

MANUAL TÉCNICO

JUEGO: ESCAPE DEL LABERINTO

¿En qué consiste este juego?

El jugador es ubicado en un laberinto, con diversos elementos, como oro el cual debe ser recogido, salidas del laberinto e incluso otro jugador enemigo, que será un bot, del cual su único objetivo es atrapar al jugador para evitar que salga del laberinto.

Para poder salir del laberinto, se debe llegar a una salida, y tener una determinada cantidad de oro recolectado.

Partes del juego

- **JUGAR** (NO TIENE FUNCIONALIDAD)

Aquí es donde se jugará la partida, en un determinado mapa, el cual el usuario puede elegir. El modo de juego es por turnos, y el usuario deberá ingresar comandos para poder realizar movimientos. Pero, se debe tomar en cuenta que si el jugador ingresa un comando de forma errónea, o si el movimiento no es posible realizarse, se le penalizará y perderá un turno, e incluso está la penalización grave, la cual hará perder al jugador la partida completa y tendría que empezar a jugar de nuevo

Los comandos que el jugador puede ejecutar son los siguientes:

> *MOVER*

Al ejecutar este comando, el jugador se podrá mover a través del laberinto a la dirección que él desee, las cuales son: *N (Norte)*, *S (Sur)*, *E (Este)* y *O (Oeste)*.

> *MIRAR*

Con este comando, el jugador puede obtener una vista de 5x5 de lo que hay a su alrededor a partir de su posición.

> *ORO*

Mostrará al jugador la cantidad de oro que tiene recolectada.

> *ORO_REQUERIDO*

Mostrará al jugador la cantidad de oro que es necesaria para salir del laberinto

> *LEVANTAR*

Permitirá al jugador recoger el oro de la casilla en la que se encuentra, si es que la misma tiene oro.

> *SALIR*

Una vez el jugador esté en una casilla de salida, y tenga el oro suficiente para salir, ejecutando este comando puede salir del laberinto y ganar el juego.

También al finalizar el juego se mostrarán ciertas estadísticas del juego que se haya jugado, se haya perdido o ganado.

- **CREAR MAPA**

En esta sección del juego, el jugador podrá crear sus propios mapas, del tamaño que se desee, e incluso nombrarlos, para poder jugar en ellos después. También deberá definir cada casilla del mapa que se cree.

- **REPORTES**

Este apartado muestra las estadísticas generales que se han tenido a lo largo de las diferentes partidas que se han jugado.

- **PRE VISUALIZADOR DE MAPAS**

En este apartado, el jugador podrá pre-visualizar los mapas que estén disponibles, tanto el mapa predeterminado como los mapas creados por el mismo jugador.

Estas partes son mostradas a partir del **menú principal**, el cual permite al usuario elegir la acción que se desea realizar. Aparte de poder salir del juego y terminar la ejecución del mismo.