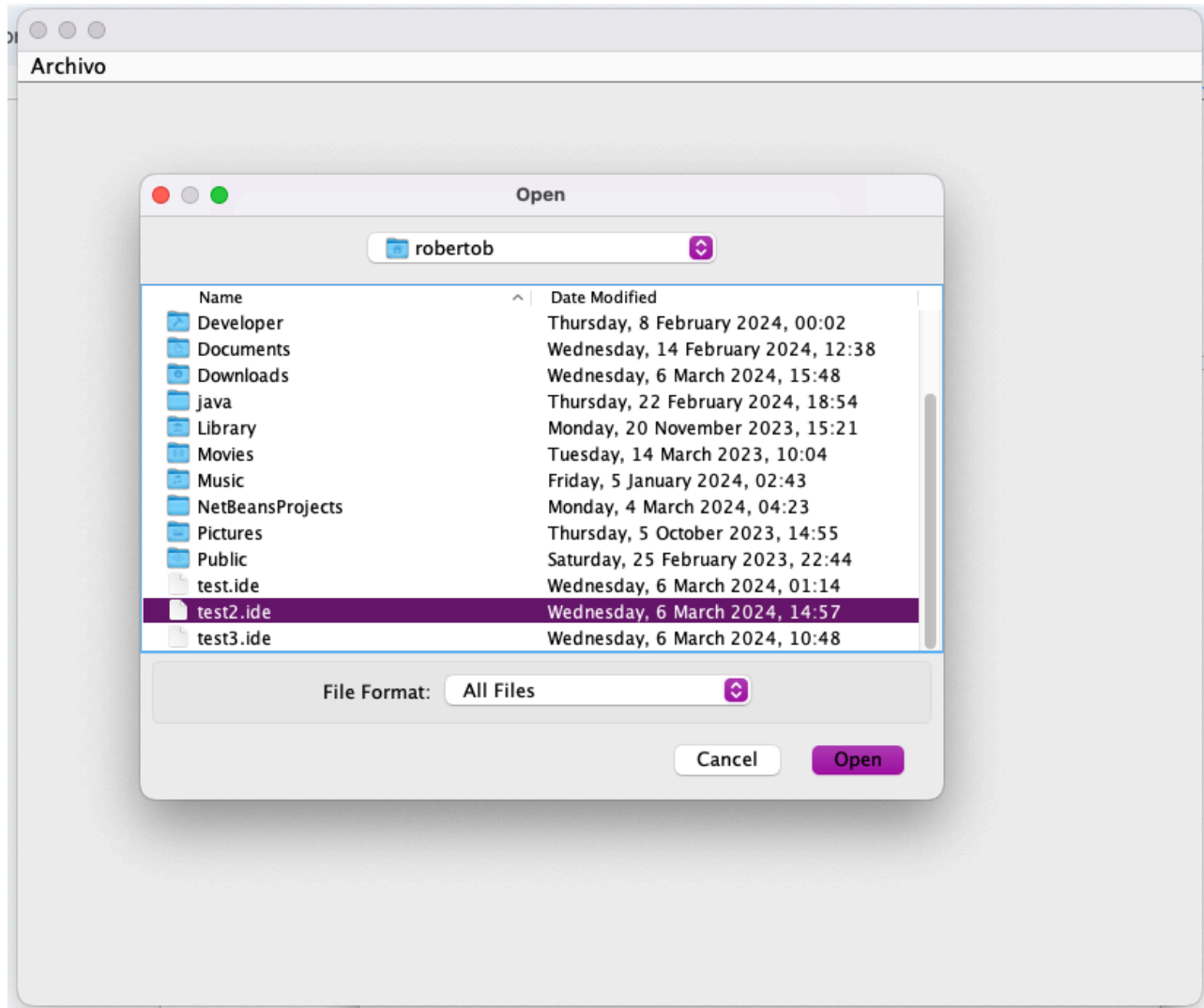


- Pantalla inicial

Es posible abrir un archivo para cargar un proyecto, o crear uno nuevo

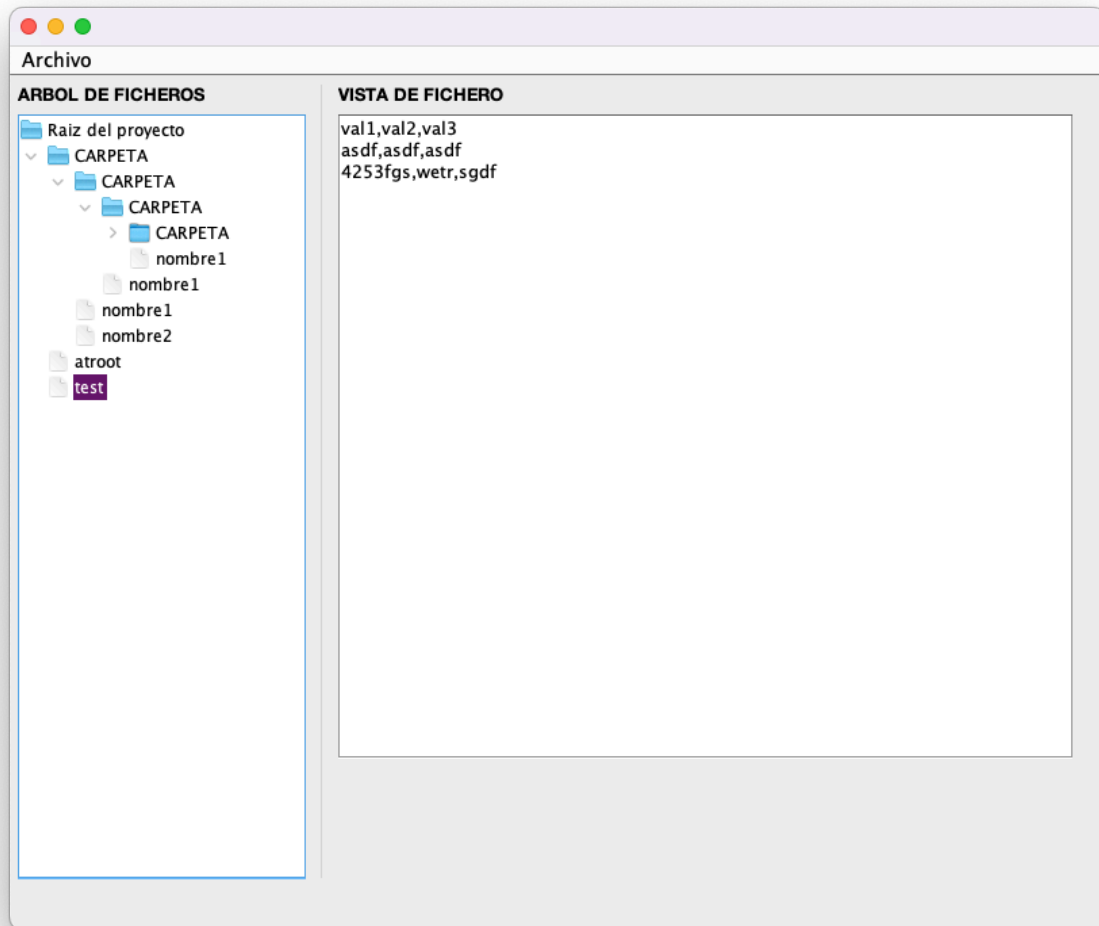


- Selección de archivo



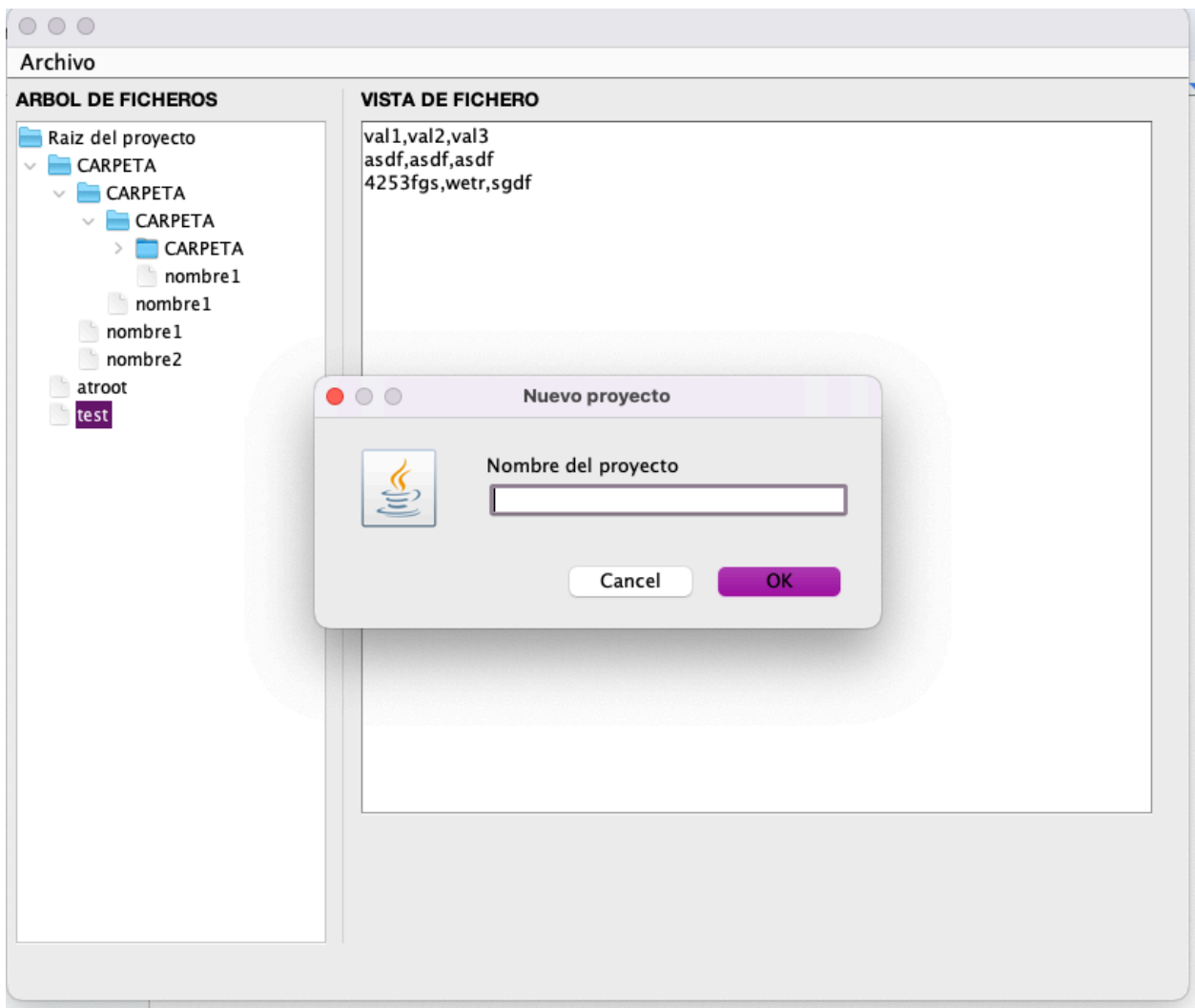
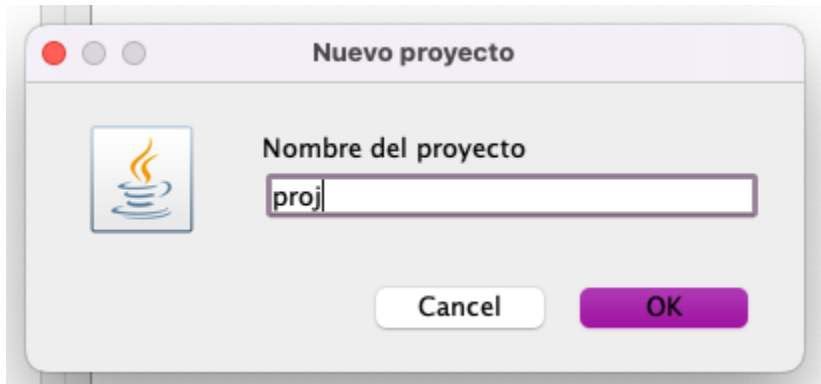
- Vista general del programa

La vista general del proyecto muestra el árbol de directorios y archivos dentro del mismo, y también una visualización del archivo seleccionado (si fue posible abrirlo)



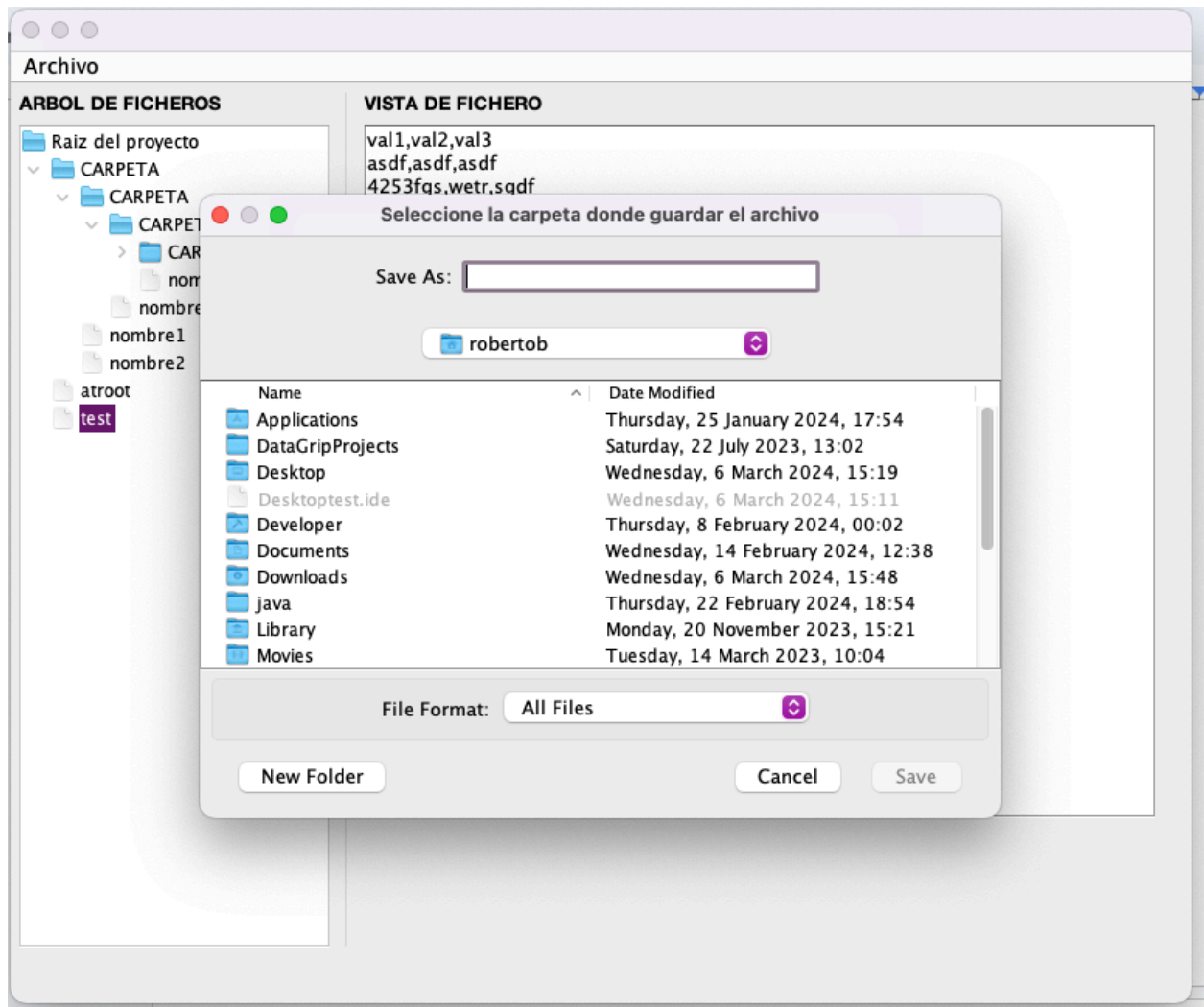
- Creación de proyecto

Al crear un nuevo proyecto, se presenta la ventana de diálogo para introducir el nombre del proyecto.



- Creación de proyecto

Luego, se presenta la ventana de diálogo para seleccionar el directorio de destino para el archivo.



- Vista general del programa

